

**LAPORAN PRAKERIN
TAHUN PELAJARAN 2023 / 2024**

**Materi Kompetensi:
PENGEMBANGAN APLIKASI *HRIS* BERBASIS *WEB* STUDI
KASUS IMPLEMENTASI DI PT THINKSPEDIA**

**Oleh:
MUHAMMAD OCTA RAMADHAN 539211240
XII TEL 13**



**SMK TELKOM SANDHY PUTRA JAKARTA
TEKNOLOGI INFORMASI DAN TELEKOMUNIKASI
REKAYASA PERANGKAT LUNAK
2023**

LEMBAR PENGESAHAN

Laporan *project work* yang disusun oleh Muhammad Octa Ramadhan (539211240), dengan mengambil materi kompetensi “Teknik Komputer Informasi” berjudul “Pengembangan aplikasi *HRIS* berbasis *web* studi kasus implementasi di PT Thinkspedia” telah disahkan oleh:

Ka. Program Studi
Teknik Komputer Informasi

Pembimbing

Adythia Esha Nugraha, S.kom
NIK.

Adythia Esha Nugraha, S.kom
NIK.

LEMBAR PENGUJIAN

Laporan *project work* ini telah diujikan, oleh:

Penguji 1

Penguji 2

Tanggal Ujian :

Catatan :

(diisi jika ada revisi dan sudah revisi maka di tandatangani ulang oleh penguji dan dicatat direvisi)

[illegible]

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, dengan penuh rasa syukur dan berkat Allah SWT, penulis dapat menyelesaikan laporan Praktik kerja industri yang dimulai pada tanggal 3 Juli 2023 hingga 15 Desember 2023 di PT Thinkspedia. Penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada semua pihak yang memberi dukungan pada proses penyusunan laporan Praktik kerja industri ini hingga selesai, yaitu :

1. Allah S.W.T
2. Agus Tirtoko dan Suprihatin, selaku Orang tua.
3. Krisna Prasetyo Surendro S.Pd M.T, selaku Kepala Sekolah SMK Telkom Jakarta.
4. Ahmad Nuryadi S.Pd I, selaku waka bidang Hubungan Industri.
5. Adythia Esha Nugraha, S.kom, selaku kepala program Studi Teknik Komputer Informatika dan Pembimbing laporan prakerin.
6. Tommy Ismail, selaku CEO di PT Thinkspedia.
7. Alfioni Ssalsabila, selaku HR dan Legal di PT Thinkspedia.
8. Marwadi S.Ag, selaku Pendamping prakerin.
9. Nana Hasbuna Wahid S.Pd, selaku Walikelas.

Penulis juga sangat sadar bahwa laporan Praktik kerja industri ini masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu, penulis dengan tulus meminta maaf apabila terdapat kesalahan dalam penyusunan, dan dengan rendah hati menerima setiap kritik dan saran yang membangun untuk menjadi lebih baik dalam pembuatan atau penyusunan sebuah laporan.

Penulis berharap dengan tulus bahwa laporan ini dapat memberikan manfaat lagi para pembaca. Semoga hasil dari usaha penulis dapat memberikan wawasan dan pemahaman yang lebih dalam terkait dengan Praktik kerja industri di PT Thinkspedia.

Jakarta, Desember 2023

Penulis

DAFTAR ISI

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.x Tampilan Login.....	
Gambar 2.x Tampilan Loading (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Dashboard sebelum Checkin & Checkout (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Checkin (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Checkin setelah memilih antara WFH/WFO (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan hasil dari Checkin WFH/WFO (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Checkout (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Dashboard setelah Checkin & Checkout (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran 7 hari terakhir di Dashboard (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Izin (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Cuti (Public).....	
Gambar 2.x Tampilan Dashoard (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan Dashboard 2 (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran karyawan pada hari ini (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan Dashboard Kehadiran, Izin, Cuti sesuai tanggal (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan seluruh data karyawan (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran seluruh karyawan (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan data Izin & Cuti 1 (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan data Izin (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan data Cuti menunggu persetujuan (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan data Cuti disetujui (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan data Cuti tidak disetujui (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan menambah akun (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan memanipulasi data karyawan (Admin).....	
Gambar 2.x Tampilan ketika ingin menghapus akun (Admin).....	

DAFTAR TABEL

Gambar 2.1 Alat dan Bahan.....	**
Gambar 2.2 xxxxxx.....	**

DAFTAR ISTILAH

HRIS	‘Perangkat lunak yang memiliki database dan memungkinkan untuk melakukan penginputan penyimpanan dan memanipulasi data dari karyawan yang berada di perusahaan. Ini memungkinkan untuk melakukan visualisasi global dan mengakses informasi penting dari karyawan.’
Website	‘Kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar, animasi suara atau gabungan dari semuanya baik yang bersifat statis dan dinamis yang membentuk satu rangkaian saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan terkait.’
Dashboar	‘Antarmuka pengguna grafis yang sering memberikan pandangan sekilas tentang indikator kinerja utama yang relevan dengan tujuan atau proses bisnis tertentu.’
Big data	‘Sekumpulan data yang memiliki volume atau ukuran yang sangat besar yang terdiri dari data yang terstruktur, semi-terstruktur, dan tidak terstruktur yang dapat berkembang seiring waktu berjalan.’
Framework	‘Sebuah kerangka kerja yang digunakan untuk mengembangkan website. Framework ini diciptakan untuk membantu web developer dalam menulis baris kode.’
React js	‘Library JavaScript populer buatan Facebook yang digunakan dalam proses pengembangan aplikasi mobile dan web.’
Front end	‘Pengembangan antarmuka pengguna grafis dari sebuah situs web, melalui penggunaan HTML, CSS, dan JavaScript, sehingga pengguna dapat melihat dan berinteraksi dengan situs web tersebut.’
CSS	‘Aturan untuk mengatur beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam. CSS bukan merupakan bahasa pemrograman.’
Tailwind css	‘Kerangka kerja CSS yang di dalamnya terdapat sekumpulan utility classes untuk membangun antarmuka kustom dengan cepat.’

Library	‘Kumpulan code yang biasanya terkumpul dalam sebuah namespace/ module/ package (tergantung anda menggunakannya di bahasa pemrograman apa) yang dapat di import/ reuse ke program lain.’
Github	‘Layanan hos web bersama untuk proyek pengembangan perangkat lunak yang menggunakan sistem kendali versi Git dan layanan hosting internet. Hal ini banyak digunakan untuk kode komputer.’
Ms Word	‘Suatu program aplikasi yang berfungsi untuk mengolah kata dengan meliputi membuat, menyunting, hingga membuat suatu format dokumen.’
Figma	‘Sebuah aplikasi web kolaboratif untuk user interface, dengan fitur-fitur luring tambahan yang tersedia pada aplikasi desktop untuk Windows dan macOS.’
Powerpoint	‘Program aplikasi Microsoft Office yang berfungsi sebagai media presentasi multi-slide.’
Javascript	‘Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pengembangan website agar lebih dinamis dan interaktif.’
System	‘Serangkaian dua atau lebih komponen yang saling terkait dan berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan.’
Frontend	‘Pengembangan antarmuka pengguna grafis dari sebuah situs web, melalui penggunaan HTML, CSS, dan JavaScript, sehingga pengguna dapat melihat dan berinteraksi dengan situs web tersebut.’
Flowchart	‘Sebuah jenis diagram yang mewakili algoritme, alir kerja atau proses, yang menampilkan langkah-langkah dalam bentuk simbol-simbol grafis, dan urutannya dihubungkan dengan panah. Diagram ini mewakili ilustrasi atau penggambaran penyelesaian masalah.’
Visual Studio Code	‘Perangkat lunak penyunting kode-sumber buatan Microsoft untuk Linux, macOS, dan Windows. Visual Studio Code menyediakan fitur seperti penyorotan sintaksis, penyelesaian kode, kutipan kode, merefaktorkan kode, pengawakutuan, dan Git.

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN 01 – CURICULUM VITAE

LAMPIRAN 02 – AGENDA KEGIATAN

LAMPIRAN 03 – LEMBAR NILAI KEPRIBADIAN

LAMPIRAN 04 – LEMBAR NILAI KOMPETENSI KEAHLIAN

ABTRAKSI

Laporan Praktik Kerja Industri ini menggambarkan pengalaman penulis selama periode praktik kerja yang berlangsung dari 3 Juli 2023 hingga 15 Desember 2023 di PT Thinkspedia. Fokus utama laporan ini adalah pembahasan mengenai praktik pembuatan aplikasi *HRIS* berbasis *web*.

Selama praktik kerja, penulis terlibat dalam berbagai tahap pengembangan aplikasi *HRIS*, termasuk analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Laporan ini mencakup penjelasan mendalam mengenai konsep *HRIS*, metodologi pengembangan aplikasi berbasis *web*, serta kendala dan tantangan yang dihadapi selama proses pengembangan.

Selain itu, laporan ini juga mencerminkan rasa syukur penulis kepada semua pihak yang telah mendukung proses penyusunan laporan ini, sambil mengakui bahwa laporan ini mungkin masih memiliki kekurangan. Penulis dengan tulus menerima setiap kritik dan saran yang membangun untuk perbaikan di masa depan.

