

EJERCICIOS (FUNCIONES)

1. Mostrar un mensaje en pantalla usando una función.
2. Mostrar en pantalla el siguiente texto llamando a una función:

```
Ganaste un premio! Reclamalo eligiendo una puerta a continuacion:  
  
1. PUERTA ROJA  
2. PUERTA AZUL  
  
Opcion elegida:
```

("Opcion elegida: " no es parte del mensaje a mostrar desde la función).

Una vez que el usuario haya ingresado una opción, se mostrará el premio correspondiente. El mensaje (el premio) también se mostrará mediante una función.