통계분석

2019-2020년 겨울 계절 학기 강봉주

벡터

[벡터의 표현]

■ 벡터(vector)는 순서가 있는 숫자들의 목록이다. 즉 일종의 배열이다. 표현은 대괄호나 괄호를 통하여 표현한다.

$$\begin{bmatrix} 0.61 \\ 0.93 \\ 0.24 \\ 0.27 \end{bmatrix}, \qquad \begin{pmatrix} 0.61 \\ 0.93 \\ 0.24 \\ 0.27 \end{pmatrix}$$

 $(0.74 \quad 0.75 \quad 0.93 \quad 0.46)$

[벡터의 표현]

■ 벡터(vector)는 순서가 있는 숫자들의 목록이다. 즉 일종의 배열이다. 표현은 대괄호나 괄호를 통하여 표현한다.

```
In [5]: # 벡터의 생성
v = np.array([0.61, 0.93, 0.24, 0.27])
print(type(v))
print(v)
<class 'numpy.ndarray'>
[0.61 0.93 0.24 0.27]
```

[벡터의 원소]

■ 벡터의 원소(element, entry, coefficient, component)는 배열의 값들을 의미한다.

```
In [41]: # 백터의 원소
v = np.array([0.61, 0.93, 0.24, 0.27])
v[0]
Out[41]: 0.61
```

[벡터의 크기]

■ 벡터의 크기(size, dimension, length)는 벡터의 원소의 개수를 의미한다.

```
In [42]: # 백년의 크기
v = np.array([0.61, 0.93, 0.24, 0.27])
v.shape
Out[42]: (4,)
```

[부분 벡터]

■ 벡터의 부분벡터(sub vector)는 쌍점(colon) 기호를 사용하여 표현한다.

$$a_{r:s} = \begin{pmatrix} a_r \\ a_{r+1} \\ \dots \\ a_s \end{pmatrix}$$

[부분 벡터]

■ 벡터의 부분벡터(sub vector)는 쌍점(colon) 기호를 사용하여 표현한다.

```
In [43]: # 부분 벡터의 생성
v = np.array([0.61, 0.93, 0.24, 0.27])
v_sub = v[0:2]
print(v_sub)
[0.61 0.93]
```

[특별한 벡터]

■ 모든 원소가 0인 벡터를 0벡터

 $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

[특별한 벡터]

■ 모든 원소가 0인 벡터를 0벡터

```
In [11]: # 영 백년
zeros = np.zeros(shape=(4,))
print(zeros)
[0. 0. 0. 0.]
```

[특별한 벡터]

■ 모든 원소가 1인 벡터

$$1_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

[특별한 벡터]

■ 모든 원소가 1인 벡터

```
In [47]: # 1 백년
size = 3
one = np.ones(shape=(size, ))
print(one)
[1. 1. 1.]
```

[특별한 벡터]

■ 하나의 원소만 1이고 나머지는 모두 0인 단위(unit)벡터

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

[특별한 벡터]

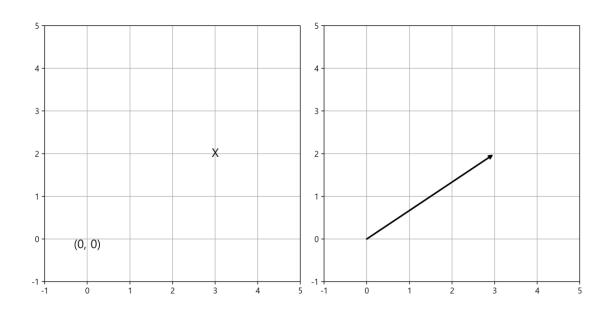
■ 하나의 원소만 1이고 나머지는 모두 0인 단위(unit)벡터

```
In [46]:
# 단위 벡터
size = 3
e = np.diag(np.ones(shape=(size,)))
print(e)
# 하나의 단위 벡터의 예
print('하나의 단위벡터:', e[:,1])

[[1. 0. 0.]
[0. 1. 0.]
[0. 0. 1.]]
하나의 단위벡터: [0. 1. 0.]
```

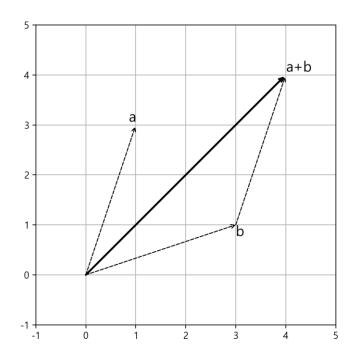
[벡터의 기하학적인 의미]

■ $\binom{3}{2}$ 벡터는 좌표 상의 1개의 점으로 표현되거나, 오른쪽 그림과 같이 $\binom{0}{0}$ 점을 $\binom{3}{2}$ 로 옮기는 위치이동(displacement)을 표현하기도한다.



