

EJERCICIOS (LOOPS2)

1. Crear un programa que muestre una cuenta de números que vaya de 1 hasta el número ingresado por el usuario:

```
Ingrese un numero: 7.
```

```
1 2 3 4 5 6 7
```

2. Crear un programa que muestre una cuenta de números que comience en 1 y vaya hasta el número ingresado por el usuario, duplicando en cada vuelta su valor:

```
Ingrese un numero: 128.
```

```
1 2 4 8 16 32 64 128
```

```
Ingrese un numero: 60.
```

```
1 2 4 8 16 32
```

3. Crear un programa que muestre una cuenta de números que vaya de 1 hasta el número ingresado por el usuario. Una vez llegado a ese número, la cuenta regresará a 1:

```
Ingrese un numero: 6.
```

```
1 2 3 4 5 6 5 4 3 2 1
```

4. Crear un programa que cuente hasta 50 y por cada número, se indique si es par o impar.

```
0: Es par.  
1: Es impar.  
2: Es par.  
3: Es impar.  
4: Es par.
```

5. Crear un programa que cuente hasta un número ingresado por el usuario y a su vez, cuente desde ese número a 0. Por ejemplo, si el número ingresado es 10, contaría así:

```
0 - 10  
1 - 9  
2 - 8  
3 - 7  
4 - 6
```