Socket 网络编程的一个抽象概念，用socket表示“打开了一个网络连接”，称为“套接字”

创建TCP连接时，主动发起连接的叫客户端，被动响应连接的叫服务器。

Socket源于Unix，而Unix/Linux基本哲学之一是“一切皆文件”，对于文件用【打开】、【读写】、【关闭】模式来操作。Socket就是该模式的一个实现，socket是一种特殊的文件。

Socket是任何一种计算机网络通讯中最基础的内容。例如你在浏览器地址栏中输入一个网址，你就会打开一个套接字，然后连接到该网址并读取相应的页面并显示出来。其他一些聊天客户端如Skype也是类似，任何网络通讯都是通过socket来完成的。

socket模块针对服务器端和客户端socket进行【打开】、【读写】和【关闭】，其流程如下：

**客户端**

Socket

**数据流**

read/recv

write/send

close

connect

write/send

read/recv

**服务器端**

close

创建新套接字描述符

listen

accept

bind

Socket