

SAYNA-UXUI-  
DESIGNACADEMY-072022

DS057\_phase\_de\_conception

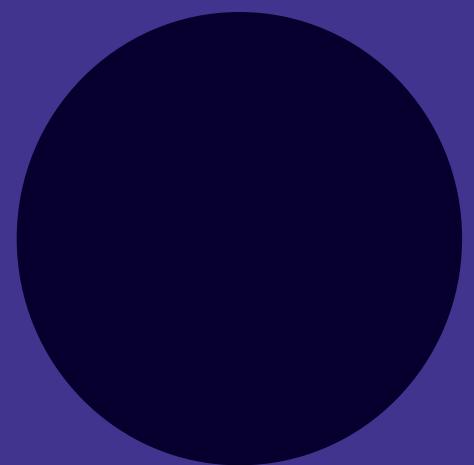
## **BRAND**

- Vision: la page doit présenter les modules du parcours UXUI de SAYNA
- Design principles: facilité d'accessibilité des modules et cours et plus d'illustration notamment en terme de jeu vidéo
- Tone of voice: Créer une page sérieuse
- Terminology: Utiliser des textes ne sortant pas du contexte éducatif

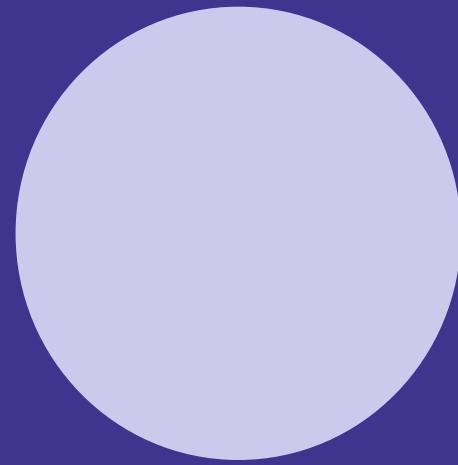
## **LOGO**

- Utiliser le logo SAYNA Blanc
- Logo en haut à gauche du header et en bas à gauche du footer
-

