



Graduation Project 1 Problem Statement

사용자 위치기반 실시간 채팅
서비스

DNA - Dear Nearby, Anyone

지도교수 : 지정희
교수님
담당교수 : 남원호

201211265 김주현
201411203 박소영
201414132 천희연

CONTENTS

1

Problem

2

Objectives

3

Functional Requirements

4

Non Functional Requirements

5

Target Environment



Problem

1

2

3

4

5



Problem

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5



Problem



FAKA=김동준

제3자와의 공감대 형성

- 같은 경험을 공유하며 채팅으로 공감대 형성
- 방송 시청 그 이상의 의미를 가짐

Problem



Dear Nearby, Anyone

- 나와 같은 경험을 공유하는 사람들과 1 대 多 방식 채팅
- ‘같은 경험’은 특정 거리 내 비슷한 공간에 속한 것으로 분류함

Objectives



위치 기반 채팅 : 사용자가 설정한 특정 거리안의 모든 앱 사용자와 익명으로 대화할 수 있습니다. 거리를 설정하면서 교류가능한 사용자 수를 확인 할 수 있습니다.



포스팅 : 사용자가 일정 기간만 지속되는 글을 자신의 위치에 남기면, 다른 사용자가 글이 남아 있는 기간 동안만 포스팅을 열람할 수 있습니다.



베스트챗 : 실시간으로 최다 공감을 받은 채팅을 알림으로 제공하여 해당 지역의 현재 공감 경험 및 상황을 사용자들에게 알려줍니다.



검색 : 사용자가 현재 있는 위치에서 진행되었던 채팅 내역을 검색하여 사용자에게 보여줍니다.



친구 : 특정 사용자를 친구로 설정하고, 채팅을 주고 받거나, 자신의 위치를 공유합니다.

Functional Requirement



현 위치에서 발생한 사건이나 위치의 정보를 알리고 싶은 사용자

현 위치에서 일어나는, 혹은 과거의 상황을 알고 싶은 사용자

현 위치에서 발생한 상황에 대한 감정을 공유하고 싶은 사용자

어려움에 처해서 빠른 도움이 필요한 사용자

새로운 동네 친구가 필요한 사용자

Non Functional Requirement



무료

- 사용자는 콘텐츠 사용에 대한 비용을 지불하지 않습니다.

낮은 진입 장벽

- 사용자는 10분 이내에 사용법을 익히고 능숙하게 사용합니다.

사생활 보호

- 서버에 의해 각 사용자의 **GPS** 좌표가 요청되지만, 사용자들 간 서로의 정확한 좌표가 공개되지 않습니다.

빠른 처리속도

- 실시간 채팅 서비스 이기 때문에, 서버부하가 집중되더라도 모든 작업이 3초 이내에 요청이 처리됩니다.

Target Environment



Android Kitkat 4.4

- 2017년 12월 기준 93.2% 사용자를 수용할 수 있는 Android 4.4 이상의 모든 기기에서 사용 가능합니다.



Internet

- 반드시 인터넷을 연결할 수 있는 기기에서만 사용할 수 있습니다.

Set-up member part



김주현

- 기획
- 안드로이드 클라이언트 개발
- 안드로이드 클라이언트 디자인



천희연

- 기획
- 안드로이드 클라이언트 개발
- **WAS** 서버 개발



박소영

- 기획
- **DB**설계
- 인증 서버 개발
- 채팅 서버 개발