

EJERCICIOS (ARRAYS3)

1. Declarar un array de 10 números enteros y mostrarlos en pantalla. El usuario deberá ingresar un número y después, se deberá informar en pantalla cuántas veces se encuentra el número ingresado dentro del array.

2. Declarar un array de 10 números flotantes. Llenarlo con números random (y con dos números a la derecha de la coma) entre 0 y 100:

```
Numero 1: 76,23  
Numero 2: 16,56  
Numero 3: 9,91  
Numero 4: 50,02  
Numero 5: 25,29  
Numero 6: 15,04  
Numero 7: 62,86  
Numero 8: 48,09  
Numero 9: 33,33  
Numero 10: 93,37
```

Mostrarlos a todos en pantalla.

3. Declarar un array de 10 números enteros (con valores random).
Mostrarlos en pantalla.

Pedirle al usuario dos datos: Un número (cualquier número, el que él quiera) y una posición del array.

Se deberá insertar el número decidido en la posición que el usuario quiera ingresar (las posiciones que el usuario **pueda** elegir estarán entre 1 y 10).

Una vez hecho esto, volver a mostrar todos los números del array en pantalla:

```
Numeros del arreglo: 2 7 18 46 35 25 72 30 88 51  
  
Ingrese un numero: 500  
En que posicion desea ingresar el numero? Elija una posicion entre 1 y 10: 1  
  
Numeros del arreglo: 500 7 18 46 35 25 72 30 88 51
```

4. Declarar un arreglo de 10 números enteros con valores hardcodeados (ingresados a mano). Mostrar en un mensaje en pantalla el número más grande y el número más chico del array.

5. Declarar un array de 5 números flotantes, cuyos valores los ingresará el usuario uno por uno. Mostrar en pantalla todos los valores del array y también, el promedio de estos 5 números.