

第1次隨堂-隨堂-QZ1

學號：109111101

姓名：邱韋翔

作業撰寫時間：15 (mins，包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2022/10/01

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

■說明內容

■個人認為完成作業須具備觀念

說明程式與內容

先建立一個陣列，專門用來儲存炸彈位置的，因為等等會用到 `for` 迴圈的特性所以是建立 `int` 的陣列，在建立一個用來存放字元的二維陣列的掃雷邊界大小 $10*10=100$ ，建立完用 `for` 迴圈訪問全部的二維陣列讓所有二維陣列為字元 `o`，在來再給個迴圈訪問存放炸彈的陣列，並將炸彈原有的位置進行替換，也就是把字元 `o` 給替換掉換字元 `*`，最後再利用 `for` 迴圈列印出全部的二維陣列 就得到和原題目一樣的結果，下段程式碼為使用後結果：

```
public partial class Bomb : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        int[] ia_MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44, 62, 74, 75, 87, 90 }
        char[,] ia_Map = new char[10, 10];
        //先訪問全部的二維陣列
        for (int i_Row = 0; i_Row < 10; i_Row++)
        {
            for (int i_Col = 0; i_Col < 10; i_Col++)
            {
                ia_Map[i_Row, i_Col] = 'o';
            }
        }
        //塞入炸彈位置
        for (int i_Ct = 0; i_Ct < 10; i_Ct++)
        {
            int i_Row = ia_MIndex[i_Ct] / 10;
            int i_Col = ia_MIndex[i_Ct] % 10;
            ia_Map[i_Row, i_Col] = '*';
        }
        //列印全部的二維陣列
```

```
    for (int i_Row = 0; i_Row < 10; i_Row++)
    {
        for (int i_Col = 0; i_Col < 10; i_Col++)
        {
            Response.Write(ia_Map[i_Row,i_Col]);
        }
        Response.Write("<br />");
    }
}
}
```

個人認為完成作業須具備觀念

首先必須先了解建立陣列的語法和特性，例如想要一個陣列存放數字就必須使用 `int`，要字元則使用 `char`，另外還須了解 `for` 迴圈的語法，其中 `for` 迴圈也包含一些邏輯運算子的應用，了解完以上觀念變可完成此次作業。