[벡터 덧셈]

- 대응되는 각 원소의 합으로 정의
- 2개의 변으로 구성된 평행사변형의 대각선 벡터



$$\binom{1}{3} + \binom{3}{1} = \binom{4}{4}$$

[벡터 덧셈]

- 대응되는 각 원소의 합으로 정의
- 2개의 변으로 구성된 평행사변형의 대각선 벡터

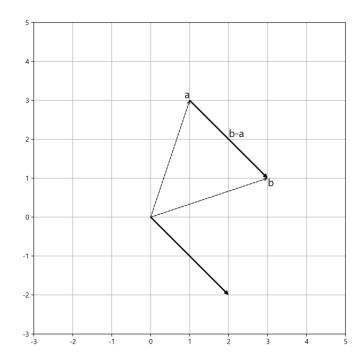
```
In [55]:
# 벡터의 덧셈
a = np.array([1, 3])
b = np.array([3, 1])

print(a+b)
# 교환 법칙
print('교환:', a + b == b + a)
# 결합 법칙
d = np.array([1, 2])
print('결합', (a + b) + d == a + (b + d))

[4 4]
교환: [True True]
결합 [True True]
```

[벡터 뺄셈]

- 대응되는 각 원소의 차(difference)로 정의
- 빼는 벡터를 시작점으로 연결한 벡터



$$\binom{3}{1} - \binom{1}{3} = \binom{2}{-2}$$

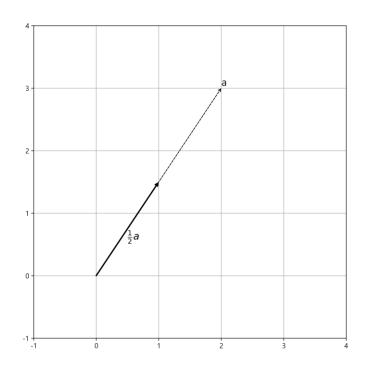
[벡터 뺄셈]

- 대응되는 각 원소의 차(difference)로 정의
- 빼는 벡터를 시작점으로 연결한 벡터

```
In [60]: # 백터의 뺄셈
a = np.array([3, 1])
b = np.array([1, 3])
print(b-a)
[-2 2]
```

[스칼라 곱]

■ 벡터에 대한 실수 배(스칼라 곱: scalar multiplication)는 그 벡터의 모든 원소를 실수 만큼 곱한 것



$$\frac{1}{2} \binom{2}{3} = \binom{1}{1.5}$$

[스칼라 곱]

■ 벡터에 대한 실수 배(스칼라 곱: scalar multiplication)는 그 벡터의 모든 원소를 실수 만큼 곱한 것

```
In [61]: # 스칼라-벡터 곱 alpha = 1/2 a = np.array([2, 3]) print(alpha * a)

# 교환 법칙 alpha = 0.5 a = np.array([2, 3]) alpha * a == a * alpha # array([ True, True])

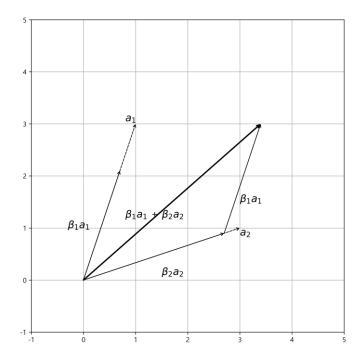
# 문배 법칙 beta = 0.7 (alpha + beta) * a == alpha * a +beta * a # array([ True, True])

[1. 1.5]

Out[61]: array([ True, True])
```

[선형 결합]

- 벡터 $a_1, ..., a_k$ 에 대한 선형결합(linear combination)
- $\beta_1 a_1 + \cdots + \beta_k a_k$



$$0.7 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} + 0.9 \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

[선형 결합]

