**数学与信息技术学院**

实 验 报 告

**实验课程名称： 软件工程**

**实验项目名称：** 用户界面设计与实现

**专 业 班 级： 19计科本3班**

**学 号：**  20191161119

**姓 名：**  朱可心

**指 导 教 师：**  霍丽娜

**实验目的：**

1.了解用户交互设计的原则

2.掌握原型设计工具的使用

3.掌握软件功能实现的基本过程

**实验内容：**

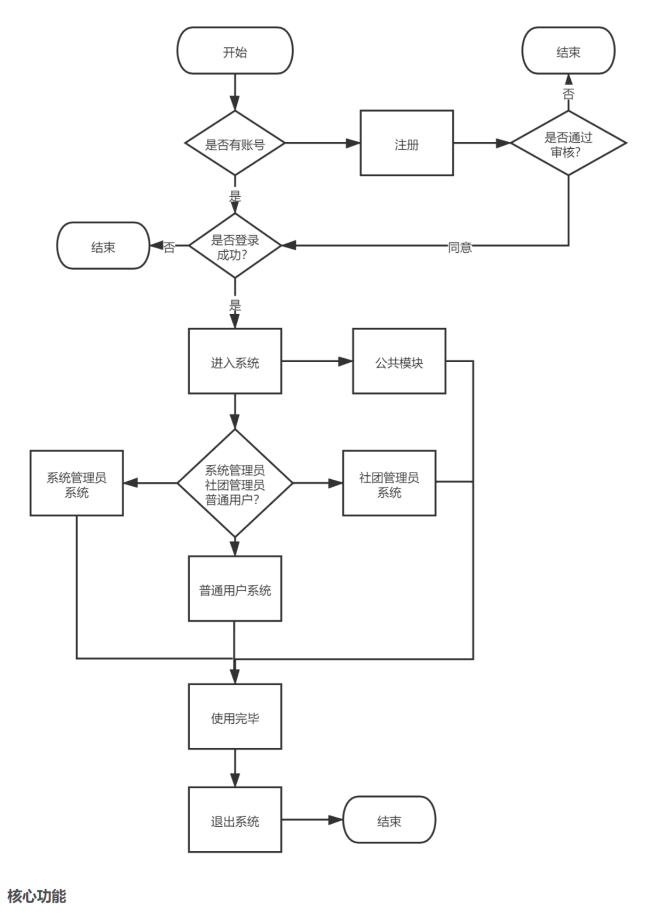
1. 从以下题目中任选一个，进行需求分析，然后设计用户界面，可以用word、绘图、photoshop、Axure等工具，设计软件系统的页面布局，可以自制图片素材或上网搜索。
2. 用所学技术实现系统中用户登录的功能，以及添加信息的功能。

