#### 翟婷婷

扬州大学 信息工程 (人工智能) 学院 zhtt@yzu.edu.cn

2023年春

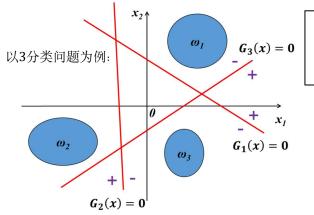
### 课程目标

- ▶ 掌握多分类问题转化为二分类问题进行求解的方法:
  - ✓一对多形式(one-versus-all)
  - ✓一对一形式(one-versus-one)
  - ✓最大值形式

- 一个线性判别函数G(x)只能将特征空间划分为**两个**决策域: G(x) > 0和G(x) < 0,用于二分类问题。
- ▶ 多分类问题有多个决策域,用一个线性判别函数无法进行分类。
- ▶解决办法:训练多个线性判别函数,根据它们的分类决策之间的逻辑关系进行分类。
- ▶ 训练方式:
  - ✓ 一对多形式(one-versus-all, one-versus-rest)
  - ✓ 一对一形式(one-versus-one)
  - ✔ 最大值形式

#### ▶ 一对多的训练方式:

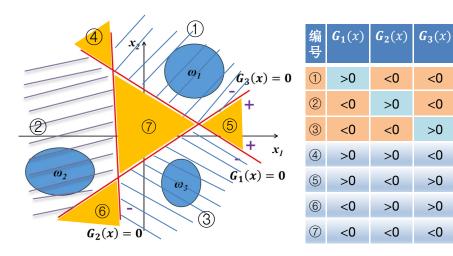
对于训练集中的每一类实例,训练一个线性判别函数,将属于该类的实例和不属于该类的实例分开。



 $G_1(x) = 0$ 将 $\omega_1$ 类和 其余类分开,使得  $G_1(x) > 0, x \in \omega_1,$  $G_1(x) < 0, x \notin \omega_1$ 

如何确定多分类的决策规则呢?

## 一对多训练方式对特征空间的划分



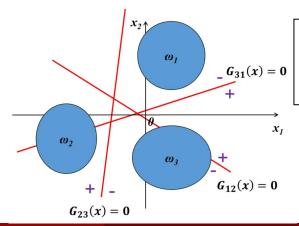
④⑤⑥⑦都是不可识别区域。

## 一对多训练方式的分类规则

- ▶ <u>原则</u>:对实例**x**进行分类时,仅当所有判别函数的分类 决策没有冲突时才能做出多分类决策,否则无法分类。
- ▶ 对于3分类问题,3个判别函数的分类决策没有冲突时的情况:仅当只有一个判别函数的取值>0,剩余两个判别函数的取值<0时。</p>
- 》 计算**3**个判别函数的**取值符号**做出最终的多分类决策: 如果 $G_1(x) > 0$ , $G_2(x)$ 和 $G_3(x)$ 均< 0,则将x归为 $\omega_1$ 类; 如果 $G_2(x) > 0$ , $G_1(x)$ 和 $G_3(x)$ 均< 0,则将x归为 $\omega_2$ 类; 如果 $G_3(x) > 0$ , $G_1(x)$ 和 $G_2(x)$ 均< 0,则将x归为 $\omega_3$ 类; 在其它的取值组合情况下,无法做出分类决策。

#### ▶ 一对一的训练方式:

对于训练集中<mark>任意两个类的实例</mark>,训练一个线性判别函数,将这两类的实例分开。



 $G_{12}(x) = 0$ 将 $\omega_1$ 类 和 $\omega_2$ 类分开,使得  $G_{12}(x) > 0, x \in \omega_1$   $G_{12}(x) < 0, x \in \omega_2$ 

如何确定多分类决策呢?

