

## COMUNICACIÓN DE APLICACIONES EN RED – Caso práctico

### Módulo: COMUNICACIÓN DE APLICACIONES EN RED - Caso práctico

*En esta práctica vamos a realizar un chat.*

*Tendremos un cliente y un servidor manuales, cada uno de los cuales tendrá un hilo lector y un hilo escritor. El cliente se tiene que conectar al servidor y una vez conectado comunicarse por los sockets. El hilo main crea los hilos lectores y escritores, una vez creados éstos se pone a dormir hasta que éstos dejen de hablar. Estarán implementados por las clases HiloLector.java e HiloEscritor.java.*

*Al ejecutar el servidor se le pasará como parámetro un número de puerto en el que estaremos esperando conexiones por parte de los clientes que se conecten.*

*Al ejecutar el cliente se le pasará, al servidor (localhost), como parámetro la url y el número de puerto al que haremos la conexión (coincidirá con el que hemos abierto anteriormente en el servidor).*

*Para esperar que dejen de hablar utilizamos la operación:*

```
void<Thread>join()throws InterruptedException
```

*El hilo que utiliza la operación join queda bloqueado hasta que acaba el hilo sobre el que ejecutamos dicha operación.*