候选题目：

* 图书管理系统
* 机票预订系统
* 学生选课系统
* 网上书城
* 班级成员管理系统
* 自拟题目

**实验结果：**

**系统流程图**

****

**核心功能**

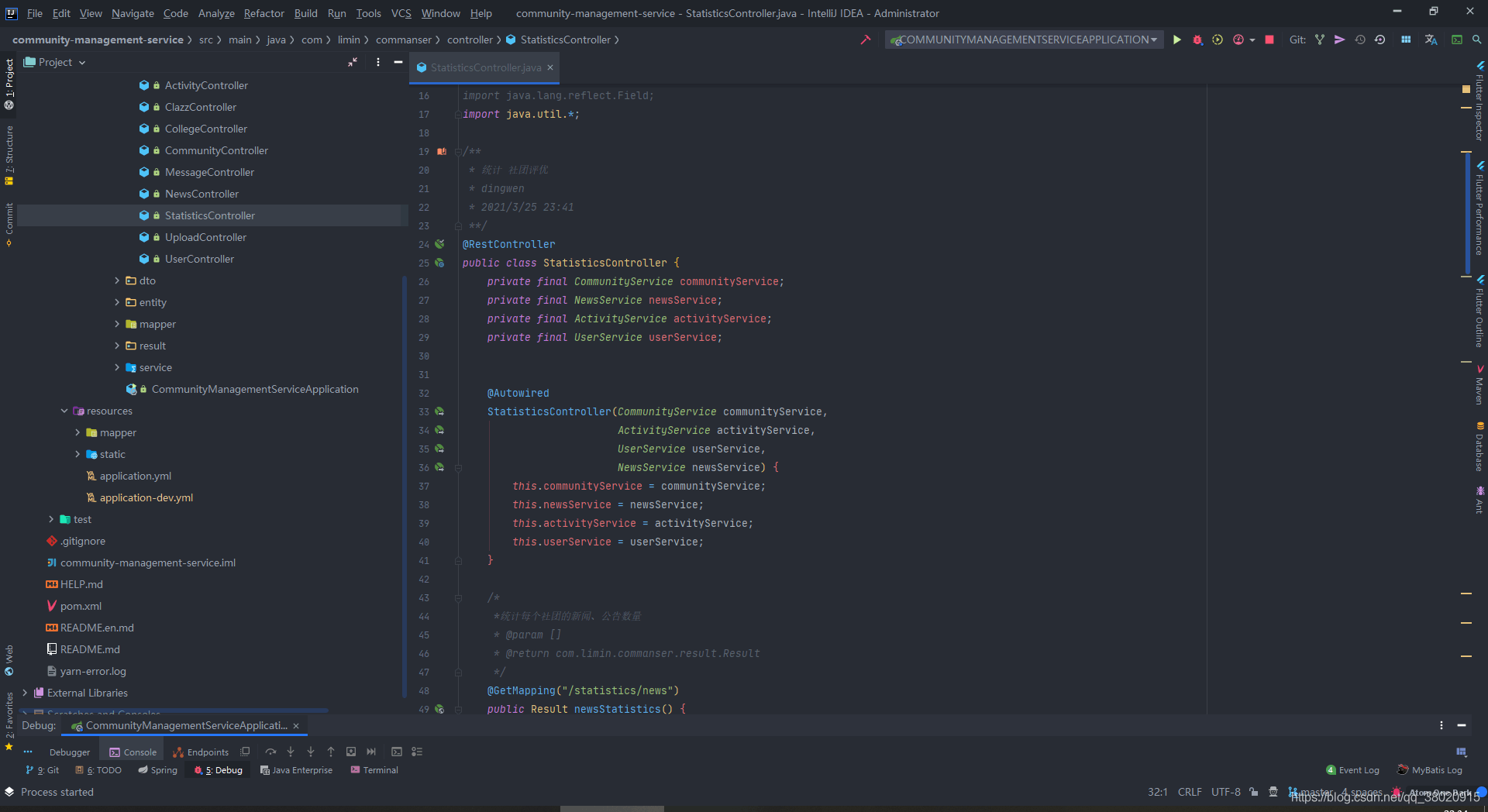
●活动  
●社团风采  
●统计  
●优秀社团评选  
●通知公告  
●学生  
●个人信息  
●社团  
●加入社团  
●社团风采  
●活动  
参加  
●公告  
留言板  
●社团管理员  
●个人信息  
●社团  
●社团信息  
●招新  
●发布活动  
●成员管理  
●留言板  
●系统管理员  
●个人信息  
●通知公告  
●社团管理  
基础管理  
审批.  
●活动管理  
●基础管理  
●审批  
●胪管理  
●基础管理  
●授权  
●密码重置  
●留言板

项目概览：

前端

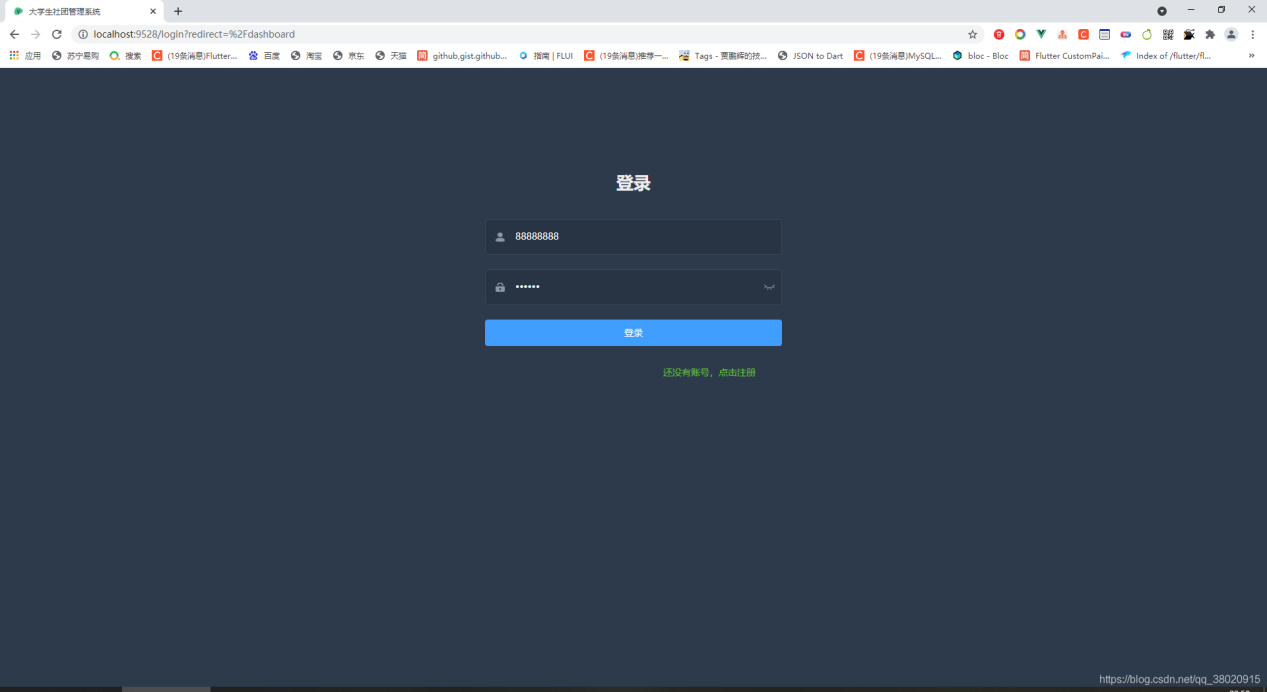
![~_`KE5K{P9H](RHG`NX0}2S](data:image/png;base64,)

