### 모바일 프로그래밍 실습 보고서

학번	201411203	이름	박소영
순서	10	날짜	2018.04.12 목요일
강의자료	06 - 화면전환		
주제	인텐트와 화면 전환 및 권한 체크		

- **화면전환** : 클릭했을 때 새로운 화면으로 넘어간다.
  - 1. 새로운 액티비티를 추가해야 한다.
  - 2. 추가한 액티비티를 Manifest에 꼭 등록해줘야 한다.
  - 3. startActivity(Intent intent)로 액티비티를 호출, 실행할 액티비티의 정보는 인텐트가 가지게 됨.
- 인텐트: 각 화면은 독립적이므로 중간에 연결해주는 다리가 필요하다.
  - 컴포넌트끼리 통신하기 위한 메시지 시스템.
  - 어느 뷰에 어느 데이터를 매핑시켜 줄 것인지 정해야 한다.
  - putExtra(이름, 내용) 함수 : 다음 액티비티로 이름을 지정해 데이터를 보낼 수 있다.
- 1. 명시적인 인텐트: 인텐트를 수행할 class를 명시적으로 지정함

```
Intent intent = new Intent(지금 액티비티.this, 다음 액티비티 class);
```

#### +) 권한에 대한 이야기

```
Uri number = Uri.parse("tel:010-8903-9859");

Intent callIntent = new Intent(Intent., number);

startActivity(callIntent);

Missing permissions required by intent Intent.ACTION_CALL: android.permission.CALL_PHONE more...(Ctrl+F1)
```

- call 같은 경우에는 전화가 바로 가는 액션이며, 비용이 청구되게 됨.
- 이런 경우 사용자가 허용을 해줘야 전화를 걸 수 있음! 권한을 주는 작업이 필요함.
  - 1. 권한 정보를 Manifest 파일에 등록한다.
  - 2. 권한 체크를 프로그램이 시작될 때 해줘야 한다. checkSelfPermission 함수 (Lec06 9p)
  - 3. 권한이 주어지지 않았을 경우 요청한다. requestPermissions 함수 (Lec06 10p)
  - 4. 요청이 끝났는지 아닌지 후처리. onRequestPermissionsResult 함수 (Lec06 11p)
- + Can only use lower 8 bits for requestCode: requestCode는 8비트 이하만 가능!
- 2. **묵시적인 인텐트 :** 수행할 Action만 명시해주면 됨. 정확한 클래스 이름 모름. (Lec06\_7p)

```
Intent intent = new Intent(Intent.액션이름);
```

- getIntent() 함수 : 받는 쪽에서 보내온 인텐트의 정보를 확인할 수 있다. 담긴 걸 꺼낼 수 있음.
- 시작 액티비티 지정하기 : 매니페스트에서 해당 액티비티티의 자식 노드로 이거 추가.

<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />

#### AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   package="moblieprogramming.a20180412">
   <uses-permission android:name="android.permission.CALL_PHONE" />
   <application
       android:allowBackup="true"
       android:icon="@mipmap/ic launcher"
       android:label="@string/app name"
       android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round"
       android:supportsRtl="true"
       android:theme="@style/AppTheme">
       <activity android:name=".MainActivity">
           <intent-filter>
               <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
           </intent-filter>
       </activity>
       <activity android:name=".IntroActivity">
           <intent-filter>
               <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
               <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
           </intent-filter>
       </activity>
   </application>
</manifest>
```

# java 소스코드: IntroActivity.java

```
public class IntroActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_intro);
    }
    public void TestButton(View view) {
            Intent intent = new Intent(this, MainActivity.class);
            startActivity(intent);
    }
}
```

#### Layout: activity intro.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical"
   tools:context="moblieprogramming.a20180412.IntroActivity">
   < TextView
       android:layout_width="match_parent" android:layout_height="0dp"
       android:layout weight="5"
                                            android:gravity="center"
       android:text="201411203 박소영" />
   <Button
      android:layout_width="match_parent" android:layout_height="0dp"
       android:layout weight="1"
                                            android:text="BUTTON"
       android:onClick="TestButton" />
</LinearLayout>
```

