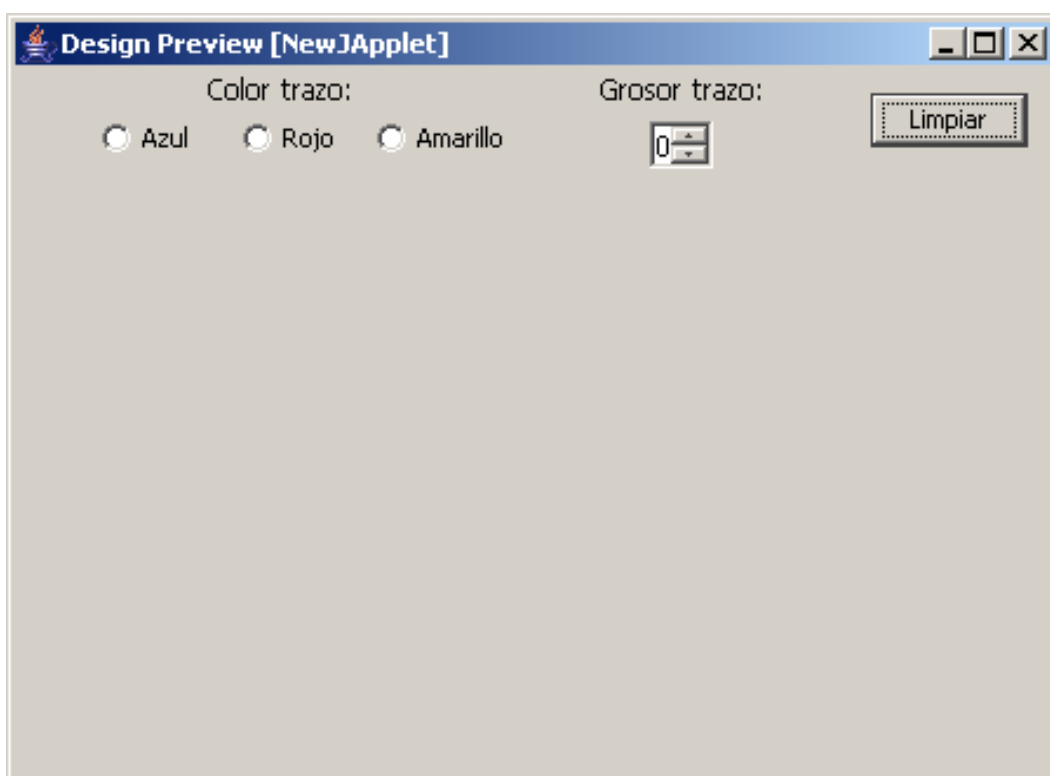


## APLICACIONES BASADAS EN ENTORNO GRÁFICO – Caso práctico

### Módulo: APLICACIONES BASADAS EN ENTORNO GRÁFICO - Caso práctico

*Desarrollar un applet que realice las funciones de un tablero de dibujo.*

*El aspecto del applet será similar a éste:*



*El funcionamiento será el que se describe a continuación:*

*Cuando el usuario arrastre el ratón sobre el applet con el botón izquierdo pulsado, se irá dibujando un trazo continuo por donde vaya pasando, con el color y grosor (de 1 a 10) indicados en los controles correspondientes.*

*Si el arrastre del ratón se produce con el botón derecho pulsado, entonces se irá borrando (color de fondo) la zona por donde éste vaya pasando. El grosor del trazo de borrado será el que se indique en "Grosor trazo".*

*Finalmente, la pulsación del botón "Limpiar" provocará que se borre todo el área del applet, quedando con el aspecto inicial.*