Diharapkan bahwa laporan ini dapat memberikan wawasan berharga bagi pembaca terkait dengan praktik kerja industri dalam pengembangan aplikasi *HRIS* berbasis *web* dan menjadi referensi yang berguna dalam konteks serupa di masa yang akan datang.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

SMK Telkom Jakarta adalah salah satu sekolah menengah kejuruan terkemuka di Indonesia yang memiliki fokus pada bidang teknologi informasi dan komunikasi. Sejak didirikan, SMK Telkom Jakarta telah menjadi institusi pendidikan yang diakui secara nasional dan *internasional* dalam menghasilkan lulusan yang berkualitas dan siap terjun ke dunia industri. Sekolah ini menawarkan berbagai program studi yang beragam, mulai dari teknik komputer jaringan, multimedia, rekayasa perangkat lunak, hingga teknik audio video.

Prakerin, singkatan dari Praktik Kerja Industri, adalah program pelatihan kerja yang biasanya diikuti oleh siswa sekolah atau mahasiswa sebagai bagian dari kurikulum mereka. Program prakerin bertujuan untuk memberikan pengalaman kerja praktis kepada peserta sehingga mereka dapat mengembangkan keterampilan dan pengetahuan yang sesuai dengan bidang pekerjaan yang mereka minati.

Thinkspedia merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa Teknologi informasi meliputi pengembangan aplikasi dan *Dashboard*, pengolahan *Big data*, penyedia layanan infrastruktur, dan pemasaran digital. Visi kami adalah menjadi bagian dari perkembangan dunia IT dan *Big data* dengan mengedepankan konsep inovasi teknologi terkini. Dalam mencapai visi tersebut, misi kami adalah bekerja melayani kebutuhan klien dengan inovasi terkini melalui pemikiran yang mendalam, kritis dan logis.

Penulis mengambil judul laporan “Pengembangan aplikasi HRIS berbasis web studi kasus implementasi di PT Thinkspedia” dikarenakan judul ini sangat spesifik karena mengidentifikasi jenis aplikasi yang akan dikembangkan HRIS (Human Resource Information System), platform di mana aplikasi ini akan berjalan berbasis web, dan lokasi implementasi PT Thinkspedia.

Dalam menanggapi kompleksitas pengelolaan absensi, izin, dan cuti karyawan, kebutuhan akan solusi yang efisien dan terotomatisasi semakin mendesak. Tradisionalnya, proses manual dalam manajemen absensi, izin, dan cuti cenderung melibatkan formulir fisik, komunikasi manual, dan potensi kesalahan data. Untuk merespons tantangan ini, penggunaan aplikasi Human Resource Information System (HRIS) berbasis web menjadi suatu keharusan.

Alasan penggunaan absensi berbasis *web* adalah:

- a. Aksesibilitas dan Fleksibilitas,
Mengintegrasikan sistem absensi, izin, dan cuti ke dalam platform berbasis web memberikan aksesibilitas yang lebih baik, memungkinkan karyawan dan manajemen untuk mengelola informasi dari mana saja dan kapan saja.
- b. Otomatisasi Proses,
Aplikasi berbasis *WEB* memungkinkan otomatisasi penuh dalam proses pengajuan, persetujuan, dan pemantauan absensi, izin, dan cuti. Hal ini mengurangi risiko kesalahan manusia dan mempercepat respon terhadap kebutuhan karyawan.
- c. Integrasi yang Lebih Mudah,
Integrasi dengan aplikasi lainnya, seperti manajemen kinerja, dapat dilakukan dengan lebih mudah melalui platform *WEB*, memastikan konsistensi data antar departemen HR.

Kendala dari Pendekatan Manual:

Perusahaan seringkali menghadapi kendala saat masih mengandalkan proses manual untuk manajemen absensi, izin, dan cuti, antara lain:

- a. Kesalahan Data dan Keterlambatan,
Manualitas meningkatkan risiko kesalahan penginputan data dan keterlambatan dalam pengolahan informasi, yang dapat berdampak pada akurasi penggajian dan perencanaan tenaga kerja.
- b. Kurangnya Transparansi,
Kurangnya keterbukaan dan visibilitas real-time terhadap data absensi dapat menghambat kemampuan manajemen untuk membuat keputusan yang cepat dan tepat.
- c. Kompleksitas Administrasi,
Proses manual memerlukan upaya administratif yang besar, terutama dalam hal pelacakan riwayat dan persetujuan izin dan cuti.

Melalui implementasi HRIS berbasis web, penulis berharap dapat mencapai transformasi positif dalam manajemen sumber daya manusia, meningkatkan efisiensi, dan memberikan kontribusi signifikan terhadap kesuksesan operasional perusahaan.

1.2 TUJUAN

- a. Untuk mempermudah pengelolaan data absensi, izin dan cuti karyawan.
- b. Menyajikan alat analisis data untuk membantu manajemen dalam membuat keputusan strategis berdasarkan informasi yang akurat.
- c. Memberikan akses mandiri bagi karyawan untuk mengelola informasi pribadi mereka, seperti data kontak, informasi perizinan, dan kehadiran.

1.3 WAKTU PELAKSANAAN

Praktik kerja industri ini dilaksanakan selama 6 bulan mulai dari 3 Juli 2023 sampai dengan 15 Desember 2023 di PT Thinkspedia. Jl. Ciledug Raya No.24, RT.10/RW.2, Petukangan Utara, Kec. Pesanggrahan, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12260, Indonesia. Penulis melakukan praktik kerja industri di hari Senin – Jumat, jam bekerja selama 8 jam, yaitu dari jam 09.00 – 17.00.

1.4 PEMBATASAN MASALAH

- a. Laporan ini membahas tentang Pengembangan aplikasi *HRIS* berbasis *web* studi kasus implementasi di PT Thinkspedia
- b. Laporan ini mungkin memfokuskan pada fitur-fitur kunci dari aplikasi *HRIS* yang dikembangkan, seperti penggajian, manajemen kinerja, atau pelacakan karyawan, dan tidak akan mendalam pada fitur-fitur lain yang mungkin ada dalam aplikasi.
- c. Laporan ini akan membatasi studi kasus implementasi *HRIS* di PT Thinkspedia. Oleh karena itu, laporan akan berkonsentrasi pada implementasi *HRIS* di perusahaan ini dan tidak akan mencakup perusahaan atau organisasi lainnya di lokasi geografis yang berbeda.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB I PENDAHULUAN

Berisikan latar belakang, tujuan, waktu dan tempat pelaksanaan, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB II PEMBAHASAN

Berisikan tentang perusahaan, pekerjaan di lokasi Prakerin, teori dan pembahasan mengenai proyek yang dibuat penulis yaitu tentang Pengembangan aplikasi *HRIS* berbasis *web* studi kasus implementasi di PT Thinkspedia.

BAB III PENUTUPAN

Berisikan Kesimpulan dan saran dari hasil kegiatan Praktik kerja industri.

BAB II PEMBAHASAN

2.1 PT THINKSPEDIA

2.1.1 PERUSAHAAN

Thinkspedia merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa Teknologi informasi meliputi pengembangan aplikasi dan *Dashboard*, pengolahan *Big data*, penyedia layanan infrastruktur, dan pemasaran digital.

- a. Visi, Menjadi bagian dari perkembangan dunia IT dan *Big data* dengan mengedepankan konsep inovasi teknologi terkini.
- b. Misi, Bekerja melayani kebutuhan klien dengan inovasi terkini melalui pemikiran yang mendalam, kritis dan logis.

//tambahkan foto Perusahaan, logo Perusahaan, struktur organisasi

2.1.2 PEKERJAAN I

Penulis selama kegiatan praktik kerja di PT Thinkspedia, disana penulis diminta untuk membantu membuat aplikasi *HRIS* berbasis *WEB*, menggunakan *figma flowchart* untuk membuat *flowchart* dari aplikasi *HRIS*, menggunakan *figma* untuk membuat *ui/ux* dari aplikasi *HRIS*, menggunakan *powerpoint* untuk menjelaskan alur ke *HRD*, menggunakan *react JS* untuk sebagai *frontend*

2.1.3 PEKERJAAN II

Penulis selama kegiatan praktik kerja industri di PT Thinkspedia, disana penulis diminta untuk membantu membuat poster menggunakan *canva*.

2.2 TEORI DASAR

2.2.1 PENGEMBANGAN

Pengembangan menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) adalah proses, cara, perbuatan mengembangkan. Menurut Setyosari (2016: 277) pengembangan adalah suatu proses yang dipakai untuk mengembangkan dan mengevaluasi produk pendidikan.

Menurut Nadler (Hardjana,2011:11) pengembangan adalah kegiatan-kegiatan belajar yang diadakan dalam jangka waktu tertentu guna memperbesar kemungkinan untuk meningkatkan kinerja.

2.2.2 APLIKASI

Menurut Ali Zaki dan Smitdev community, Aplikasi adalah komponen yang berguna melakukan pengolahan data maupun kegiatan-kegiatan seperti pembuatan dokumen atau pengolahan data.

Menurut Jogiyanto (1999), Aplikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, instruksi (*intruction*) atau pernyataan (*statement*) yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses input menjadi output.

Menurut Hengki W.Pramana, Aplikasi adalah suatu unit perangkat lunak yang dibuat untuk melayani kebutuhan akan beberapa aktivitas seperti *system* perniagaan, game pelayanan masyarakat, periklanan, atau semua proses yang hampir dilakukan manusia.

