

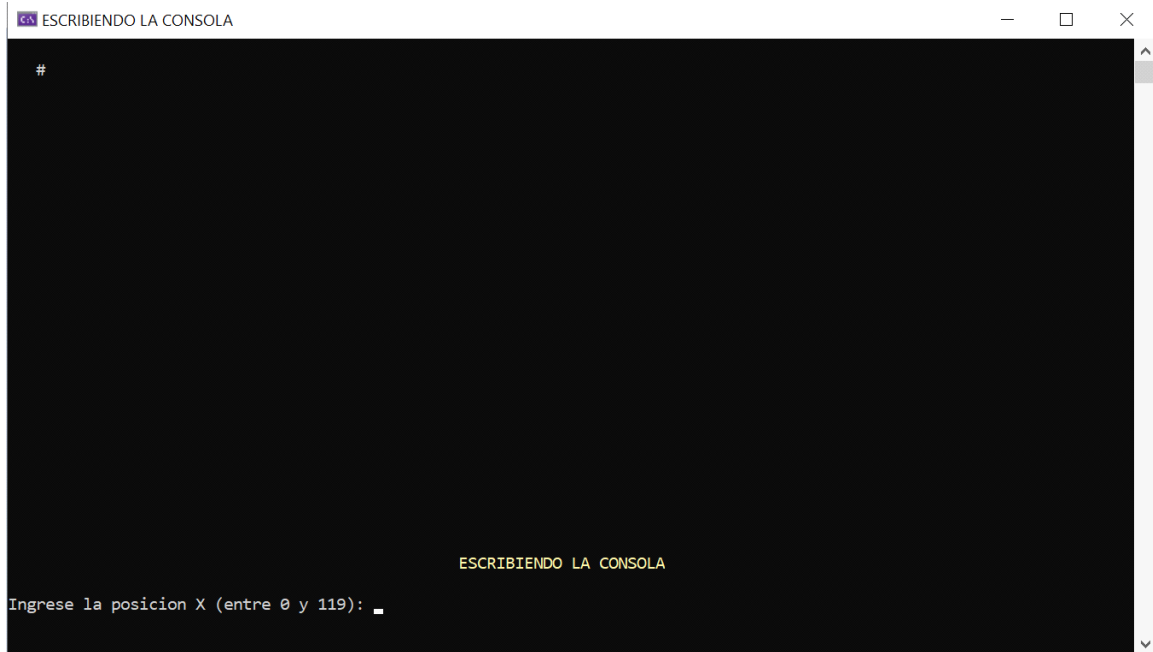
EJERCICIO (ESCRIBIENDO LA CONSOLA)

1. Pedirle al usuario una posición X y una posición Y, escribiéndose el mensaje en la parte inferior de la consola:



(Los límites máximos son equivalentes a las dimensiones de la ventana de la consola).

2. Una vez ingresadas las coordenadas, se debe escribir un "#" en las coordenadas que se ingresaron. Por ejemplo, si el usuario ingresó 3 al pedirse X y 1 al pedirse Y, se debería ver así:



3. Una vez escrito el "#", se volverá a pedir la posición, volviendo a escribirse los mensajes de petición, pero sin borrar el "#" escrito anteriormente (tal cual se puede apreciar en la imagen del punto 2).

4. El usuario podrá finalizar el programa cuando en la posición Y ingrese el número -1.