云风的 BLOG

思绪来得快去得也快, 偶尔会在这里停留

« 在线调试 Lua 代码 | 返回首页 | 跳出死循环 »

skynet 1.0 发布计划

按原定计划,在 lua 5.3 正式发布后, skynet 也将发布 1.0 版了。这样,可以方便维护一个稳定的版本,让使用它的同学们更放心。

目前,github 仓库的主分支已经切换到 lua53 ,也就是将内置版本升级到 lua 5.3 后的分支。未来的 1.0 版也将基于这个分支开发(打上 1.0 的 tag 后,会合并回 master 分支)。

基本特性方面, 2014 年 11 月 0.9 版之后, skynet 就没有什么变化过。我们公司内部也有 2 个项目长期线上运行, 没有发现明显的问题。

虽然近期还在开发一些新特性。但都是可以完全和旧特性独立开的,也就是说,如果你不使用新特性,就不会引入新特性可能引入的新 bug。

0.9 版之后,最重要的新特性是增加了<u>线上单步调试</u>。我相信对处理许多线上问题会很有帮助。不过我们还没有真的在线上适用过。这个新模块还需要点时间检验。

这几天,我还增加了一个叫做 sharemap 的新模块,用于服务间同步数据。它主要是对之前的 <u>stm</u> 的简单封装。同样,这个模块也没有在线上项目使用,如果你担心它的问题,不使用即可。

我将在 2015 年 3 月打上 1.0-alpha 的 tag 并持续一段时间。

在 alpha 版期间,有可能增加新的特性,或对 0.9 版之后新增的特性做一些调整。但不会修改 0.9 版之前的 api。

这段时间, 欢迎同学们多提建议。

之后,将发布 1.0-beta 版。会冻结一些新特性的开发,只修改 bug 。足够稳定后,会变成 1.0 正式版。(其间可能会用 rc 版本)。

我希望 1.0 正式版不晚于 2015 年 6 月 1 日发布。

云风 提交于 February 28, 2015 05:12 PM | <u>固定链接</u>

COMMENTS

感谢分享

Posted by: 垃圾车价格 | (9) April 10, 2015 05:32 PM

云风博主你好,要个你的邮箱 有个关于游戏的想法想和你沟通 我的邮箱是12906393@qq.com

Posted by: 王辉 | (8) March 7, 2015 03:17 PM

- 上楼的错误和补充:
- 1. cocos2dx+lua的使用者是说我本人。
- 2. 很像->很想

补充:

cs结构的游戏服务器,使用protobuf进行通信。

Posted by: gamearea | (7) March 5, 2015 02:05 AM

风哥你好,cocos2dx+lua的使用者, 有个苦恼的问题就是int64,也查过blog中相关文章,很不幸我使用了luaJit, 同时很开心看到lua5.3正式支持了int64. 可是却无法进行移植, 牵扯到cocos2d的lua部分,tolua++, 以及luaJit。很像

E	请教一下如何处理或者思路。谢谢风哥。	
序戏类型.而不用去浏览所有代码.也许这样能增加更多用户.像我这种网络小白貌不太能一眼看明白。 Posted by: lorry.lee (5) March 4, 2015 11:28 F IRRust的1.0发布时间差不多,也是在各核照半年一个小版本的节奏吗? Posted by: 老钟古 (4) March 4, 2015 05:42 F Posted by: 陈冠希 (3) March 3, 2015 10:13 A 模拜 Posted by: Anonymous (2) February 28, 2015 08:56 F 改动、期待、摩拳線掌:) Posted by: 素鸟浮出水 (1) February 28, 2015 05:57 F OST A COMMENT 非这个主题相关的留音请到: <u>留音本</u> 3-字: mail 地址: 与了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: IRL: □ 记住我的信息? 留音: (不來迎往留言中粘贴程序代码)		Posted by: gamearea (6) March 5, 2015 02:03 A
RRust的1.0发布时间差不多,也是准备按照率年一个小版本的节奏吗? Posted by: 老钟吉 (4) March 4, 2015 05:42 E		
Posted by: 老钟古 (4) March 4, 2015 05:42 F		Posted by: <u>lorry.lee</u> (5) <u>March 4, 2015 11:28 P</u>
Posted by: 陈冠希 (3) <u>March 3, 2015 10:13 A</u> 模拜 Posted by: Anonymous (2) <u>February 28, 2015 08:56 P</u> 放动、期待、摩拳擦掌:) Posted by: <u>莱岛浮出水 (1) February 28, 2015 05:57 P</u> OST A COMMENT 非这个主题相关的留言请到: <u>留言本</u> 名字: Imail 地址: 为了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: IRL: 记住我的信息? 留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	跟Rust的1.0发布时间差不多,也是准备按照半年一个小	版本的节奏吗?
Posted by: 陈冠希 (3) March 3, 2015 10:13 A Posted by: Anonymous (2) February 28, 2015 08:56 F 放动、期待、摩拳擦掌:) Posted by: 菜鸟浮出水 (1) February 28, 2015 05:57 F POST A COMMENT 非这个主题相关的留言请到: 留言本 名字: mail 地址: 均了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: IRL: 记住我的信息? 留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)		Posted by: 老钟古 (4) <u>March 4, 2015 05:42 P</u>
Posted by: 陈冠希 (3) March 3, 2015 10:13 A Posted by: Anonymous (2) February 28, 2015 08:56 F 放动、期待、摩拳擦掌:) Posted by: 菜鸟浮出水 (1) February 28, 2015 05:57 F POST A COMMENT 非这个主题相关的留言请到: 留言本 名字: mail 地址: 均了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: IRL: 记住我的信息? 留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	成准公宣	
Posted by: Anonymous (2) February 28, 2015 08:56 Fe		Dested by (陈写茶 L /2) March 2, 2045 40:42 A
Posted by: Anonymous (2) February 28, 2015 08:56 Fe 数动、期待、摩拳擦掌:) Posted by: 菜鸟浮出水 (1) February 28, 2015 05:57 Fe 20		Posted by: 陈旭布 (3) March 3, 2015 10:13 A
Posted by: <u>菜鸟浮出水</u> (1) <u>February 28, 2015 05:57 F</u> POST A COMMENT 非这个主题相关的留言请到: <u>留言本</u> 名字: mail 地址: 为了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: IRL: 记住我的信息? 留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	膜拜	
Posted by: <u>菜鸟浮出水</u> (1) <u>February 28, 2015 05:57 February 28, 2015 05:57 Feb</u>		Posted by: Anonymous (2) February 28, 2015 08:56 F
非这个主题相关的留言请到; <u>留言本</u> 名字: [mail 地址: [内了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: [RL: [记住我的信息? [诏言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	激动、期待、摩拳擦掌:)	
非这个主题相关的留言请到; <u>留言本</u> 名字: [mail 地址: [内了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: [RL: [记住我的信息? [诏言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)		Posted by: 荽鸟浮出水
非这个主题相关的留言请到: <u>留言本</u> 经之。 (mail 地址: 为了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: 是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个		
图	POST A COMMENT	
加調 地址: 地方で設正您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面:		的留言请到: <u>留言本</u>
为了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)填写在下面: IRL: 记住我的信息? 留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	名子:	
JRL: ①记住我的信息? ②百言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	Email 地址:	
JRL: ①记住我的信息? ②百言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)		
■ 记住我的信息? 留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	为了验证您是人类,请将六加一的结果(阿拉伯数字七)) 填写在下面:
留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	URL:	
留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)		
(不欢迎在留言中粘贴程序代码)	□ 记住我的信息?	
	留言: (不欢迎在留言中粘贴程序代码)	
是交		
	提交	