后台

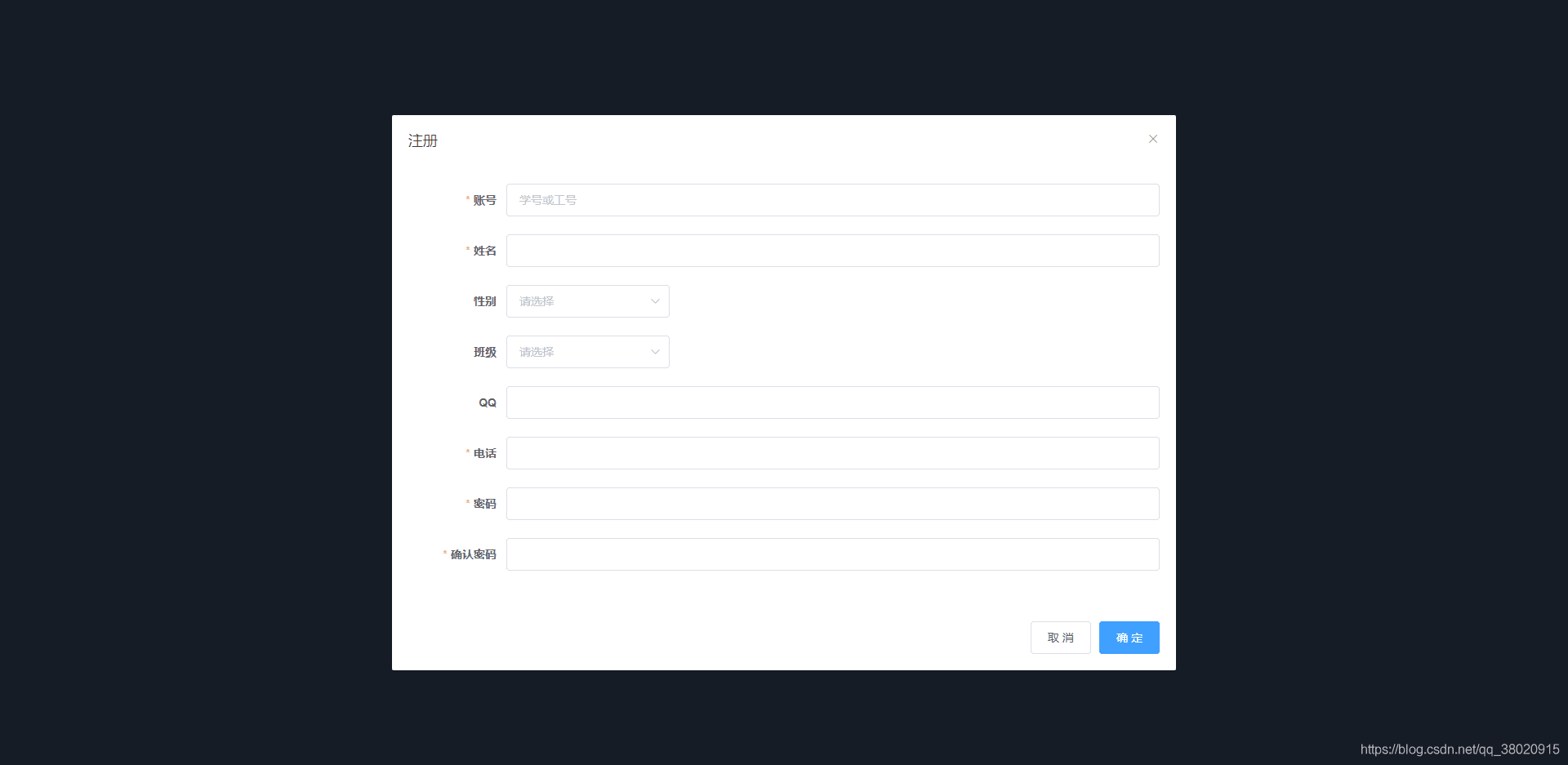


概览

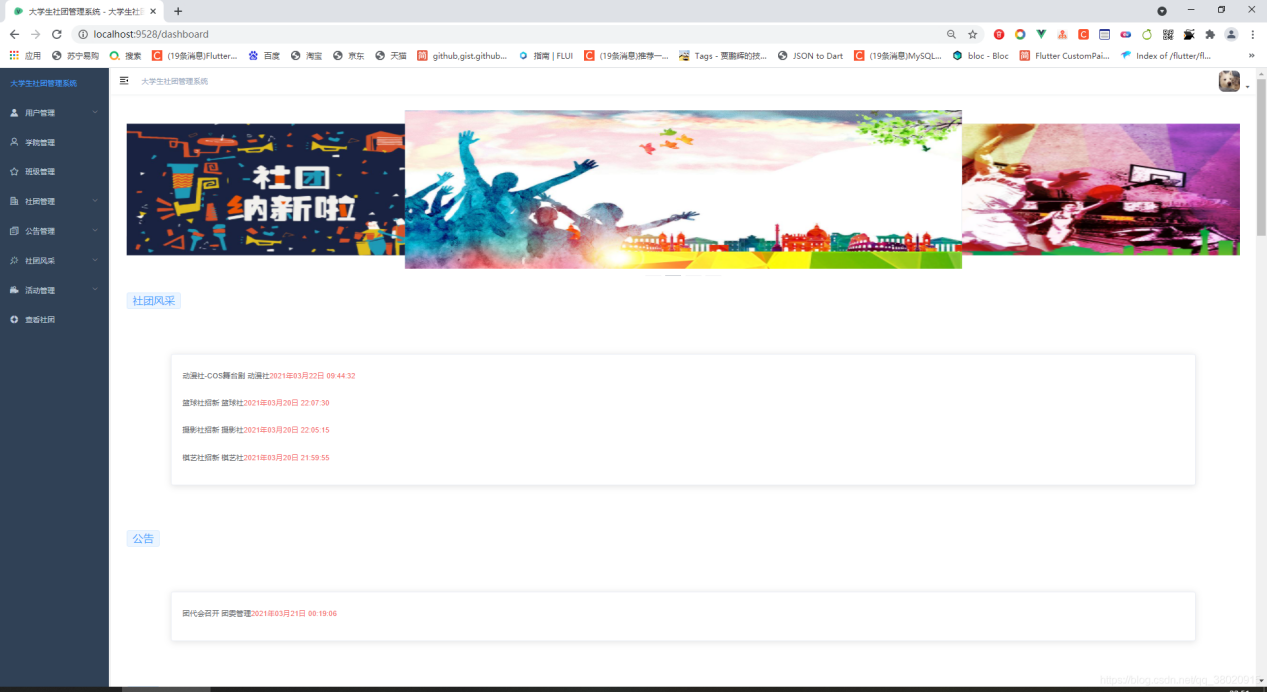
