Redes de Computadores Trabalho Prático Nº3 Nível de Ligação Lógica: Ethernet e Protocolo ARP

Alexandra Candeias, Pedro Araújo, and Tiago Ribeiro

University of Minho, Department of Informatics, 4710-057 Braga, Portugal e-mail: {a89521,a70699,a76420}@alunos.uminho.pt

1 Introdução

A elaboração do presente relatório tem o intuito de responder às questões colocadas ao longo do guião do *Trabalho Prático 3* (TP3), cujo o foco é o estudo da tecnologia *Ethernet* e do protocolo *Address Resolution Protocol* (ARP). As questões realizadas têm como objectivo primordial a consolidação de conhecimentos sobre este dois tópicos.

Assim sendo, na secção 2 são expostas as questões presentes no TP3 e apresentadas respostas às mesmas. Na secção 3, são realizadas as devidas conclusões.

2 Questões e Respostas

Esta secção tem o intuito de responder às questões colocadas no guião do TP3.

2.1 Captura e análise de Tramas Ethernet

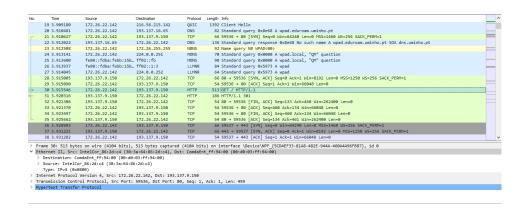


Fig. 1.

1. Anote os endereços MAC de origem e de destino da trama capturada.

<u>R</u>: Como é possível visualizar na Figura 1, o endereço *MAC* de origem é o <u>30:3a:64:86:2d:c4</u> e de destino <u>00:d0:03:ff:94:00</u>.

2. Identifique a que sistemas se referem. Justifique.

<u>R</u>: Os endereços MAC anteriormente referidos presentes na Figura 1, são, respetivamente, o do host local e o do router do primeiro nó.

3. Qual o valor hexadecimal do campo Type da trama Ethernet? O que significa?

 \underline{R} : O valor do *type* em hexadecimal é $\underline{0x0800}$, isto significa que irá ser usado o protocolo IPv4 para a transmissão desta trama.

```
0000
     00 d0 03 ff 94 00 30 3a 64 86 2d c4 08 00 45 00
                                                       · · · · · · 0: d · - · · · E ·
0010 01 f3 88 93 40 00 80 06 e2 a9 ac 1a 16 8e c1 89 ·····@···
0020 09 96 e8 90 00 50 eb 4e d1 4f 67 37 2d 4b 50 18 ····P·N ·Og7-KP
                                                      ······GE T / HTTP
0030 01 02 82 95 00 00 47 45 54 20 2f 20 48 54 54 50
0040 2f 31 2e 31 0d 0a 48 6f 73 74 3a 20 65 6c 65 61
                                                      /1.1··Ho st: elea
0050 72 6e 69 6e 67 2e 75 6d 69 6e 68 6f 2e 70 74 0d rning.um inho.pt
0060 0a 43 6f 6e 6e 65 63 74 69 6f 6e 3a 20 6b 65 65 Connect ion: kee
0070 70 2d 61 6c 69 76 65 0d 0a 55 70 67 72 61 64 65
                                                       p-alive · Upgrade
0080 2d 49 6e 73 65 63 75 72 65 2d 52 65 71 75 65 73 -Insecur e-Reques
0090 74 73 3a 20 31 0d 0a 55 73 65 72 2d 41 67 65 6e ts: 1 · U ser-Agen
00a0 74 3a 20 4d 6f 7a 69 6c 6c 61 2f 35 2e 30 20 28
                                                      t: Mozil la/5.0 (
00b0
     57 69 6e 64 6f 77 73 20 4e 54 20 31 30 2e 30 3b
                                                       Windows NT 10.0;
00c0
     20 57 69 6e 36 34 3b 20 78 36 34 29 20 41 70 70
                                                        Win64; x64) App
       Bytes 54-56: Request Method (http.request.method)
```

Fig. 2.