- 벡터 $a_1, ..., a_k$ 에 대한 선형결합(linear combination)
- $\beta_1 a_1 + \cdots + \beta_k a_k$

```
In [64]:

# 선형 결합
beta = np.array([0.7, 0.9])
a = np.array([1, 3])
b = np.array([3, 1])
a_shrink = beta[0] * a
b_shrink = beta[1] * b

d = a_shrink + b_shrink
print(d)

[3.4 3.]
```

[내적]

- 내적(inner product) 또는 점적(dot product)
- $a^T b = \sum_i a_i b_i$

$$\binom{-1}{2}_{3}^{T} \binom{1}{-2}_{4} = sum \binom{-1}{-4}_{12} = 7$$

[내적]

- 내적(inner product) 또는 점적(dot product)
- $a^T b = \sum_i a_i b_i$

```
In [68]: # 내적 계산
a = np.array([-1, 2, 3])
b = np.array([1, -2, 4])

print(np.sum(a*b))

np.inner(a, b) == np.dot(a, b)

7

Out[68]: True
```

[내적]

■ 내적의 성질

1)
$$a^T b = b^T a$$

2)
$$(\alpha a)^T b = \alpha (a^T b)$$

3)
$$(a + b)^T c = a^T c + b^T c$$

[내적]

■ 내적의 성질

1)
$$a^T b = b^T a$$

2)
$$(\alpha a)^T b = \alpha (a^T b)$$

3)
$$(a + b)^T c = a^T c + b^T c$$

```
In [72]: # 내적의 성질
a = np.array([-1, 2, 3])
b = np.array([1, -2, 4])

# 교환 법칙
print(np.dot(a, b) == np.dot(b, a))

# 결합 법칙
alpha= 0.5
print(np.dot(alpha * a, b) == alpha * np.dot(a, b))

# 분배 법칙
c = np.array([1, 2, 3])
np.dot(a+b, c) == np.dot(a,c) + np.dot(b, c)

True
True
Out[72]: True
```

[내적]

■ 내적의 활용

1)
$$1^T a = a_1 + \dots + a_n = \sum_{i=1}^n a_i$$

2)
$$\frac{1}{n} 1^T a = \frac{1}{n} (a_1 + \dots + a_n) = \bar{a}$$

3)
$$a^T a = a_1^2 + \dots + a_n^2$$

[내적]

■ 내적의 활용

```
In [76]: # 내적의 활용

a = np.array([1, 2, 3])
size = len(a)
ones = np.ones(shape=(size,))

# 합의 표현
print(np.dot(ones, a) == np.sum(a))

# 평균의 표현
print(np.dot(ones, a) / len(a) == np.mean(a))

# 제곱합의 표현
print(np.dot(a, a) == np.sum(np.square(a)))

True
True
True
True
```

[벡터 노름]

- 유클리디안 노름(Euclidean norm)
- $\|\mathbf{a}\| = \sqrt{a^T a} = \sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}$

$$\left\| \begin{pmatrix} -1\\2\\3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\begin{pmatrix} -1\\2\\3 \end{pmatrix}^T \begin{pmatrix} -1\\2\\3 \end{pmatrix}} = \sqrt{sum \begin{pmatrix} 1\\4\\9 \end{pmatrix}}$$
$$= \sqrt{14} = 3.741657$$

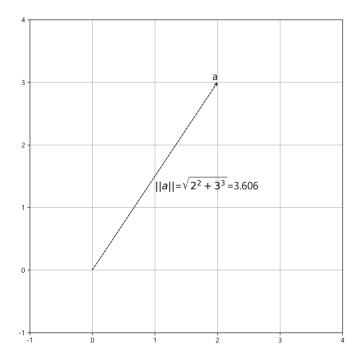
[벡터 노름]

- 유클리디안 노름(Euclidean norm)
- $\|\mathbf{a}\| = \sqrt{a^T a} = \sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}$

```
In [79]: #필요한 패키지 from scipy import linalg as la
#백터 노름의 계산
a = np.array([-1, 2, 3])
print("%.3f" %la.norm(a))
la.norm(a) == np.sqrt(np.dot(a, a))
3.742
Out[79]: True
```

[벡터 노름]

- 유클리디안 노름(Euclidean norm)의 의미
- $\|\mathbf{a}\| = \sqrt{a^T a} = \sqrt{a_1^2 + \dots + a_n^2}$



[벡터 노름]

