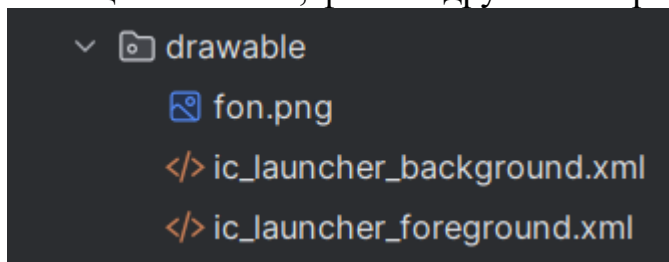
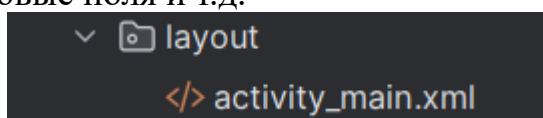


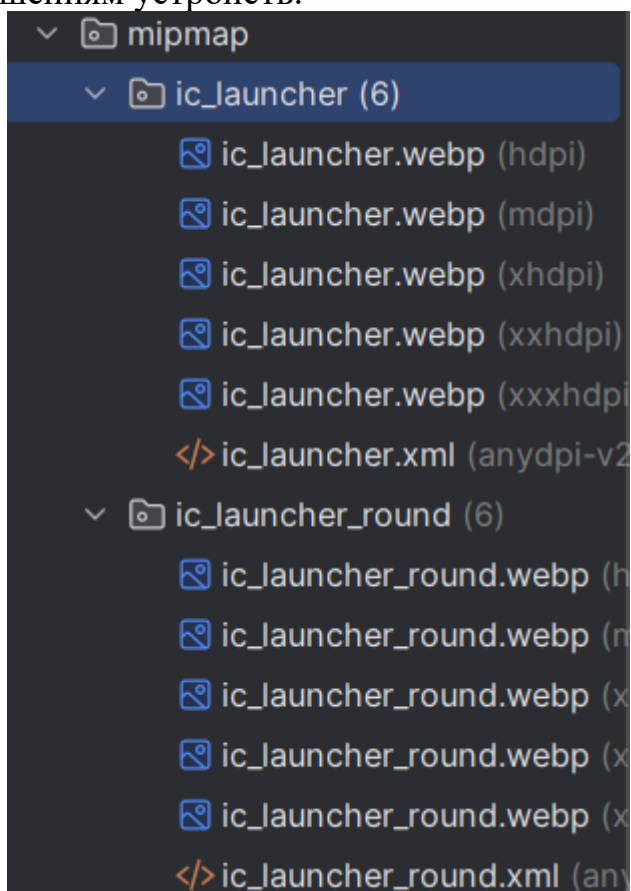
`drawable` — содержит графические ресурсы, такие как изображения (PNG, JPG, SVG и т.д.), которые могут использоваться в приложении. Сюда часто помещают иконки, фоны и другие изображения.



`layout` — хранит XML-файлы, описывающие структуру пользовательских интерфейсов (экранов, диалогов и т.д.). Каждый файл определяет расположение и стили элементов интерфейса, таких как кнопки, текстовые поля и т.д.

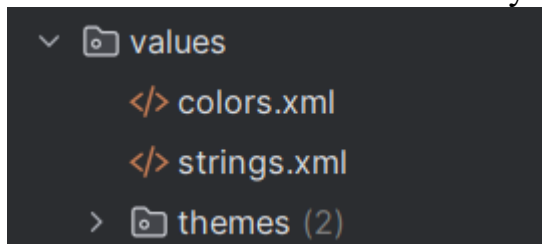


`mipmap` — используется для хранения иконок приложения в разных разрешениях. Иконки из этой папки применяются для отображения в лаунчере и других местах, где необходимо адаптировать их к различным экранам и разрешениям устройств.

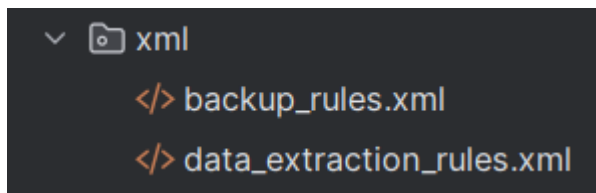


`values` — содержит различные ресурсы в виде XML-файлов, такие как строки (`strings.xml`), стили (`styles.xml`), цвета (`colors.xml`) и размеры

(dimens.xml). Эти ресурсы позволяют задавать многозначные значения, которые можно использовать по всему приложению.



xml — содержит любые дополнительные XML-файлы, которые могут использоваться в приложении, например, для определения меню, навигации, настроек, а также для различных других конфигураций.



Я изменил фон и поменял цвет



Протестировал основные атрибуты TextView.