

Тренировочное задание по программированию: Шашки

Вы не отправили работу. Для успешной сдачи вам необходимо набрать 100/100 баллов.

Срок сдачи Сдайте это задание до июнь 11, 11:59 вечера PDT

Инструкции

Моя работа

Обсуждения

Ограничение по времени	Ограничение по памяти
1000 мс	65536 кб

На доске стоит белая шашка. Требуется определить, может ли она попасть в заданную клетку, делая ходы по правилам (не превращаясь в дамку). Белые шашки могут ходить по черным клеткам по диагонали вверх-влево или вверх-вправо. Ходов может быть несколько!

Формат ввода

Вводится клетка, где стоит шашка, а затем клетка, куда шашка должна попасть.

Каждая клетка описывается номером вертикали, а затем номером горизонтали.

Формат вывода

Выведите слово YES (заглавными буквами), если шашка может попасть из начальной клетки в указанную, и NO в противном случае.

Примечания

Доска имеет размер 8x8, вертикали и горизонтали нумеруются числами от 1 до 8 начиная с левого нижнего угла. Исходная и конечная клетки не совпадают.

Примеры

```
1  Тест 1
2  Входные данные:
3  1
4  1
5  2
6  2
7
8  Вывод программы:
9  YES
10
11
12
13 Тест 2
14 Входные данные:
15 2
16 2
17 1
18 1
19
20 Вывод программы:
21 NO
22
23
24
25 Тест 3
26 Входные данные:
27 1
28 1
29 8
30 7
31
32 Вывод программы:
33 NO
```

How to submit

When you're ready to submit, you can upload files for each part of the assignment on the "My submission" tab.



