**命名规范总汇**

关于命名

命名就相当于给某一个事物打上标识，以便于记录与交流。

**一级独立命名法：相对独立的情况下使用，独立存在的**

例1： 用户(User)

例2： 课程（Course）

**二级索引关系命名法（二级索引导航命名法）：存在索引，二级目录关系的命名法。**

**命名采用几个词的组合，首先是索引词，然后是关系，最多为2级。**

例1: 用户课程（UserCourse）

分析：User 为索引词(表示User这个独立个体)，Course为二级关系

例2: 用户课程主题（UserCourseTheme）

分析：User 为索引词，CourseTheme 为二级关系，Course为父级,Theme 为子级，就组成CourseTheme 二级关系。

例3: 用户主题知识点（UserThemePoint）

分析：User 为索引词，ThemePoint为关系，Theme为父级, Point为子级，就组成ThemePoint二级关系。

相反可以用Theme做为子级，来找到他的上一级，如：UserCourseTheme.

二级命令法，只关联二级，清晰明了。

如果不采用这种命名法，将是：UserCourseThemePoint（用户课程主题知识点），如果在加关系的话，那么将出现概念混淆。

例4: 用户知识点段落（UserPointSection）

分析：User 为索引词，ThemePoint为关系，Point为父级, Section为子级，就组成ThemePoint二级关系。

用图表示是这样的(就相当于属性图)

User(用户) --一级独立命名

UserCourse（用户课程） --二级索引关系命名（User既是索引也是父级关系）

UserCourseTheme(用户课程主题)

UserThemePoint(用户主题知识点)

UserOrder（用户订单）

UserOrderDetail(用户订单详情)

Course(课程)

CourseDetail(课程详情)

二级关系命名，可以很清晰的理解，对应的父级关系，容易理解。

说控制器的命名，

1.尽量拆分单一，一个API 控制器只做一个事情,

2. 尽量和实体类名保持一致，因为，大多数时候，实体类名已经很单一了，还可以让一个新人快速上手，快速理解控制器的对应的意义。

**二级组合索引关系命名法（二级索引导航命名法）**

注:采用索引命名法

索引\_变量名

索引\_变量名\_描述

方法命名

Get --获得单个对象

GetList –获得集合对象

GetPage –获得带有分页

**2.关于web api接口**

接口定义；因为API 控制器已经明确单一了，那么对当前API控制器所有的获取都可以使用名为“Get” 的路由，

1. **业务接口**
2. **API控制器中的每个接口，尽量不要写业务，只写跟控制器有直接关系的代码**
3. **对一个函数，进行多个重构，根据不同的参数，返回不同的数据，但必须是有父子级关系**

**--EF**

1. **FE 查询使用Select() ,查询自己所需要的数据，返回使用c# 4.0 特性 (动态类型)**
2. **UCD 操作使用ViewModel 来接受，这样的目的是为了更方便验证数据；**

此文档为开发规范，编程细则文档。请研发、技术人员务必按照此文档进行开发命名，如有疑问，请及时与相关人员联系。

1. 类名命名规则：类名使用名词，要求使用英文，不能使用汉语拼音，类名首字母大写，例如：Bicycle；
2. 方法名命名规则：方法名使用动词或动词+名词，首字母大写，其余每个单词首字母大写，例如：GetBicycleCount()；
3. 变量名：private使用field命名，例如：m\_BicycleType;

Public、protected、ininternal使用propected，例如：BicycleColor{get;set;}；

1. 参数名：首字母小写，其余单词首字母大写，例如：bicycleCount；
2. 局部变量：首字母小写，其余单词首字母大写（推荐）；

全小写+下划线，例如bicycle\_count（在特殊情况使用，变量跨方法使用时）；

注：在表示同一功能不同形态时，以上两种局部变量命名方法不可混合使用， 例如：getBicycle（已归还的自行车）和unget\_bicycle（未归还的自行车），不 可这么命名。

1. 缩写：使用约定俗成的缩写，全采用大写；
2. 类的成员属性调用时必须加上限定符this；
3. 数据类型的选择：不使用int，使用Int32、Int64；

不使用string，使用String；

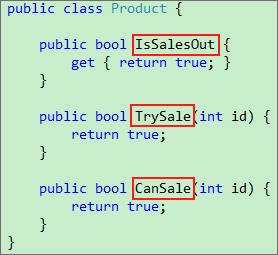
不使用byte，使用Byte。（还是建议使用 string 类型，因为编译后都是一样的）

1. 注释：所有类、方法必须注释（方法先写完再注释，避免注释生成不全面），行内灵活，视情况注释，类的所有成员同一采用标准注释；
2. 注释与代码之间保持一行空格，注释符与注释之间保持一个空格；
3. 所有的代码之间必须添加一行空格；
4. Table键与空格键不可混合使用。
5. switch语句的任一分支内容在两行及其以上，所有分支使用{}包裹起来，并且代码之间都应该有一行空格。

