

## EJERCICIOS (ARRAYS)

**1.** Crear un programa donde se declare un array de 5 enteros (hardcodeados previamente). Suponiendo que el array tiene guardados los números { 2, 4, 7, 9, 10 }, se debería mostrar en pantalla lo siguiente:

```
2 4 7 9 10
```

**2.** Hacer un programa que muestre el array del ejercicio 1 al revés (OJO: No se debe modificar el array):

```
10 9 7 4 2
```

**3.** Crear un programa que contenga un array de 10 enteros inicializados en 0. Con un for, se le asignará **un valor** ingresado por el usuario a **todas las posiciones** y se mostrarán todos los valores en pantalla:

```
Ingrese un numero: 25  
  
Posicion 1 del arreglo: 25  
Posicion 2 del arreglo: 25  
Posicion 3 del arreglo: 25  
Posicion 4 del arreglo: 25  
Posicion 5 del arreglo: 25  
Posicion 6 del arreglo: 25  
Posicion 7 del arreglo: 25  
Posicion 8 del arreglo: 25  
Posicion 9 del arreglo: 25  
Posicion 10 del arreglo: 25
```

**4.** Crear un arreglo de 10 números enteros y asignarles valores random a todas las posiciones. Mostrar en pantalla todos los valores.

**5.** Declarar un arreglo de 5 números enteros. El usuario deberá ingresar cada número de los 5 del arreglo.

Mostrar en pantalla los números ingresados:

```
Ingrese el numero 1 del arreglo: 20  
Ingrese el numero 2 del arreglo: 15  
Ingrese el numero 3 del arreglo: 40  
Ingrese el numero 4 del arreglo: 80  
Ingrese el numero 5 del arreglo: 3  
  
20 15 40 80 3
```