4. Quantos bytes são usados desde o início da trama até ao caractere ASCII "G" do método HTTP GET? Calcule e indique, em percentagem, a sobrecarga (overhead) introduzida pela pilha protocolar no envio do HTTP GET.

<u>R</u>: Como observável na Figura 2, serão usados 54 Bytes desde o início da trama até ao caractere "G". De modo a calcular o *overhead* usar-se-à o quociente entre o total de Bytes que a trama possui e os Bytes de cabeçalho, i.e, *overhead*. Neste caso o total de Bytes da trama é 512 Bytes, temos então um *overhead*, em percentagem, de (54/512) * 100 = 10.5%.

5. Através de visualização direta ou construindo um filtro específico, verifique se foram detetadas tramas com erros (por verificação do campo FCS (Frame Check Sequence)).

<u>R</u>: Não foram detetadas tramas com erros, através da verificação do campo FCS, uma vez que o *WireShark* ignora todas as tramas com erros.

A seguir responda às seguintes perguntas, baseado no conteúdo da trama Ethernet que contém o primeiro byte da resposta HTTP.

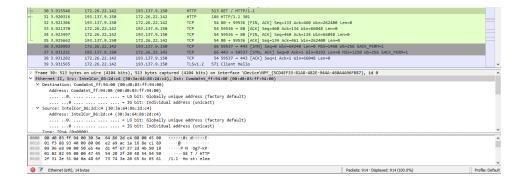


Fig. 3.

6. Qual é o endereço Ethernet da fonte? A que sistema de rede corresponde? Justifique.

<u>R</u>: Como representado pela Figura 3, o endereço *Ethernet* da fonte é o <u>30:3a:64:86:2d:c4</u>. Este corresponde ao endereço da máquina nativa.

7. Qual é o endereço MAC do destino? A que sistema corresponde?

<u>R</u>: Recorrendo de novo à Figura 3, o endereço MAC de destino é o $\underline{00:d0:03:ff:94:00}$ e corresponde ao endereço do router.

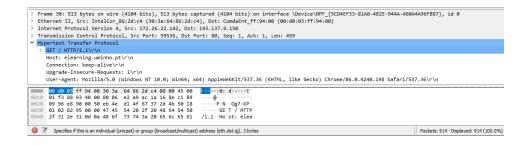


Fig. 4.

8. Atendendo ao conceito de desencapsulamento protocolar, identifique os vários protocolos contidos na trama recebida.

<u>R</u>: Na Figura 4, a encapsular a trama recebida são usados os protocolos seguintes: HTTP (Hypertext Transfer Protocol), TCP (Transmission Control Protocol) e IP (Internet Protocol).

2.2 Protocolo ARP

```
Interface: 192.168.56.1 --- 0x4
 Internet Address Physical Address
                                           Type
 192.168.56.255
                     ff-ff-ff-ff-ff
                                           static
 224.0.0.22
                    01-00-5e-00-00-16
                                           static
 224.0.0.251
                     01-00-5e-00-00-fb
                                           static
 224.0.0.252
                      01-00-5e-00-00-fc
                                           static
 239.255.255.250
                      01-00-5e-7f-ff-fa
                                           static
Interface: 172.26.22.142 --- 0xa
 Internet Address Physical Address
                                           Type
 172.26.254.254
                     00-d0-03-ff-94-00
                                           dynamic
 172.26.255.255
                      ff-ff-ff-ff-ff
                                           static
                      01-00-5e-00-00-16
 224.0.0.22
                                           static
 224.0.0.251
                      01-00-5e-00-00-fb
                                           static
 224.0.0.252
                      01-00-5e-00-00-fc
                                           static
 239.255.255.250
                      01-00-5e-7f-ff-fa
                                           static
                      ff-ff-ff-ff-ff
 255.255.255.255
                                           static
```

