**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**

**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**

**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**

**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе №3**

**по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»**

**Тема: Редакционное расстояние (Вагнер-Фишер)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 3388 |  | Кулач Д.В. |
| Преподаватель |  | Жангиров Т.Р. |

Санкт-Петербург

2025

## Цель работы

Решение задачи о редакционном расстоянии алгоритмом Вагнера-Фишера, построение редакционного предписания по полученной таблице минимальных стоимостей операций.

## Задание

**Вариант 5а**

5а. Добавляется 4-я операция со своей стоимостью: удаление двух

последовательных разных символов.

**Пункт 1**

Над строкой ε (будем считать строкой непрерывную последовательность из латинских букв) заданы следующие операции:

1. replace(ε, a, b) – заменить символ a на символ b.
2. insert(ε, a) – вставить в строку символ a (на любую позицию).
3. delete(ε, b) – удалить из строки символ b.

Каждая операция может иметь некоторую цену выполнения (положительное число).

Даны две строки A и B, а также три числа, отвечающие за цену каждой операции. Определите минимальную стоимость операций, которые необходимы для превращения строки A в строку B.

Входные данные: первая строка – три числа: цена операции replace, цена операции insert, цена операции delete; вторая строка – A; третья строка – B.

Выходные данные: одно число – минимальная стоимость операций.

**Пункт 2**

Над строкой ε (будем считать строкой непрерывную последовательность из латинских букв) заданы следующие операции:

1. replace(ε, a, b) – заменить символ a на символ b.
2. insert(ε, a) – вставить в строку символ a (на любую позицию).
3. delete(ε, b) – удалить из строки символ b.

Каждая операция может иметь некоторую цену выполнения (положительное число).

Даны две строки A и B, а также три числа, отвечающие за цену каждой операции. Определите последовательность операций (редакционное предписание) с минимальной стоимостью, которые необходимы для превращения строки A в строку B.

Пример (все операции стоят одинаково)

M M M R I M R R

C O N N E C T

C O N E H E A D

Пример (цена замены 3, остальные операции по 1)

M M M D M I I I I D D

C O N N E C T

C O N E H E A D

Входные данные: первая строка – три числа: цена операции replace, цена операции insert, цена операции delete; вторая строка – A; третья строка – B.

Выходные данные: первая строка – последовательность операций (M – совпадение, ничего делать не надо; R – заменить символ на другой; I – вставить символ на текущую позицию; D – удалить символ из строки); вторая строка – исходная строка A; третья строка – исходная строка B.

## Выполнение работы

Редакционное расстояние между двумя строками — это минимальное количество операций, необходимых для превращения одной строки в другую. Каждая операция имеет определенную цену, отражая разную вероятность разных ошибок при вводе текста, и т. п. Для решения задачи о редакционном расстоянии необходимо найти последовательность замен, минимизирующую суммарную цену. С помощью алгоритма Вагнера — Фишера создается матрица D размером (n+1) × (m+1), где: n — длина исходной строки A, m — длина целевой строки B. D — матрица для хранения расстояний между всеми префиксами первой строки и всеми префиксами второй строки, расстояние между двумя полными строками — последнее вычисленное значение.

Алгоритм Вагнера — Фишера с дополнительной операцией замены одного символа на два символа:

1. Значения матрицы заполняются "бесконечностью" (INF), кроме D[0][0] = 0 (преобразование пустой строки в пустую не требует операций).
2. Инициализация первой строки и столбца:
   1. Первый столбец (D[i][0]): стоимость последовательного удаления всех символов из A: i\*delete\_cost
   2. Первая строка (D[0][j]): стоимость последовательной вставки всех символов в B: j\*insert\_cost
3. Заполнение матрицы: для каждой пары индексов (i, j) (где 1 ≤ i ≤ n, 1 ≤ j ≤ m) вычисляется минимальная стоимость преобразования подстроки A[0..i-1] в B[0..j-1]. Рассматриваются четыре возможные операции:
   1. Удаление символа

Стоимость: D[i-1][j] + delete\_cost.

* 1. Вставка символа

Стоимость: D[i][j-1] + insert\_cost.

* 1. Совпадение или замена

Стоимость: D[i-1][j-1], если A[i-1] == B[j-1] (символы совпадают). D[i-1][j-1] + replace\_cost, если требуется замена.

* 1. Удаление двух подряд идущих разных символов из A

Если i ≥ 2 и A[i-2] != A[i-1]:

Стоимость: D[i-2][j] + delete\_two\_cost

Минимальное значение из этих четырех вариантов записывается в D[i][j].