登录

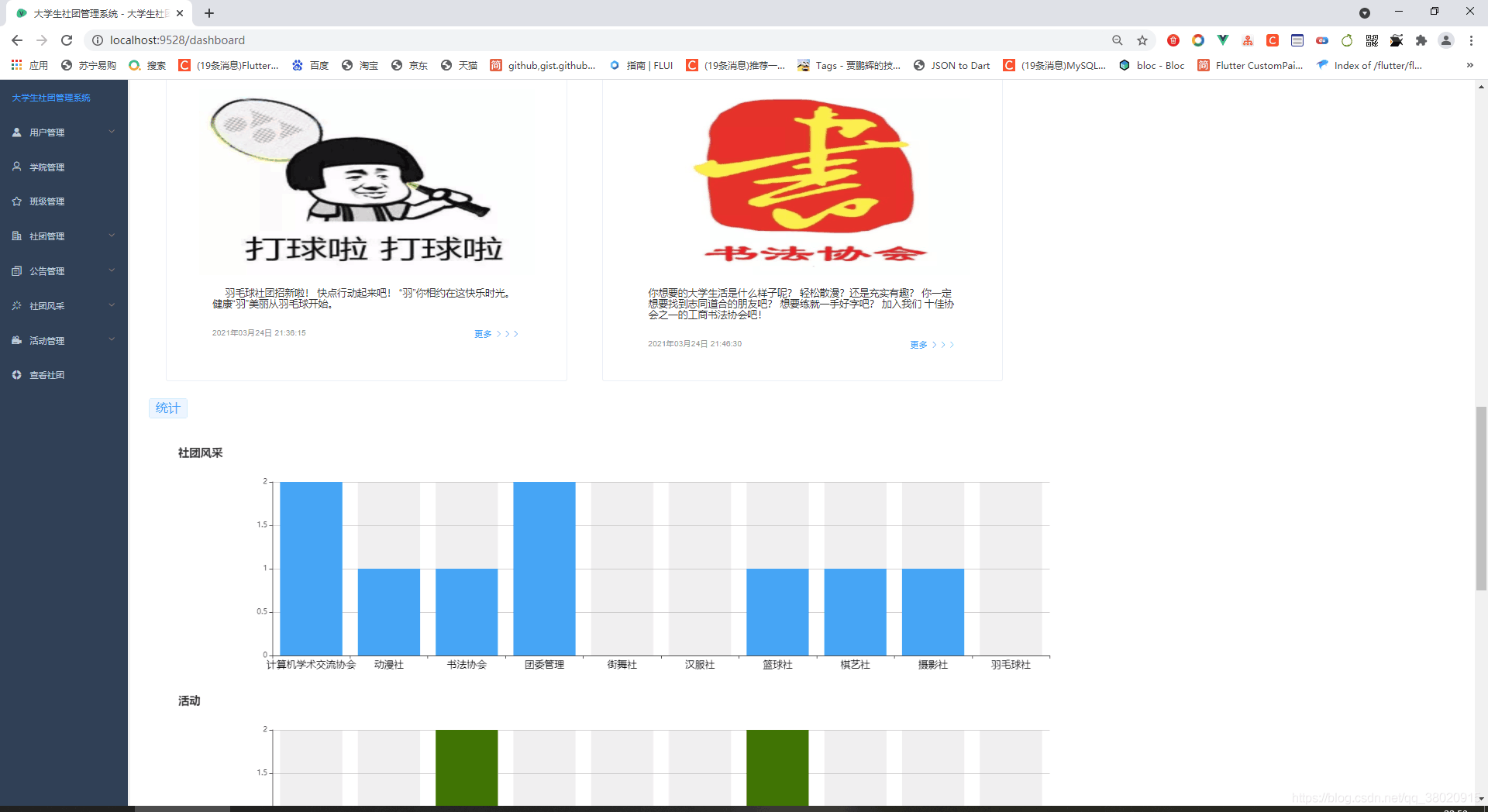


注册

