

EJERCICIO (PARACAIDISTA)

1. Crear una clase de un paracaidista, el cual va a tener los siguientes datos:

```
public:
    Paracaidista();
    ~Paracaidista();

    string getNombre();
    int getEdad();
    string getTerrenoDondeCaer();

    void setNombre(string nombre);
    void setEdad(int edad);
    void setTerrenoDondeCaer(string terrenoDondeCaer);

private:
    string nombre;
    int edad;
    string terrenoDondeCaer;
```

El constructor de la clase inicializa las variables privadas **con un valor nulo**.

El destructor de la clase muestra un mensaje diciendo que el paracaidista fue liberado de la memoria.

Las funciones de get (getters) devuelven sus correspondientes variables.

Las funciones de set (setters) van a darle a las variables privadas el nuevo valor que se les pasa como parámetro.

2. Crear un objeto de la clase.

3. El usuario deberá ingresar el nombre, la edad y el terreno donde el

paracaidista va a caer (ej: Bosque, desierto, montañas, selva, agua, etc).

Hacer uso de las funciones para "setear" los datos que ingresó el usuario a las variables privadas.

4. Con el uso de los getters, mostrar los datos del paracaidista.

5. Liberar al paracaidista de la memoria.