

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS – Caso práctico

Módulo: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - Caso práctico

En esta práctica te pedimos que crees una clase llamada Cuenta, que permita gestionar una cuenta bancaria. Los elementos que deberá incorporar esta clase son los siguientes:

Atributos: tendrá un atributo saldo de tipo double donde se almacenará el saldo actual de cada cuenta.

Constructores: dispondrá de un constructor sin parámetros que inicialice el saldo de la cuenta al valor 100, y otro con un parámetro doble para la inicialización de la cuenta.

Métodos:

- *Un método ingresar que reciba como parámetro la cantidad a ingresar y realice la operación. No devolverá ningún resultado.*
- *Un método extraer que reciba como parámetro la cantidad a extraer y realice la operación. Si no existe saldo suficiente no se realizará la operación. El método devolverá un boolean indicando si se ha podido o no realizar la operación.*
- *Un método obtenerSaldo que devuelva el saldo actual de la cuenta.*

La clase simplemente debe proporcionar la funcionalidad indicada, no realizará ningún tipo de operación de entrada/salida.