

云风的 BLOG

思绪来得快去得也快，偶尔会在这里停留

[« skynet 的 snax 框架及热更新方案 | 返回首页 | 简悦 QC 招聘 »](#)

Skynet 发布第一个正式版

距离 [skynet 开源项目的公布](#) 已经有 20 月+ 了，如果从闭源阶段算起，已经超过了 30 个月。在我们公司内部有五个项目使用 skynet 开发，据有限的了解，在我们公司之外，至少有两个正式项目使用了相当长的时间。是时候发布一个正式版了。

今天 [skynet 的第一个正式版本 v0.1.0](#) 发布了。

在发布之前，我花了几天时间帮助公司内部的项目合并代码。最后全部统一使用这个版本。而在此之前，每个项目都是由一个负责人 fork 出一份，根据项目需要自己修改。merge 工作总是做的痛苦不堪。

通过这次发布，希望未来可以统一维护基础框架部分。

我推荐的项目组织形式是，把 skynet 作为一个 submodule 引用，不要自行修改任何其中的代码。在项目目录中编写自己的 Makefile 调用 skynet 的 Makefile 编译出 skynet 的二进制文件。如果需要修改编译目标地址，可以在 make 调用时传入。skynet 的编译目标地址都是用宏指定的，覆盖比较容易。

如果要修改 skynet 自带的模块，可以在自己的项目中编写同名的模块，通过项目的 config 文件指定模块搜索次序来优先加载。或者复制一份换一个名字。目前 skynet 自带的模块极少，不太会对项目具体需求造成影响。

为了这次 release，我删除了之前在 skynet 中遗留的很多目前我们项目已经不再使用（或不会对现有项目造成影响）的特性。比如组播模块、性能分析模块等。这样可以使 skynet 核心更加精简。

增加了一组新的 api [snax](#) 方便快速开发。

性能分析模块重新独立实现了，这次以一个 lua module (profile) 的形式注入 lua 原生的 coroutine 库。在 snax 里做了演示。

接下来，skynet github 的 master 分支在 v0.2 版发布之前，不再增加新特性。只会定期合并 bugfix，这些小版本将被命名为 v0.1.x。新的版本将在 dev 分支上进行。

暂时的开发计划是重新以上层模块的形式重新支持广播和组播特性。

关于文档、例子和 demo

由于精力有限，虽然一直有这个计划，但是未能实施。目前只能看我的 blog 来理清 skynet 的脉络了。我也会逐步把一些文档性质的 blog 整理到 github 的 wiki 上。

同时、使用 skynet 的人越来越多，我相信社区的力量会越来越大。

如果有问题，可以在 github 上提 Issue，更欢迎提交 Pull-request。skynet 项目发展到现在，已经合并过来至于 14 个不同同学的 PR 了，相信以后会更多。

最后，来个有中国特色的：

有热心的同学为 skynet 建立了 qq 交流群：340504014。群内已经有许多有 skynet 使用经验的同学热心解答问题。当然，我也为此重新安装了 qq。

云风 提交于 April 23, 2014 11:06 AM | [固定链接](#)

COMMENTS

之前版本用过试用一次，但是在使用时发现目前只对epoll和kqueue有支持，这样在windows环境中不方便调试。不知道以后能不能增加select或是poll的支持，这样最少使用cygwin等环境的时候还是可以进行开发调试的，谢谢。

Posted by: kknd li | (8) May 13, 2014 02:52 PM

小心qq对电脑做小动作啊，装了这类不安全软件，电脑就像被扒光了衣服，一丝不挂。

Posted by: awakening3d | (7) [May 3, 2014 03:12 PM](#)

虽然我不是做开源的，但博主的精神很值得学习，也激励着我去努力，看了文章也拓宽了我的知识面。

Posted by: 杨铠凝 | (6) [April 29, 2014 06:40 PM](#)

确实值得学习

Posted by: 骑士 | (5) [April 29, 2014 02:59 PM](#)

中国敢于搞开源的人不多，赞一个。

Posted by: www | (4) [April 28, 2014 10:10 AM](#)

👍

Posted by: chadshao | (3) [April 27, 2014 10:01 PM](#)

大学时看过买过云风的书，也断断续续看云风的blog。

但从不留言，
这次留个言。赞！

Posted by: Anonymous | (2) [April 24, 2014 10:12 AM](#)

狂点32个赞！

Posted by: Anonymous | (1) [April 23, 2014 12:23 PM](#)

POST A COMMENT

非这个主题相关的留言请到：[留言本](#)

名字：

Email 地址：

为了验证您是人类，请将六加一的结果（阿拉伯数字七）填写在下面：

URL：

☐ 记住我的信息？

留言：

（不欢迎在留言中粘贴程序代码）

提交