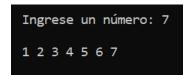
## **EJERCICIOS (LOOPS2)**

**1.** Crear un programa que muestre una cuenta de números que vaya de 1 hasta el número ingresado por el usuario:



**2.** Crear un programa que muestre una cuenta de números que comience en 1 y vaya hasta el número ingresado por el usuario, duplicando en cada vuelta su valor:

```
Ingrese un número: 128 Ingrese un número: 60
1 2 4 8 16 32 64 128 1 2 4 8 16 32
```

**3.** Crear un programa que muestre una cuenta de números que vaya de 1 hasta el número ingresado por el usuario. Una vez llegado a ese número, la cuenta regresará a 1:

```
Ingrese un número: 6
```

**4.** Crear un programa que cuente hasta 50 y por cada número, se indique si es par o impar.

```
    Es par.
    Es impar.
    Es par.
    Es impar.
    Es par.
    Es par.
```

**5.** Crear un programa que cuente hasta un número ingresado por el usuario y a su vez, cuente desde ese número a 0. Por ejemplo, si el número ingresado es 10, contaría así:

```
0 - 10
1 - 9
2 - 8
3 - 7
4 - 6
5 - 5
6 - 4
```