Fig. 5. Resultado do comando arp -a

9. Observe o conteúdo da tabela ARP. Diga o que significa cada uma das colunas.

<u>R</u>: Seguindo a Figura 5, observamos que a coluna *Internet Address* corresponde ao endereço *IPv4* que corresponde a cada *IP* um endereço *MAC*. A coluna do *Physical Address*

corresponde por sua vez a endereços *MAC* que foram descobertos ao longo das várias transmissões de tramas. A coluna *Type* corresponde ao tipo de linha adicionada, isto é, se o registo adicionado é do tipo estático ou dinâmico.

```
C:\WINDOWS\system32>ping 172.26.74.74

Pinging 172.26.74.74 with 32 bytes of data:
Reply from 172.26.22.142: Destination host unreachable.

Ping statistics for 172.26.74.74:
Packets: Sent = 1, Received = 1, Lost = 0 (0% loss),
Control-C
```

Fig. 6. Limitação após a tentativa de implementação do comando ping

```
C:\WINDOWS\system32>ping 172.26.74.74

Pinging 172.26.74.74 with 32 bytes of data:
Reply from 172.26.22.142: Destination host unreachable.

Ping statistics for 172.26.74.74:
Packets: Sent = 1, Received = 1, Lost = 0 (0% loss),
Control-C
```

Fig. 7. Inexistência de resposta ao ARP Request

Devido à existência de limitações na *Rede Eduroam* não é possível obter a resposta ao comando *ping*, como observado na Figura 6 que em consequência não irá permitir ter acesso à resposta dada pelo ARP request, Figura 7. Deste modo é necessário o uso do emulador *CORE* de forma a colmatar tais limitações.

```
::\WINDOWS\system32>arp -d *
:\WINDOWS\system32>arp -a
Interface: 192.168.56.1 --- 0x4
 Internet Address Physical Address
                                             Type
 224.0.0.22
                       01-00-5e-00-00-16
                                             static
 239.255.255.250
                       01-00-5e-7f-ff-fa
                                             static
Interface: 172.26.22.142 --- 0xa
 Internet Address
                       Physical Address
 224.0.0.22
                       01-00-5e-00-00-16
                                             static
 239.255.255.250
                       01-00-5e-7f-ff-fa
                                             static
```

Fig. 8. Execução do comando arp -d * e resultado obtido

Fig. 9.

10. Qual é o valor hexadecimal dos endereços origem e destino na trama Ethernet que contém a mensagem com o pedido ARP (ARP Request)? Como interpreta e justifica o endereço destino usado?

<u>R</u>: O endereço origem encontra-se identificado como <u>00:00:00:aa:00:14</u>. Por sua vez o endereço de destino, identificado como endereço Broadcast, assume o valor <u>00:00:00:00:00:00:00</u>. Este identificador associado ao destino foi atribuído por default, uma vez que, numa fase inicial o host não tem conhecimento de qual o real endereço MAC do destinatário. Neste sentido, é necessário fazer este pedido em Broadcast de modo a que o destino se identifique perante o pedido do seu endereço MAC.

	T:	5	Dtiti	Dont I	1	
No.	Time 607 25.357486295	Source	Destination		Length Info 72 IPv6	
		9a:26:3a:59:80:a0		0x86dd 0x86dd	72 IPV6 72 IPv6	
	608 25.357495445 609 26.243031173			0x8600	100 IPv4	
	610 26.243058596	00:00:00_aa:00:12		0x0800	100 IPv4	
		00:00:00_aa:00:14		ARP	44 Who has 130.71.96.3? Tell 130.71.96.1	
	612 26.368501500			ARP	44 Who has 130.71.96.37 Tell 130.71.96.1	
	613 26.368525057			ARP	44 130.71.96.3 is at 00:00:00:aa:00:12	
	614 26.368535471			ARP	44 130.71.96.3 is at 00:00:00:aa:00:12	
	615 27.264550032			0x0800	100 TPv4	
	616 27.264577384			0x0800	100 IPv4	
	617 28.288414368			0x0800	100 IPv4	
	618 28.288441845			0x0800	100 IPv4	
	619 29.312565229			0x0800	100 IPv4	
	620 29.312592580			0x0800	100 IPv4	
	621 30.336791988			0x0800	100 IPv4	
		00:00:00 aa:00:12		0x0800	100 IPv4	
		00:00:00 aa:00:03		ARP	44 Who has 10.0.1.1? Tell 10.0.1.2	
	624 30.727315354	00:00:00_aa:00:03		ARP	44 Who has 10.0.1.1? Tell 10.0.1.2	
	625 30.727285129	00:00:00 aa:00:03		ARP	44 Who has 10.0.1.1? Tell 10.0.1.2	
▶ Frame 611: 44 bytes on wire (352 bits), 44 bytes captured (352 bits) on interface 0						
▼ Linux cooked capture						
Packet type: Unicast to another host (3)						
Link-layer address type: 1						
Link-layer address length: 6						
	Source: 00:00:00_aa:00:14 (00:00:00:aa:00:14)					
	Unused: 0000					
	Protocol: ARP (0x0806)					
▼ Address Resolution_Protocol_(request)						
Hardware type: Ethernet (1)						
Protocol type: IPv4 (0x0800)						
Hardware size: 6 0000 00 03 03 03 03 00 06 00 00 00 aa 00 14 00 00 08 06						
0010		00 00 00 00 aa 00 14		(
			99 14 82 47		1	
0020 60 01 00 00 00 00 00 00 82 47 60 03 ``G`.						
	Link-layer addre	ss type (sll.hatype), 2 by	tes			Packets: 1188 · Displayed: 1188 (100.0%) ·