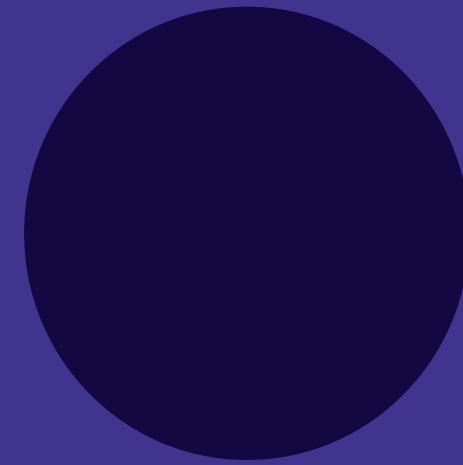
## COLORS



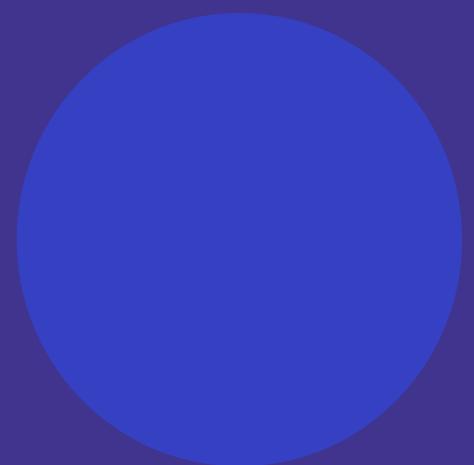
#07002E



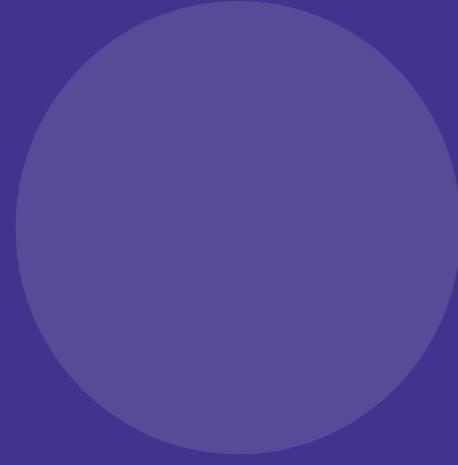
#CBCAEC



#130842



#3640C3



#B0A3BF

## TYPOGRAPHIE

TITRE

Space Grostek

Size 40

TEXTE

Cantarell

Size 20

TEXTE BOUTTON

Roboto

Size 25

## ICON

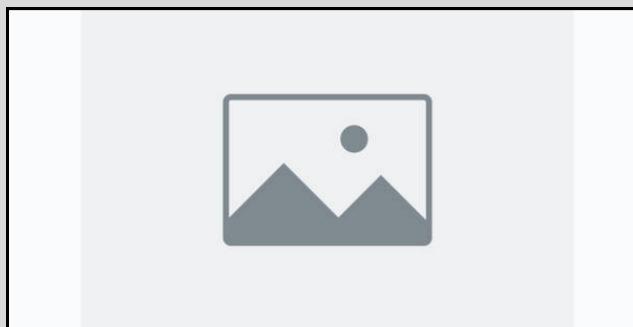


## PRESENTATION

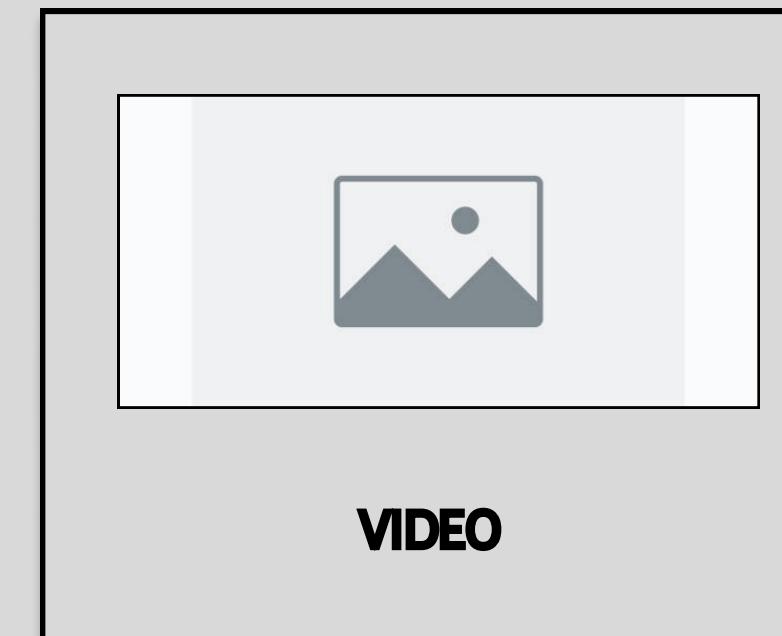
Les deux termes UX et UI, signifiant respectivement User Experience (expérience utilisateur) et User Interface (interface utilisateur), ont pour point commun d'avoir une approche user centric (centrée sur l'utilisateur).

L'UI designer s'occupe plus particulièrement de faire en sorte que l'interface utilisateur corresponde aux attentes de son commanditaire et réponde aux besoins des utilisateurs.

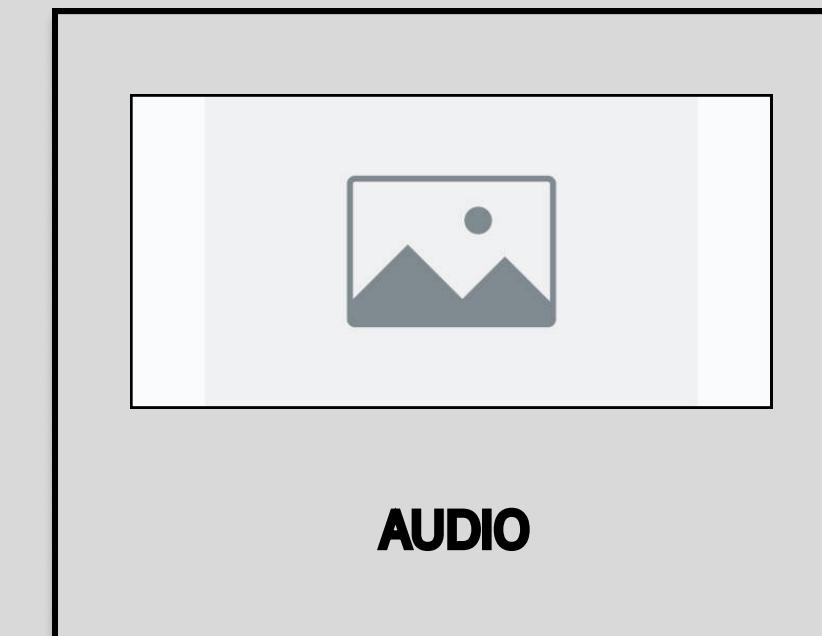
L'UX designer sera lui plutôt sur l'architecture et l'ergonomie du site.



