

演示视频:

https://www.bilibili.com/video/BV1xacteUERt/?spm_id_from=333.1387.homepage.video_card.click&vd_source=f9ab6cfb3a9dcd7822b3ada50a02c2ae

玩家离 NPC 较远时，NPC 慢慢走路按指定路线巡逻，累了会在自己周围附近随机找一个位置休息，休息结束后，继续巡逻。

如果玩家离 NPC 较近但还不在 NPC 的攻击范围内，NPC 停止巡逻，开始奔跑追逐玩家。

如果玩家在 NPC 攻击范围之内了，NPC 会对玩家发起攻击。

