Faculdade de Computação e Informática - FCI

Laboratório de Sistemas Operacionais Prof. Jamilson







OpenMP

Sistemas Operacionais Turma 05N11

Nome do Aluno	RA:
Felipe Gyotoku Koike	10409640
Jônatas de Brito Silva	10403674
Bruno Viana Tripoli Barbosa	10409547

Lab 1 - Programação - Integral Regra do Trapézio

Código fonte sequencial:

```
%%writefile itegral_omp.c
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <time.h>
double f(double x) {
   return sin(x);
double trapezoidal rule(double a, double b, int n) {
   double approx = (f(a) + f(b)) / 2.0;
       approx += f(x_i);
    approx = h * approx;
    return approx;
int main() {
   double a = 0.0, b = M PI;
   int n = 100000000;
    double result = trapezoidal rule(a, b, n);
```

```
printf("Resultado: %f\n", result);
  printf("Tempo de execução (sequencial): %f segundos\n",
execution_time);
  return 0;
}
```

```
!gcc -fopenmp itegral_omp.c -lm -o itegral_omp
!./itegral_omp

Resultado: 2.000000
Tempo de execução (sequencial): 2.059622 segundos
```

Código fonte implementação paralela e melhorias:

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <omp.h>

double f(double x) {
    return sin(x);
}

double trapezoidal_rule(double a, double b, int n) {
    double h = (b - a) / n;
    double approx = (f(a) + f(b)) / 2.0;

#pragma omp parallel for reduction(+:approx)
for (int i = 1; i <= n - 1; i++) {
        double x_i = a + i * h;
        approx += f(x_i);
    }

    approx = h * approx;
    return approx;
}

int main() {</pre>
```

```
double a = 0.0, b = M_PI;
int n = 100000000;

double start_time = omp_get_wtime();

double result = trapezoidal_rule(a, b, n);

double end_time = omp_get_wtime();
double execution_time = end_time - start_time;

printf("Resultado: %f\n", result);
printf("Tempo de execução (OpenMP): %f segundos\n", execution_time);

return 0;
}
```

```
!gcc -fopenmp itegral_paralel_omp.c -lm -o itegral_paralel_omp
!./itegral_paralel_omp

Resultado: 2.000000
Tempo de execução (OpenMP): 1.581531 segundos
```

Lab 2 - Avaliação de desempenho

Código Fonte Critical:

```
#include <stdio.h>
#include <omp.h>
#include <tdlib.h>
#include <time.h>

#define SIZE (1 << 30)
#define REPS 10

// Preenchendo o vetor somente com 1.
void fill_array(int *arr, long long size) {
   for (long long i = 0; i < size; i++) {
      arr[i] = 1;
   }
}</pre>
```

```
double sum_with_critical(int *arr, long long size, int threads) {
   long long sum = 0;
   start time = omp get wtime();
   #pragma omp parallel num threads(threads)
       long long partial sum = 0;
       #pragma omp for
       for (long long i = 0; i < size; i++) {</pre>
           partial sum += arr[i];
       #pragma omp critical
       sum += partial sum;
   end time = omp get wtime();
   return end time - start time;
void run experiment(int *arr, long long size) {
   int threads[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\};
   double time critical[6] = {0};
   // Realizando 10 execuções para média
   for (int r = 0; r < REPS; r++) {
            time critical[i] += sum with critical(arr, size, threads[i]);
   // Calculando a média
       time critical[i] /= REPS;
   // Imprimindo a tabela
   printf("Threads\tCritical\n");
       printf("%d\t%f\n", threads[i], time_critical[i]);
```

```
int main() {
    // Alocando o vetor dinamicamente para suportar 2^30 elementos
    int *arr = (int*) malloc(SIZE * sizeof(int));

if (arr == NULL) {
    printf("Erro ao alocar o vetor\n");
    return 1;
}

fill_array(arr, SIZE);

run_experiment(arr, SIZE);

// Liberando a memória alocada
free(arr);

return 0;
}
```

Código Fonte Reduction:

```
%%writefile somatorio_reduc_openmb.c

#include <stdio.h>
#include <omp.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

#define SIZE (1 << 30)
#define REPS 10

// Preenchendo o vetor somente com 1.</pre>
```

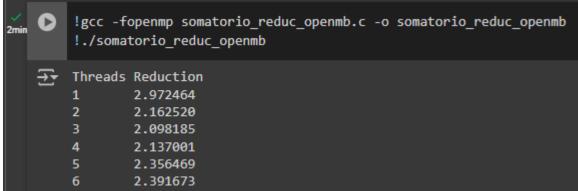
```
void fill_array(int *arr, long long size) {
   for (long long i = 0; i < size; i++) {</pre>
       arr[i] = 1;
double sum with reduction(int *arr, long long size, int threads) {
   long long sum = 0;
   double start time, end time;
   start time = omp get wtime();
   #pragma omp parallel for num threads(threads) reduction(+:sum)
   for (long long i = 0; i < size; i++) {</pre>
       sum += arr[i];
   end_time = omp_get_wtime();
void run experiment(int *arr, long long size) {
   int threads[] = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\};
   double time reduction[6] = {0};
   // Realizando 10 execuções para média
   for (int r = 0; r < REPS; r++) {
threads[i]);
   // Calculando a média
   // Imprimindo a tabela
   printf("Threads\tReduction\n");
   for (int i = 0; i < 6; i++) {
       printf("%d\t%f\n", threads[i], time reduction[i]);
```