# java 소스코드: MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   final int CALL_REQUEST = 8; // 승인 요청 시 쓸 요청에 해당하는 상수 값 선언
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       setContentView(R.layout.activity main);
  }
  // 1. 퍼미션 체크
  boolean checkAppPermission(String[] requestPermission){
       boolean[] requestResult = new boolean[requestPermission.length];
      for(int i=0; i< requestResult.length; i++){</pre>
          requestResult[i] = (ContextCompat. checkSelfPermission (this,
               requestPermission[i]) == PackageManager.PERMISSION_GRANTED);
          if(!requestResult[i]){
              return false;
      return true;
   }
```

```
// 2. 승인을 요청
// param : (컨텍스트 정보, 요구하는 퍼미션의 배열, 요청에 해당하는 번호 정보)
void askPermission(String[] requestPermission, int REQ PERMISSION) {
   ActivityCompat.requestPermissions(this, requestPermission,
       REQ PERMISSION);
}
// 3. 요청결과 확인
// 여기서 동의했을 때, 거절됐을 때의 액션을 처리해주면 된다.
// param : (요청한 퍼미션 정보, 승인, 거절한 배열 정보)
@Override
public void onRequestPermissionsResult (int requestCode,
   @NonNull String[] permissions, @NonNull int[] grantResults) {
   super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions,
       grantResults);
   switch (requestCode) {
       case CALL REQUEST:
           if (checkAppPermission(permissions)) {
              Uri num = Uri.parse("tel:010-8903-9859");
              Intent callIntent = new Intent(Intent.ACTION CALL, num);
              startActivity(callIntent);
           } else {
              Toast.makeText(getApplicationContext(),
                  "권한이 거절되었습니다.", Toast.LENGTH SHORT).show();
              finish(); // 앱을 중지시키는 함수
       break;
   }
}
public void btnClick(View view) {
   switch(view.getId()) {
       case R.id.call:
           Uri number = Uri.parse("tel:010-8903-9859");
           Intent callIntent = new Intent(Intent.ACTION CALL, number);
           // 해당 권한들이 매니페스트에 등록되어 있는지 체크한다.
           if(checkAppPermission(
              new String[]{Manifest.permission.CALL_PHONE})){
                  startActivity(callIntent);
           } else {
              // 권한 체크가 되어있지 않을 경우 먼저 권한을 요청한다.
              // 요청할 권한 정보와 코드를 인자로 준다.
```

```
askPermission(new String[]
           {Manifest.permission.CALL_PHONE}, CALL_REQUEST);
   break;
case R.id.sms:
   Uri msg = Uri.parse("sms:010-8903-9859");
   Intent messageIntent = new Intent(Intent.ACTION_SENDTO, msg);
   messageIntent.putExtra("sms_body", "Hello World");
    startActivity(messageIntent);
   break:
case R.id.web:
   Uri webpage = Uri.parse("http://www.naver.com");
    Intent webIntent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, webpage);
    startActivity(webIntent);
   break;
case R.id.map:
   Uri location = Uri.parse("geo:37.543684, 127.077130?z=16");
   Intent mapIntent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, location);
    startActivity(mapIntent);
   break;
```

# Layout: activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context="moblieprogramming.a20180412.MainActivity">

    <Button android:id="@+id/call"
        android:onClick="btnClick" android:text="CALL"/>
        <Button android:id="@+id/web"
        android:onClick="btnClick" android:text="NAVER"/>
```

<Button android:id="@+id/sms"

android:onClick="btnClick" android:text="SMS"/>

<Button android:id="@+id/map"

android:onClick="btnClick" android:text="MAP"/>

</LinearLayout>

