RocketMQ最佳实践

- 一、引言
- 二、RocketMQ介绍
- 1.RocketMQ的由来
- 2.RocketMQ vs. ActiveMQ vs. Kafka
- 三、RocketMQ的基本概念
- 1技术架构
- 2部署架构
- 三、快速开始
- 1.下载RocketMQ
- 2.安装RocketMQ
- 3.启动NameServer

- 4.启动Broker
- 5.使用发送和接收消息验证MQ
- 6.关闭服务器

四、搭建RocketMQ集群

- 1.RocketMQ集群模式
- 2. 搭建主从异步集群
- 1) 准备三台Linux服务器
- 2) 启动三台nameserver
- 3) 配置broker
- 4) 启动broker
- 3.验证集群
- 4.mqadmin管理工具
- 5.安装可视化管理控制平台

五、消息示例

- 1.构建Java基础环境
- 2.简单消息示例
- 3.顺序消息
- 4.广播消息
- 5.延迟消息
- 6.批量消息
- 7.过滤消息
- 8.事务消息

六、SpringBoot整合RocketMQ

- 1.引入依赖
- 2.编写配置文件
- 3.编写生产者发送普通消息
- 4.编写JUnit单元测试发送消息
- 5.创建消费者程序
- 6.发送事务消息

7.编写单元测试发送事务消息

七、Spring Cloud Stream整合RocketMQ

- 1.Spring Cloud Stream介绍
- 2.编写生产者
- 3.编写消费者

八、RocketMQ核心概念

- 1.消息模型(Message Model)
- 2.消息生产者(Producer)
- 3.消息消费者(Consumer)
- 4.主题(Topic)
- 5.代理服务器(Broker Server)
- 6.名字服务 (Name Server)
- 7.拉取式消费(Pull Consumer)
- 8.推动式消费(Push Consumer)

- 9.生产者组(Producer Group)
- 10.消费者组(Consumer Group)
- 11.集群消费 (Clustering)
- 12.广播消费 (Broadcasting)
- 13.普通顺序消息(Normal Ordered Message)
- 14.严格顺序消息(Strictly Ordered Message)
- 15.消息 (Message)
- 16.标签(Tag)

九、消息存储机制

- 1.消息存储整体架构
- 2.页缓存与内存映射
- 3.消息刷盘

十、集群核心概念

1.消息主从复制

- 2.负载均衡
- 3.消息重试
- 4.死信队列
- 5.幂等消息

十一、RocketMQ最佳实践

- 1.保证消息顺序消费
- 1) 为什么要保证消息有序
- 2) 如何保证消息顺序消费
- 2.快速处理积压消息
- 1) 如何查看消息积压的情况
- 2) 如何解决消息积压
- 3.保证消息可靠性投递
- 1) 生产者发送事务消息
- 2) broker集群使用Dledger高可用集群
- 3) 保证消费者的同步消费

4) 使用基于缓存中间件的MQ降级方案

千锋教育Java教研院 关注公众号【Java架构栈】下载所有课程代码课件及工具 让技术回归本该有的纯静!