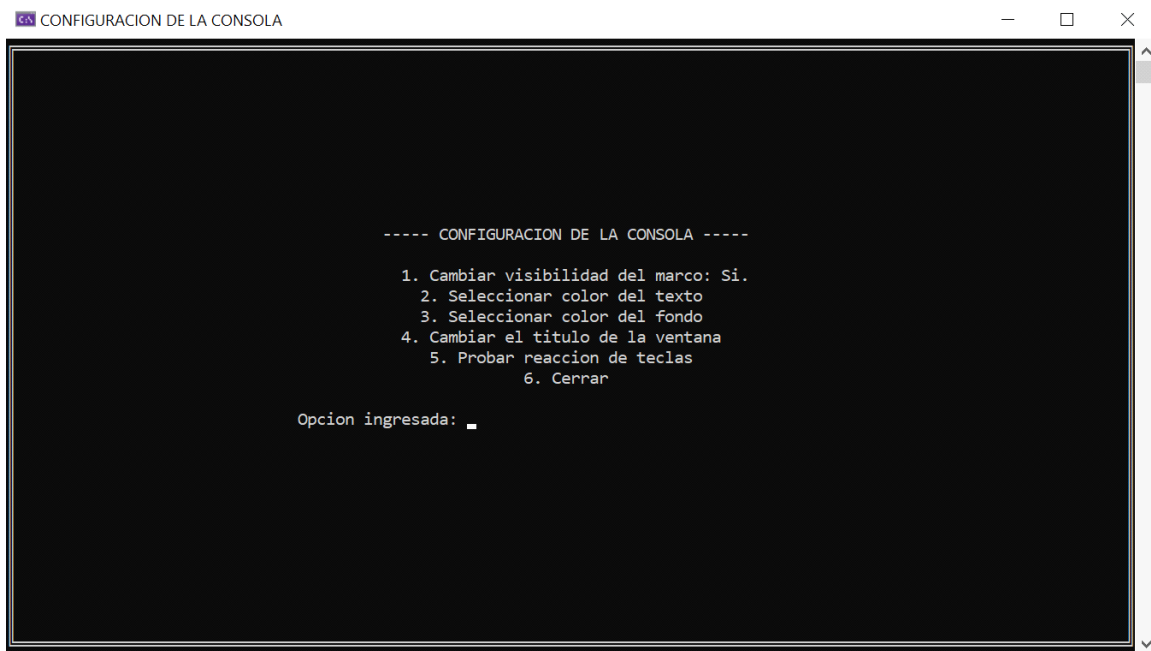


EJERCICIO (CONFIGURANDO LA CONSOLA)

1. En pantalla, se deberá mostrar un menú principal donde se podrán configurar los diferentes aspectos de la consola:



La opción 1 va a determinar si el marco que recorre los bordes de la consola es visible o no.

La opción 2 nos va a permitir cambiar el color del texto. Los posibles colores pueden establecerse a elección.

La opción 3 nos va a permitir cambiar el fondo de la consola. Los posibles colores también podrán establecerse a elección.

La opción 4 le dará la libertad al usuario de establecer el título de la ventana.

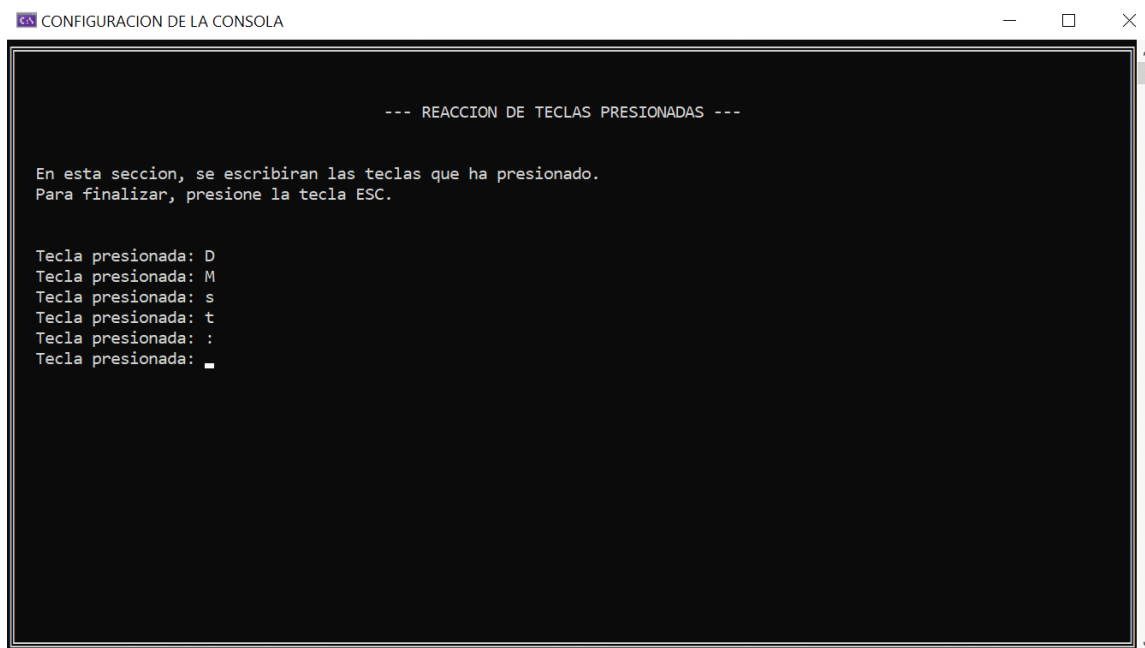
La opción 5 se detallará en el punto 2.

La opción 6 mostrará un menú de confirmación para salir del programa.

2. Al entrar a la opción 5, se va a entrar a una pantalla donde se nos va a indicar qué tecla fue la que el usuario presionó. Estas indicaciones se van a mostrar mediante un mensaje en pantalla.

Para salir de esta pantalla, el usuario deberá presionar la tecla ESC. Otra forma para salir de la pantalla podría ser llenando la pantalla de teclas presionadas (con la idea de evitar que se continúe escribiendo sobre el borde inferior del marco).

Por ejemplo, si el usuario presionó las teclas "D", "M", "s", "t" y los dos puntos (shift + "."), deberían mostrarse en pantalla los siguientes mensajes:



```
--- REACCION DE TECLAS PRESIONADAS ---

En esta seccion, se escribiran las teclas que ha presionado.
Para finalizar, presione la tecla ESC.

Tecla presionada: D
Tecla presionada: M
Tecla presionada: s
Tecla presionada: t
Tecla presionada: :
Tecla presionada: _
```