Java07

Task1

Q1

集合接口以及实现类各自的功能

• **Collection**是Java集合框架中最顶层的接口之一,它定义了所有单列集合(即每个元素都是一个独立对象,如 List, Set, Queue)所共有的、最核心的操作。其**核心功能**包括添加元素、删除元素、查询和检查、遍历集合、转换为数组。

- **List**是 Collection 接口下一个非常重要且常用的子接口,它的核心特点是**有序**(元素存入的顺序和取出的顺序是一致的)、**可重复**(允许存放相同的元素)、**带索引**(每个元素都有一个整数索引(从0开始),这是List区别于其他Collection(如Set)的最主要特征)。其操作包括 按索引取元素 、增加或插入元素 、按索引或对象删元素 、修改指定位置的元素 、查找元素首次出现的位置。
- **ArrayList**是 List 接口最常用的一种实现,它的本质是一个 **动态增长的数组**。由于它实现了 List 接口,所以拥有所有List的核心方法。
- LinkedList是 List 接口的另一个重要实现,它的本质是一个 **双向链表**,即每个元素(节点)都保存着自身的数据以及指向前一个和后一个元素的指引。除了继承自 List 的核心功能外,它还实现了 Deque(双端队列)接口,提供了一系列在头部和尾部进行操作的高效方法,因此 LinkedList 可以被用作 栈(Stack)、队列(Queue) 或 双端队列(Deque)。
- **Set**是 Collection 接口下一个非常重要的子接口,它的核心特点是 **不可重复**(集合中不允许包含相同的元素)、**最多一个null元素**(大多数Set实现允许包含一个null元素)、**无序性**(大多数实现(如HashSet)不保证元素存入和取出的顺序一致,不过也有专门保证顺序的实现(如LinkedHashSet,TreeSet))。其**功能**包括添加元素 、删除元素 、查询和检查(效率通常非常高)、批量操作(判断集合包含关系以及求交集、并集、差集)、遍历。其**用途**主要有三个:去重(例如List转换成Set可以轻松去除所有重复项)、快速成员检查(判断某个元素是否存在于一个大型集合中)、数学集合运算。
- HashSet是 Set 接口最常用、最经典的实现类。它的核心功能就是基于哈希表(Hash Table) 来实现一个无序、不可重复的集合。
- **TreeSet**是 Set 接口的一个实现类,它的核心特点是 **自动排序** 和 **不可重复**(基于一种叫做**红黑树**的自平衡二叉查找树)。
- Map是Java集合框架中一个与 Collection 接口并列的顶级接口。它的核心功能是存储 键值对。其核心特点包括 双列存储、 键唯一,值可重复、一个null键(大多数Map实现允许一个null键和多个null值)、通过键操作值。其核心功能包括 添加和修改元素、 删除元素、 查询和检查、 获取视图(可以分别获取其键、值或键值对的集合视图)、 遍历(通过视图遍历)。 其核心用途包括 高效键值查找、 实现映射关系、 元素计数。
- HashMap是 Map 接口最常用、最经典的实现类。它的核心功能是基于哈希表(Hash Table)来存储键值对(Key-Value Pairs),并提供极快的查找速度。其核心特点包括 无序性(不保证元素的顺序)、允许Null键和Null值。其适用于绝大多数需要快速通过一个键来查找值的场景。
- **TreeMap**是 Map 接口的一个实现类,它的核心特点是 **按键排序**(基于红黑树)。除了继承自 Map 的核心功能外,它还提供了一系列用于访问"第一个"、"最后一个"、以及某个"范围"内映射关系的方法(因为它是有序的)。

数组与集合的区别

相同点:

- 都是容器: 两者都可以用来存储一组数据 (对象或基本类型)。
- 都可以通过索引/键进行访问:例如,数组通过 array[index], List 集合通过 list.get(index)。

不同点:

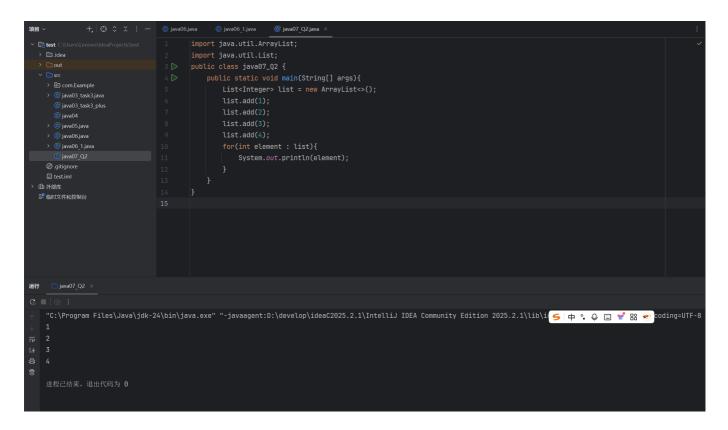
特性	数组 (Array)	集合 (Collection)
大小	固定长度。一旦创建,容量就 不能改变。	动态大小。大多数集合类可以根据需要自动扩容。
能存储 的数据 类型	既可以存储基本数据类型(如 int, char),也可以存储对象。	只能存储对象(引用类型)。如果要存储基本类型,需要使用 其对应的包装类(如 Integer, Character)。
功能丰富性	功能非常基础,只提供了长度 (length) 属性和基本的存取操 作。	功能极其丰富。提供了大量的现成方法,如排序、搜索、插入、删除、过滤、遍历(迭代器)等。
底层实 现	是Java语言中最基础、最高效的 线性存储结构。	提供了多种多样的数据结构实现,如链表(LinkedList)、哈 希表(HashMap)、树(TreeSet)等,以适应不同的场景。
存储特点	存储有序、可重复的元素。	提供了多种存储特点: List: 有序,可重复。 Set: 无序(或有序),不可重复。 Queue: 队列,先进先出。 Map: 键值对存储。

Task2

Q2

代码

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;
public class java07_Q2 {
    public static void main(String[] args){
        List<Integer> list = new ArrayList<>();
        list.add(1);
        list.add(2);
        list.add(3);
        list.add(4);
        for(int element : list){
            System.out.println(element);
        }
    }
}
```



Q3

什么是匿名内部类

匿名内部类就是"即定义即用"的类——一个在创建对象的同时定义这个对象的类,不需要写出类名。以List的 foreach方法举例,如果不使用匿名内部类,那么就需要一系列繁琐的流程:定义一个实现了Consumer接口的新的类,在该类中重写accept方法,然后为该类创建一个对象(实例),最后再将该对象作为参数传入foreach 方法中。匿名内部类简化了这一流程。

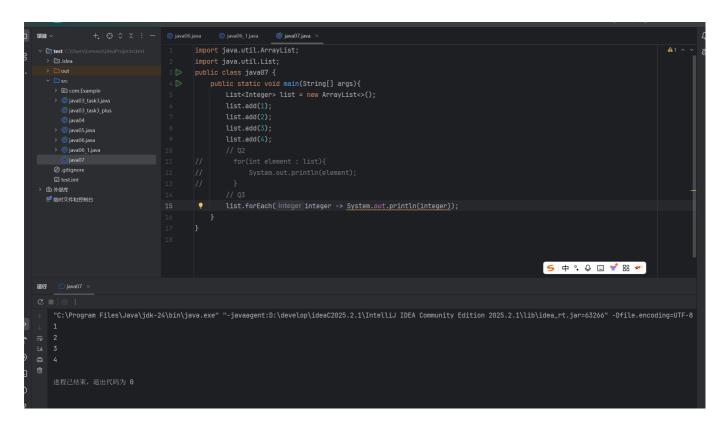
什么是函数式接口

函数式接口是只有一个抽象方法的接口,通过这一特性,编译器就无需辨别调用的是接口中的哪个方法(对比接口中定义了多种抽象方法的情况),使得其能支持Lambda,简化代码表达。这样明确的输入输出关系让该类接口类似数学上的函数。

lambda表达式改写遍历代码

```
list.forEach(integer -> System.out.println(integer));
```

运行结果截图



常见的函数式接口

- Consumer<T>包含方法void accept(T t),接受一个参数t,执行操作
- Supplier<T>包含方法T get(), 无参数, 返回一个T类型的结果
- Function<T,R>包含方法R apply(T t),接受T类型的t参数,返回R类型结果(注:R代表"返回类型",它可以是任何引用类型(类、接口、数组等),但不能是基本类型(如int,double等))
- Predicate<T>包含方法boolean test(T t),接受T类型的参数t,返回值为boolean类型
- Runnable包含方法void run(),无参数无返回的操作
- Comparator<T>包含方法int compare(T o1, T o2), 用于比较两个对象

lambda表达式的用法的总结

```
//Lambda表达式的基本格式:
//(参数) -> { 表达式或代码块 }
//注:单个参数时可以省略圆括号,表达式或代码块只有一条语句时可以省略花括号和return关键
字。
//用法:
// 1. 无参数, 无返回值
Runnable task = () -> System.out.println("HelloWorld");
// 2. 一个参数
Consumer<String> printer = msg -> System.out.println(msg);
// 3. 多个参数
Comparator<Integer> comparator = (a, b) -> a - b;
// 4. 带类型声明
Comparator<Integer> typed = (Integer a, Integer b) -> a.compareTo(b);
// 5. 多行代码块
Function<String, String> processor = str -> {
   String trimmed = str.trim();
```

```
return trimmed.toUpperCase();
};

//一个常见场合: 排序
List<String> words = Arrays.asList("banana", "apple", "cherry", "date");
    // 按字母顺序排序
words.sort((s1, s2) -> s1.compareTo(s2));
    // 按字符串长度排序
words.sort((s1, s2) -> s1.length() - s2.length());
```

Task3

Q4

代码:

