

방 탈출(가제)

안재욱

1. 개요

1. 장르 : 방 탈출(퍼즐/어드벤처)

방에 갇힌 플레이어가 방 안의 도구를 이용해 방을 빠져나오는 게임

2. 방은 1 ~ 3개 예정

방 이미지

텍스트 창

0. 메뉴 1. 소지품 2. 방 조사

2. 기믹

1. 방탈출 카페 같은 퍼즐 중심 기믹보다 검은방, 하얀섬 게임 같은 도구 중심의 기믹이 많을 것
2. 도구 끼리의 조합, 도구와 오브젝트의 상호작용 위주로 구성 예정

3. 기술

1. 그래픽은 맵의 표시, 방의 표시 정도로만 하고 대부분은 텍스트로 처리.
2. 인벤토리 및 상호작용 구현에 가장 시간이 많이 들 예정
3. 이미지는 기간 상 여의치 않으면 생략 가능

4. 개발일정

	6/2	6/3	6/4	6/5	6/6	6/7	6/8	6/9
기획	v	v						
알고리즘		v	v					
자료수집			v					
개발			v	v	v			
디버그						v	v	
발표							v	v