# 线性分类器

#### 翟婷婷

扬州大学 信息工程 (人工智能) 学院 zhtt@yzu.edu.cn

2022年春

#### 课程目标

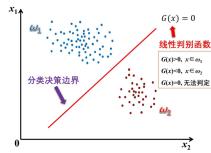
- ▶ 掌握线性判别函数的一般表达和参数的几何意义
- ▶ 理解线性可分和线性不可分问题
- ▶ 了解广义线性化的思想
- > 掌握线性判别函数值的几何意义

### 线性判别函数

▶ 在d维的特征空间中, 线性判别函数的一般形式为:

$$G(x) = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} x + \mathbf{b}$$

其中, **w** =  $[w_1, w_2, \dots, w_d]^{\mathsf{T}}$ 称为权向量, *b*称为偏置。 (**w**, *b*)是判别函数的参数, 需要通过自主学习得到。 G(x)将特征空间划分为两个决策域: G(x) > 0和G(x) < 0,而G(x) = 0是决策边界方程。



线性判别函数加上对 应的分类决策规则, 就构成<mark>线性分类器</mark>。

# 线性分类决策边界

➤ 在d维的特征空间中,线性<mark>分类决策边界</mark>的表达式为:

$$G(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x} + b = 0$$

 $\rightarrow$  当d=1,决策边界是一个点:

$$x = -\frac{b}{w}$$

▶ 当d = 2,决策边界是一条直线:

$$w_1 x_1 + w_2 x_2 + b = 0$$

Arr 当d=3,决策边界是一个平面:

$$w_1 x_1 + w_2 x_2 + w_3 x_3 + b = 0$$

Arr 当d > 3, 决策边界是一个超平面:

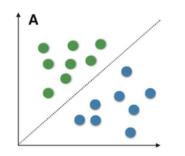
$$\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b = 0$$

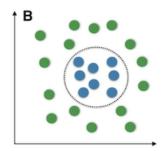
4

### 线性可分vs线性不可分问题

▶ 以二分类问题为例:如果一个二分类问题能够找到一个 线性判别函数*G*(*x*)将两类实例分得开,那么该二分类问 题是线性可分的,否则就是线性不可分的。

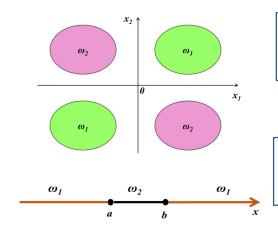
Linear vs. nonlinear problems





### 线性不可分问题

▶ 通过非线性判别函数进行分类:



$$x = (x_1, x_2)$$

$$G(x) = x_1 x_2$$

$$x \in \omega_1, G(x) > 0$$

$$x \in \omega_2, G(x) < 0$$

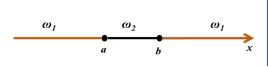
$$G(x) = (x - a)(x - b)$$

$$x \in \omega_1, G(x) > 0$$

$$x \in \omega_2, G(x) < 0$$

非线性判别函数的训练方法比线性判别函数的训练方法复杂的多!

- 线性可分问题往往比线性不可分问题更容易解决!
- ▶ 有没有方法能将线性不可分问题转化为线性可分问题呢?



$$G(x) = (x - a)(x - b)$$

$$G(x) > 0, x \in \omega_1$$

$$G(x) < 0, x \in \omega_2$$

$$G(x) = (x - a)(x - b) = x^2 - (a + b)x + ab$$
  
 $\Rightarrow y_1 = x^2, \ y_2 = x$   
 $G(x) = y_1 - (a + b)y_2 + ab = g(y_1, y_2)$   
二维特征空间中的线性判别函数!

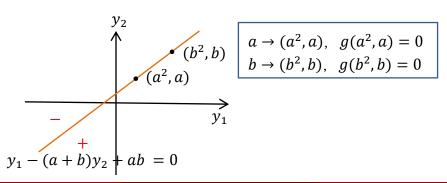
7

▶ 通过非线性变换,将实例从一维空间映射到二维空间中:

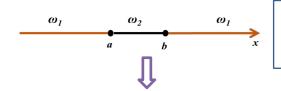
$$x \to y = (y_1, y_2) = (x^2, x)$$

得到一个线性判别函数:

$$g(y_1, y_2) = y_1 - (a+b)y_2 + ab$$



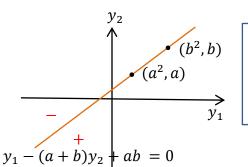
8



$$G(x) = (x - a)(x - b)$$

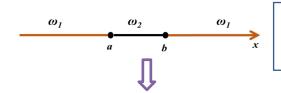
$$G(x) > 0, x \in \omega_1$$

$$G(x) < 0, x \in \omega_2$$



$$(b^{2},b) \qquad c \to (c^{2},c) g(c^{2},c) = (c-a)(c-b) \text{if } c \in \omega_{1}, \ g(c^{2},c) > 0 \text{if } c \in \omega_{2}, \ g(c^{2},c) < 0$$

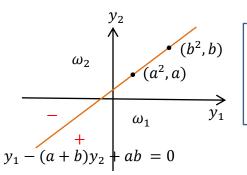
g



$$G(x) = (x - a)(x - b)$$

$$G(x) > 0, x \in \omega_1$$

$$G(x) < 0, x \in \omega_2$$



$$(b^{2},b) \qquad c \to (c^{2},c) g(c^{2},c) = (c-a)(c-b) \text{if } c \in \omega_{1}, \ g(c^{2},c) > 0 \text{if } c \in \omega_{2}, \ g(c^{2},c) < 0$$

▶ 通过一个非线性变换, 我们将

识别问题从 低维特征空间 → 高维特征空间

线性不可分→ 线性可分

这种方法就称为"广义线性化"。

▶ 是不是所有在低维空间中线性不可分的问题,映射到高维空间都可以变成线性可分的问题呢?需要映射到多少维才行呢?

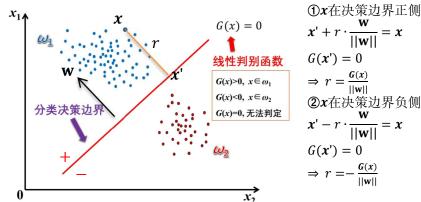
我们后面讲到svm的时候再解答。

### 线性判别函数值的几何意义

➤ 在d维的特征空间中. 线性判别函数的一般形式为:

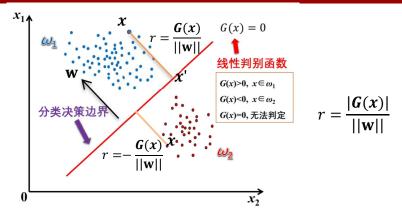
$$G(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x} + b$$

r为实例x到决策边界的距离。  $\mathbf{w}$ 是超平面 $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b = 0$ 的法向量。



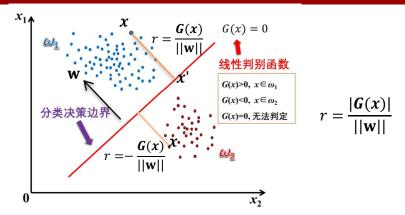
 $x' + r \cdot \frac{\mathbf{w}}{||\mathbf{w}||} = x$ ②x在决策边界负侧  $x' - r \cdot \frac{\mathbf{w}}{||\mathbf{w}||} = x$ 

## 线性判别函数值的几何意义



 $\triangleright$  判别函数G(x)的符号表示实例x位于决策边界的正侧还是负侧。实例x到决策边界的距离r正比于判别函数G(x)的绝对值。

## 线性判别函数值的几何意义



▶ w仅代表决策边界的法向量方向,其长度不会影响决策 边界在特征空间中的位置,因此完全可以取||w|| = 1, 此时,判别函数的绝对值就是实例到决策边界的距离。

# 小结

- ▶ 线性可分的问题能够通过一个线性判别函数将两类的 实例分得开,而线性不可分问题则不能。
- ➤ 在低维特征空间中线性不可分的问题,可以通过非线性变换,映射到高维特征空间中变成线性可分的问题, 这称为"广义线性化"。
- ▶ 线性判别函数的一般形式为:

$$G(\mathbf{x}) = \mathbf{w}^{\mathsf{T}} \mathbf{x} + b$$

其中**w**称为权向量,b称为偏置。 $\mathbf{w}^{\mathsf{T}}\mathbf{x} + b = 0$ 是一个超平面的方程,**w**是该超平面的法向量。

## 小结

- ightharpoonup 一个线性判别函数G(x)只能将特征空间划分为**两个**决策域: G(x) > 0 和G(x) < 0,因此只能用于二分类问题。
- ▶ 线性判别函数值的几何意义是:

实例x的判别函数的绝对值,即|G(x)|,正比于该实例到分类决策边界G(x)=0的距离。