

云风的 BLOG

思绪来得快去得也快，偶尔会在这里停留

[« skynet 征集 logo | 返回首页 | skynet 的集群方案 »](#)

skynet logo



折腾了几天，终于把 skynet 的 logo 设计好了。

云风 提交于 May 21, 2014 06:18 PM | [固定链接](#)

COMMENTS

``

<https://github.com/bearcatnode/bearcat>

Posted by: fantasyni | (21) [June 11, 2014 03:30 PM](#)

像粽子，很合时节

Posted by: xfguo | (20) [June 11, 2014 03:27 PM](#)

为了T shirt来的。

Posted by: www | (19) [June 3, 2014 10:40 AM](#)

像unity3d的logo。。

Posted by: faxxxxx | (18) [June 1, 2014 01:17 PM](#)

天网呐，啧啧，施瓦辛格有木有？

Posted by: [Healson](#) | (17) [May 30, 2014 12:40 PM](#)

实在是不好看啊。。。

Posted by: 红色警戒 | (16) [May 30, 2014 11:28 AM](#)

nice!

Posted by: sprout | (15) [May 29, 2014 10:06 PM](#)

nice!

Posted by: sprout | (14) [May 29, 2014 10:06 PM](#)

就风水来说，应该避免尖锐的东西

Posted by: ot512 | (13) [May 27, 2014 02:13 PM](#)

四面体的后面的线不同灰度能否区分下

Posted by: hyforth | (12) [May 24, 2014 07:54 PM](#)

logo看起来很高端，不错

Posted by: Anonymous | (11) [May 24, 2014 09:50 AM](#)

什么时候开始T恤

Posted by: persen | (10) [May 23, 2014 02:34 PM](#)

挺好的，已经很复杂了。说这个简单的完全是设计logo的外行，你敢先去喷完NIKE再来吗？

Posted by: zicjin | (9) [May 22, 2014 08:24 PM](#)

太简单了吧 PS功底有待提高啊

Posted by: abc881858 | (8) [May 22, 2014 01:35 PM](#)

有没有受到纪念碑谷和埃舍尔画的启发？

总感觉正四面体的那个角上的线既有凹进去的感觉，又有凸出的感觉

Posted by: tossking | (7) [May 22, 2014 10:57 AM](#)

个人完全没法联系左边的图型和右边文字的关系，还不如不要左边的图只要文字。

左边的图难道代表：无论这个东西怎么放，都一样，都稳定的意思？

Posted by: gqjjqg | (6) [May 22, 2014 08:49 AM](#)

云风大哥能讲下设计的因素么？

Posted by: coderchen | (5) [May 22, 2014 08:40 AM](#)

山寨unity3d?

Posted by: Anonymous | (4) [May 21, 2014 08:19 PM](#)

喜欢黑色的

Posted by: 狐狸 | (3) [May 21, 2014 06:46 PM](#)

白色版的再抽象一点就好了，像黑色的一样

Posted by: c4pt0r | (2) [May 21, 2014 06:44 PM](#)

恭喜！

Posted by: David Xu | (1) [May 21, 2014 06:25 PM](#)

POST A COMMENT

非这个主题相关的留言请到: [留言本](#)

名字:

Email 地址:

为了验证您是人类，请将六加一的结果（阿拉伯数字七）填写在下面:

URL:

☐ 记住我的信息?

留言:
(不欢迎在留言中粘贴程序代码)

提交