EJERCICIOS (LOOPS3)

1. Crear un programa que dibuje un triángulo rectángulo con la altura indicada por el usuario. Ej: Si el usuario ingresara 5, quedaría así:



2. Crear un programa que dibuje un rectángulo con la cantidad de filas y columnas ingresadas por el usuario. Ej: Si el usuario ingresara 5 filas y 3 columnas, se vería así:



3. Crear un programa que dibuje un rectángulo con la cantidad de filas y columnas que el usuario indique, sólo que esta vez, las filas se alternarán con X y O:



4. Crear un programa que dibuje un cuadrado con el tamaño indicado por

el usuario, marcando una O en diagonal:

