**오답노트**

**<html>**

**### 시안1**

- ★link로 css파일 연결부터 하기★

- header 안에 이름 쓰기

- 글씨를 써줘야지 태그가 시각화된다.

- div 안에 글씨만 쓸 거면 그 안에 또 div를 주지 않아도 된다. 불필요한 요소를 제거하여 마크업을 깔끔하게 하자!

- box3에 float 해제 두 번째 방법을 이용한다.

- last 클래스를, child 클래스를 가진 div 중 마지막 div에게 준다.

- clear 클래스를 float 해제하고 싶은 요소 맨 뒤에 추가한다. 기존 요소를 건드는 것이 아니다!

- footer를 쓰지 않아도 된다.

**### 시안2**

OK

**### 시안3**

- 검색엔진최적화, 웹접근성을 고려하여 태그를 중요한 순서대로 나열한다.

- 네이버, sns, login까지가 header이다.

- 같은 범주를 묶는 section. 각각의 section에 .box를 준다.

- 링크 걸어야 하는 곳에는 a 주기. a를 div로 또 감싸지 않아도 된다.

- a 보이면 바로 db 주기

- prev와 next에 btn 클래스를 준다.

- 텍스트 요소를 꾸미고 싶으면 span으로 감싸면 된다. (div: 묶는 영역 디자인, span: 텍스트 디자인)

- 페이지 번호를 pagination이라고 부름

- 작동중인 버튼을 표기하기 위해 on 클래스를 준다.

- img 여러 개 나오면 wrap으로 묶는다.

- ~~ul은 li를 감싸는 부모다. ul을 계속 쓸 필요없다.~~

- 나열한 요소에 이미지와 글씨를 넣고 싶을 때, ul>li>a에 img와 p를 준다.

**### 시안4**

- header의 자식부터 .box로 묶기

- .box2와 .box3는 section에 줄 것!!

- nav에 .gnb 주기

- ~~나열하는 형태는 꼭 ul li 주기!!~~

**### 시안5**

- header에는 header만 쓰기

- section.box로 나눈 뒤에, inner로 묶어 위 아래 영역 구분하기

- .inner는 box2를 감싸지 않는다.

- box는 총 5개.

- main 비주얼 영역의 prev, next에 공통으로 btn 클래스 주기

- h2로 공시사항 작성하기

- prev, next는 wrap으로 감싸기

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**<css>**

**### reset.css**

- 총 5개 태그

- \*에다 font, color 주기 (font-size 아님. 그냥 font!!)

- ul에다 lisn 주기

- img에다 db 주기

**### 시안1**

- 중요 태그부터 쓴다. body가 header보다 앞에 있어야 한다!

- main에 margin 준다.

- (>)직계 선택자 이용할 것.

- 모든 mb는 한 번에 적용하기

- 중복되는 선택자 없을 것 같으면 main 남발하지 않아도 된다.

- calc() +, - 쓸 때 띄어쓰기 안 하면 계산 안 먹는다; 주의!!

- float 해제법 세 번째 가상요소 주는 거 까먹지 말 것!

- 요소가 두 개고 너비가 같으면(50%), 여백이 생길 수 있도록 너비를 조절하고, float를 주어 좌우로 보내버린다.

**### 시안2**

- margin 값 4개 연달아 쓰면 시계방향으로 적용된다.

- 선택자 너무 길어질 것 같으면 적절히 분리해서 쓰기

- flr을 주거나 ml을 주기

- 쓸모없는 중복값 쓰지 않기

**### 시안3**

- a 안에다가 내용을 적어야지 링크가 시각화 된다.

- main에 por 안 줘도 된다. .box1이 있으니까.

- header에 높이를 줘야 한다.

- ~~h1에 위치, 크기, 배경을 준다.~~ h에 위치 주고, a에 크기, 배경 줘도 되네?? <- 이게 더 좋은 방법. 역할 구분 되니까

- a가 보이면 바로 db를 준다.

- por은 기준이 되는 요소, poa는 기준이 되는 요소 내에서 절대 위치

- .sns와 .login에 fll, flr를 줘서 양쪽으로 보내버리던가, poa를 주고 위치를 잡는다. (float 해제 안 해도 되는 이유는???) 뒤에 추가로 오는 요소가 없어서.

