**Invasion**

63150247 Blaž Rogelj

63150136 Luka Kadunc

Ideja je ustvariti tretje osebno strelsko igro. Z karakterjem se premikaš po mapi in streljaš pošasti. Pri tem moraš paziti na svoje življenje in strelivo. V mapi se naključno generirajo medicinski paketi, strelivo in izboljšano orožje. Če nam zmanjka streliva nam preostane le nož. S pobijanjem pošati pridobivamo denar. S tem denarjem pa lahko kupujemo razne dodatke kot so barikade, turrete itd. Igra se zaključi s smrtjo igralca ali z potekom časa. Ob zaključku igre se seštejejo točke ubitih pošasti. Igra s časoma postane vse težja, ker se generira vse več pošasti. Pošasti te lahko poškodujejo le od blizu.