

EJERCICIOS (CONDICIONALES)

1. Pedir dos números enteros e indicar si el primer número es divisible por el segundo.

2. Ingresar un número. Indicar si el número ingresado es par o impar.

3. Ingresar un número. Indicar si el número que se ingresó es múltiplo de 5.

4. Pedirle al usuario que ingrese la posición de 2 jugadores (pedir los ejes X e Y por cada jugador). Una vez ingresados, indicar si los jugadores se encuentran en la misma posición o no.

5. Pedirle al usuario que ingrese una letra e indicar si la letra ingresada es una vocal o una consonante.

Para este ejercicio, vamos a considerar que el usuario siempre va a ingresar una letra y no un guión, un espacio o cualquier otro caracter que no sea una letra.