

EJERCICIO PIEDRA PAPEL O TIJERA

Consistirá en crear un enfrentamiento entre el usuario y la CPU en este tan conocido juego.

1. El usuario, al iniciar el programa, deberá ver el siguiente menú:

```
--- PIEDRA, PAPEL O TIJERA ---  
  
Elija una opción:  
  
1. PIEDRA.  
2. PAPEL.  
3. TIJERA  
  
Opción elegida: _
```

El usuario deberá elegir una opción ingresando el número correspondiente. Para este ejercicio, vamos a dar por hecho que el usuario va a ingresar una opción correcta.

2. Tras elegir la opción, se simulará el comportamiento de la CPU eligiendo su opción de manera random.

3. El programa va a mostrar el resultado del enfrentamiento en pantalla. Tras mostrarlo, el programa va a finalizar su ejecución.