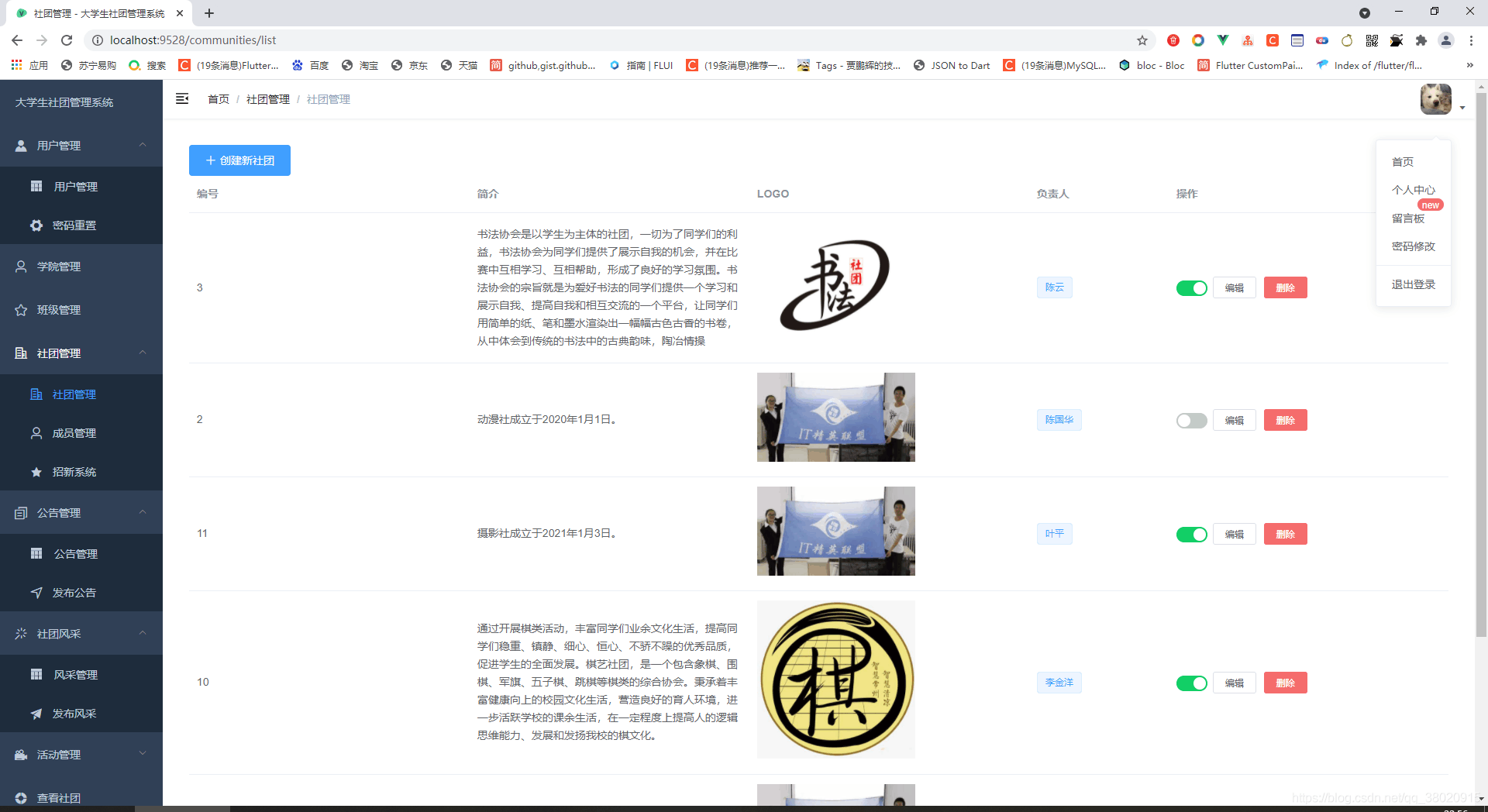


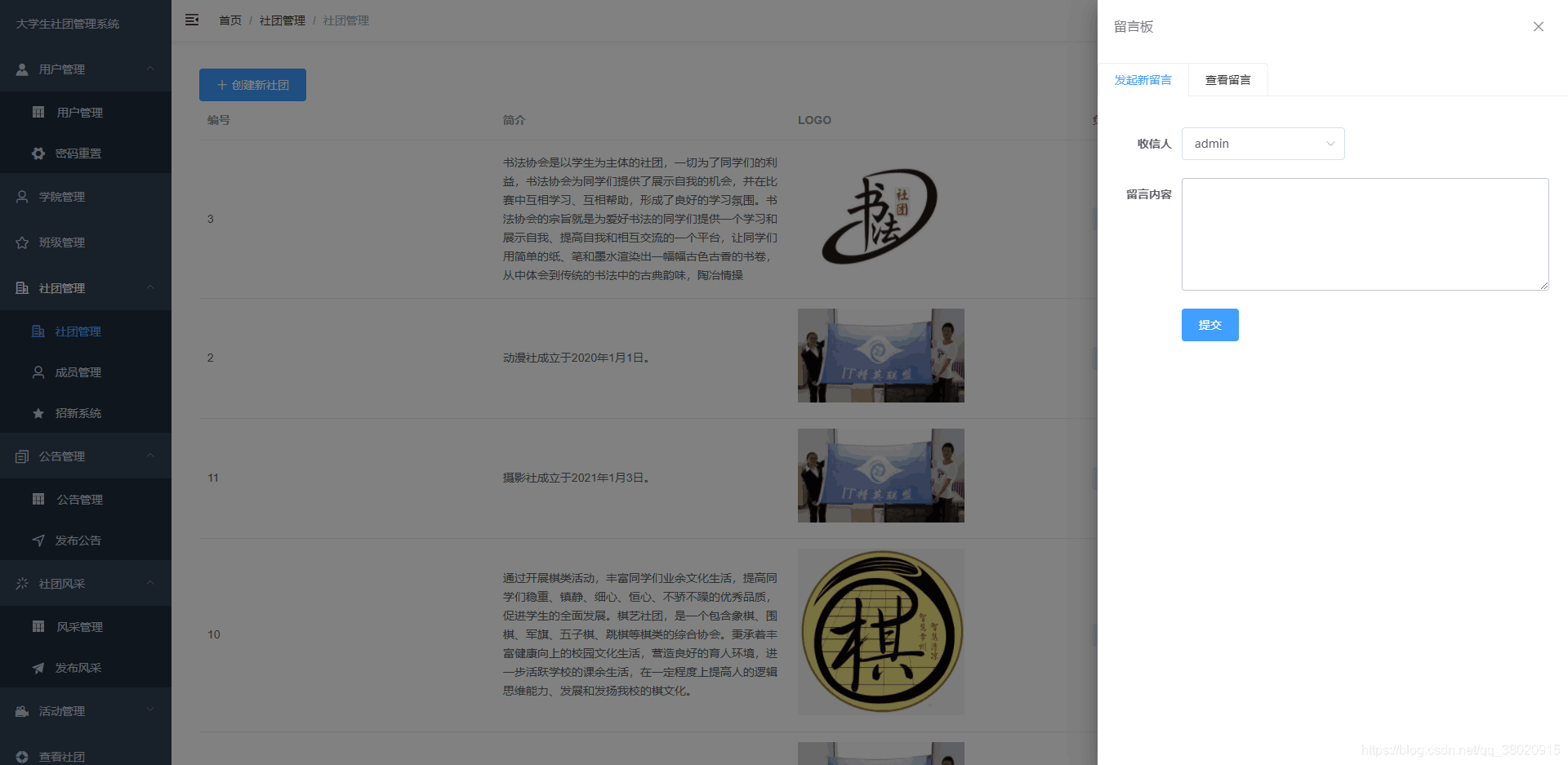