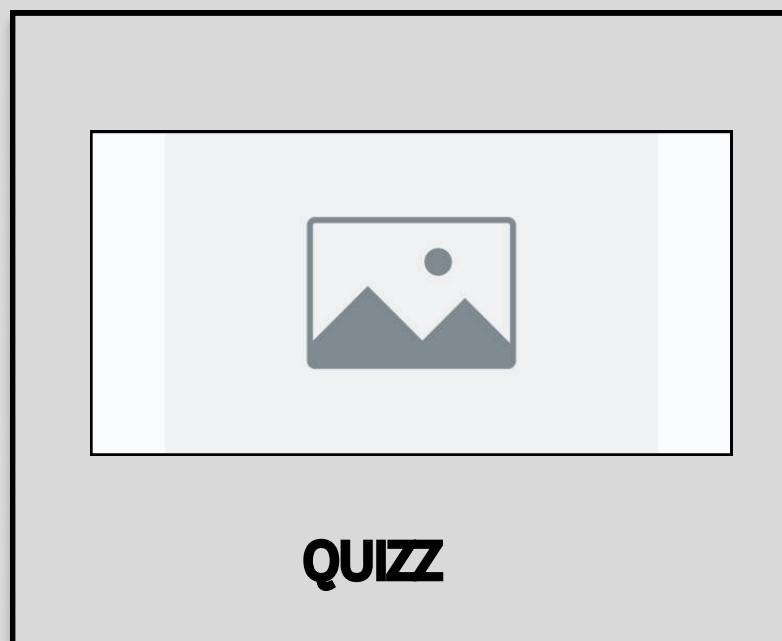
COURS



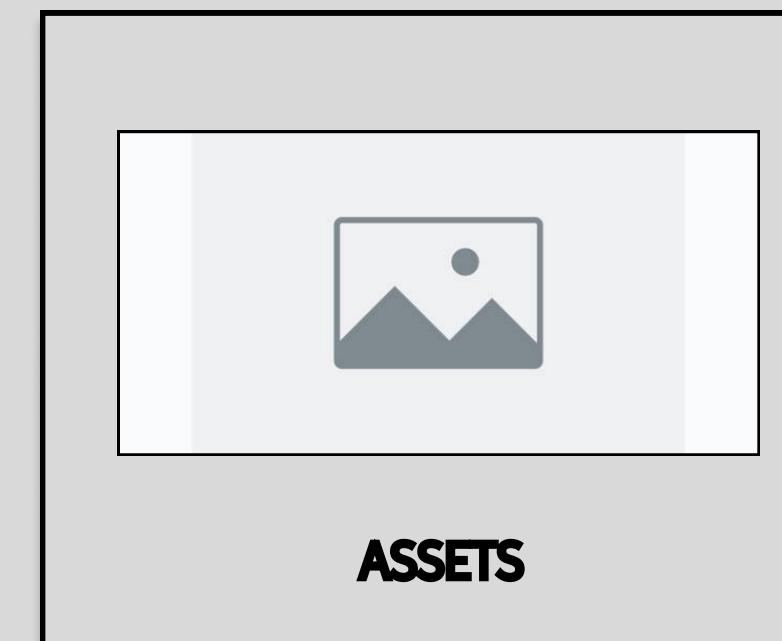
VIDEO



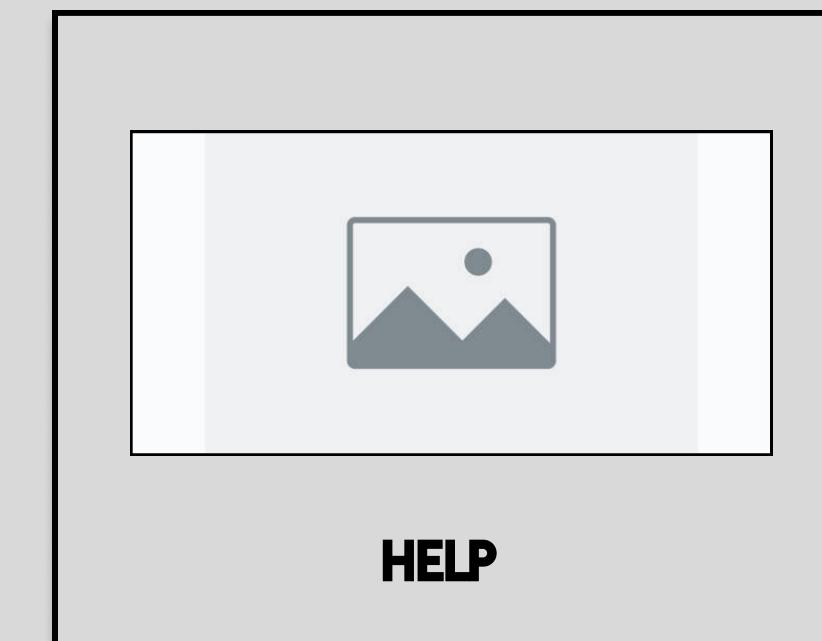
AUDIO



QUIZZ



ASSETS



HELP



## PRESENTATION

Les deux termes *UX* et *UI*, signifiant respectivement *User Experience* (expérience utilisateur) et *User Interface* (interface utilisateur), ont pour point commun d'avoir une approche user centric (centrée sur l'utilisateur).

L'*UI designer* s'occupe plus particulièrement de faire en sorte que l'interface utilisateur corresponde aux attentes de son commanditaire et réponde aux besoins des utilisateurs.

L'*UX designer* sera lui plutôt sur l'architecture et l'ergonomie du site.