■ 노름의 성질

- 1) $\|\beta a\| = |\beta| \|a\|$
- 2) $||a + b|| \le ||a|| + ||b||$
- 3) $||a|| \ge 0$
- 4) $||a|| = 0 \Rightarrow a = 0$

[벡터 노름]

■ 노름의 성질

```
In [84]: # 벡터 노름의 성질
a = np.array([-1, 2, 3])
b = np.array([1, -2, 4])

# 스칼라 곱
beta = 0.5
print(la.norm(beta * a) == np.abs(beta) * la.norm(a))

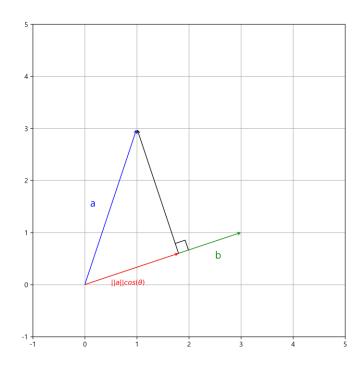
# 삼각형의 한 변의 길이는 다른 두변의 길이의 합보다 작다
print(la.norm(a + b) <= la.norm(a) + la.norm(b))

# 길이는 이보다 크거나 작다
print(la.norm(a) >= 0)

True
True
True
```

[내적과 노름]

- $\bullet \quad a^T b = ||a|| ||b|| \cos(\theta)$
- cos(θ)=1 의 의미: 2개의 벡터가 일치 할 때



$$\cos(\theta) = \frac{a^T b}{\|a\| \|b\|}$$

[벡터 선형 종속]

- n 차원 벡터 $a_1, ..., a_p$ 가 선형 종속(linear dependence)
- $\beta_1 a_1 + \cdots$, $\beta_p a_p = 0$ 가 0 벡터가 아닌 어떤 β 들에 의하여 충족

서로 종속

$$a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, a_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, a_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$
 $\beta_1 = 1, \beta_2 = 1, \beta_3 = -1$

서로 독립

$$a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, a_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, a_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \beta_1 = 0, \beta_2 = 0, \beta_3 = 0$$

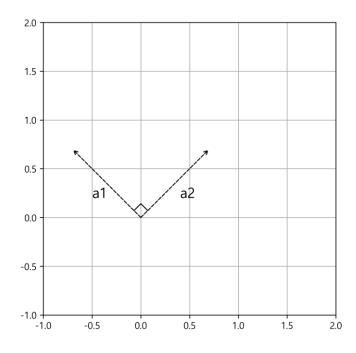
[기저]

- 기저(base): n 차원에서 n개의 선형 독립인 벡터
- 2차원 벡터에서는 선형 독립인 벡터의 수는 최대 2개
- n차원 벡터 $a_1, ..., a_n$ 가 기저이면, 임의의 n차원 벡터 x는

$$x = \beta_1 a_1 + \dots + \beta_n a_n$$

[직교정규 벡터]

- $a_i \perp a_j$
- $a_i^T a_j = 0, ||a_i|| = 1, \forall i$



$$a_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} -1\\1 \end{bmatrix}$$
, $a_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1\\1 \end{bmatrix}$

[직교정규 벡터]

- $a_i \perp a_j$
- $a_i^T a_j = 0, ||a_i|| = 1, \forall i$

행렬

[행렬 표현]

■ 행렬(matrix)은 행(row)과 열(column)로 구분된 직사각형 배열

$$A = \begin{bmatrix} -1.09 & 1 & 0.28 & -1.51 \\ -0.58 & 1.65 & -2.43 & -0.43 \\ 1.27 & -0.87 & -0.68 & -0.09 \\ 1.49 & -0.64 & -0.44 & -0.43 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}$$

[행렬 표현]

■ 행렬(matrix)은 행(row)과 열(column)로 구분된 직사각형 배열

```
In [25]: # 정의: 2차원 배열
A = np.array(np.random.RandomState(123).normal(size=16)).reshape(4, 4)
print(np.round(A, 2))

[[-1.09 1. 0.28 -1.51]
[-0.58 1.65 -2.43 -0.43]
[ 1.27 -0.87 -0.68 -0.09]
[ 1.49 -0.64 -0.44 -0.43]]
```

