

EJERCICIOS (FUNCIONES)

1. Mostrar un mensaje en pantalla usando una función.
2. Mostrar en pantalla el siguiente texto llamando a una función:

```
¡Ganaste un premio! Reclamalo eligiendo una puerta a continuación:  
  
1. PUERTA ROJA  
2. PUERTA AZUL  
  
Opción elegida: _
```

("Opcion elegida: " no es parte del mensaje a mostrar desde la función).

Una vez que el usuario haya ingresado una opción, se mostrará el premio correspondiente. El mensaje (el premio) también se mostrará mediante una función.