2.2.3 WEB

Menurut Robi Abdulloh (2015) *Web* adalah sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk data digital baik berupa *text*, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

Menurut Lukman Hakim (2004) *Website* merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen dalam *website* disebut dengan *webpage* dan link dalam *website* dapat digunakan oleh pengguna untuk beralih dari satu halaman ke halaman (*hyertext*) lain baik antar halaman yang disimpan di server yang sama maupun dalam server yang ada di seluruh dunia. Halaman (*page*) dapat di akses atau di baca melalui browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox dan lain sebagainya.

2.2.4 STUDI KASUS

Menurut Susilo Rahardjo dan Gudnanto (2011), penelitian studi kasus adalah metode yang diterapkan untuk memahami individu lebih mendalam dengan dipraktekkan secara integratif dan komprehensif. Langkah tersebut dilakukan untuk memahami karakter individu yang diteliti secara mendalam.

Menurut Bimo Walgito (2010), metode studi kasus adalah metode yang bertujuan untuk mempelajari dan menyelidiki suatu kejadian atau fenomena mengenai individu, seperti riwayat hidup seseorang yang menjadi objek penelitian.

Adapun menurut Creswell (2014), studi kasus merupakan strategi penelitian untuk menyelidiki secara cermat suatu hal dengan pengumpulan informasi lengkap menggunakan berbagai prosedur pengumpulan data.

2.2.5 IMPLEMENTASI

Menurut Mulyadi (2015:12), implementasi mengacu pada tindakan untuk mencapai tujuan-tujuan yang telah ditetapkan dalam suatu keputusan. Tindakan ini berusaha untuk mengubah keputusan-keputusan tersebut menjadi pola-pola operasional serta berusaha mencapai perubahan-perubahan besar atau kecil sebagaimana yang telah diputuskan sebelumnya. Implementasi pada hakikatnya juga merupakan upaya pemahaman apa yang seharusnya terjadi setelah program dilaksanakan.

Menurut Horn “Mengartikan implementasi sebagai tindakan-tindakan yang dilakukan oleh baik individu-individu/pejabat-pejabat atau kelompok-kelompok pemerintah atau swasta yang diarahkan pada pencapaian tujuan-tujuan yang telah digariskan dalam kebijakan”.

Menurut Edi Suharto, implementasi merupakan salah satu rangkaian dalam perumusan pembuatan suatu kebijakan yaitu identifikasi, implementasi, dan evaluasi. Jika sebuah program telah ditetapkan, maka proses perumusan kebijakan selanjutnya adalah tahapan implementasi.

2.3 PENGEMBANGAN APLIKASI *HRIS* BERBASIS *WEB* STUDI KASUS IMPLEMENTASI DI PT THINKSPEDIA

2.3.1 PERSIAPAN

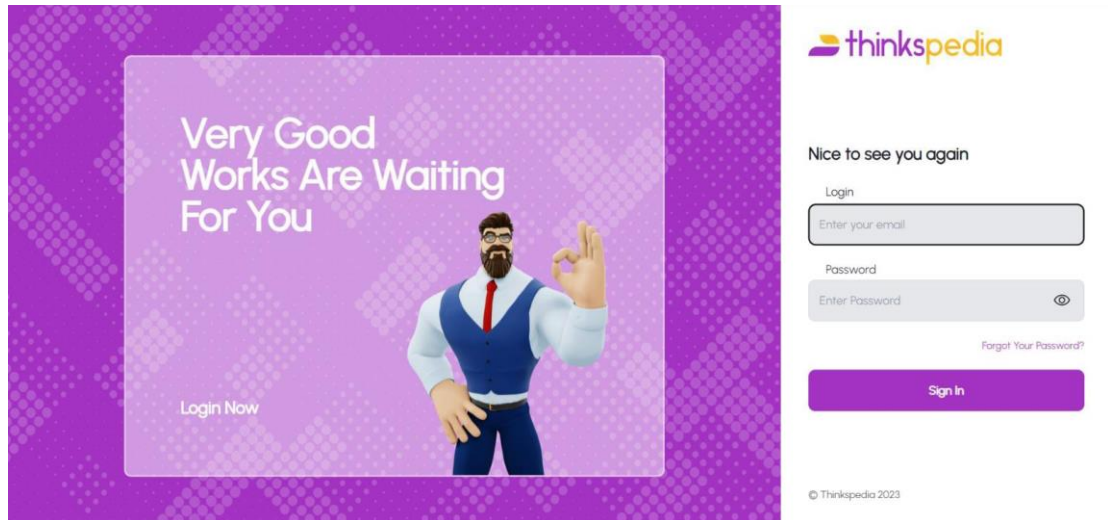
Tabel 2.1 Alat dan Bahan

No	Nama Alat	Spesifikasi	Jumlah	Fungsi
1	Laptop	Acer Swift 3	1	Pribadi
2	Laptop	HP 14	1	Pribadi
3	Aplikasi <i>Code Editor</i>	<i>Visual Studio Code</i>	1	Pribadi (<i>Open Source</i>)
4	<i>Library</i> Pemograman	<i>React JS</i>	1	Pribadi (<i>Open Source</i>)
5	<i>Internet</i>	<i>Wifi</i>	1	PT Thinkpedia

2.3.2 PELAKSANAAN

2.3.3 HASIL

a. Tampilan Login



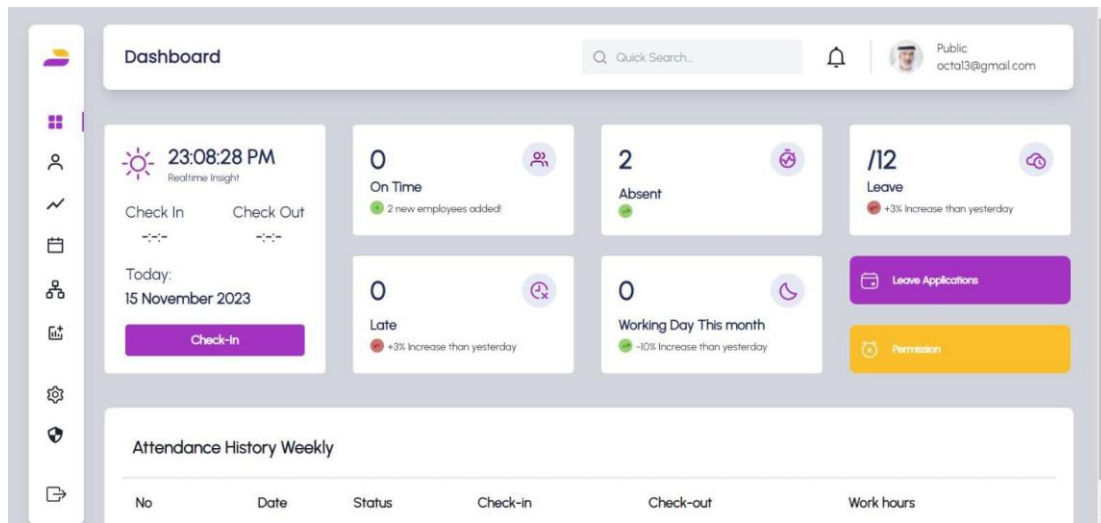
Gambar 2.x Tampilan Login

b. Tampilan Loading



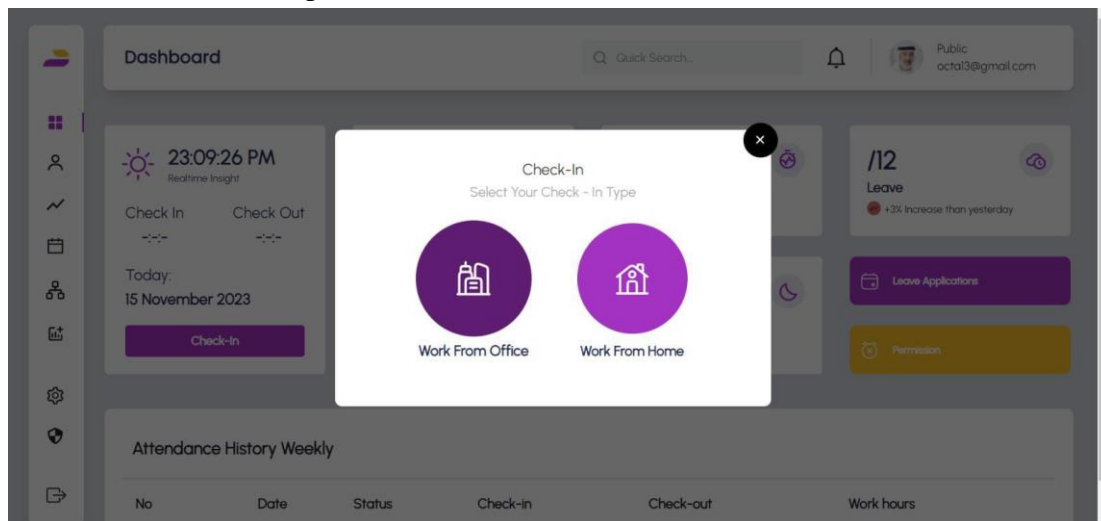
Gambar 2.x Tampilan Loading

c. Tampilan Dashboard sebelum Checkin & Checkout (Public)



