

# 第1次作業-作業-HW1

學號：109111101

姓名：邱韋翔

作業撰寫時間：12 (mins，包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2022/09/13

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

■說明內容

■個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

首先我的想法是根據readme.md檔的提示內容，拉出一個button物件拉到 `<div></div>` 之間 再改 button上的屬性，修改button的ID另外我是有在多修改button物件的高度及寬度好讓按鈕大點

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" CodeBehind="Test.aspx.cs" Inherits='
<!DOCTYPE html>

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head runat="server">
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8"/>
    <title></title>

</head>
<body>
    <form id="form1" runat="server">
        <div>
            <asp:Button ID="btn_Show" runat="server" Text="Button" Height="300px"
        </div>
    </form>
</body>
</html>
```

根據readme.md檔的內容在Page\_Load加入可以讓畫面輸出Hello APP的字樣，所以我使用 Response.Write() 來完成

```
protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
{
```

```
        Response.Write("Hello App");  
    }
```

根據readme.md檔的內容點擊button按鈕物件會輸出Hello Button字樣，所以我在 btn\_Click加入 Response.Write() 來達成

```
protected void btn_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    Response.Write("Hello Button");  
}
```

最後輸出結果是先在螢幕出現Hello APP的字樣，隨後按下按鈕Hello Button的字樣會直接 加在Hello APP後，變成Hello APPHello Button

## 個人認為完成作業須具備觀念

---

這次作業須先了解到新增按鈕物件的位置，必須先點選Test.aspx檔再點選工具箱 才能看到許多可拖曳物件，找到button物件之後拖曳到 <div></div> 之間 再修改button屬性的ID根據readme.md要求修改 btn\_Show後，再根據readme.md要求到Test.aspx.cs輸入對應的程式碼，如輸出文字就會用到 Reponse.Write() 來完成此次作業