排班系统需求文档

**一: 背景:**

随着人员越来越多,收集人员的信息也变的也来越不方便,因此就需要一个系统来存放信息。

播控人员可以登录系统存放日志信息录入数据库,再也不用每个人都发日志给财务。排版人员也可以根据系统，可以看出播控人员每月所工作的时长,然后合理的进行排版,不会出现一个人上很多比赛没有休息时间的这种情况等等,这样会有很多好处。

**二: 需求简述:**

1. 播控人员可以登录系统新增自己的日志工时信息到系统,但只能新增一次信息,如何想修改工时就需要申请管理员才可以修改信息。
2. 财务也可以登录信息直接看他们播控人员的工时,进行核对相关工时信息。
3. 人事可以登录系统存放考勤信息，然后相关人员可以登录系统查看他们的考勤信息,但只能看到他自己的考勤信息为了隐私考虑。

**三: 系统设计:**

采用springboot框架,前后端分离,用token来识别身份信息,基于rbac用户角色权限模型,来维护用户-角色-权限之间的关系,用redis做缓存,采用mysql数据库,mybatis或mybatisplus做持久层的管理系统。

**四: 系统模块:**

1. 设计数据库

设计数据库的相关表，这个很重要，没有设计好表会出现很多麻烦,因此设计好数据库很重要,也很费时

1. 登录模块

用户通过用户名,密码,验证码来登录系统,登录失败则返回相关错误信息给前端,用来提示提示用户

1. 注册模块

注册的都是普通注册用户，可以进行注册把相关信息存放数据库

1. 用户模块

存放用户信息,可以通过下拉框通过部门可以查看一个部门的所有信息,通过名字模糊查询

查询相关用户的用户信息,可以新增修等功能

1. 角色模块

授予用户相关角色，相关角色有相关权限

1. 权限模块

相关的人员有相应的权限,能做相关的事情

1. 部门管理

涉及部门树，一个部门有不同的职位,可以进行增修删等功能

1. 日志模块

专门存放播控小伙伴的日志信息,可以增修删,但要做些权限的处理，播控人员这能新增一次

修改要申请管理员才可以修改日志信息

**五: 系统文档总结:**

目前先是这些需求和功能和总结,如何以后有新需求可以在进行迭代。

**六: 开发时间节点:**

1. **首先是设计数据库**,用户表-角色表-权限表-菜单表-部门表-播控日志表等，要设计他们呢之间的关联关系,建库建表。(1天)
2. **设计登录接口**,首先输入用户名和密码和验证码登录，后台我准备登陆成功生成Token存redis，前端请求头每次带上Token，通过过滤器来检测用户是否操作,当一定时间没有请求,token失效(1天)
3. **设计注册用户接口**,把用户信息存入数据库,注册用户后台可以给个注册用户的权限，当某些注册用户需要调整权限，可以管理员进行赋予权限。(1天)
4. **退出登录接口**,把redis里存的token进行删除，把结果返回给前端。(半天)
5. **个人信息接口,**里面会有个人关键信息，用户可以上传个人头像。(1天)
6. **用户管理列表接口**,用户可以进行模糊查询,展示用户信息并可以分页实现。
7. **用户管理新增接口**,可以新增用户信息和哪个部门功能实现
8. **用户管理修改接口**,可以勾选修改用户信息和修改部门信息功能实现
9. **用户管理删除接口**,可以勾选进行批量删除用户信息功能实现

(需要2天)

1. **角色管理列表接口,**角色细粒度的设计,展示角色信息的展示，角色的描述,带上分页功能的实现
2. **角色管理新增接口**,可以新增角色信息根据菜单树进行新增一个菜单权限
3. **角色管理修改接口**,可以勾选修改角色信息根据菜单树进行修改一个菜单权限
4. **角色管理删除接口**,可以勾选批量删除角色信息功能的实现

(需要2天)

1. **菜单管理列表接口**,可以进行选择查询,展示所有菜单信息功能的实现
2. **菜单管理新增接口**,可以新增类型是菜单还是按钮包括菜单树进行勾选新增实现
3. **菜单管理修改接口**,可以勾选进行修改菜单还是按钮,然会修改菜单信息的实现
4. **菜单管理删除接口**,可以勾选批量删除菜单和按钮功能的实现

(需要2天)

1. **部门管理接口,**的实现功能与上面类似,包含增删改(1天)
2. **播控日志接口,**管理的设计包含增删改。(1天)
3. **菜单树,部门树**的生成(不太知道咋生成)(2天)

基本就是这样,包括前后端联调需要12天。