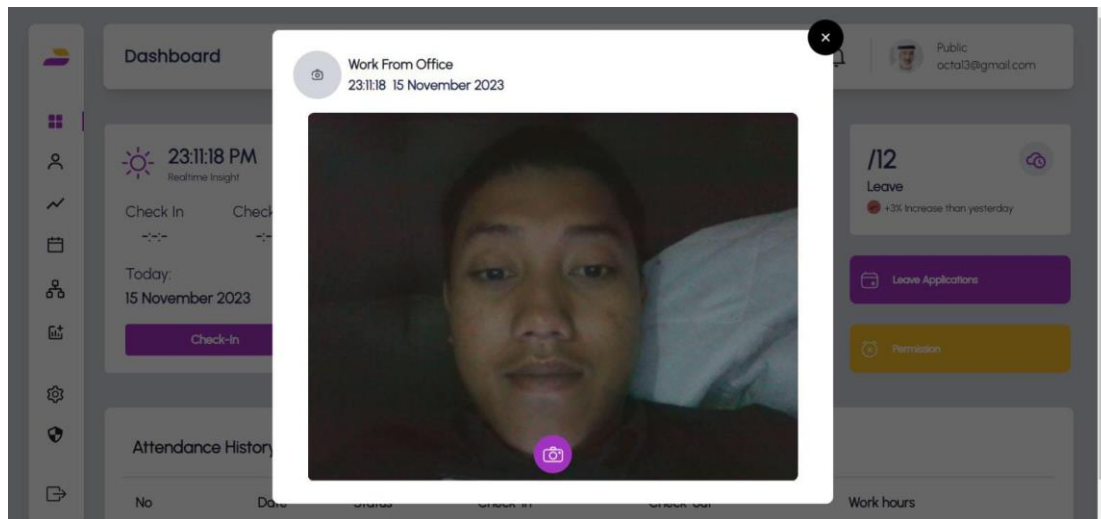
Gambar 2.x Tampilan Dashboard sebelum Checkin & Checkout (Public)

d. Tampilan Checkin (Public)



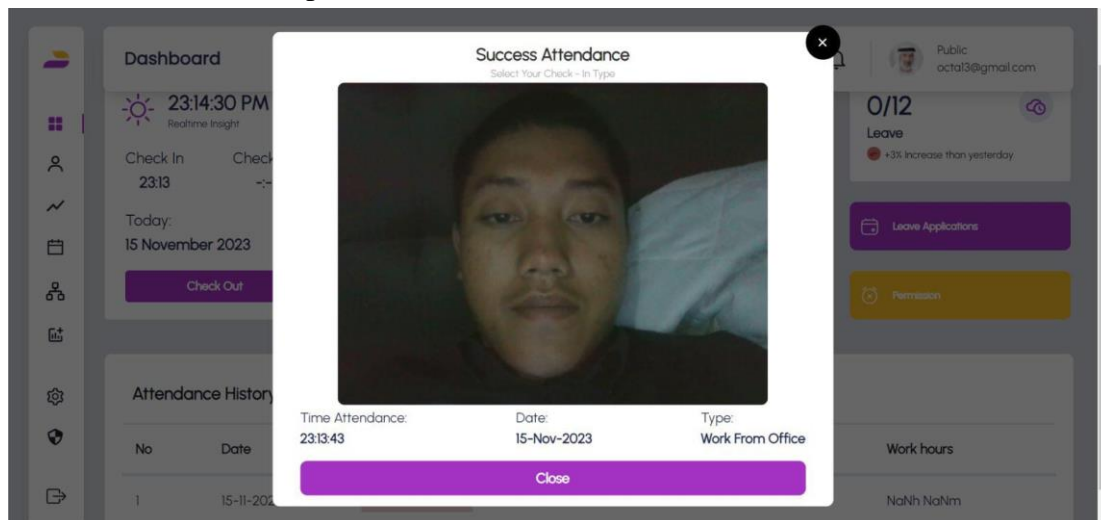
Gambar 2.x Tampilan Checkin (Public)

e. Tampilan Checkin setelah memilih antara WFH/WFO (Public)



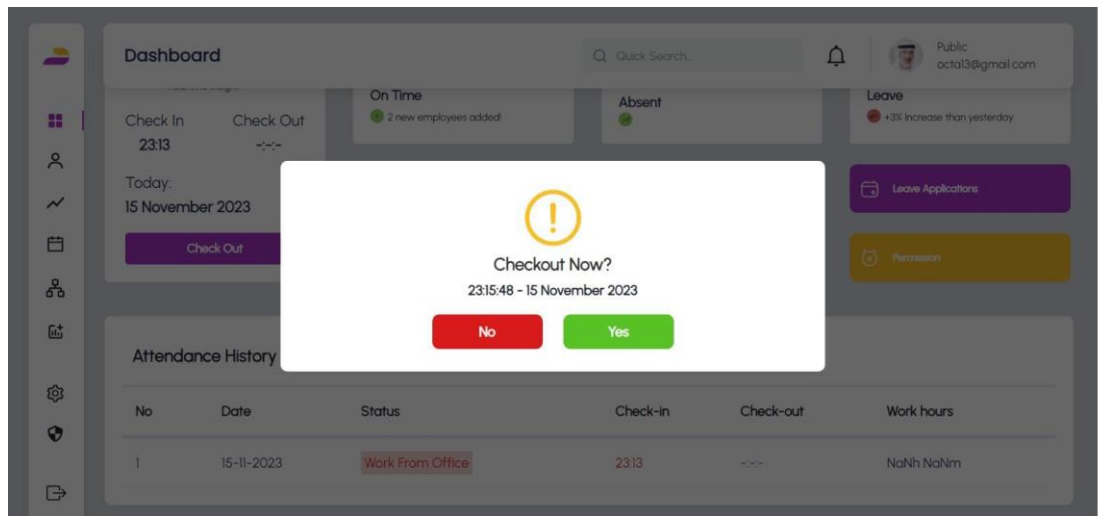
Gambar 2.x Tampilan Checkin setelah memilih antara WFH/WFO (Public)

f. Tampilan hasil dari Checkin WFH/WFO (Public)



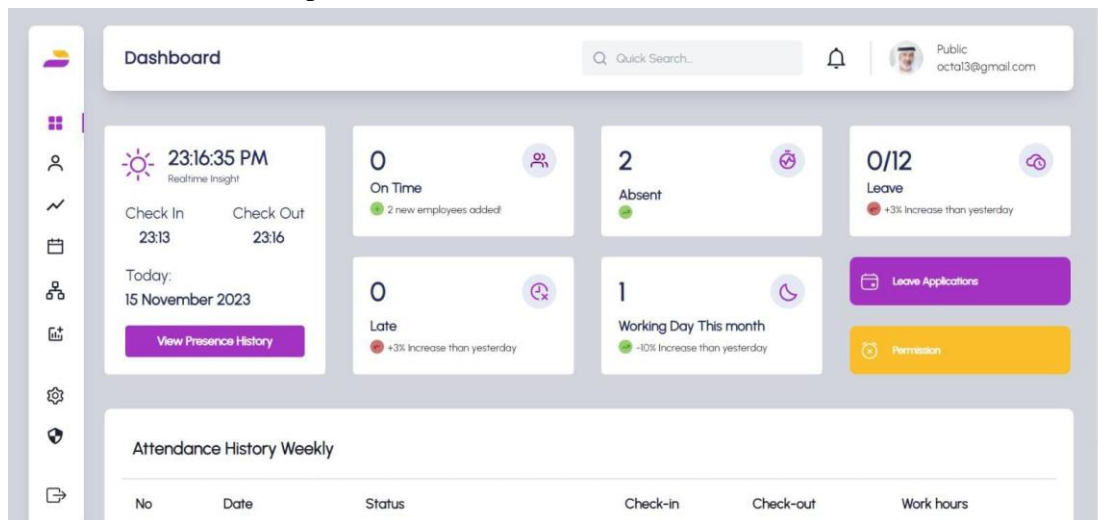
Gambar 2.x Tampilan hasil dari Checkin WFH/WFO (Public)

g. Tampilan Checkout (Public)



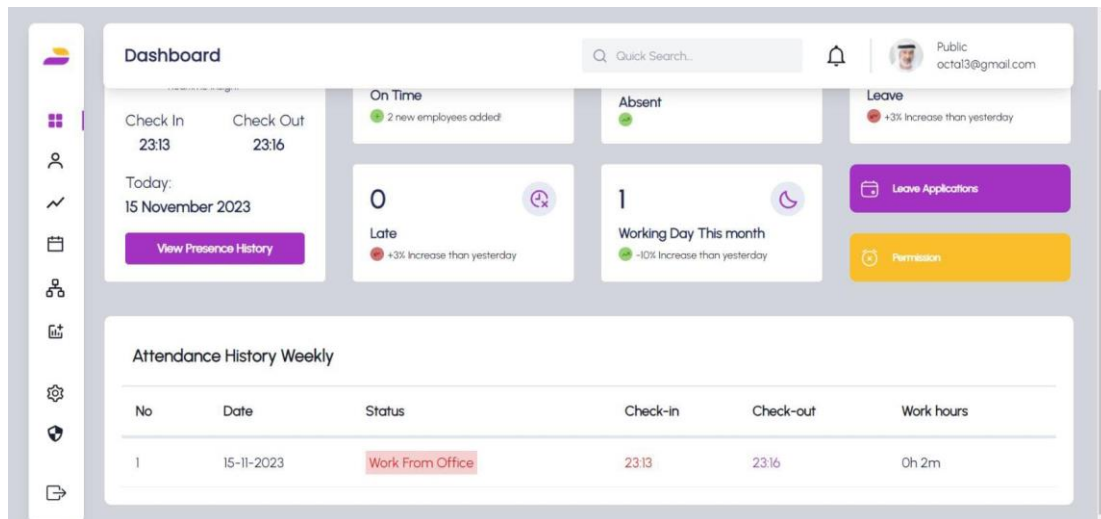
Gambbar 2.x Tampilan Checkout (Public)

h. Tampilan Dashboard setelah Checkin & Checkout (Public)



