

A PROGRAMOZÁS ALAPJAI 2.

HÁZI FELADAT DOKUMENTÁCIÓ

TELEFON

KÉSZÍTETTE: PAPP ISTVÁN 34gles96@gmail.com

2022. 05. 17.



TARTALOMJEGYZÉK

Dokumentációval kapcsolatos teendők	Error! Bookmark not defined
Felhasználói dokumentáció	3
Osztályok statikus leírása	3
Osztály1 (Példa: Triangle)	Error! Bookmark not defined.
Felelőssége	3
Ősosztályok	3
Attribútumok	3
Metódusok	4
UML osztálydiagramm	Error! Bookmark not defined.
Összegzés	6
Mit sikerült és mit nem sikerült megvalósítani a specifikációból?	Error! Bookmark not defined.
Mit tanultál a megvalósítás során?	6
Továbbfejlesztési lehetőségek	6
Képernyőképek a futó alkalmazásról	



Felhasználói dokumentáció

A programom objetum orientalt perspektivabol ad betekintest a telefonalas, mint kapcsolat modellezesebe.

A program txt kiterjesztesű fájlból olvassa be a meglevo elofizetoket, mely adott szolgaltatonal levo keszulek vasarlasara kepesek. Az elvárt kimenet ezen keszulekek(amiket az elofizetok vasaroltak) random hivasgenerálása kovetkezteben generalt állapotjelzok. Peldaul h egy készulek kapcsolhato e masik hivasra, vagy mennyi egyenleg van a keszuleken.

Osztályok statikus leírása

Person osztaly

Felelőssége

Ez egy fifo stiluso adatszerkezet az elofizetok tarolasara.

Ősosztályok

Serializacio absztrakt ososztalyabol oroklodik, mivel annak interfeszet kapja meg, melyet egy harmadik osztaly, a Load hasznal.

Attribútumok

Privát

int* age; dinamikus adattag, elofizeto kora string* name; dinamikus adattag, elofizeto neve int counter dinamikus adattag az adatok szamanak fentartasara int aktualis; ezt egy masik osztaly fogja majd hasznalni..

Publikus

int ageAt(int) const;
 string nameAt(int) const;
 void deserializacio(ifstream& is) override;
 void serializacio_(ofstream& os) override;

Person();



Keszulek osztaly

Keszulek osztalya , mely a callinterfesz osztalybol szaramzik le, megorokolve annak interfeszet, hivasra valo képesseget, melyet a Kapcsolat osztaly 'kasznal ki'

Metódusok

privat:

```
double egyenleg; //ˈfeltolto kartyas telefonok'
bool avaible;
double beszeltemdij; // operator+ impelementalasahoz, egyenleg ujraertekelesehez
const MyLibSzolg::Szolgaltato* szolgaltatom; //aggragacio
```

public:

```
Keszulek();
string getAvaible() const;
```

double getEgyenleg() const;

friend ostream& operator<<(ostream& os, const Keszulek& ohter); //elerhetosegre, hivasra valo állapot diagnosztiai celu kiiratasa



```
void egyenleg_init();
void setAvaible();
bool operator+(Keszulek& other) override;
bool operator-(Keszulek& other) override;
Keszulek(const MyLibSzolg::Szolgaltato& param);
void decreaseEgyenleg(double);
```

Kapcsolat osztaly

callinterfesz absztrakt osztalybol szarmazik le interfesz orokles miatt. Két telefonalasra képes keszuelekt kapcsol ossze operatortulterhelessel.

privat:

```
Keszulek* k1;
Keszulek* k2;
callInterface* p1;
callInterface* p2;
```

public:

Kapcsolat(vector<callInterface&> pitem); //vector adatstrukturabol veletlenszeruen inicializalja a tagvaltozokat, mely a callinterface osztaly modositja-> oda vissza kommunikacio

void call(); //randomizalt hivasgeneralas a vector adattagokbol, hivas dijaval ter vissza,



Összegzés

Mit tanultál a megvalósítás során?

objektumorientalt szemleletet, generikus osztalyok és virtualis tagfugvenyek interfesz jellegu hasznalata orokles soran absztrakt ososztalyon keresztul

Továbbfejlesztési lehetőségek

Hogyan lehetne továbbfejleszteni az alkalmazást? Lehetne esetleg bővíteni a célközönséget, alkalmazási területet?

Megirt interfeszek kiterjesztese mas jellegu keszulekekre, keszulek osztalyban nem csak a feltoltokartya tulajdonsag implementalasa

A programozás alapjai 2. 6 / 7 BMEVIAUAA00



Képernyőképek a futó alkalmazásról