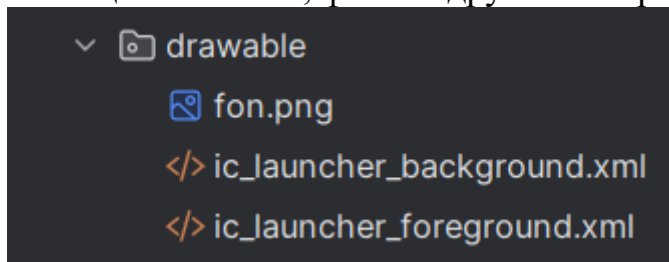
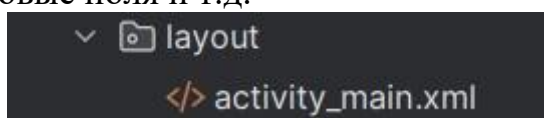


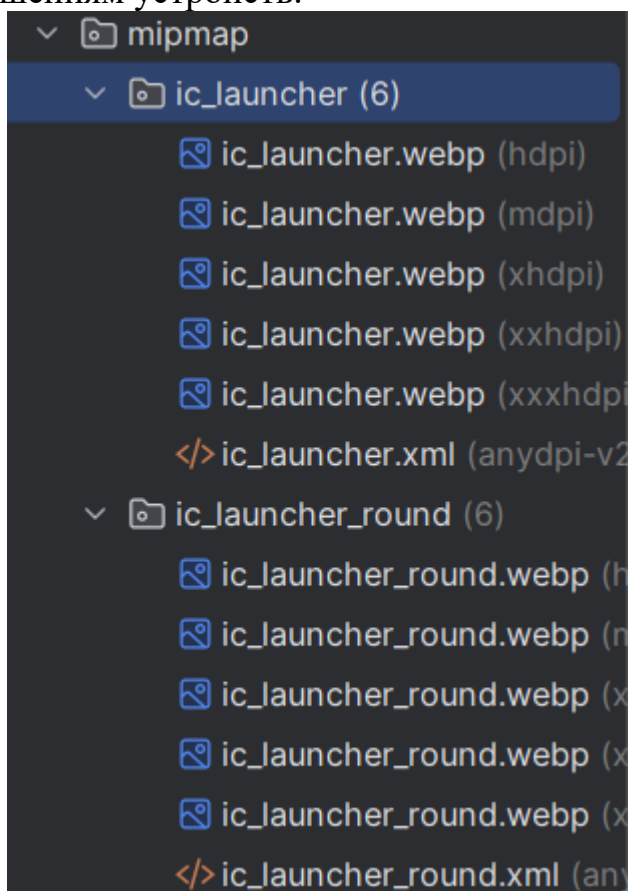
`drawable` — содержит графические ресурсы, такие как изображения (PNG, JPG, SVG и т.д.), которые могут использоваться в приложении. Сюда часто помещают иконки, фоны и другие изображения.



`layout` — хранит XML-файлы, описывающие структуру пользовательских интерфейсов (экранов, диалогов и т.д.). Каждый файл определяет расположение и стили элементов интерфейса, таких как кнопки, текстовые поля и т.д.

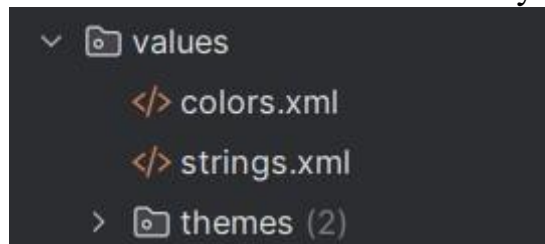


`mipmap` — используется для хранения иконок приложения в разных разрешениях. Иконки из этой папки применяются для отображения в лаунчере и других местах, где необходимо адаптировать их к различным экранам и разрешениям устройств.

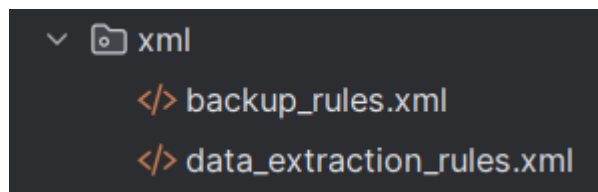


`values` — содержит различные ресурсы в виде XML-файлов, такие как строки (`strings.xml`), стили (`styles.xml`), цвета (`colors.xml`) и размеры

(dimens.xml). Эти ресурсы позволяют задавать многозначные значения, которые можно использовать по всему приложению.



xml — содержит любые дополнительные XML-файлы, которые могут использоваться в приложении, например, для определения меню, навигации, настроек, а также для различных других конфигураций.



Я изменил фон и поменял цвет



Протестировал основные атрибуты TextView.

Добавил рабочую кнопку:

activity_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/main"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:gravity="center"
android:background="@drawable/fon"
tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/klop"
        android:background="@color/purple"
        android:text="@string/klop"
        android:textSize="35sp"
        android:textStyle="bold|italic"
        android:textAllCaps="true"
        android:gravity="center"
        android:layout_gravity="center"
        android:textColor="@color/yelogreen"
        android:padding="20dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        android:textDirection="rtl"
        android:fontFamily="monospace"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <EditText
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/editText"
        android:gravity="center"
        android:background="@color/purple"
        android:fontFamily="monospace"
        android:hint="введите своё имя"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/klop"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.043"
        tools:ignore="MissingConstraints"
        tools:layout_editor_absoluteX="0dp" />

    <Button
        android:id="@+id/btn_1"
        android:layout_width="275dp"
        android:layout_height="53dp"
        android:layout_marginStart="68dp"
        android:text="@string/str3"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/editText"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.382" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

MainActivity.kt

```
package com.example.lab1

import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
import android.widget.Button

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)

        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v,
insets ->
            val systemBars =
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right,
systemBars.bottom)
            insets
        }

        // Находим кнопку и устанавливаем слушатель
        val btn = findViewById<Button>(R.id.btn_1)
        btn.setOnClickListener {
            // Создаем интент для перехода на Activity2
            val intent = Intent(this, Activity2::class.java)
            startActivity(intent) // Запускаем новую активность
        }
    }
}
```

AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

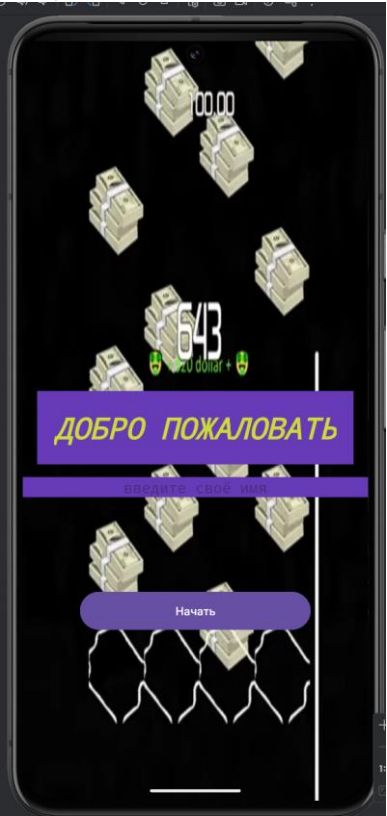
    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Lab1"
        tools:targetApi="31">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>

        <activity android:name=".Activity2" />
    </application>

</manifest>
```

Результат:



Нажал