Gambar 2.x Tampilan Dashboard setelah Checkin & Checkout (Public)

i. Tampilan Riwayat Kehadiran 7 hari terakhir di Dashboard (Public)



Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran 7 hari terakhir di Dashboard (Public)

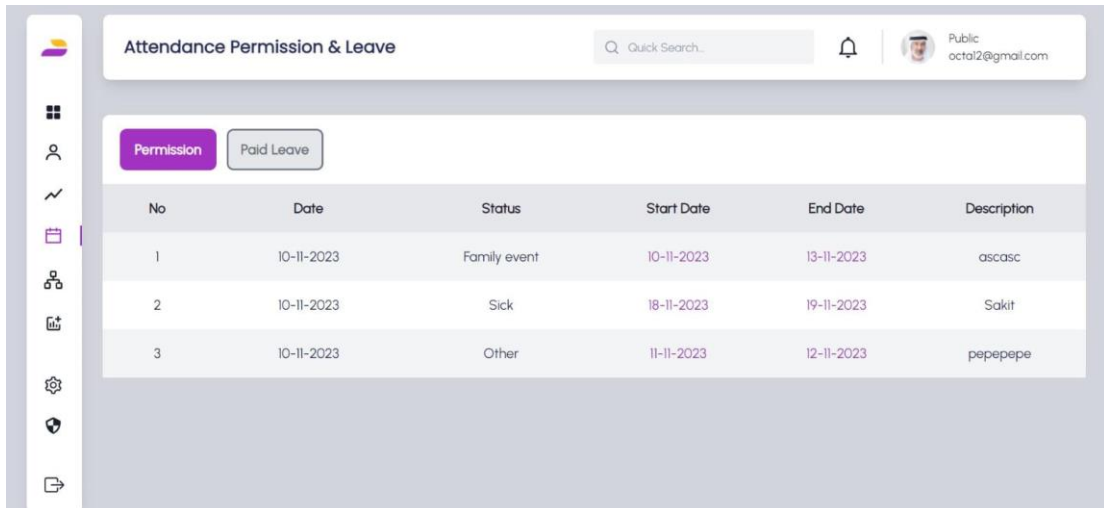
j. Tampilan Riwayat Kehadiran (Public)

The screenshot shows an 'Attendance Overview' page with a sidebar on the left. The main content area is titled 'Attendance Overview' and includes a search bar, a notification bell, and a user profile for 'Public' (octal2@gmail.com). Below this, there is a table with attendance records for three dates: 13-11-2023, 14-11-2023, and 15-11-2023. Each record shows the status, check-in time, check-out time, and work hours.

No	Date	Status	Check-In	Check-Out	Work hours
1	13-11-2023	Work From Office	17:02	17:05	0h 3m
2	14-11-2023	Work From Office	15:38	16:52	1h 14m
3	15-11-2023	Work From Office	15:30	15:31	0h 0m

Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran (Public)

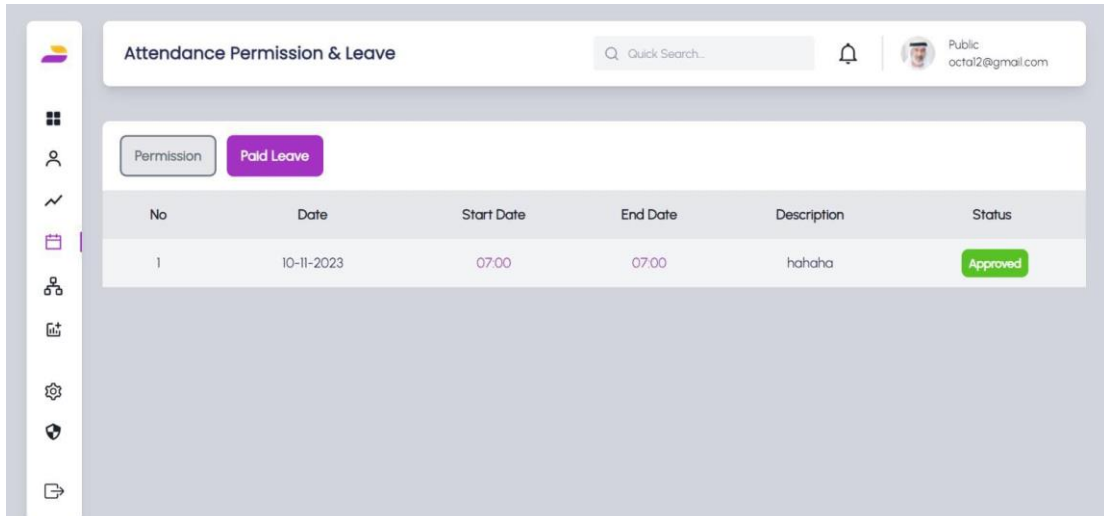
k. Tampilan Riwayat Izin (Public)



Attendance Permission & Leave					
Quick Search...					
Public octal2@gmail.com					
Permission Paid Leave					
No	Date	Status	Start Date	End Date	Description
1	10-11-2023	Family event	10-11-2023	13-11-2023	ascasc
2	10-11-2023	Sick	18-11-2023	19-11-2023	Sakit
3	10-11-2023	Other	11-11-2023	12-11-2023	pepepepe

Gambar 2.x Tampilan Riwayat Izin (Public)

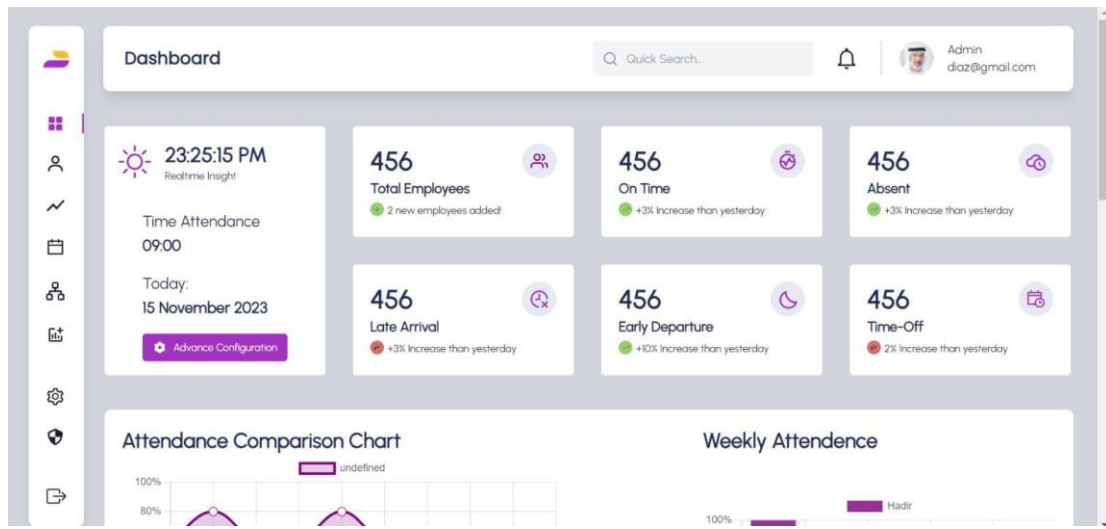
l. Tampilan Riwayat Cuti (Public)



Attendance Permission & Leave					
Quick Search...					
Public octal2@gmail.com					
Permission Paid Leave					
No	Date	Start Date	End Date	Description	Status
1	10-11-2023	07:00	07:00	hahaha	Approved

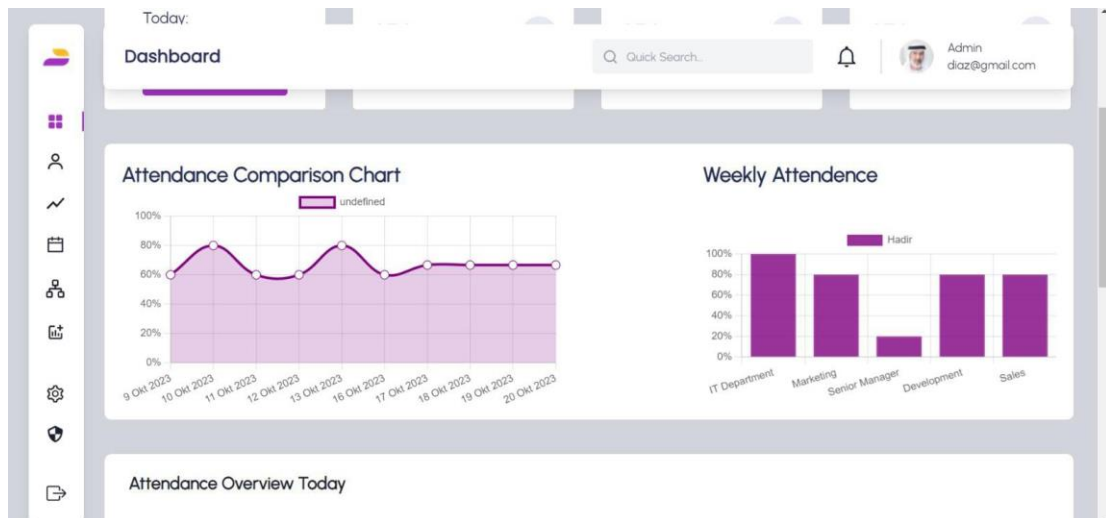
Gambar 2.x Tampilan Riwayat Cuti (Public)

m. Tampilan Dashboard (Admin)