首页

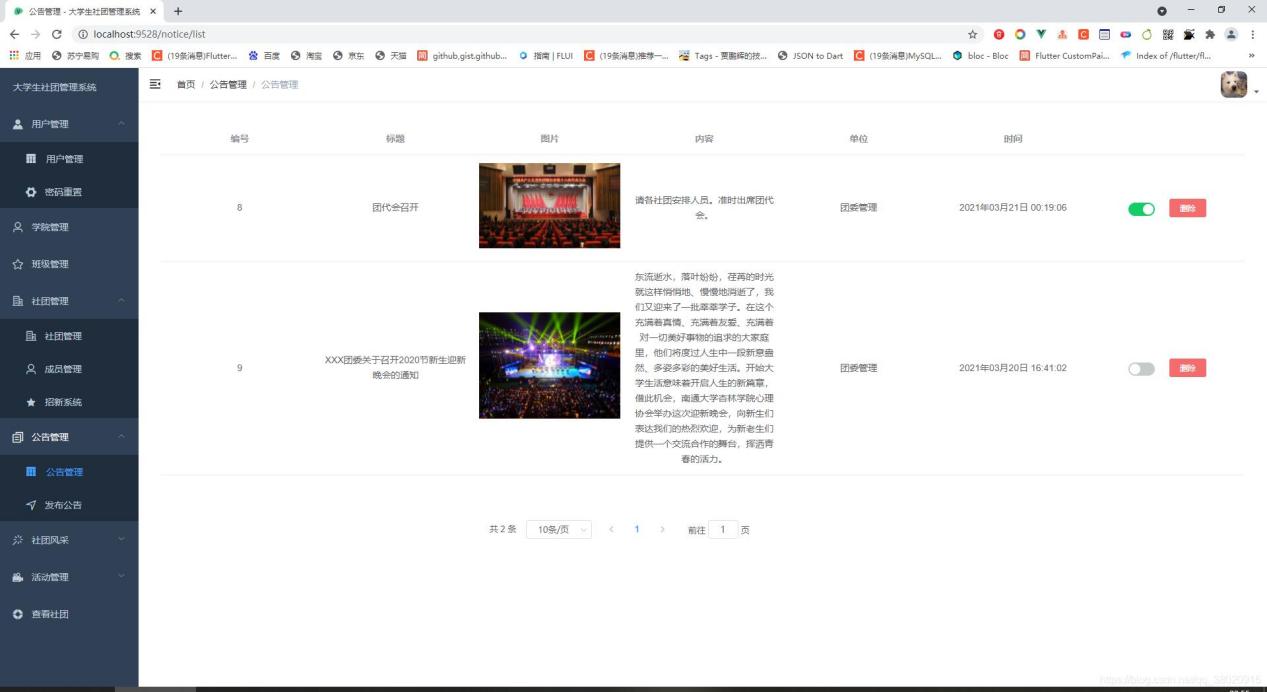


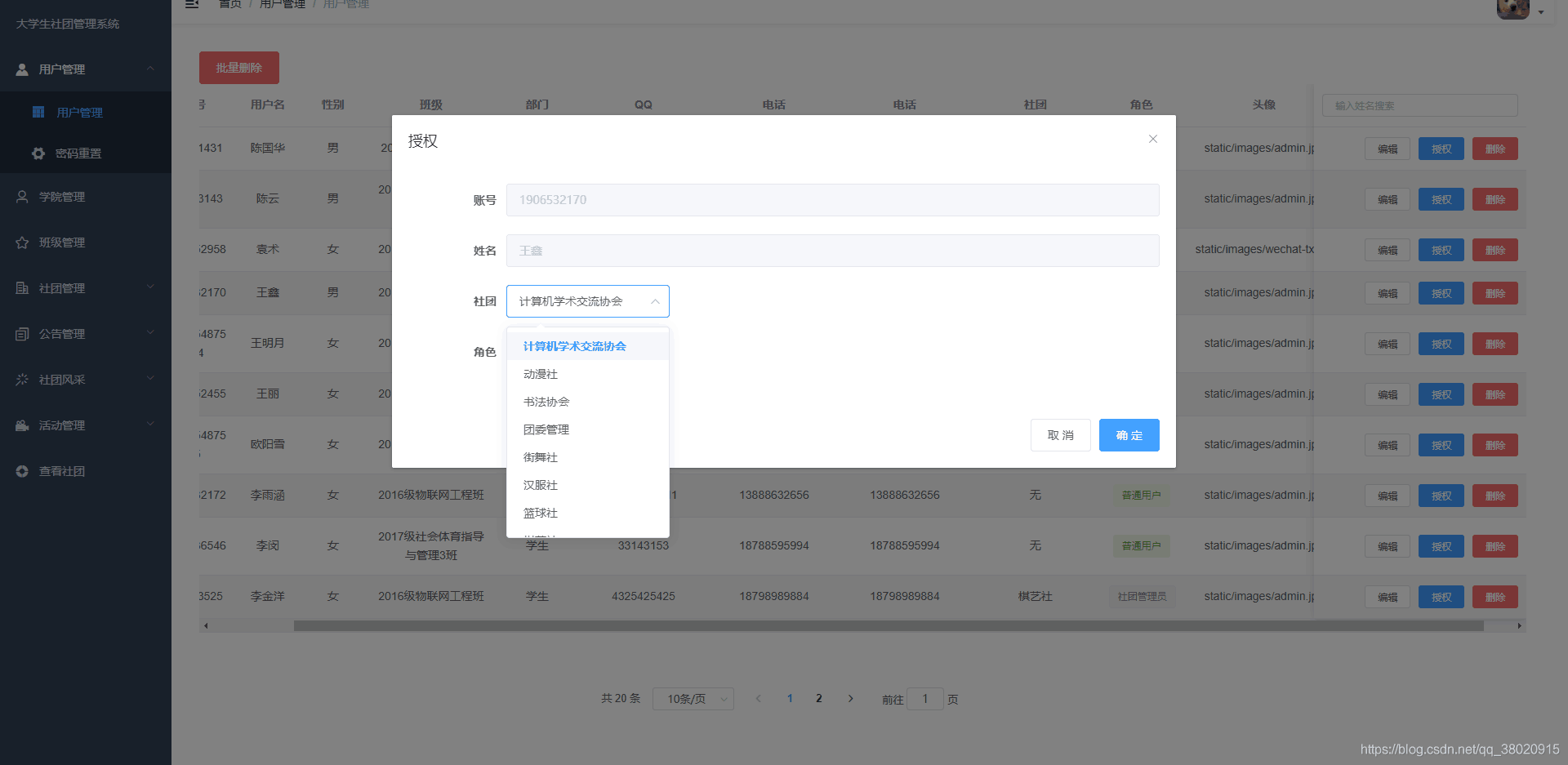