- 행렬의 크기
- \blacksquare $A_{n\times p}$

$$\mathbf{A}_{3\times4} = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 7 & 2 \\ 4 & 11 & 10 & 7 \\ 2 & 1 & 2 & 10 \end{bmatrix}$$

```
In [26]: # 행智의 ヨ기
A = np.random.RandomState(123).randint(1, 12, size=12).reshape(3, 4)
print(A)
print(A.shape)

[[ 3 3 7 2]
[ 4 11 10 7]
[ 2 1 2 10]]
(3, 4)
```

[행렬 표현]

■ 행렬의 표기법

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{bmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{np} \end{pmatrix} = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times p}$$

원소(element, entry, coefficient)는 a_{ij} , $a_{i,j}$, A[i,j], $A_{i,j}$, A_{ij}

[행렬 표현]

■ 행렬의 표기법

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 3 & 7 & 2 \\ 4 & 11 & 10 & 7 \\ 2 & 1 & 2 & 10 \end{bmatrix}$$

$$a_{11} = 3$$
, $a_{24} = 7$

[행렬 표현]

■ 행렬의 표기법

```
In [28]: # 행렬의 표기법
A = np.random.RandomState(123).randint(1, 12, size=12).reshape(3, 4)
print(A)
print('[1, 1] 원소', A[0, 0])

[[ 3 3 7 2]
[ 4 11 10 7]
[ 2 1 2 10]]
[1, 1] 원소 3
```

- 행렬 연산: 덧셈
- $A = (a_{ij}), B = (b_{ij})$
- $\bullet \quad A + B = (a_{ij} + b_{ij})$
- 대응하는 위치의 원소의 값을 더한 것

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 \\ 4 & 6 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 8 & 12 \\ 6 & 10 & 14 \end{pmatrix}$$

- 행렬 연산: 덧셈
- $\bullet \quad A + B = (a_{ij} + b_{ij})$
- 대응하는 위치의 원소의 값을 더한 것

```
In [35]: # 행렬 덧셈
A = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
B = np.arange(3, 9).reshape(2, 3)

print(A)
print(B)
print(A+B)

[[1 2 3]
  [4 5 6]]
  [[3 4 5]
  [6 7 8]]
  [[4 6 8]
  [10 12 14]]
```

- 행렬 연산: 덧셈
- A + B = B + A

```
In [36]: # 행렬 덧셈의 성질
# 교환 법칙
A + B == B + A
Out[36]: array([[ True, True, True],
[ True, True, True]])
```

- 실수와 행렬 곱
- $A = (a_{ij}), c \in \mathbb{R}$
- $cA = (ca_{ij})$
- cA = Ac

$$0.1 \times \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.3 \\ 0.4 & 0.5 & 0.6 \end{bmatrix}$$

- 실수와 행렬 곱
- $A = (a_{ij}), c \in \mathbb{R}, cA = (ca_{ij})$
- cA = Ac

```
In [38]: # 스칼라와 행렬 곱: *
c = 0.1
print(c * A)

print(c*A == A*c)

[[0.1 0.2 0.3]
[0.4 0.5 0.6]]
[[ True True True]
[ True True True]]
```

- 행렬의 전치
- $\bullet \quad A = (a_{ij})$
- $\bullet \quad \mathbf{A}^T = \left(a_{ji}\right)$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

- 행렬의 전치
- $\bullet \quad A = (a_{ij})$
- $\bullet \quad \mathbf{A}^T = \left(a_{ji}\right)$

```
In [42]: # 행렬의 전치
A = np.arange(1, 7).reshape(3, 2)
print(A)

A_transpose = A.T
print(A_transpose)

[[1 2]
[3 4]
[5 6]]
[[1 3 5]
[2 4 6]]
```

- 행렬의 전치 성질
- $\bullet \quad A = (a_{ij})$
- $\bullet \quad \mathbf{A}^T = \left(a_{ji}\right)$
- 1) $(A + B)^T = A^T + B^T$
- $(cA)^{T} = cA^{T}$

```
In [54]: # 행렬 전치의 성질
         A = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
         B = np.arange(3, 9).reshape(2, 3)
         print(A)
         print(B)
         print((A + B).T)
         print(A.T + B.T)
         c = 0.1
         print((c*A).T == c*A.T)
         [[1 2 3]
         [4 5 6]]
         [[3 4 5]
          [6 7 8]]
         [[ 4 10]
          [ 6 12]
          [8 14]]
         [[ 4 10]
          [ 6 12]
          [ 8 14]]
         [[ True True]
          [True True]
          [ True True]]
```

