모바일 프로그래밍 실습 보고서

학번	201411203	이름	박소영
순서	2	날짜	2018.03.15 목요일
강의자료	01 - 기본위젯		
주제	라디오 버튼, 토글 버튼 이벤트		

<클릭 이벤트를 처리하는 3가지 방법>

- 1. xml에서 onClick을 지정해줘서 전용 함수를 만들어준다.
 - +) OnClickListener : 묵시적인 객체 인터페이스이지만 인터페이스가 가지고 있는 가상 함수들을 abstract 함수들을 구현한 후 객체화 지정한 Button에만 붙는다. onClick 함수를 포함하고 있음.
- 2. 공용 클래스에 onClick을 재정의한다.
 - onClick은 공용이다. 모든 버튼의 클릭 이벤트를 받는다.
 - view의 getId() 함수를 통해 누른 객체의 아이디 정보를 받아와 구분한다.
- 3. 내부 클래스를 만들어서 onClick 함수를 지정해줌.
- RadioButton: 여러가지 옵션 중에서 하나만 선택한다.
 - 여러가지의 옵션을 그룹으로 묶어줘야 선택이 된다. 안그러면 각자 논다!
 ※ 반드시 RadioGroup으로 묶어줘야 한다!
 - onCheckedChangeListener
 클릭이 아닌, 체크 상태가 변동되었는지만 감지함.
 파라미터로 체크된 id가 들어온다. -1일 경우 아무것도 선택되지 않은 것.
- onClick만 쓰면 체크된 상태에서 클릭이 된건지, 아닌지 등등의 상태 정보를 알 수가 없다. 리다양한 Listener를 적절하게 쓰는 것이 중요.
- selector
 - 클릭 이벤트가 사용되는 View의 스타일을 미리 지정해 두자.
 - drawable에 custom, 사용 가능한지, 선택됐는지 등 상태에 대한 스타일을 적용시킬 수가 있음!
 - 실제로 버튼에게 background 속성을 통해 지정해주면 완성!

Layout: activity main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical"
   tools:context="moblieprogramming.a20180315.MainActivity">
   <LinearLayout</pre>
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:orientation="horizontal">
   </LinearLayout>
   <RadioGroup
       android:id="@+id/radioGroup"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:orientation="horizontal"
       android:layout marginTop="20dp">
       <RadioButton
           android:id="@+id/radioButton1"
           android:text="IMAGE 1"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout_height="wrap_content"
           android:checked="true"/>
       <RadioButton
           android:id="@+id/radioButton2"
           android:text="IMAGE 2"
           android:layout_width="wrap_content"
           android:layout_height="wrap_content" />
       <RadioButton
           android:id="@+id/radioButton3"
           android:text="IMAGE 3"
           android:layout width="wrap content"
           android:layout height="wrap content" />
   </RadioGroup>
   <ToggleButton
       android:id="@+id/toggleButton"
```

```
Layout:activity_main.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<selector
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
    <item
        android:state_checked="true"
        android:drawable="@drawable/on"/>
        <item
            android:state_checked="false"
            android:drawable="@drawable/off"/>
        </selector>
```

java 소스코드: MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      super.onCreate(savedInstanceState);
      setContentView(R.layout.activity main);
      init();
  public void init() {
      RadioGroup radioGroup = (RadioGroup) findViewById(R.id.radioGroup);
      // xm1에서 만들어놓은 view를 자바 코드에서 끌어옴.
      // 클래스의 각종 함수를 사용할 수 있게 된다.
      radioGroup.setOnCheckedChangeListener(
          new RadioGroup.OnCheckedChangeListener() {
          // OnCheckedChangeListener를 묵시적으로 객체화하는 방법
          @Override
          public void onCheckedChanged(RadioGroup group,
              @IdRes int checkedId) {
              if (checkedId != -1) {
                  ImageView imageView = (ImageView)
                       findViewById(R.id.imageView);
                  switch (checkedId) {
                      case R.id.radioButton1:
                          imageView.setImageResource(R.drawable.img1);
                          // imageView 객체에 이미지를 배치함.
                          break:
                      case R.id.radioButton2:
                          imageView.setImageResource(R.drawable.img2);
                          break;
                      case R.id.radioButton3:
                          imageView.setImageResource(R.drawable.img3);
                          break;
      });
```

