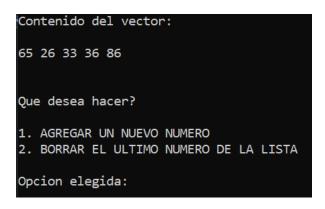
EJERCICIOS (VECTORES)

- **1.** Declarar un vector de números con un tamaño de 5. Asignarle 5 números random. Mostrarlos en pantalla.
- **2.** Se preguntará al usuario si desea agregar un número a la lista, o borrar el último:



En el caso de elegir la primera opción, el usuario elige el número a agregar, se limpia la pantalla y se vuelve a mostrar el mismo menú, pero con el vector actualizado.

En el caso de elegir la segunda, simplemente borra el último número.

Este menú se va a repetir siempre que haya por lo menos un número en el vector.

A continuación, el link para descargar el ejecutable del ejercicio resuelto: https://drive.google.com/file/d/1jPn6fNGCOrR71VG9QDT47usUEn8IWK-h/view? usp=sharing