Fig. 10.

11. Qual o valor hexadecimal do campo tipo da trama Ethernet? O que indica?

 \underline{R} : Usando a Figura 10 como referência, valor do tipo da trama em hexadecimal é 0x0806 e indica que se trata de uma trama do tipo ARP.

```
Address Resolution Protocol (request)
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: request (1)
```

Fig. 11. ARP Request

```
▼ Address Resolution Protocol (reply)
Hardware type: Ethernet (1)
Protocol type: IPv4 (0x0800)
Hardware size: 6
Protocol size: 4
Opcode: reply (2)
```

Fig. 12. ARP Reply

12. Como pode confirmar que se trata efetivamente de um pedido ARP? Identifique que tipo de endereços estão contidos na mensagem ARP? Que conclui?

R: Analisando a Figura 11 é possível observar que o campo *Opcode* se encontra com o valor 1, indicando tratar-se de um pedido ARP. No caso da Figura 12, onde este campo se encontra com o valor 2, tratando-se de uma ARP reply. Como observável na Figura 10, na mensagem ARP estão contidos os endereços MAC do host fonte e do Broadcast, respetivamente. Aquando da executado de um pedido ARP, é enviado o MAC associado ao pedido, uma vez que, inicialmente não se sabe qual o endereço MAC que executou o envio do mesmo. Assim, como não se sabe em que endereço MAC se encontra o destino, é necessário enviar esta trama com o endereço MAC em Broadcast.

Fig. 13.

13. Explicite que tipo de pedido ou pergunta é feita pelo host de origem?

<u>R</u>: A pergunta colocada é "Who has 130.71.96.3?" sendo que a resposta é "Tell 130.71.96.1". Com esta pergunta e, consequente resposta, obtém-se o endereço MAC do destino, sendo este também registado nas tabelas ARP dos routers ligados ao host fonte.

14. Localize a mensagem ARP que é a resposta ao pedido ARP efetuado.

- <u>a</u>: O valor do *Opcode* é reply (2) que especifica o código da operação a ser transmitida.
- b: A mensagem encontra-se logo após o pedido ARP (ARP request).

2.3 ARP Gratuito

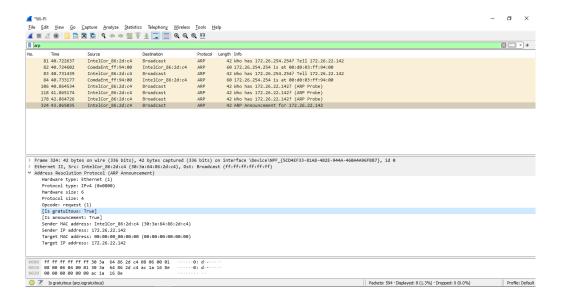


Fig. 14.

