

1.- Dado el siguiente área de memoria y las asignaciones de puntero, indique si son válidas y en tal caso que imprimen. Caso contrario, indique cual es el error.

```
int vec[]={0x1234,0x4321,0x11ABCD,0x11223344,0xABCEFF12};
```

vec:	0x34	0x40f01000
	0x12	
	0	
	0	
	0x41	0x40f01004
	0x42	
	0x43	
	0	
	0xcd	0x40f01008
	0xab	
	0x11	
	0	
	0x44	0x40f0100c
	0x33	
	0x22	
	0x11	
	0x11	0x40f01010
	0xef	
	0xcd	
	0xab	

- a.- int \*p=vec+2;  
printf ("%p", p); if(A&CD  
printf ("%x", \*p);
- b.- unsigned char \*r= (unsigned char \*)vec+1;  
printf ("%p", r);
- c.- unsigned char \*r= (unsigned char \*)vec+4;  
printf ("%x", r[1]);
- d.- void \*q= (void \*)vec+3;  
printf ("%p", q);
- e.- void \*q= (void \*)vec;  
printf ("%x", \*q);
- f.- int \*p= vec;  
p+=20;  
printf ("%p", p);  
printf ("%x", \*p);
- g.- int \*p= &(vec[1]);  
char \*s=(char \*) p;  
printf ("%s", s);  
printf ("%s", s+1);