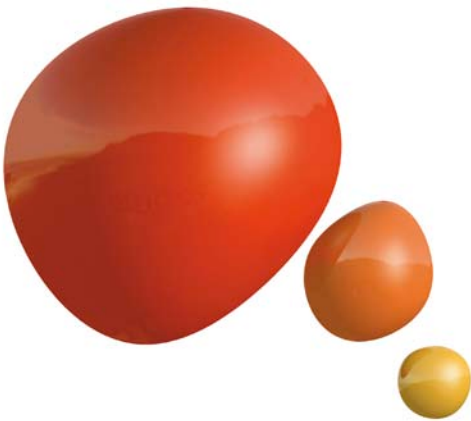




CONSTRUCTORES Y SOBRECARGA DE MÉTODOS



ÍNDICE

CONSTRUCTORES Y SOBRECARGA DE MÉTODOS

1. Constructores	3
2. Sobrecarga de métodos	4



Constructores y sobrecarga de métodos

1. Constructores

El Constructor es un bloque de código especial parecido a un método.

Se ejecuta en el momento que se crea un objeto.

Inicializa los atributos del objeto.

Tiene el mismo nombre que la clase.

Tipo de Constructores

Constructor **por defecto**, es aquel que no recibe parámetros.

Constructores **generales** son los que reciben uno o más parámetros.

Ejemplo

```
class fecha {  
    int dia, mes, anno;  
  
    fecha () { // Constructor por defecto.  
        this.dia = 14;  
        this.mes = 10;  
        this.anno = 2000;  
    }  
  
    fecha (int dia, int mes, int anno) {  
        this.dia = dia;  
        this.mes = mes;  
        this.anno = anno;  
    }  
  
    fecha (int dia, int mes) {  
        this.dia = dia;  
        this.mes = mes;  
        this.anno = 2000;  
    }  
}
```

fecha f1 = new fecha();

fecha f2 = new fecha(1, 1, 2000);

fecha f1 = new fecha(1, 2);

Si una clase no tiene constructores, el compilador le pone un constructor anónimo por defecto.

Métodos

El método es una función definida dentro de una clase y que determina una operación a realizar sobre el objeto de la clase.



Constructores y sobrecarga de métodos

Si un método lleva el modificador **static** (**método** estático) significa que no está asociado a ningún objeto particular de la clase y podrá ser utilizado sin necesidad de crear una instancia.

2. Sobrecarga de métodos

Se refiere a crear varios métodos con el mismo nombre de manera que se distinguen por sus parámetros.

Los parámetros deben diferenciarse en **número** o en el **tipo**. Un constructor también puede estar sobrecargado.

Ejemplo

```
Class Fecha{
```

```
int dia;
```

```
int mes;
```

```
// En este caso la sobrecarga del método Fecha se diferencia en el número de parámetros
```

```
Fecha(int d){dia=d;}
```

```
Fecha(int d, int m){dia= d; mes=m;}
```

```
}
```