- 행렬곱
- $A = (a_{ij}), i = 1, ..., n, j = 1, ..., p, B = (b_{kl}), k = 1, ..., p, l = 1, ..., m$
- $A_{n \times p}$, $B_{p \times m}$: 앞 행렬의 컬럼 개수와 뒷 행렬의 행의 개수는 반드시 일치
- $\bullet \quad AB = (c_{il}) = \left(\sum_{r=1}^{p} a_{ir} b_{rl}\right)$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}_{2\times3} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}_{3\times2} = \begin{bmatrix} 22 & 28 \\ \mathbf{49} & 64 \end{bmatrix}_{2\times2}$$

$$c_{2,1} = A_{2,:}^{T}B_{:,1} = 4 \times 1 + 5 \times 3 + 6 \times 5 = 49$$

- 행렬곱
- $\bullet \quad AB = (c_{il}) = \left(\sum_{r=1}^{p} a_{ir} b_{rl}\right)$

```
In [56]: # 행렬 곱
         A = np.arange(1, 7).reshape(2, 3)
         B = np.arange(1, 7).reshape(3, 2)
         print(A)
         print(B)
         print(A.shape)
         print(B.shape)
         [[1 2 3]
          [4 5 6]]
         [[1 2]
          [3 4]
          [5 6]]
         (2, 3)
         (3, 2)
```

```
In [57]: # 행렬곱 연산자: @
np.matmul(A, B) == A @ B
print(A @ B)

# 행렬곱 계산 방식
C = A @ B
print(C[1, 0] == np.dot(A[1,:], B[:,0]))
# True

[[22 28]
[49 64]]
True
```

- 행렬 곱의 성질
- AB ≠ BA

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 23 & 34 \\ 31 & 46 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$$

- 행렬 곱의 성질
- AB ≠ BA

```
In [58]: # 행렬곱의 성질
         A = np.arange(1, 5).reshape(2, 2)
         B = np.arange(5, 9).reshape(2, 2)
         print(A)
         # [[1 2]
         # [3 4]]
         print(B)
         # [[5 6]
         # [7 8]]
         A @ B == B @ A
         # array([[False, False],
                  [False, False]])
         [[1 2]
          [3 4]]
         [[5 6]
          [7 8]]
Out[58]: array([[False, False],
                [False, False]])
```

[행렬 표현]

■ 부분 행렬(submatrix)

$$A_{p:q,r:s} = \begin{pmatrix} A_{p,r} & \dots & A_{p,s} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ A_{q,r} & \vdots & A_{q,s} \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$$

$$A_{1:2,2:3} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$A_{:,2:3} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \\ 8 & 9 \\ 11 & 12 \end{bmatrix}$$

$$A_{(1,3),(2,3)} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{bmatrix}$$

[행렬 표현]

■ 부분 행렬(submatrix)

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{bmatrix}$$

$$A_{1:2,2:3} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$A_{:,2:3} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \\ 8 & 9 \\ 11 & 12 \end{bmatrix}$$

$$A_{(1,3),(2,3)} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 8 & 9 \end{bmatrix}$$

```
In [59]: # 부분 행렬
A = np.arange(1, 13).reshape(4, 3)
print(A)

# 유형 1
print(A[0:2, 1:3])

# 유형 2
print(A[:, 1:3])

# 유형 3
print(A[[0, 2], :][:, [1, 2]])
```

[행렬 표현]

■ 특별한 행렬: 영 행렬

```
\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}
```

[행렬 표현]

■ 특별한 행렬: 항등 행렬

$$I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- 특별한 행렬: 대각 행렬(diagonal matrix)
- 대각선 값을 제외한 모든 원소의 값이 o인 행렬

$$D_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

- 특별한 행렬: 삼각 행렬(triangular matrix)
- 대각선을 기준으로 하여 한 쪽이 모든 o인 행렬

[행렬 표현]

- 특별한 행렬: 직교 행렬(orthogonal matrix)
- $A^T A = A A^T = I$

```
In [68]: # 직교 행렬(orthogonal matrix)
A = np.array([[1,0], [0, -1]])
print(A)
print(A.T @ A)
print(A @ A.T)

[[ 1 0]
[0 -1]]
[[1 0]
[0 1]]
[[1 0]
[0 1]]
```

 $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$