Итоговое редакционное расстояние находится в ячейке D[n][m]. Оно отражает минимальную стоимость преобразования всей строки A в строку B с учетом заданных стоимостей операций.

Редакционное предписание — последовательность действий, необходимых для получения из первой строки второй кратчайшим образом. Действия обозначаются так: D (англ. delete) — удалить, I (англ. insert) — вставить, R (англ. replace) — заменить, M (англ. match) — совпадение, [DT] (англ. delete two) — удаление двух разных символов подряд.

Алгоритм обратного отслеживания (backtracking) позволяет восстановить последовательность операций, которая привела к минимальной стоимости преобразования строки A в строку B. Этот процесс выполняется путем анализа матрицы расстояний, заполненной алгоритмом Вагнера-Фишера, и движения от правого нижнего угла матрицы (D[n][m]) к началу (D[0][0]).

Алгоритм обратного отслеживания:

1. Начинаем с позиции i = len(A), j = len(B) (правый нижний угол

матрицы). На каждом шаге определяем, какая операция была применена для достижения текущей ячейки D[i][j].

1. На каждом шаге проверяются возможные переходы в матрице:
   1. Удаление двух разных символов (Delete two, DT)

Если i ≥ 2, A[i-2] != A[i-1], и D[i][j] == D[i-2][j] + delete\_two\_cost

Добавляется операция [D2], i -= 2

* 1. Вставка (Insert, I)

Проверяется условие: D[i][j] == D[i][j-1] + insert\_cost. Вставка символа B[j-1] в A[i-1]. Добавляется операция I, индекс j уменьшается: j -= 1.

* 1. Удаление (Delete, D)

Проверяется условие: D[i][j] == D[i-1][j] + delete\_cost. Удаление символа A[i-1]. Добавляется операция D, индекс i уменьшается: i -= 1.

* 1. Совпадение (Match, M) или Замена (Replace, R)

Если ни одна из предыдущих проверок не сработала:

* Если A[i-1] == B[j-1], добавляется операция M (совпадение).
* Иначе — операция R (замена A[i-1] на B[j-1]).

Индексы i и j уменьшаются: i -= 1, j -= 1.

Операции записываются в обратном порядке (от конца к началу), поэтому после завершения цикла выполняется reverse(), чтобы получить правильную последовательность.

**Оценка сложности**

1. Построение матрицы расстояний

* Сложность по времени: O(n·m), где n и m — длины строк A и B. Каждая ячейка матрицы D размером (n+1)×(m+1) заполняется за константное время.
* Сложность по памяти: O(n·m). Хранится вся матрица расстояний.

1. Восстановление редакционного предписания

* Сложность по времени: O(n + m). Алгоритм движется от D[n][m] к D[0][0], выполняя не более n + m шагов. На каждом шаге проверяются условия за константное время.
* Сложность по памяти: O(n + m). Хранится список операций длиной до n + m.

1. Общая оценка

* Сложность по времени: O(n·m)
* Сложность по памяти: O(n·m)

Построение матрицы определяет общую асимптотику, так как O(n·m)>>O(n + m) для больших n и m.

**Добавление GUI**

Для удобства работы дополнительно был реализован графический интерфейс (GUI) на базе библиотеки Tkinter. Интерфейс включает:

- Поля ввода для задания стоимостей операций и строк A, B.

- Кнопки: «Вычислить», «Очистить», «Экспорт в CSV».

- Вкладки для вывода результатов: матрица динамического программирования, лог восстановления операций, итоговая последовательность и стоимость.

GUI упрощает процесс работы с алгоритмом: пользователь может наглядно видеть матрицу, пошаговый лог, итоговые операции, а также сохранять матрицу для анализа.

## Тестирование

Результаты тестирования программы представлены в табл. 1.

Табл. 1

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Выходные данные |
| 1 1 1 2  entrance  reenterable | IMIMMIMMRRM  entrance  reenterable |
| 1 1 1 2  reent  nteent | RIMMMM  reent  nteent |
| 1 2 3 4  wooreeing  woretng | MMR[DT]MRMM  wooreeing  woretng |

Исходный код программы см. в прил. A.

## Выводы

В лабораторной работе был реализован алгоритм Вагнера-Фишера с дополнительной операцией. На основе матрицы расстояний, которую получает алгоритм, построен алгоритм нахождения редакционного предписания.