

1) โปรแกรมรับตัวเลข 2 จำนวน แล้วแสดงผลการบวกของตัวเลขทั้งสอง ออกทางจอภาพ

วิเคราะห์ output → แสดง ค่าผลบวกของสองตัวเลข ออกทางหน้าจอ

input → กำหนดตัวเลข สองตัวเพื่อรับค่าจำนวนเต็ม สองจำนวน

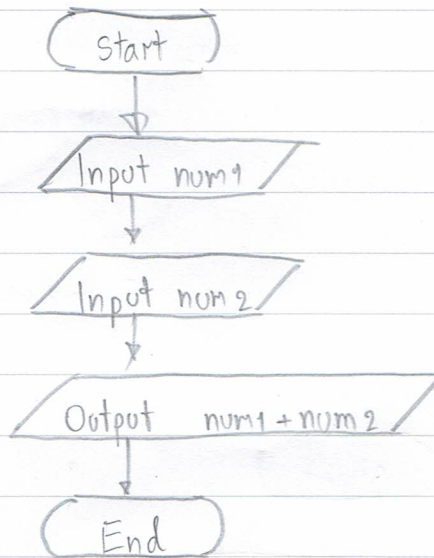
process → หาตัวเลข ทั้งสองตัวมาบวกกัน

variable → กำหนดตัวแปร 2 ตัว รับค่าจำนวนเต็มเก็บไว้ใช้งาน

ตัวแปร num1 รับค่าจำนวนเต็มค่าแรก

ตัวแปร num2 รับค่าจำนวนเต็ม ค่าที่สอง

ผังงานจากการวิเคราะห์



เขียนโปรแกรม

```
num1 = int(input())
```

```
num2 = int(input())
```

```
print(num1 + num2)
```

2) โปรแกรมตามต้องการหาพื้นที่ Δ หรือ \square จัตุรัส ตามความยาวฐาน และสูง แต่ถ้าหาก \square จัตุรัส ให้รับค่าด้าน 1 ด้าน แล้วได้ข้อมูลแล้วให้โปรแกรมคำนวณ และแสดงผลลัพธ์.

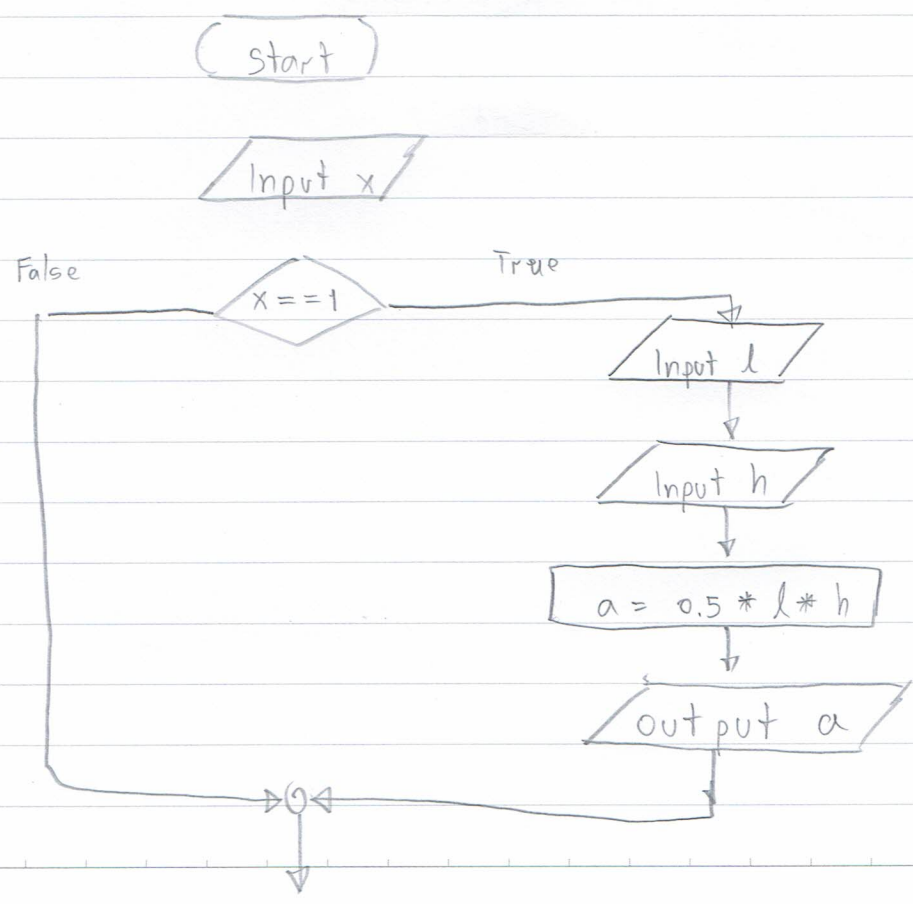
- วิเคราะห์ input \rightarrow
1. รับข้อมูลที่รับเข้ามาเป็นพื้นที่ \square จัตุรัส หรือ Δ
 2. ถ้าเป็น Δ ให้รับค่า ความยาวฐาน และ ค่าความสูง
 3. ถ้า เป็น \square จัตุรัส ให้รับค่าความยาวด้านมา 1 ด้าน

process \rightarrow ถ้ารับข้อมูลนอกเหนือเป็นรูป Δ ให้ นำค่าความสูง และ ความยาวฐานมาใส่ ตามสูตรหา Δ คือ $\frac{1}{2} \times \text{ฐาน} \times \text{สูง}$ แต่ถ้าเป็น รูป \square ให้ นำค่าความยาวด้าน มาแทนในสูตรหา \square ด้าน \times ด้าน

