

## APLICACIONES BASADAS EN ENTORNO GRÁFICO – Caso práctico

### Módulo: APLICACIONES BASADAS EN ENTORNO GRÁFICO - Caso práctico

*Desarrollar una calculadora basada en interfaz gráfica. La aplicación contará con dos cajas de texto para la introducción de los operandos, así como cuatro botones para la realización de las operaciones básicas: suma, resta, multiplicación y división.*

*Al pulsar sobre cualquiera de los botones, se realizará la operación correspondiente y se mostrará el resultado en una etiqueta.*

*El aspecto de la ventana será similar a este:*