```
int main() {
    // Alocando o vetor dinamicamente para suportar 2^30 elementos
    int *arr = (int*) malloc(SIZE * sizeof(int));

if (arr == NULL) {
    printf("Erro ao alocar o vetor\n");
    return 1;
}
fill_array(arr, SIZE);
run_experiment(arr, SIZE);

// Liberando a memória alocada
free(arr);
return 0;
}

igco -fopenmp somatorio_reduc_openmb.c -o somatorio_reduc_openmb
```



Lab 3 - Nova multiplicação de matrizes

Código fonte e execução multiplicação de matriz linear :

```
#include <stdio.h>
#include <stdiib.h>
#include <stdiib.h>
#include <stdiib.h>
#include <time.h>

void multiply matrices(int **A, int **B, int **C, int N) {
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            (c[i][j] = 0;
            for (int k = 0; k < N; k++) {
                 (c[i][j] + A[i][k] * B[k][j];
            }
        }
    }
}

int main() {
    int ** = 1000; // Tamanho da matriz NxN
    int ***A, **B, **C;

// Alocação dinâmica das matrizes
    A = (int **)malloc(N * sizeof(int *));
    B = (int **)malloc(N * sizeof(int *));
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        A[i][i] = (int *)malloc(m * sizeof(int *));
        c[i] = (int *)malloc(m * sizeof(int));
        c[i] = (int *)malloc(m * sizeof(int));
        c[i] = (int *)malloc(m * sizeof(int));
        c[i] = (int *)malloc(m * sizeof(int));
    ]

// Inicialização das matrizes A e B com valores aleatórios
srand(time(NULL));
for (int i = 0; i < N; i++) {
    for (int j = 0; j < N; j++) {
        for (int j = 0; j < N; j++) {
            A[i][j] = rand() % 100;
```

```
for (int i = 0; i < N; i++) {
  for (int j = 0; j < N; j++) {
    A[i][j] = rand() % 100;
    B[i][j] = rand() % 100;
    }
// Medição do tempo de execução
clock_t start = clock();
multiply_matrices(A, B, C, N);
clock_t end = clock();
double time_taken = ((double)(end - start)) / CLOCKS_PER_SEC;
printf("Tempo de execução (Sequencial): %f segundos\n", time_taken);
// Liberação da memória alocada
for (int i = 0; i < N; i++) {
    free(A[i]);
     free(B[i]);
    free(C[i]);
free(A);
free(B);
free(C);
return 0:
```

[34] !gcc -o mult_sequencial mult_sequencial.c -fopenmp
!./mult_sequencial

→ Tempo de execução (Sequencial): 12.811685 segundos

Código fonte e execução multiplicação de matrizes OpenMP.

```
%writefile mult_mp.c
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <omp.h>
    #include <time.h>
    void multiply_matrices(int **A, int **B, int **C, int N) {
        #pragma omp parallel for
        for (int i = 0; i < N; i++) {
            for (int j = 0; j < N; j++) {
                C[i][j] = 0;
                for (int k = 0; k < N; k++) {
                    C[i][j] += A[i][k] * B[k][j];
                }
           }
        }
    }
    int main() {
        int N = 1000; // Tamanho da matriz NxN
        int **A, **B, **C;
        // Alocação dinâmica das matrizes
        A = (int **)malloc(N * sizeof(int *));
        B = (int **)malloc(N * sizeof(int *));
        C = (int **)malloc(N * sizeof(int *));
        for (int i = 0; i < N; i++) {
            A[i] = (int *)malloc(N * sizeof(int));
            B[i] = (int *)malloc(N * sizeof(int));
            C[i] = (int *)malloc(N * sizeof(int));
```

```
// Inicialização das matrizes A e B com valores aleatórios
        srand(time(NULL));
        for (int i = 0; i < N; i++) {
            for (int j = 0; j < N; j++) {
               A[i][j] = rand() % 100;
               B[i][j] = rand() % 100;
            }
        }
        int num_threads[] = {1, 2, 3, 4, 5, 6};
        double time_taken[6];
        for (int t = 0; t < 6; t++) {
            omp_set_num_threads(num_threads[t]);
            double start = omp_get_wtime();
            multiply_matrices(A, B, C, N);
            double end = omp get wtime();
            time_taken[t] = end - start;
            printf("Tempo de execução com %d threads: %f segundos\n", num_threads[t], time_taken[t])
        }
        // Liberação da memória alocada
        for (int i = 0; i < N; i++) {
            free(A[i]);
            free(B[i]);
            free(C[i]);
                                              ]
          free(A);
          free(B);
          free(C);
          return 0;
     }
[36] !gcc -o mult_mp mult_mp.c -fopenmp
      !./mult_mp
→ Tempo de execução com 1 threads: 13.497641 segundos
     Tempo de execução com 2 threads: 13.946802 segundos
     Tempo de execução com 3 threads: 13.409357 segundos
     Tempo de execução com 4 threads: 13.149557 segundos
     Tempo de execução com 5 threads: 13.105672 segundos
     Tempo de execução com 6 threads: 12.735129 segundos
```

Execução	Tempo (s)	
Execução 1	12.811685	
Execução 2	13.069774	
Execução 3	12.603524	
Média	12.828328	

Tabela execução OpenMP:

Threads	Execução 1	Execução 2	Execução 3	Média
1	13.497641	12.928768	11.846501	12.75764
2	13.946802	15.039649	13.567159	14.18454
3	13.409357	13.152921	12.930875	13.16438
4	13.149557	12.891325	12.612827	12.88457
5	13.105672	12.740014	12.674768	12.84015
6	12.735129	12.571059	12.271789	12.52599

gráfico speedup:

