

## PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS – Caso práctico

---

### Módulo: PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS - Caso práctico

*Utilizando el mecanismo de la herencia, crear una nueva clase llamada Lectura para la lectura de datos numéricos de una entrada. Esta nueva clase será una subclase de `java.io.BufferedReader` y tendrá las siguientes características:*

#### Constructores.

- `Lectura()`. Creará un objeto `Lectura` asociado a la entrada estándar.
- `Lectura(Reader in)`. Creará un objeto `Lectura` asociado al buffer de entrada que se le suministre como parámetro.

#### Métodos.

Además de los heredados de `BufferedReader`, la clase `Lectura` añadirá los siguientes métodos nuevos:

- `int readInt()`. Recuperará la última línea de entrada como un entero.
- `double readDouble()`. Recuperará la última línea de entrada como un doble.