

# 云风的 BLOG

思绪来得快去得也快，偶尔会在这里停留

[« coroutine 的回收利用 »](#) | [返回首页](#) | [如何安全的退出 skynet »](#)

## 给 skynet 添加 mongo driver

前段时间 [实现了 mongo 的 lua driver](#)，做了一些基础工作后，由于工作比较忙就放下了。

这几天有同学告诉我他们在用这个了，并找到了一处 bug。我还真是受宠若惊啊。一咬牙决定把这个东东整合到 skynet 中去。

本来觉得挺简单，做起来后发现必须把 lua-mongo 里的 socket 部分剥离开，才能替换成 skynet 的 socket 库。

这个分离工作花了我一天的时间，结果虽然会损失一点性能，但是 mongo 的底层协议解析模块就可以独立出来。

和 skynet 的整合工作在做完这个步骤后，要轻松的多了。只需要把 socket 模块替换成 skynet 提供的即可。

注意：我们的项目暂时还没有使用 MongoDB，所以我只实现了最基本的 mongo driver 的特性。需要有兴趣的同学帮我完善，或者，等我们的项目开始用 mongo 的话，总有一天我会自己把这些工作做完的。

有兴趣的同学可以直接 pull request 到 [lua-mongo](#)，我会整合新功能，并合并到 skynet 中。

目前最希望完成的是短线自动重连，replica set，以及 write concern 这三项特性。它们应该都可以在 lua 层完成。

云风 提交于 July 30, 2013 03:15 PM | [固定链接](#)

## COMMENTS

@fenglinnet

你可以帮忙完善一下 socket 部分。

我简单改了一下，加了 MSG\_WAITALL

Posted by: Cloud | (5) [August 8, 2013 03:55 PM](#)

今天测试了下lua-mongo，发现lua-socket模块中的一个bug。如果查询结果比较大的话，recv读取一次只会取到一部分数据，会导致lread直接返回0。

Posted by: fenglinnet | (4) [August 6, 2013 05:21 PM](#)

写的太好了，学习到了

Posted by: 弹簧合页 | (3) [August 5, 2013 08:32 AM](#)

@rand

我修改了两点

1. session 回绕后也永远是正数
2. socket 写失败会主动关闭

Posted by: Cloud | (2) [August 2, 2013 11:11 AM](#)

对你挺崇拜的，所以项目中用到了你的skynet的一些核心模块，很棒的设计。实际测试中发现gate模块存在非必现问题。在一定条件下，epoll未检测到socket断开，应用中不断向这个socket写数据，导致一直存放在发送缓冲区，因为socket已无法写入，导致epoll立刻返回，从而定时器的session很快加到负数，epoll无法被主动触发

Posted by: rand | (1) [August 1, 2013 09:17 PM](#)

## POST A COMMENT

非这个主题相关的留言请到: [留言本](#)

名字:

Email 地址:

为了验证您是人类, 请将六加一的结果 (阿拉伯数字七) 填写在下面:

URL:

☐ 记住我的信息?

留言:

(不欢迎在留言中粘贴程序代码)

提交