- .btn에 공통 스타일 다 주고, .prev, .next로 위치를 정한다.

- poa를 주면 자동으로 dib가 된다.

- .pagination에 b10을 준다.

- .pagination span에 m0-5를 준다.

- float를 주면 요소 간의 여백이 사라진다.

- 배경이 적용되는 공간은 padding을 줘서 만든다. p에 background-color가 적용된다. mX

- 선택자 중복을 방지하기 위해 부모를 살려서 적는다.

- 이미지 크기 조절은 img에서 한다.

- .wrap으로 ul을 감싼다. .wrap에 m0-a, w를 준다. ul에 m0-a, mr-10로 주면 후가 점수가 더 커서 전이 무시된다.

- img에서 w 100%로 주고, h는 원하는 수치를 준다.

- 부모 크기를 따라가는 경우에 negative margin을 주면, width와 height를 축소 및 확장할 수 있다.

- w, m 부모요소에게 줄 수 있으면 부모에게 주자!!

**### 시안4**

- header의 box1 클래스에 속성 주기

- header .box1 이렇게 적는다!!

- .반복되는데 빼도 중복 안 될 것 같으면 빼버리기 - 간략하게!!

- .gnb에 전체적 bg# 주기

- .gnb ul에 링크를 둘러싼 bg# 주기

- .gnb ul li에 fll, p 주기

- .gnb ul에 lh 줬으니까 li에 h 줄 필요 없다!

- .gnb ul에 dib & vot 줘서 글씨 취급 & 여백 없애기 + gnb에 tac를 줘서 중앙배열

- 뒤에 요는 요소가 없으면 float 해제 안 해도 된다.

- lh로 행간 조절

- width와 margin은 큰 범주에게 주기

- .gnb에 h 절대 주지 않는다!!! 그러면 높이가 고정되어 버리니까 ul 변화에 유동적으로 대응 못 함.

- 이 시안에서 .gnb ul li a는 안 건드려도 됨.

- main에 w10-a, m 주기

- .box2와 .box2 .top에 mb를 준다.

- .box2 .left에 bg# 주기

- .box3에 p, bg# 주기

- .box3 ul a에 p 절대 X

- .box3 ul, .box3 ul li를 건드리지 않는다.

- .box3 ul a의 m을 건드리면 요소 하나하나에 영향이 다 가니까, .box3 ul li+li을 주고 mt를 줘서 겉에 레이아웃 요소 말고 내부 레이아웃만 건든다.

- img에 float를 줬으니 그 부모인 a에 oh를 준다.

- img에 fll mr w h을 준다.

- p의 넘치는 부분을 옆으로 빼버리기 위해 oh를 준다.

**### 시안5**

- main 반복 안 해도 됨

- .inner에 m0-a 주기

- .box1에 m10-a 주기

- 기준이 되는 요소에 por, 그 안에서 절대 위치를 줄 요소에 poa 주기

- 전체적 레이아웃을 조정하기 위해 주로 부모에 m을 준다.

- poa 주면 dib 되니까 db를 따로 주지 않는다.

- 각각의 .box3 ul li의 공통 속성은 한 번에 작성한다.

- m은 .box3 ul li:nth-child(n)에다 각각 준다.

- .box3에 m10-0, .box4에 mb10 주기

- .box4 .wrap .prev에 mr-1 줘서 border 곂치게 하기

- .prev, .next에 float 주는 것 아니다..! .wrap a에다 줘야함!!!

- a에다가 bg#을 줘야한다. li가 아니라!!!

- .box5 ul li에 mb10주기

- .box5 ul li에서 width를 %로 준다. a라는 실체가 있어서 따로 계산하지 않고 %로 줄 수 있다.

- strong과 p를 준다. 그냥 span이 아니고..

- strong의 위 아래 마진은 strong mt, p mt로 따로 주지 않고, strong m10-0으로 한 번에 작성한다.

- strong은 inline이니까 크기 조정과 꾸미기를 위해 db를 준다.