

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS – Caso práctico

Módulo: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - Caso práctico

Partiendo de la clase Cuenta de la práctica 1, crear una nueva clase que sea subclase de Cuenta y que tendrá las siguientes características:

- *Dispondrá de un atributo que permita almacenar los movimientos producidos (ingreso y extracción).*
- *Cada movimiento se caracteriza por un tipo (movimiento o extracción) y la cantidad implicada.*
- *Cada operación de extracción e ingreso deberá registrar el movimiento.*
- *La clase incluirá un método adicional, movimientos, que recibirá un parámetro entero en el que le indicaremos el número de movimientos que queremos recuperar. El método nos devolverá un array con dichos movimientos.*