

# **Graduation Project 1 Problem Statement**

사용자 위치기반 실시간 채팅

DNA - Dear Nearby, Anyone

지도교수: 지정희

교수님

당단교수·날워호

201211265 김주현 201411203 박소영 201414132 천희연

# CONTENTS

1	Problem
2	Objectives
3	Functional Requirements
1	Non Functional Requirements
5	Target Environment



# 제3자와의 공감대

형성

- 같은 경험을 공유하며 채팅으로 공감대 형성
- 방송 시청 그 이상의 의미를 가짐



# Dear Nearby, Anyone

- 나와 같은 경험을 공유하는 사람들과 1 대 多 방식 채팅
- '같은 경험'은 특정 거리 내 비슷한 공간에 속한 것으로 분류함

# **Objectives**



위치 기반 채팅: 사용자가 설정한 특정 거리안의 모든 앱 사용자와 익명으로 대화할수 있습니다. 거리를 설정하면서 교류가능한 사용자 수를 확인 할 수 있습니다.



**포스팅**: 사용자가 일정 기간만 지속되는 글을 자신의 위치에 남기면, 다른 사용자가 글이남아 있는 기간 동안만 포스팅을 열람할 수 있습니다.



**베스트챗**: 실시간으로 최다 공감을 받은 채팅을 알림으로 제공하여 해당 지역의 현재 공감 경험 및 상황을 사용자들에게 알려줍니다.



검색: 사용자가 현재 있는 위치에서 진행되었던 채팅 내역을 검색하여 사용자에게 보여줍니다.



친구: 특정 사용자를 친구로 설정하고, 채팅을 주고 받거나, 자신의 위치를 공유합니다.

# **Functional Requirement**



현 위치에서 발생한 사건이나 위치의 정보를 알리고 싶은 사용자

현 위치에서 일어나는, 혹은 과거의 상황을 알고 싶은 사용자

현 위치에서 발생한 상황에 대한 감정을 공유하고 싶은 사용자

어려움에 처해서 빠른 도움이 필요한 사용자

새로운 동네 친구가 필요한 사용자

# **Non Functional Requirement**



#### 무료

 사용자는 콘텐츠 사용에 대한 비용을 지불하지 않습니다.

#### 낮은 진입 장벽

• 사용자는 **10**분 이내에 사용법을 익히고 능숙하게 사용합니다.

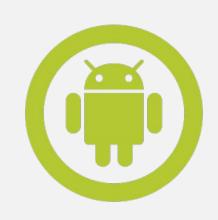
#### 사생활 보호

● 서버에 의해 각 사용자의 GPS 좌표가 요청되지만, 사용자들 간 서로의 정확한 좌표가 공개되지 않습니다.

#### 빠른 처리속도

 실시간 채팅 서비스 이기 때문에, 서버부하가 집중되더라도 모든 작업이 3초 이내에 요청이 처리됩니다.

# **Target Environment**



#### **Android Kitkat 4.4**

• 2017년 12월 기준 93.2% 사용자를 수용할 수 있는 Android 4.4 이상의 모든 기기에서 사용 가능합니다.



#### Internet

반드시 인터넷을 연결할 수 있는 기기에서만 사용할 수 있습니다.

## **Set-up member part**

## ※ 김주현

- 기획
- 안드로이드 클라이언트 개발
- 안드로이드 클라이언트 디자인

# 첫 천희연

- 기획
- 안드로이드 클라이언트 개발
- WAS 서버 개발

### 🙀 박소영

- 기획
- DB설계
- 인증 서버 개발
- 채팅 서버 개발