注：所有命名应简单易懂。

--http://kb.cnblogs.com/page/179593/

如果方法返回的类型为bool类型，则其前缀为Is、Can或者 Try，例如：



### 1.18 常见集合类型后缀命名

凡符合下表所列的集合类型，应添加相应的后缀。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ****说明**** | ****后缀**** | ****示例**** |
| 数组 | Array | int[] productArray |
| 列表 | List | List<Product> productList |
| DataTable/HashTable | Table | HashTable productTable |
| 字典 | Dictionary | Dictionay<string,string> productDictionary |
| EF中的DbSet /DataSet | Set | DbSet<Product> productSet |

### 1.19 常见后缀命名

凡符合下表所列的局部变量、方法参数、字段、属性，均需添加相应的后缀。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ****说明**** | ****后缀**** | ****示例**** | ****示例说明**** |
| 费用相关 | Cost | ShipCost | 运输费 |
| 价格相关 | Price | ProductUnitPrice | 产品单价 |
| 消息相关 | Message（弃用Note） | SuccessMessage | 成功消息 |
| 日期相关 | Date（弃用Time） | OrderDate | 下单日期 |
| 计数、数量相关 | Count（弃用Time） | LoginCount | 登录次数 |
| 链接地址相关 | Url | BlogUrl | 博客链接 |
| 图片相关 | Image | SignImage | 签名图片 |
| 金额相关 | Amount | PrepaidAmount | 预付款 |
| 点数、积分相关 | Point | MemberPoint | 会员积分 |
| 记录、日志相关 | Record（弃用Log） | ErrorRecord | 错误记录 |
| 配置相关 | Config | DataBaseConfig | 数据库配置 |
| 状态相关 | Status | OrderStatus | 订单状态 |
| 模式、方式相关 | Mode | OpenMode | 打开方式 |
| 种类相关 | Category / Type 二选一 | UserCategory | 用户种类 |
| 工厂类相关 | Factory | ConnectionFactory | 连接工厂 |
| 启用相关 | Enabled | ExportEnabled | 开启导出 |
| 流相关 | Stream | UploadStream | 上传流 |
| 读取器相关 | Reader | ExcelReader | Excel读取器 |
| 写入器相关 | Writer | ExcelWriter | Excel写入器 |
| 适配器相关 | Adapter | IntroOPAdapter | IntroOP适配器 |
| 提供器相关 | Provider | MemebershipProvider | 会员信息提供器 |
| 包装器相关 | Wrapper | ProductWrapper | Product包装器 |
| 连接相关 | Connection | ExcelConnection | Excel连接 |

### 1.20 常见类型命名

凡存在下表中的类型，需采用下表指定的名称命名。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ****类型**** | ****命名**** | ****类型**** | ****命名**** |
| 客户 | Customer | 分销商 | Reseller |
| 零售商 | Retailer | 经销商/批发商 | Dealer |
| 用户 | UserInfo（User为数据库关键字） | 订单 | OrderInfo（Order为数据库关键字） |
| 供应商 | Supplier | 管理员 | Admin |
| 密码 | Password | 会员 | Member |
| 评论 | Remark（弃用Comment） | 文章 | Article |
| 新闻 | News | 发票 | Invoice |
| 导入 | Import | 导出 | Export |
| 公司、企业 | Company（弃用Enterprise） | 产品 | Product |
| 省份 | Province | 城市 | City |
| 区县 | District | 地址 | Address |
| 角色 | Role（弃用Group） | 权限 | Authority（弃用Permission） |
| 仓库 | Warehouse | 工厂 | Plant |
| 登录 | Login（弃用SignIn） | 登出 | LogOut（弃用SignOut） |
| 创建 | Create（弃用Add） | 编辑 | Edit |
| 更新 | Update | 删除 | Remove（弃用Delete） |
| 照片 | Photo | 图片 | Image |

### 1.21 常见字段、属性命名

字段、属性种类比较繁杂，因此仅列出最常用的几项。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ****类型**** | ****名称**** | ****类型**** | ****名称**** |
| Id（int型） | Id（“d”小写，弃用ID） | GuidId（Guid型） | Id |
| Name | 名称 | Title | 标题 |
| Remark | 备注、描述（弃用Memo、Description） | Category | 种类（弃用Class、Type） |
| Linkman | 联系人 |  |  |

这些都是可取的

http://kb.cnblogs.com/page/179593/

http://www.cnblogs.com/richieyang/p/4840614.html

http://www.cnblogs.com/gaochundong/p/4433158.html