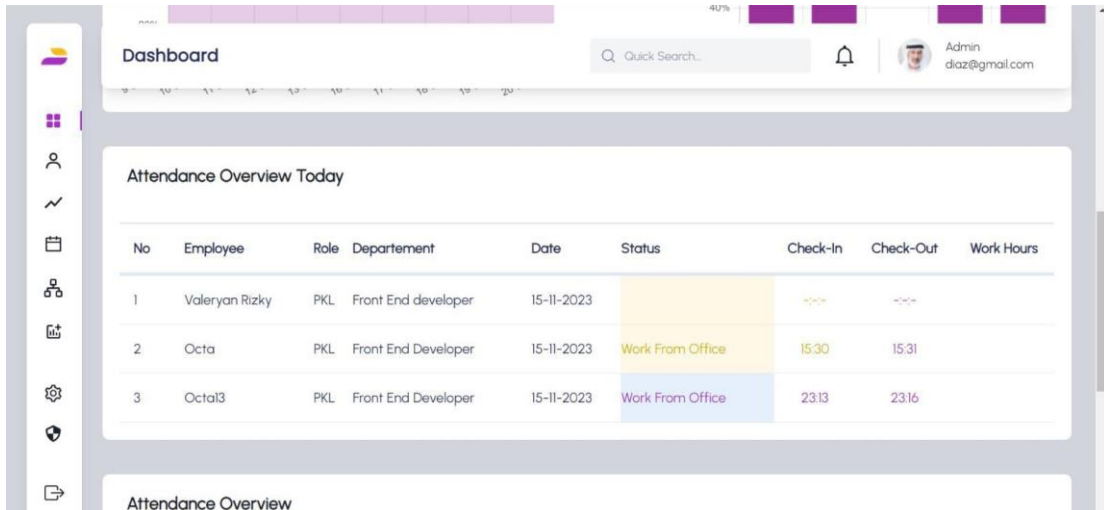
Gambar 2.x Tampilan Dashoard (Admin)

n. Tampilan Dashboard 2 (Admin)



Gambar 2.x Tampilan Dashboard 2 (Admin)

o. Tampilan Riwayat Kehadiran karyawan pada hari ini (Admin)

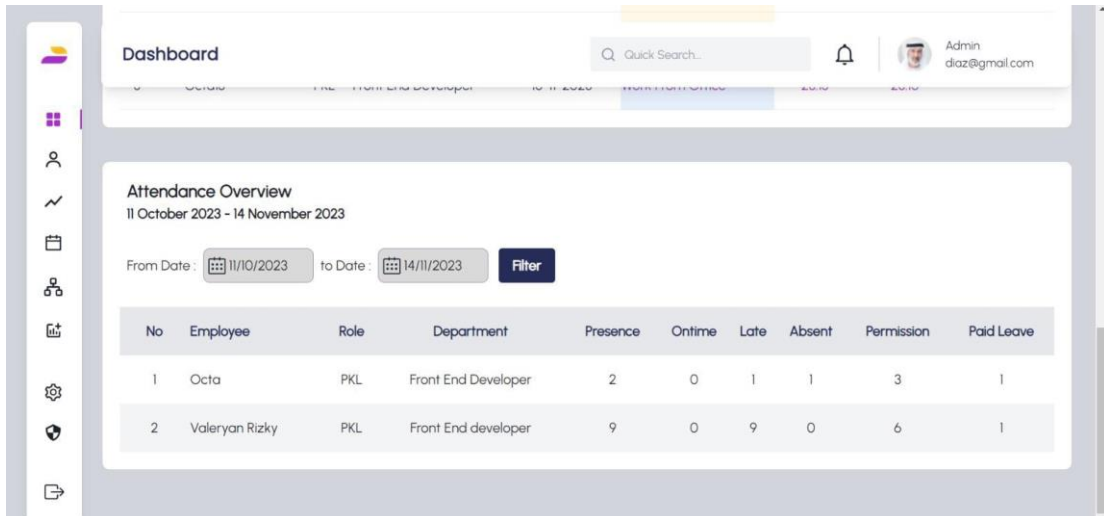


The screenshot shows a dashboard titled 'Attendance Overview Today' with a table of employee attendance for the date 15-11-2023. The table has columns for No, Employee, Role, Departement, Date, Status, Check-In, Check-Out, and Work Hours. There are three rows of data.

No	Employee	Role	Departement	Date	Status	Check-In	Check-Out	Work Hours
1	Valeryan Rizky	PKL	Front End developer	15-11-2023				
2	Octa	PKL	Front End Developer	15-11-2023	Work From Office	15:30	15:31	
3	Octal3	PKL	Front End Developer	15-11-2023	Work From Office	23:13	23:16	

Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran karyawan pada hari ini (Admin)

p. Tampilan Dashboard Kehadiran, Izin, Cuti sesuai tanggal (Admin)



The screenshot shows a dashboard titled 'Attendance Overview' for the period 11 October 2023 - 14 November 2023. The table has columns for No, Employee, Role, Department, Presence, Ontime, Late, Absent, Permission, and Paid Leave. There are two rows of data.

No	Employee	Role	Department	Presence	Ontime	Late	Absent	Permission	Paid Leave
1	Octa	PKL	Front End Developer	2	0	1	1	3	1
2	Valeryan Rizky	PKL	Front End developer	9	0	9	0	6	1

Gambar 2.x Tampilan Dashboard Kehadiran, Izin, Cuti sesuai tanggal (Admin)

q. Tampilan seluruh data karyawan (Admin)

ID	Name	Position	Divisi	Action
64f7fa2821b657695f3ac43d	Azadiaz Rajul Syauqi	PKL	BackEnd Developer	
6540c2cd738c192d2996b364	Muhammad Octa Ramadhan	PKL	Front End Developer	
6541d2c869e7b66d0eeb7288	Octa	PKL	Front End Developer	
6543029303674f2fd15fa591	Valeryan Rizky	PKL	Front End developer	
6552de42635287c49b057e4a	Azadiaz	Back end Developer	PKL	

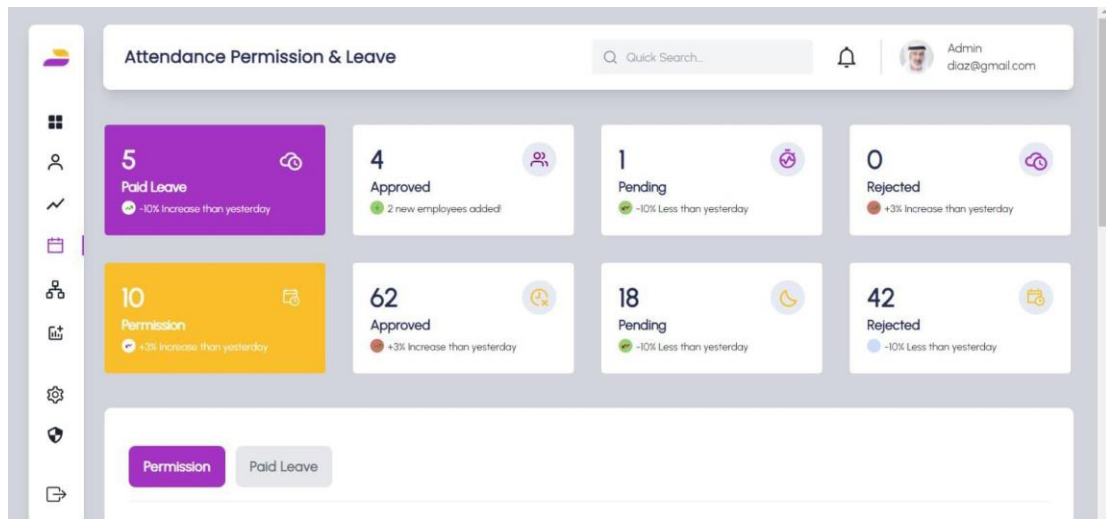
Gambar 2.x Tampilan seluruh data karyawan (Admin)

r. Tampilan Riwayat Kehadiran seluruh karyawan (Admin)

ID	Employee	Role	Departement	Date	Status	Check-In	Check-Out	Work Hours
1	Ahmed Rashdan	Help Desk Executive	IT Department	Oct 20 2023	Work From Office	09:10	18:24	9h 14m
2	Ali Alhamdan	Senior Executive	Marketing	Oct 20 2023	Absent	00:00	00:00	0m
3	Mona Alghafar	Senior Manager	Senior Manager	Oct 20 2023	Absent	00:00	00:00	0m
4	Moustafa Adel	Moustafa Adel	Development	Oct 20 2023	Work From Office	09:10	18:24	9h 14m
5	Jhon Neleson	Director	Sales	Oct 20 2023	Work From Office	09:10	18:24	9h 14m

Gambar 2.x Tampilan Riwayat Kehadiran seluruh karyawan (Admin)

s. Tampilan data Izin & Cuti 1 (Admin)



Gambar 2.x Tampilan data Izin & Cuti 1 (Admin)

t. Tampilan data Izin (Admin)

Attendance Permission & Leave

Quick Search...

