README

新闻 Demo 项目

项目概述

这是一个基于 UniApp 和 Vue 2 的新闻展示 Demo 项目,使用 HBuilder X 进行开发。项目提供了新闻列表、新闻详情、用户浏览历史等基本功能,主要用于展示跨平台小程序开发的实现方式。

项目开发技术

- UniApp: 实现跨平台开发,支持 Android、iOS、小程序等多端。
- **Vue 2**: 使用 Vue 2 框架, 搭建组件化页面结构。
- HBuilder X: 项目构建、调试与发布工具。
- 自定义组件:
 - newsbox.vue:用于显示新闻条目,包括图片、标题、作者和浏览量信息。

功能模块

1. 首页:

- 新闻分类导航,实现新闻条目列表展示。
- 通过接口获取新闻数据,支持无数据和加载中状态显示。



2. 用户中心:

- 保存用户的浏览历史记录,支持点击跳转到相应新闻详情页。
- 当无浏览记录时显示默认提示。



3. 新闻详情页:

- 展示完整的新闻内容,包括标题、作者、发布日期和正文内容。
- 使用 rich-text 组件显示富文本,内容来源声明。



遭反垄断调查!微软690亿美元收购案面临英国和欧盟深入调查

编辑: c114通信网

拟议的微软(Microsoft)690亿美元收购游戏发行商动视暴雪(Activision Blizzard)的交易将面临欧盟(EU)和英国反垄断监管机构的深入调查,因为心这笔交易可能会被证明是反竞争的。

英国竞争和市场管理局 (CMA) 据报道将对该交易展开第二阶段调查。

这将是微软有史以来最大的一笔收购,也是有记录以来最大的一笔全现金技术收购。CMA是最早对这笔交易展开重大调查的机构之一。



本月早些时候,CMA发布通知,给微软五天时间来解决竞争问题,否则将面临更深入的调查。

开发流程

1. 需求分析:确定新闻展示需求,设计页面逻辑和交互流程。

2. **项目搭建**:配置 pages.json 以设置页面路径和底部导航。

3. **功能开发**:使用组件化开发实现首页、用户中心和新闻详情页,并接入后端 API 获取新闻数据。

4. 测试与调试:调试 API 请求,测试页面跳转和状态显示效果。

5. 部署与上线:完成测试后在不同平台发布应用。

代码规范

• 文件命名:页面和组件文件名使用小写并用中划线连接。

• **组件传参**:使用 props 传递数据(如 newsbox 组件的 item 属性),并提供默认值。

• 样式与单位:采用 rpx 单位适配多端设备,颜色使用主题色 #31c27c。

• **注释规范**:在 API 请求、组件传参等重要位置添加注释,确保代码易读。

代码审查流程

• 工具:使用 Git 管理代码版本,HBuilder X 调试和调优。

• 审查流程:

。 **代码格式**:检查代码缩进、空格和注释,确保符合团队统一规范。

。 **功能验证**:测试 API 请求和页面交互,确保符合需求。

。 **性能优化**:减少重复请求、避免不必要的重渲染。

。 **样式一致性**:确认页面样式与设计一致。