

ÍNDICE

PRINCIPALES PAQUETES DE CLASES

1. Importar clases y paquetes externos	3
--	---



Principales paquetes de clases

1. Importar clases y paquetes externos

Paquetes Java

Un paquete o package es un conjunto de clases agrupadas bajo un mismo ámbito, dichas clases tienen algún tipo de relación lógica entre ellas.

Físicamente, un paquete es un directorio o carpeta en el que se encuentran los archivos .class de las clases que forman el paquete.



En Java, los paquetes se realizan de forma jerárquica. Esta jerarquía de paquetes debe ser igual a una jerarquía en directorios donde introduciremos los ficheros ejecutables de Java con extensión .class

```
package <nombre_paquete>;
```

Ejemplo:

```
package ajedrez;  
class Alfil {  
    // Cuerpo de la clase.  
}
```

Características de los paquetes

La palabra reservada package, permite agrupar clases e interfaces (más adelante veremos el concepto de interface Java).

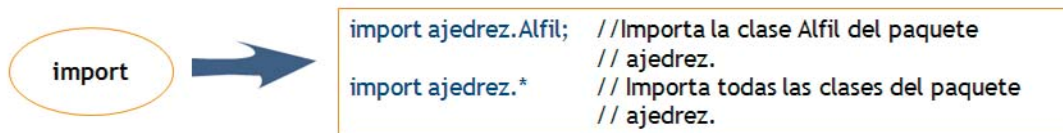
Principales paquetes de clases

Los nombres de los paquetes son palabras separadas por puntos y se almacenan en directorios que coinciden con esos nombres. Para definir una clase dentro de un paquete, se incluirá la siguiente sentencia delante de la definición de la clase:

```
package nombre_paquete;
```

Import

Para utilizar una clase desde fuera de un paquete vamos a usar la sentencia import:



Si un fichero fuente Java no contiene ningún package, se coloca en el paquete por defecto sin nombre que sería en este caso el mismo directorio en el que se encuentre el fichero fuente.

Tipos de paquetes Java

El lenguaje Java proporciona una serie de paquetes que incluyen interfaces gráficas de usuario con todos sus componentes, ventanas, botones, utilidades, un sistema de entrada/salida con ficheros, streams, comunicaciones, etc.

Entre los paquetes más utilizados tenemos:

java.sql

En este paquete se incluyen las clases e interfaces que utilizan las aplicaciones para acceder a bases de datos relacionales.

java.awt

El paquete Abstract Windowing Toolkit (awt) contiene clases para generar componentes GUI (Interfaz Gráfico de Usuario).

java.io

El paquete de entrada/salida contiene las clases de acceso a ficheros, directorios, dispositivos de E/S.

Principales paquetes de clases

`java.lang`

Este paquete incluye las clases del lenguaje Java propiamente dicho: `Object`, `Thread`, `Exception`, `System`, `Integer`, `Float`, `Math`, `String`, etc. Además, es el único paquete que se importa automáticamente sin necesidad de tener que recurrir a la sentencia `import` de Java.

`java.net`

Este paquete da soporte a las comunicaciones del protocolo TCP/IP.

`java.util`

`java.util` incluye toda una serie de clases e interfaces de utilidades que van, desde la manipulación de fechas, como `Date` y `Calendar`, hasta la gestión de colecciones.