

## EJERCICIOS (ARRAYS)

**1.** Crear un programa donde se declare un array de 5 enteros (hardcodeados previamente). Suponiendo que el array tiene guardados los números { 2, 4, 7, 9, 10 }, se debería mostrar en pantalla lo siguiente:

```
2 4 7 9 10
```

**2.** Hacer un programa que muestre el array del ejercicio 1 al revés (OJO: No se debe modificar el array):

```
10 9 7 4 2
```

**3.** Crear un programa que contenga un array de 10 enteros inicializados en 0. Con un for, se le asignará **un valor** ingresado por el usuario a **todas las posiciones** y se mostrarán todos los valores en pantalla:

```
Ingrese un número: 25

Posición 1 del arreglo: 25.
Posición 2 del arreglo: 25.
Posición 3 del arreglo: 25.
Posición 4 del arreglo: 25.
Posición 5 del arreglo: 25.
Posición 6 del arreglo: 25.
Posición 7 del arreglo: 25.
Posición 8 del arreglo: 25.
Posición 9 del arreglo: 25.
Posición 10 del arreglo: 25.
```

**4.** Crear un arreglo de 10 números enteros y asignarles valores random a todas las posiciones. Mostrar en pantalla todos los valores.

**5.** Declarar un arreglo de 5 números enteros. El usuario deberá ingresar cada número de los 5 del arreglo.

Mostrar en pantalla los números ingresados:

```
Ingrese el número 1 del arreglo: 20
Ingrese el número 2 del arreglo: 15
Ingrese el número 3 del arreglo: 40
Ingrese el número 4 del arreglo: 80
Ingrese el número 5 del arreglo: 3

20 15 40 80 3
```