15. Identifique um pacote de pedido ARP gratuito originado pelo seu sistema. Analise o conteúdo de um pedido ARP gratuito e identifique em que se distingue dos restantes pedidos ARP. Registe a trama Ethernet correspondente. Qual o resultado esperado face ao pedido ARP gratuito enviado?

<u>R</u>: O pacote de pedido de ARP gratuito inicia na trama número 106, como observável pela Figura 14, e inicia perguntando se o IP já atribuído à máquina é valido e/ou se já existe em alguma interface na rede. Depois de confirmar que o IP é válido, é então anunciado a toda a rede o IP atribuído à interface da máquina. O que difere de um pedido ARP normal é um campo adicional/flag que identifica o mesmo como ARP gratuito. Este pedido não necessita de uma resposta pois só está a anunciar qual o endereço MAC do IP da máquina atual.

2.4 Domínios de Colisão

16. Através da opção tcpdump verifique e compare como flui o tráfego nas diversas interfaces dos vários dispositivos no departamento A (LAN comutada) e no departamento B (LAN partilhada) quando gera tráfego intra-departamento (por exemplo, através do comando ping). Que conclui? Comente os resultados obtidos quanto à utilização de hubs e switches no contexto de controlar ou dividir domínios de colisão. Documente as suas observações e conclusões com base no tráfego observado/capturado.

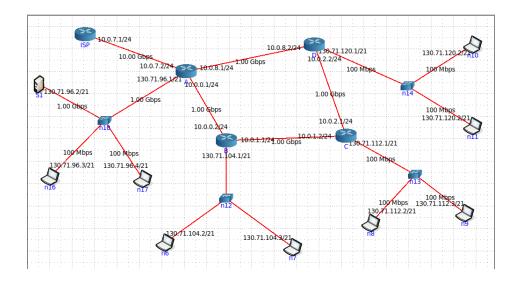


Fig. 15.

Recordando a Topologia efetuada no TP2, Figura 15, é possível observar a substituição do switch do departamento B por um repetidor(hub).

```
root@n8:/tmp/pycore.42383/n8.conf

root@n8:/tmp/pycore.42383/n8.conf# ping 130,71,96,3

PING 130,71,96,3 (130,71,96,3) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 130,71,96,3; icmp_seq=1 ttl=61 time=0,217 ms

64 bytes from 130,71,96,3; icmp_seq=2 ttl=61 time=0,268 ms

^C
--- 130,71,96,3 ping statistics ---

2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1014ms

rtt min/avg/max/mdev = 0,217/0,242/0,268/0,029 ms

root@n8:/tmp/pycore.42383/n8.conf# ping 130,71,104,3

PING 130,71,104,3 (130,71,104,3) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 130,71,104,3; icmp_seq=1 ttl=62 time=0,188 ms

64 bytes from 130,71,104,3; icmp_seq=2 ttl=62 time=0,376 ms

^C
--- 130,71,104,3 ping statistics ---

2 packets transmitted, 2 received, 0% packet loss, time 1001ms

rtt min/avg/max/mdev = 0,188/0,282/0,376/0,094 ms

root@n8:/tmp/pycore.42383/n8.conf# []
```

Fig. 16.

Executando o comando ping, Figura 16, do host n8 do departamento C para, numa primeira instância, o servidor S1 do departamento A e, em seguida um ping para o host n6 do departamento B, concluímos os seguintes resultados:

```
root@n6:/tmp/pycore.42383/n6.conf
  root@n6:/tmp/pycore.42383/n6.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol decode listening on eth0, link-type EN10MB (Ethernet), capture size 262144 bytes ^C11:01:21.934682 IP 130.71.104.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44 11:01:21.995402 IP6 fe80::200:ff:feaa:16 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36 11:01:23.922518 IP6 fe80::200:ff:feaa:15 > ip6-allrouters: ICMP6, router solicit
ation, length 16
11:01:31.934922 IP 130.71.104.1 > 224.0.0.5: OSPFv2, Hello, length 44
11:01:31.938633 IP6 fe80::200:ff:feaa:16 > ff02::5: OSPFv3, Hello, length 36
11:01:33.480563 ARP, Request who-has 130.71.104.3 tell 130.71.104.1, length 28
11:01:33.480610 ARP, Reply 130.71.104.3 is-at 00:00:00:aa:00:15 (oui Ethernet),
 length 28
 11:01:33.480625 IP 130.71.112.2 > 130.71.104.3: ICMP echo request, id 28, seq 1
length 64
11:01:33.480673 IP 130.71.104.3 > 130.71.112.2: ICMP echo reply, id 28, seq 1,
 ength 64
 11:01:34.482388 IP 130.71.112.2 > 130.71.104.3: ICMP echo request, id 28, seq 2
length 64
11:01:34.482545 IP 130.71.104.3 > 130.71.112.2: ICMP echo reply, id 28, seq 2,
 ength 64
11:01:38.515144 ARP, Request who-has 130.71.104.1 tell 130.71.104.3, length 28 11:01:38.515374 ARP, Reply 130.71.104.1 is-at 00:00:00:00:aa:00:16 (oui Ethernet),
 length 28
13 packets captured
13 packets received by filter
 O packets dropped by Kernel
   oot@n6:/tmp/pycore_42383/n6.conf# 🛚
```