## 一对一训练方式的分类规则

- > **多数投票的原则**: 如果绝大多数分类器认为将x分为 $ω_i$  类,则将x分为 $ω_i$ 类。
- ▶ 对于3分类问题, 分类规则为:

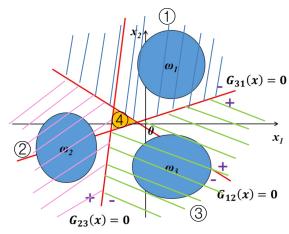
如果 $G_{12}(x) > 0$ ,  $G_{31}(x) < 0$ , 无论 $G_{23}(x)$ 取值如何, 则将x归为 $\omega_1$ 类;

如果 $G_{12}(x) < 0$ ,  $G_{23}(x) > 0$ , 无论 $G_{31}(x)$ 取值如何, 则将x归为 $\omega_2$ 类;

如果 $G_{23}(x) < 0$ ,  $G_{31}(x) > 0$ , 无论 $G_{12}(x)$ 取值如何, 则将x归为 $\omega_3$ 类;

其它情况下, 无法做出分类决策。

### 一对一训练方式对特征空间的划分



#### 多数投票

2 7710 1751				
	编号	$G_{12}(x)$	$G_{23}(x)$	$G_{31}(x)$
	1	>0	-	<0
	2	<0	>0	-
	3	-	<0	>0
	4	<0	<0	<0

④是不可识别区域。

▶ 最大值的训练方式:

对训练集中的每个类训练一个判别函数,多分类规则: 将一个实例分到取值最大的那个判别函数所对应的类中。

- ▶ 更准确的语言描述:
  - 一个k类的分类问题有 $\omega_1$ ,… $\omega_k$ 类的实例。每一类训练
  - 一个线性判别函数 $G_i(x)$ ,  $i = 1,2, \cdots k$ .

若对实例x进行分类时, $G_i(x) = \max_{1 \le j \le k} G_j(x)$ ,则将实例 x分为 $\omega_i$ 类。

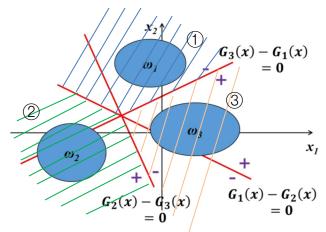
 $G_i(x) = \max_{1 \leq j \leq k} G_j(x)$ 等价于: 对 $\forall j \neq i$ , 有 $G_i(x) > G_j(x)$ .

# 最大值训练方式的分类规则

- ▶ 以3分类问题为例,一个实例x的分类决策规则是:
  - ✓ 如果 $G_1(x) > G_2(x)$ 且 $G_1(x) > G_3(x)$ , 则判x为 $\omega_1$ 类;
  - ✓ 如果 $G_2(x) > G_1(x)$ 且 $G_2(x) > G_3(x)$ ,则判x为 $\omega_2$ 类;
  - ✓ 如果 $G_3(x) > G_1(x)$ 且 $G_3(x) > G_2(x)$ ,则判x为 $\omega_3$ 类;
- - ✓ 如果 $G_{12}(x) > 0$ 且 $G_{31}(x) < 0$ ,则判x为 $\omega_1$ 类;
  - ✓ 如果 $G_{12}(x)$  < 0且 $G_{23}(x)$  > 0,则判x为 $\omega_2$ 类;
  - ✓ 如果 $G_{31}(x) > 0$ 且 $G_{23}(x) < 0$ ,则判x为 $\omega_3$ 类;
- ▶ 观察发现:

3条线性决策边界相交于一点!!!

# 最大值构建方式对特征空间的划分



- ①满足 $G_1(x) > G_2(x)$ 且 $G_1(x) > G_3(x)$ ;
- ②满足 $G_2(x) > G_1(x)$ 且 $G_2(x) > G_3(x)$ ;
- ③满足 $G_3(x) > G_1(x)$ 且 $G_3(x) > G_2(x)$ .

## 多分类问题的线性分类-对比

- ▶ 对于一个k分类问题, 比较3种训练方式:
  - 一对多: 需要k个判别函数, 不可识别区域较多。

一对一: 需要 $C_k^2 = k(k-1)/2$ 个判别函数,不可识别区域数目减小,但随着k增大所需判别函数的数量会大大增加,不适用于k较大的情况。

最大值: 需要k个判别函数,没有不可识别区域,就识别效果来,性能最好,但是学习得到判别函数的过程最复杂!

### 小结

- ightharpoonup 一个线性判别函数G(x)只能将特征空间划分为**两个**决策域: G(x) > 0 和G(x) < 0,因此只能用于二分类问题。
- ▶ 多分类问题的线性分类可以通过构建多个线性判别函数,根据一定的逻辑关系进行分类,训练方式包括:
  - ✔ 一对多方式
  - ✓ 一对一方式
  - ✔ 最大值方式