其他

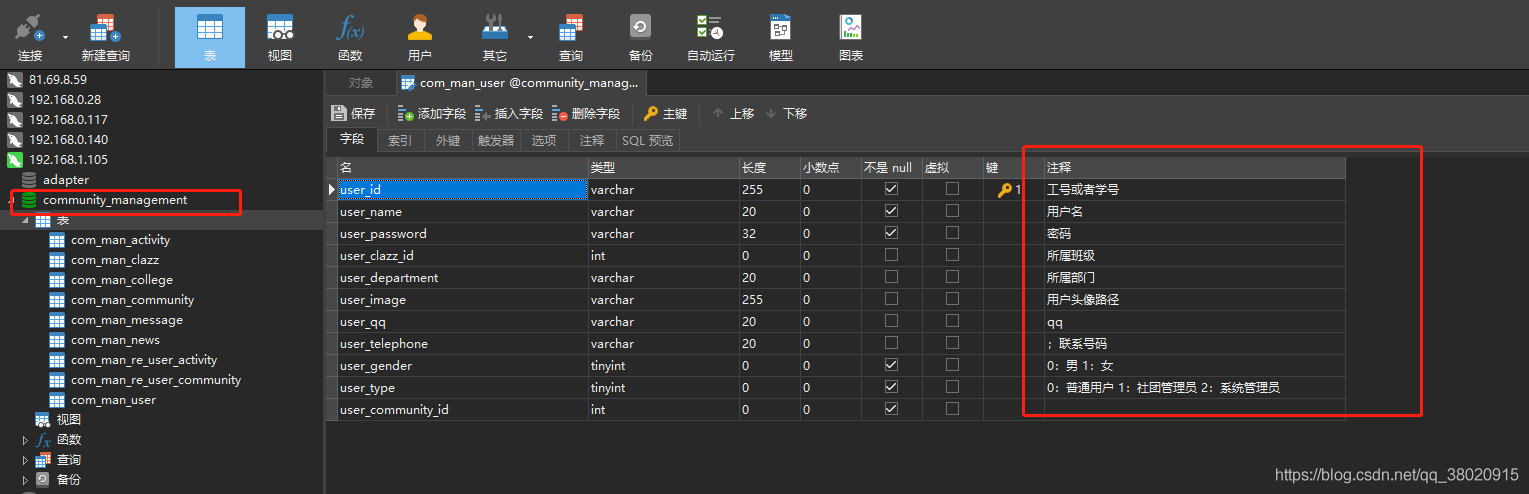








数据库



**实验总结：（写出自己的心得或收获）**

**通过本次实验，基本了解了用户交互设计的原则，掌握了原型设计工具的使用，掌握软件功能实现的基本过程。**