

Binarny Format Pliku Grafu

Ten dokument opisuje binarny format pliku używany do serializacji i zapisu struktury Graph

Format binarny zapisywany jest w następującej kolejności:

1. Liczba wierzchołków (int)
2. Liczba krawędzi (int)
3. Wagi wierzchołków ($\text{float} \times \text{numVertices}$)
4. Lista krawędzi (pary $\text{int} \times \text{numEdges}$)

Wszystkie dane zapisywane są w formacie little-endian.

Struktura Pliku

Typ	Nazwa	Opis
int	numVertices	Liczba wierzchołków w grafie
int	numEdges	Liczba krawędzi w grafie
float	weight[i]	Waga i-tego wierzchołka (indeksowany od 0)
(int, int)	edge[i]	Para (źródło, cel) dla i-tej krawędzi (src[i], dest[i])

Uwagi

- Wierzchołki są indeksowane od 0 do `numVertices - 1`.
- Każda krawędź zapisywana jest jako para liczb całkowitych reprezentujących indeksy wierzchołków (źródłowego i docelowego).