

Код который получился в activity_main.xml:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:padding="50dp"
    android:orientation="vertical"
    android:background="@drawable/fon"
    tools:context=".MainActivity">

    <Spinner
        android:id="@+id/spinBeer"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_margin="10dp"
        android:background="@color/purple"
        android:entries="@array/type_beer"/>

    <Button
        android:id="@+id/btnBeer"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_margin="10dp"
        android:text="@string/PushBtn" />

    <TextView
        android:id="@+id/tvBeer"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:background="@color/purple"
        android:textColor="@color/white"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/textPiva"
        android:layout_gravity="center"
        android:layout_margin="10dp"
```

```
        android:textSize="36sp" />

    </LinearLayout>
```

Код в MainActivity.kt:

```

<> activity_main.xml <> strings.xml <> colors.xml <> MainActivity.kt x
1 package com.example.myapplication
2
3 import android.os.Bundle
4 import android.widget.Button
5 import android.widget.Spinner
6 import android.widget.TextView
7 import androidx.activity.enableEdgeToEdge
8 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
9 import androidx.core.view.ViewCompat
10 import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
11
12 class MainActivity : AppCompatActivity() {
13     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
14         super.onCreate(savedInstanceState)
15         enableEdgeToEdge()
16         setContentView(R.layout.activity_main)
17
18         // Объявление переменных
19         val btnBeer: Button = findViewById(R.id.btnBeer)
20         val tvBeer: TextView = findViewById(R.id.tvBeer)
21         val spinnerBeer: Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)
22
23         // Карта типов пива и рекомендуемых сортов
24         val beerRecommendations = mapOf(
25             "Тёмное" to listOf("Портер", "Стаут", "Мюнхенское тёмное"),
26             "Светлое" to listOf("Пилснер", "Хеллес", "Американское светлое"),
27             "Ржанное" to listOf("Ржаной эль", "Ржаной стаут"),
28             "Сладкое" to listOf("Медовуха", "Фруктовый эль"),
29             "Горькое" to listOf("IPA", "APA", "Биттер")
30         )
31
32         // Обработчик нажатия на кнопку
33         btnBeer.setOnClickListener {
34             // Получаем выбранный тип пива из Spinner
35             val type = spinnerBeer.selectedItem.toString()
36
37             // Получаем список рекомендуемых сортов для выбранного типа
38             val recommendations = beerRecommendations[type]?.joinToString(separator: ", ")?: "Нет рекомендаций"
39
40             // Устанавливаем текст с рекомендациями в tvBeer
41             tvBeer.text = "Рекомендуемые сорта для типа \"$type\": $recommendations"
42         }

```

```

// Настройка отступов с помощью WindowInsets
ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
    val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
    v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
    insets
}
}
}

```

Strings и colors:

strings.xml	colors.xml
<pre> 1 <resources> 2 <string name="app_name">My Application</string> 3 <string name="textPiva">...</string> 4 <string-array name="type_beer"> 5 <item>Тёмное</item> 6 <item>Светлое</item> 7 <item>Ржанное</item> 8 <item>Сладкое</item> 9 <item>Горькое</item> 10 </string-array> 11 <string name="PushBtn">получить список сортов</string> 12 </resources> </pre>	<pre> 1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> 2 <resources> 3 <color name="black">#FF000000</color> 4 <color name="white">#FFFFFF</color> 5 <color name="purple">#6750a4</color> 6 </resources> </pre>

Работа приложения:

Выбираем из списка, что нам нужно



после нажимаем на кнопку и список появляется

