

EJERCICIOS (ENUMS)

1. Pedirle al usuario que elija el clima dentro del juego, mostrando 3 climas diferentes. La cuarta opción nos va a permitir que el clima se elija de manera random.

Mostrar en pantalla la opción elegida.

2. Hacer una simulación de 4 jugadores (el usuario y las tres CPU) donde se pida que se elija un color (se muestra la lista de colores a elegir). Una vez que el usuario elija, el color de cada CPU será elegida al azar. Mostrar la elección de cada jugador:

```
Color del JUGADOR: Rojo.  
Color de la CPU 2: Verde.  
Color de la CPU 3: Amarillo.  
Color de la CPU 4: Azul.
```

Asegurarse de que las CPUs elijan opciones distintas cada vez que se ejecute el programa.