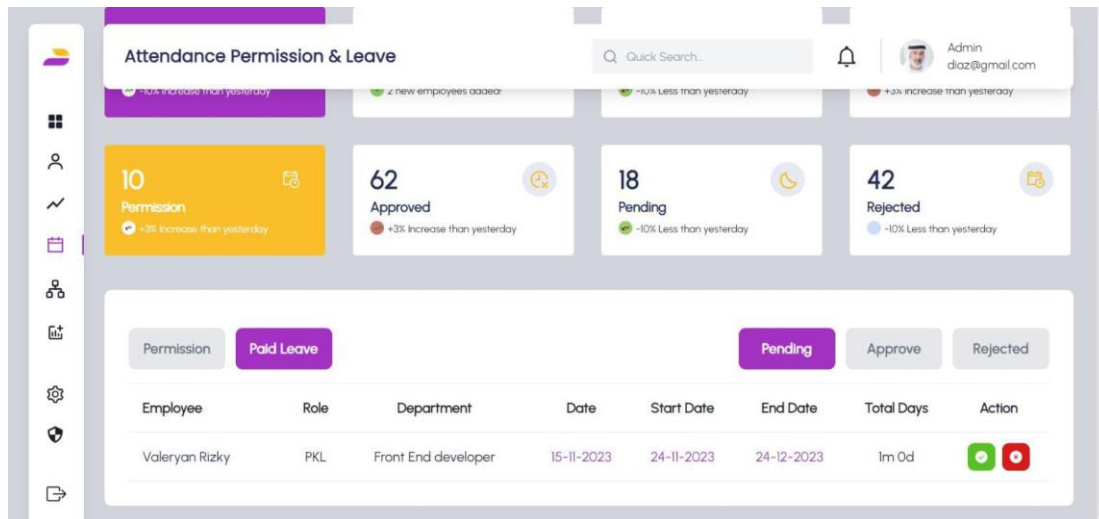
Admin diaz@gmail.com

Permission | Paid Leave

Employee	Role	Department	Date	Start Date	End Date	Total Days
Valeryan Rizky	PKL	Front End developer	09-11-2023	09-11-2023	23-11-2023	15d
Valeryan Rizky	PKL	Front End developer	09-11-2023	17-11-2023	30-11-2023	14d
Azadias Rajul Syauqi	PKL	BackEnd Developer	09-11-2023	24-10-2023	24-10-2023	1d
Valeryan Rizky	PKL	Front End developer	09-11-2023	09-11-2023	09-11-2023	1d

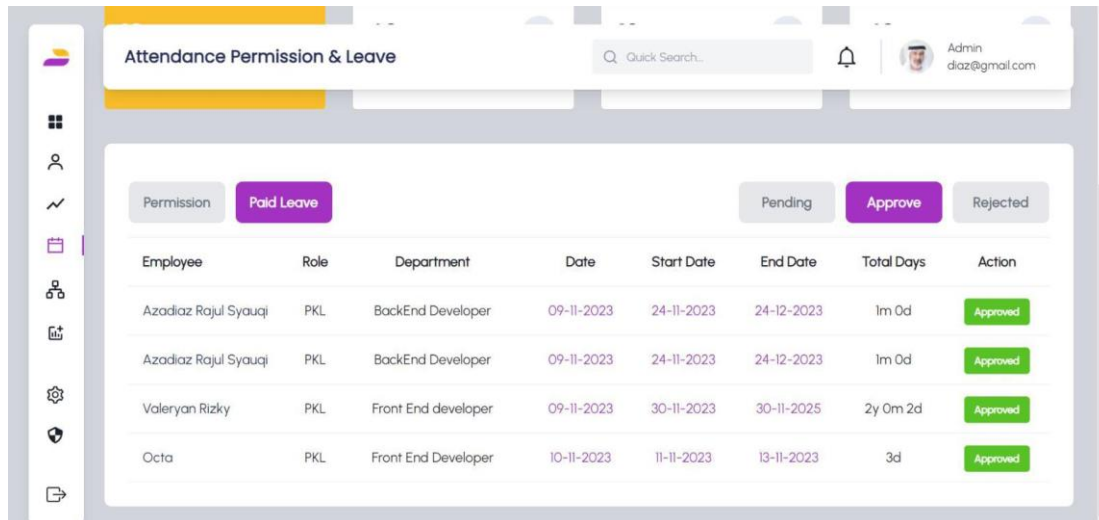
Gambar 2.x Tampilan data Izin (Admin)

u. Tampilan data Cuti menunggu persetujuan (Admin)



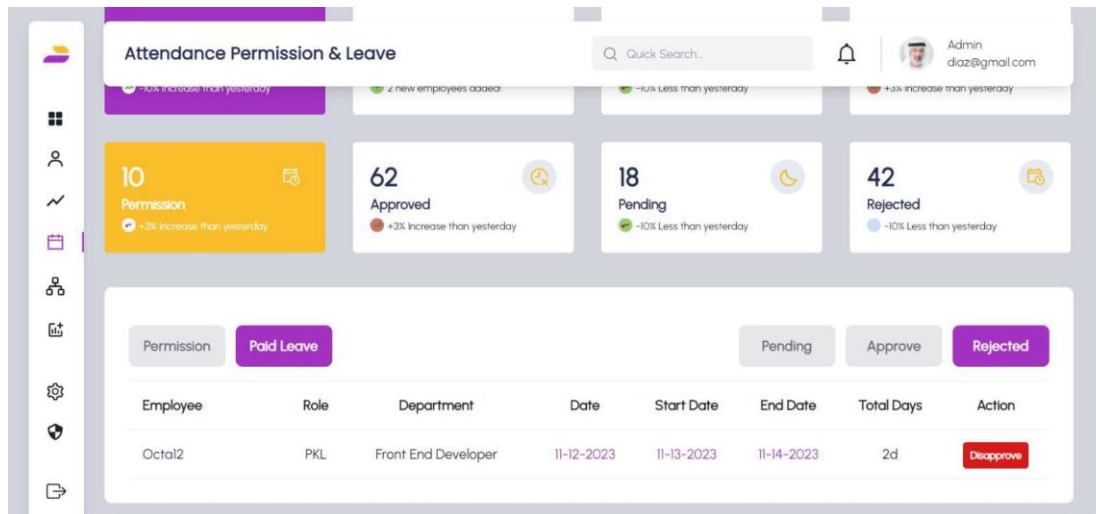
Gambar 2.x Tampilan data Cuti menunggu persetujuan (Admin)

v. Tampilan data Cuti disetujui (Admin)



Gambar 2.x Tampilan data Cuti disetujui (Admin)

w. Tampilan data Cuti tidak disetujui (Admin)



Gambar 2.x Tampilan data Cuti tidak disetujui (Admin)

x. Tampilan menambah akun (Admin)

The 'Employee' management page shows a list of employees with columns for ID, Name, Position, Divisi, and Action. An 'Add-User' modal form is open, allowing the admin to add a new user.

Add-User Form Fields:

- Name
- Position
- Divisi
- Address Here
- ID (+62) [icon]
- Number Phone
- name@gmail.com
- [password field with eye icon]

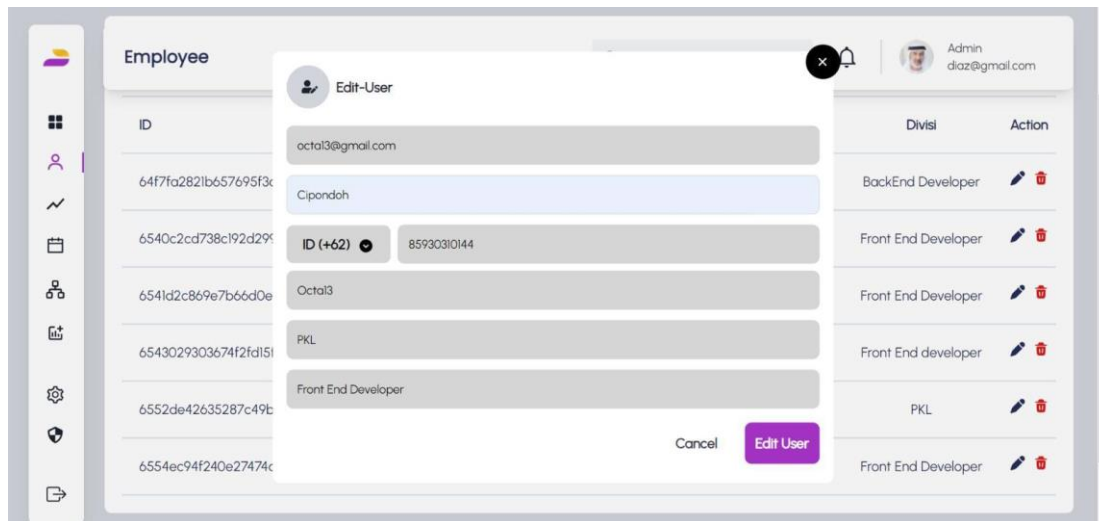
Buttons: Cancel, Add User

Employee List (Visible):

