

## EJERCICIOS (ARRAYS2)

1. Declarar un array de 5 enteros, cuyos valores serán hardcodedados (establecidos en la declaración del array). Pedirle al usuario un número y comprobar si el número ingresado se encuentra dentro del array. Mostrar en un mensaje en pantalla si el número se encuentra o no:

```
Números del arreglo: 3 10 25 4 8
```

```
Ingrese un número: 25  
El número se encuentra en el arreglo.
```

```
Números del arreglo: 3 10 25 4 8
```

```
Ingrese un número: 12  
El número no está en el arreglo.
```

2. Declarar un array de 10 enteros, cuyos valores se establecerán en la declaración. Mostrar en pantalla solamente los números impares:

```
Números del arreglo: 2 7 18 46 35 25 72 30 88 51
```

```
Números impares: 7 35 25 51
```

3. Declarar un array de 10 enteros con valores random. Mostrar en pantalla los números cuyo índice (cuya posición) sea par:

```
Números del arreglo: 2 7 18 46 35 25 72 30 88 51
```

```
Números con índice par: 2 18 35 72 88
```

4. Declarar un array de 10 enteros con valores inicializados a mano. El usuario deberá decidir si prefiere que se muestren los números pares o impares del array. Mostrar en pantalla los números correspondientes a la opción decidida por el usuario:

```
Números del arreglo: 2 7 18 46 35 25 72 30 88 51
```

```
Ingrese 1 para mostrar los números pares.
```

```
Ingrese 2 para mostrar los números impares.
```

```
Opción ingresada: 1
```

```
Números pares del arreglo: 2 18 46 72 30 88
```

```
Números del arreglo: 2 7 18 46 35 25 72 30 88 51
```

```
Ingrese 1 para mostrar los números pares.
```

```
Ingrese 2 para mostrar los números impares.
```

```
Opción ingresada: 2
```

```
Números impares del arreglo: 7 35 25 51
```

**5.** Declarar un arreglo de 5 números enteros. El usuario deberá ingresar un número para indicar la posición que desea que se muestre. Por ejemplo, si el usuario ingresa el número 3, se mostrará en pantalla el número en la tercera posición del array.

Hacer que el programa sea a prueba de errores (el usuario no podrá ingresar una posición 6 ni una posición 0):

```
Números del arreglo: 3 48 15 123 45
```

```
Ingrese la posición del número que desea que se escriba (entre 1 y 5): 2
```

```
48
```