

EJERCICIOS (RANDOM)

1. Hacer que el programa genere una hora aleatoria. Después de esto, mostrar la hora generada en pantalla:

```
Hora generada: 16:22
```

```
Hora generada: 08:05
```

2. Generar una fecha aleatoria y mostrarla en pantalla:

```
Fecha generada: 11/10/2003
```

```
Fecha generada: 06/09/1905
```

Asegurarse de que todas las fechas posibles sean válidas.

3. Tenemos una lista de 5 ítems donde se quiere establecer precios aleatorios. Los precios van a rondar entre \$300 y \$400 y deberán mostrar los centavos, como en el siguiente ejemplo:

```
Precio del primer producto: $361,02  
Precio del segundo producto: $318,23  
Precio del tercer producto: $343,03  
Precio del cuarto producto: $389,18  
Precio del quinto producto: $349,55
```

4. Generar un puntaje más alto junto con un nombre de 3 letras (3 iniciales), simulando ser el TOP 1 dentro del juego:

```
      HIGHSCORES  
ABC      12345  
...      00000  
...      00000  
...      00000  
...      00000
```

(No es necesario escribir los otros 4 renglones con "... 00000", están para que la consigna quede más clara en cuanto a lo que se pide).