Fig. 17.

```
root@S1:/tmp/pycore.42383/S1.conf# tcpdump
tcpdump: verbose output suppressed, use -v or -vv for full protocol d
listening on etho. link-type ENIONB (Ethernet). capture size 262144 b
C11:00:21.918563 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 4
11:00:21.937455 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:00:31.95261 IP6 fe80::200:ff:feaa:1 > ip6-allrouters: ICMF6, rout
tion, length 16
11:00:41.925765 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:00:41.935945 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:00:51.9359407 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:00:51.9359407 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:00:51.935776 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:00:51.935776 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:01:01.935776 IP fe80::200:ff:feaa:1 > ip6-allrouters: ICMF6, rout
tion, length 16
11:01:01.935776 IP fe80::200:ff:feaa:10 > ip6-allrouters: ICMF6, rout
ation, length 16
11:01:04.461489 IP6 fe80::200:ff:feaa:10 > ip6-allrouters: ICMF6, rou
ation, length 16
11:01:07.373134 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:07.373134 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:07.373134 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:11.936624 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:01:21.938563 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:23.932227 IP6 fe80::408:89ff:feb8:85fb.mdns > ff02::fb.mdns: 0
11:01:11.936624 IP 130.71.96.1 > 224.0.0.5: OSFFv2, Hello, length 44
11:01:23.932227 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:23.932227 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:23.932227 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3, Hello, le
11:01:40.305999 IP6 fe80::200:ff:feaa:11 > ff02::5: OSFFv3,
```

Fig. 18.

Enquanto que no departamento B, como o comutador é um repetidor (hub), no host n6, é observável a chegada de tramas redireccionadas aos hosts vizinhos deste departamento, isto é, tramas respectivas ao host n7.

Conclui-se que um switch é uma ferramenta mais indica para redireccionar tráfego e assim torna mais fácil o controlo de colisões, uma vez que o repetidor (hub) simplesmente se encontra a "repetir" todo o tráfego que chega ao mesmo.

3 Conclusões

Com este trabalho foi possível aprofundar o conhecimento sobre a Ethernet e respetivos pedidos de comunicação através do protocolo ARP. O desenvolvimento do trabalho associado ao presente relatório envolveu a utilização do simulador de redes *CORE*, e da ferramenta de captura e análise de tramas *Wireshark*. A utilização conjunta destas ferramentas permitiu a clara observação das técnicas de encapsulamento usadas para transferência de processos, com foco primordial no protocolo ARP. Foi possível averiguar as técnicas associadas a este protocolo no que toca à informação dos endereços envolvidos, bem como à analise de pedidos de pedidos e respostas do mesmo. A análise do funcionamento do protocolo ARP Gratuito permitiu evidenciar as diferenças de operação entre estes protocolos, tendo sido a mais fundamental a ausência da necessidade de uma resposta.

Este trabalho permitiu salientar os benefícios da utilização de redes Ethernet, nomeadamente associados à facilidade da comunicação e transmissão de informação, bem como o papel fundamental dos protocolos ARP para o seu correto funcionamento.