

SINTAXIS DEL LENGUAJE – Caso práctico

Módulo: SINTAXIS DEL LENGUAJE - Caso práctico

Realizar un programa que simule la generación de la combinación ganadora de la lotería primitiva. Se trata, por tanto, de generar 6 números aleatorios entre 1 y 49, teniendo en cuenta que dichos números no podrán repetirse.

Aunque se verá en el próximo módulo, la generación de números aleatorios se realiza mediante el método estático `random()` de la clase `Math`. Dicho método genera un número aleatorio decimal entre 0 y 1, pudiendo llegar a ser 0 pero nunca 1.