

EJERCICIOS (ARRAYS2)

1. Declarar un array de 5 enteros, cuyos valores serán hardcodedos (establecidos en la declaración del array). Pedirle al usuario un número y comprobar si el número ingresado se encuentra dentro del array. Mostrar en un mensaje en pantalla si el número se encuentra o no:

```
Numeros del arreglo: 3 10 25 4 8
Ingrese un numero: 25
El numero se encuentra en el arreglo.
```

```
Numeros del arreglo: 3 10 25 4 8
Ingrese un numero: 12
El numero no esta en el arreglo.
```

2. Declarar un array de 10 enteros, cuyos valores se establecerán en la declaración. Mostrar en pantalla solamente los números impares:

```
Numeros del arreglo: 2 7 18 46 35 25 72 30 88 51
Numeros impares: 7 35 25 51
```

3. Declarar un array de 10 enteros con valores random. Mostrar en pantalla los números cuyo **índice** (cuya **posición**) sea par:

```
Numeros del arreglo: 30 42 30 46 31 27 28 21 43 25
Numeros con indice par: 30 30 31 28 43
```

4. Declarar un array de 10 enteros con valores inicializados a mano. El usuario deberá decidir si prefiere que se muestren los números pares o impares del array. Mostrar en pantalla los números correspondientes a la opción decidida por el usuario:

```
Numeros del arreglo: 25 45 30 1 22 51 50 30 99 75
```

```
Ingrese 1 para mostrar los numeros pares.
```

```
Ingrese 2 para mostrar los numeros impares.
```

```
Opcion ingresada: 1
```

```
Numeros pares del arreglo: 30 22 50 30
```

```
Numeros del arreglo: 25 45 30 1 22 51 50 30 99 75
```

```
Ingrese 1 para mostrar los numeros pares.
```

```
Ingrese 2 para mostrar los numeros impares.
```

```
Opcion ingresada: 2
```

```
Numeros impares del arreglo: 25 45 1 51 99 75
```

5. Declarar un arreglo de 5 números enteros. El usuario deberá ingresar un número para indicar la posición que desea que se muestre. Por ejemplo, si el usuario ingresa el número 3, se mostrará en pantalla el número en la tercera posición del array.

Hacer que el programa sea a prueba de errores (el usuario no podrá ingresar una posición 6 ni una posición 0):

```
Numeros del arreglo: 3 48 15 123 45
```

```
Ingrese la posicion del numero que desea que se escriba (entre 1 y 5): 2
```

```
48
```