ID	Name	Position	Divisi	Action
64f7fa2821b657695f3a				
6540c2cd738c192d299f				
6541d2c869e7b66d0ee				
6543029303674f2fd15fc				
6552de42635287c49b057e4a	Azadiaz	Back end Developer	PKL	[edit] [delete]

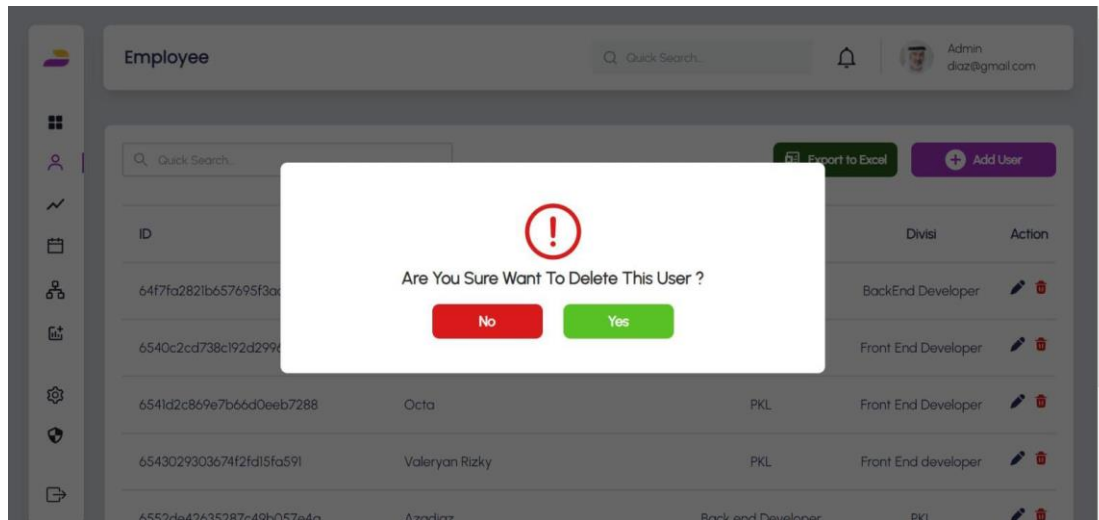
Gambar 2.x Tampilan menambah akun (Admin)

y. Tampilan memanipulasi data karyawan (Admin)



Gambar 2.x Tampilan memanipulasi data karyawan (Admin)

z. Tampilan ketika ingin menghapus akun (Admin)



Gambar 2.x Tampilan ketika ingin menghapus akun (Admin)

BAB III

PENUTUP

3.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan laporan ini penulis memberikan beberapa kesimpulan di antaranya adalah :

- a. Aplikasi *HRIS* berbasis *web* memiliki potensi besar untuk efisiensi dan efektivitas manajemen karyawan di perusahaan.
- b. Dengan aplikasi *HRIS* berbasis *web* memungkinkan pengolahan data karyawan, pengajian, dan aspek *HRIS* menjadi lebih terstruktur.

3.2 SARAN

Berdasarkan laporan ini, maka penulis akan memberikan beberapa saran di antaranya adalah :

- a. Sebelum memulai pengembangan, disarankan untuk melakukan analisis kebutuhan yang lebih mendalam dengan pihak terkait untuk memastikan bahwa aplikasi *HRIS* memenuhi kebutuhan *HRD*.
- b. Pastikan bahwa penggunaan aplikasi *HRIS* mendapatkan pelatihan yang memadai, dan pentingnya pendokumentasian yang baik dalam pengolahan aplikasi *HRIS*.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

LAMPIRAN – 01 CURICULUM VITAE

CURICULUM VITAE

MUHAMMAD OCTA RAMADHAN

Alamat : Cipondoh, Kota Tangerang
Telepon : 085930310140
E-mail : moctaramadhan12@gmail.com



Nama	Muhammad Octa Ramadhan
Tempat Tanggal Lahir	Tangerang, 12 Oktober 2005
Jenis Kelamin	Laki-Laki
Kebangsaan	Indonesia
Hobi	Menonton Film, Pemrograman, Game
Organisasi	-
2021 - Sekarang	SMKS Telkom Sandhy Putra Jakarta
2018 – 2021	SMPIT Asy-syukriyyah
2012 – 2018	SDIT Asy-syukriyyah
2011	TKIT Asy-syukriyyah
2012	TKIT Asy-syukriyyah
Software	Microsoft Word, html, javascript, css, react js, Figma, Github
Jaringan Komputer	Kerimping Kabel
	MUHAMMAD OCTA RAMADHAN

LAMPIRAN – 02 AGENDA KEGIATAN

AGENDA KEGIATAN

Nama Siswa : Muhammad Octa Ramadhan
NIS : 539211240
Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
Judul Prakerin : Pengembangan Aplikasi *HRIS* Berbasis *Web* Studi Kasus Implementasi di PT Thinkspedia

NO	HARI TANGGAL	JAM	KEGIATAN	TANDA TANGAN	
				PEMBIMBING LAPANGAN	PENDAMPING
1	Selasa, 04/07/2023	12.00			
2	Senin, 17/07/2023	12.00			
3	Kamis, 03/08/2023	12.00			
4	Jumat, 22/09/2023	10.00			
5	Selasa, 26/09/2023	12.00			
6	Selasa, 10/10/2023	12.00			
7	Senin, 16/10/2023	12.00			
8	Hari, xx/11/2023	10.00			
9	Hari, xx/11/2023	12.00			
10	Hari, xx/12/2023	12.00			

.....
Pembimbing Lapangan

.....
Peserta Prakerin

.....

.....

LAMPIRAN – 03 LEMBAR NILAI KEPRIBADIAN

LEMBAR NILAI KEPRIBADIAN

Nama Siswa : Muhammad Octa Ramadhan
NIS : 539211240
Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
Judul Prakerin : Pengembangan Aplikasi *HRIS* Berbasis *Web* Studi Kasus Implementasi di PT Thinkspedia

NO	URAIAN	KRITERIA	NILAI	NILAI TOTAL
1	DISIPLIN a. Ketentuan Jam Kerja b. Penggunaan Pakaian dan Atribut c. Sikap sopan santun	40 30 30		
2	KERJA SAMA a. Kemampuan Kerja Sama b. Penyesuaian Pendapat c. Pertimbangan dan penerimaan usul orang lain	40 30 30		
3	INISIATIF a. Mencari tata kerja baru b. Pemberian saran yang baik c. Mampu mengemukakan pendapat	25 25 50		
4	KERAJINAN a. Mempelajari setiap hal baru b. Membantu pelaksanaan kerja kelompok c. Membantu pelaksanaan tugas pembimbing	40 30 30		
5	TANGGUNG JAWAB a. Memelihara barang milik perusahaan b. Penyelesaian tugas sampai selesai c. Tidak melemparkan kesalahan	40 30 30		
6	SIKAP a. Keikhlasan dalam pelaksanaan tugas b. Perhargaan terhadap bidang tugas orang lain c. Jujur dan bertanggung jawab	30 30 40		
7	PRESTASI KERJA a. Kesungguhan b. Kecakapan c. Hasil Kerja	30 30 40		
	NILAI RATA-RATA			

Ka. Program Studi
Teknik.....

.....,

Pembimbing Lapangan

.....

.....

LAMPIRAN 04 – LEMBAR NILAI KOMPETENSI KEAHLIAN

LEMBAR NILAI KOMPETENSI KEAHLIAN

Nama Siswa : Muhammad Octa Ramadhan
NIS : 539211240
Kompetensi Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak
Judul Prakerin : Pengembangan Aplikasi *HRIS* Berbasis *Web* Studi Kasus Implementasi di PT Thinkspedia

NO	URAIAN	KRITERIA	NILAI	NILAI TOTAL	PARAF PENILAI
1 a. Sikap (Ketelitian, kecerdasan dalam praktek) b. Pengetahuan (Memahami teori yang diberikan) c. Keterampilan (Mempraktekan sesuai prosedur)	30 30 40			
2 a. Sikap (Ketelitian, kecerdasan dalam praktek) b. Pengetahuan (Memahami teori yang diberikan) c. Keterampilan (Mempraktekan sesuai prosedur)	30 30 40			
3 a. Sikap (Ketelitian, kecerdasan dalam praktek) b. Pengetahuan (Memahami teori yang diberikan) c. Keterampilan (Mempraktekan sesuai prosedur)	30 30 40			
4 a. Sikap (Ketelitian, kecerdasan dalam praktek) b. Pengetahuan (Memahami teori yang diberikan) c. Keterampilan (Mempraktekan sesuai prosedur)	30 30 40			
5 a. Sikap (Ketelitian, kecerdasan dalam praktek) b. Pengetahuan (Memahami teori yang diberikan) c. Keterampilan (Mempraktekan sesuai prosedur)	30 30 40			
	NILAI RATA-RATA				

Ka. Program Studi
Teknik.....

.....,
Pembimbing Lapangan

.....

.....