## 모바일 프로그래밍 실습 보고서

학번	201411203	이름	박소영
순서	17	날짜	2018.05.17 목요일
강의자료	08 - 웹뷰		
주제	웹뷰로 웹 페이지 보여주기, 데이터 파싱하기		

### • 웹뷰를 사용하려면?

- 인터넷에 접속해야하기 때문에 퍼미션을 추가시켜줘야 한다.

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

#### ● 웹페이지 소스 보기

- HTML 문서 자체를 일단 가져와서 저장해둬야 한다.

웹페이지를 다운로드하는 라이브러리 (ion)

- 1. 라이브러리를 dependency에 포함시켜줘야 한다. implementation 'com.koushikdutta.ion:ion:2.+'
- 2. 다운로드할 URL 정보를 load 함수를 통해 전달해주고, String 으로 변환한다.
- 3. 다 다운로드 받은 후에는 Callback 객체가 호출되고, 내부의 onCompleted 함수를 오버라이딩 하면 된다.

#### ● 웹페이지 파싱하기

- String 클래스의 함수를 이용해서 원하는 부분만 파싱해서 쓴다.
- HTML이니까 시작 태그와 끝 태그를 이용한다.

# 소스코드

## java 소스코드 : MainActivity.class

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   TextView textView;

@Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      super.onCreate(savedInstanceState);
      setContentView(R.layout.activity_main);

   textView = (TextView) findViewById(R.id.textView);
}
```

```
public void btnGo(View view) {
   WebView webView = (WebView) findViewById(R.id.webView);
    EditText editText = (EditText) findViewById(R.id.editText);
   String str = editText.getText().toString();
   webView.setWebViewClient(new WebViewClient());
   WebSettings set = webView.getSettings();
    set.setJavaScriptEnabled(true); // 자바스크립트 가능하게 설정하기
   set.setBuiltInZoomControls(true); // 줌인이 가능하도록 설정하기
    set.setDefaultTextEncodingName("utf-8"); // 인코딩 방식 지정
   webView.loadUrl(str); // 해당 URL으로 웹뷰 내용 로드
public void btnGo(View view) {
     EditText editText = (EditText) findViewById(R.id.editText);
    String str = editText.getText().toString();
    Ion.with(this).load(str).asString().setCallback(
        new FutureCallback<String>() {
        @Override
        public void onCompleted(Exception e, String result) {
            // textView.setText(result);
            // parsingHTML(result);
            parsingJSON(result);
        }
    });
 }
 private void parsingHTML(String result){
    String word ="";
    int pt_start=-1;
    int pt_end=-1;
    String tag start="<title>";
    String tag_end="</title>";
    pt_start=result.indexOf(tag_start);
    if(pt start != -1){
        pt end = result.indexOf(tag end);
        if(pt_end! = -1){
            word = result.substring(pt_start+tag_start.length(), pt_end);
            textView.append("파싱결과 :"+word);
        }else
```

```
textView.append("데이터가 없습니다.");
}else
    textView.append("데이터가 없습니다.");
}

private void parsingJSON(String result){
    try {
        JSONObject json = new JSONObject(result).getJSONObject("value");
        String joke = json.getString("joke");

        textView.setText(joke);
    } catch (JSONException e) {
        e.printStackTrace();
    }
}
```

### Layout: activity main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout</pre>
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="match_parent"
   android:orientation="vertical"
   tools:context=".MainActivity">
   <LinearLayout</pre>
       android:layout width="match parent"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:orientation="horizontal"
       android:padding="10dp">
       <EditText
           android:id="@+id/editText"
           android:layout width="0dp"
           android:layout height="wrap_content"
           android:layout weight="3" />
```

```
<Button
           android:text="GO"
           android:layout width="0dp"
           android:layout height="wrap content"
           android:layout weight="1" />
   </LinearLayout>
   <!--<WebView-->
       <!--android:id="@+id/webView"-->
       <!--android:layout width="match parent"-->
       <!--android:layout_height="match_parent"-->
       <!--android:padding="10dp" />-->
   <TextView
       android:id="@+id/textView"
       android:layout_width="match_parent"
       android:layout_height="match_parent"
       android:padding="10dp" />
</LinearLayout>
```