```
//Main.java
package java04_Q4;
import java04 Q4.User;
import java04_Q4.MyRepository;
public class Main {
   public static void main(String[] args){
       MyRepository<String> stringMyRepository=new MyRepository<>();
       MyRepository<User> userMyRepository=new MyRepository<>();
       MyRepository<Integer> integerMyRepository=new MyRepository<>();
        //储存String User Integer类型的三组数据:
        stringMyRepository.save("stringTestData1");
        stringMyRepository.save("stringTestData2");
        stringMyRepository.save("stringTestData3");
        userMyRepository.save(new User("userTestData1",11));
        userMyRepository.save(new User("userTestData2",22));
        userMyRepository.save(new User("userTestData3",33));
        integerMyRepository.save(1111);
        integerMyRepository.save(2222);
        integerMyRepository.save(3333);
        //打印仓库的所有内容:
       System.out.println("string:");
        stringMyRepository.printAll();
        System.out.println("user:");
        userMyRepository.printAll();
        System.out.println("integer:");
        integerMyRepository.printAll();
        //根据ID获取数据:
       for(int i=0; i<3; i++){
            System.out.println("ID="+i+"\n "+stringMyRepository.getById(i)+"\n
"+userMyRepository.getById(i)+"\n "+integerMyRepository.getById(i));
       }
   }
}
```

```
//Repository,java
package java04_Q4;
public interface Repository <T>{
    void save(T item);
    T getById(int id);
}
```

```
//MyRepository.java
package java04_Q4;
import java.util.HashMap;
import java.util.Map;
public class MyRepository<T> implements Repository<T> {
    private Map<Integer,T> storage;
    private int count;
    public MyRepository(){
        this.storage=new HashMap<>();
        this.count=0;
    }
    @Override
    public void save(T item){
        storage.put(count,item);
        count++;
    public T getById(int id){
        return storage.get(id);
    public void printAll(){
        for(Map.Entry<Integer,T> entry : storage.entrySet()){
            System.out.println("ID:"+entry.getKey()+" ITEM:"+entry.getValue());
        System.out.println("END");
    }
}
```

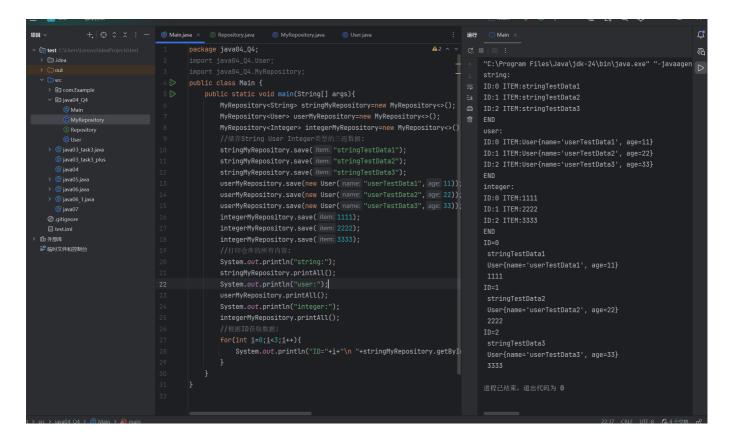
```
//User.java
package java04_Q4;
public class User {
    private String name;
    private int age;

public User(String name, int age) {
        this.name = name;
        this.age = age;
    }

@Override
public String toString() {
```

```
return "User{name='" + name + "', age=" + age + "}";
}
}
```

运行结果截图:



Task4

Q5

代码:

```
public class MockSongs {
    public static List<String> getSongStrings(){
        List<String> songs = new ArrayList<>();
        //模拟将要处理的列表
        songs.add("sunrise");
        songs.add("thanks");
        songs.add("$100");
        songs.add("havana");
        songs.add("114514");
        //TODO

songs.sort(new Comparator<String>() {
            @Override
            public int compare(String o1, String o2) {
                      if(o1.length() != o2.length()){
```

```
return o1.length()-o2.length();
                }
                for(int i=0;i<o1.length();i++){</pre>
                    char c1=o1.charAt(i) ,c2=o2.charAt(i);
                    if(Character.isLetter(c1)){
                        if(Character.isLetter(c2)){
                             continue;
                        }else{
                             return -1;
                    }else if(Character.isDigit(c1)){
                         if(Character.isLetter(c2)){
                             return 1;
                         }else if(Character.isDigit(c2)){
                            continue;
                         }else{
                             return -1;
                    }else{
                         if(Character.isDigit(c2)||Character.isLetter(c2)){
                             return 1;
                         }else{
                             continue;
                    }
                }
                return o1.compareTo(o2);
            }
        });
        //END
        return songs;
   }
}
```