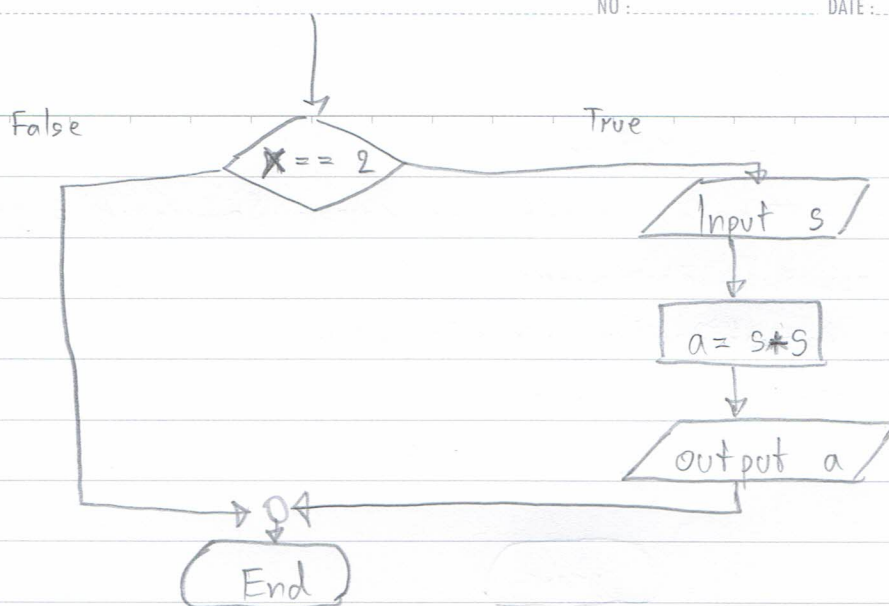
out put \rightarrow แสดงผลลัพธ์ที่ได้จากสูตรหาหา.

variable \rightarrow	ตัวแปร. x	แทนข้อมูลจำนวนเต็ม เก็บค่าเพื่อเลือก หาพท. Δ หรือ พท. \square จัตุรัส
	l	" แทนค่าความยาวฐานของ Δ
	h	" แทนค่า ความสูง ของ Δ
	s	" แทน ค่า ความยาว ด้านของ \square จัตุรัส
	a	" เก็บค่า ที่มาจากการหาพท. Δ หรือ \square จัตุรัส เพื่อแสดงผล

2) ผังงาน



SUBJECT: NO: DATE:/...../.....



2) โปรแกรม

print (" ต้องการหาพื้นที่สามเหลี่ยม 1 พื้นที่สี่เหลี่ยมจัตุรัส 2 ")

x = int(input())

if x == 1:

l = int(input("ความยาวฐานสามเหลี่ยม"))

h = int(input("ความสูงของสามเหลี่ยม"))

a = 0.5 * l * h

print(a)

elif x == 2:

s = int(input("ความยาวด้านของสี่เหลี่ยมจัตุรัส"))

a = s * s

print(a)

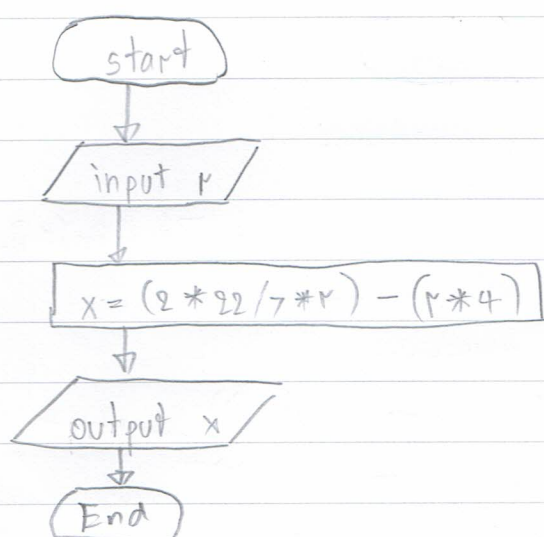
else:

print("Error")

SUBJECT : NO : DATE : / /

- 3) input รับค่าจำนวนเต็ม ของรัศมีวงกลม
 process คำนวณพื้นที่ \square จากระยะรัศมีที่ได้ ลบกับ พท. ของวงกลม เพื่อหาพท. แฉก = $(2 * 22 / 7 * r) - (r * 4)$
 output แสดงผลลัพธ์ที่ได้จาก process
 variable r เป็นตัวแปรชนิดทศนิยม รับค่าของรัศมีวงกลม
 x เป็นค่าของผลลัพธ์ที่ได้ คือค่าผลลัพธ์แล้ว

3) ผังงาน



3) โปรแกรม

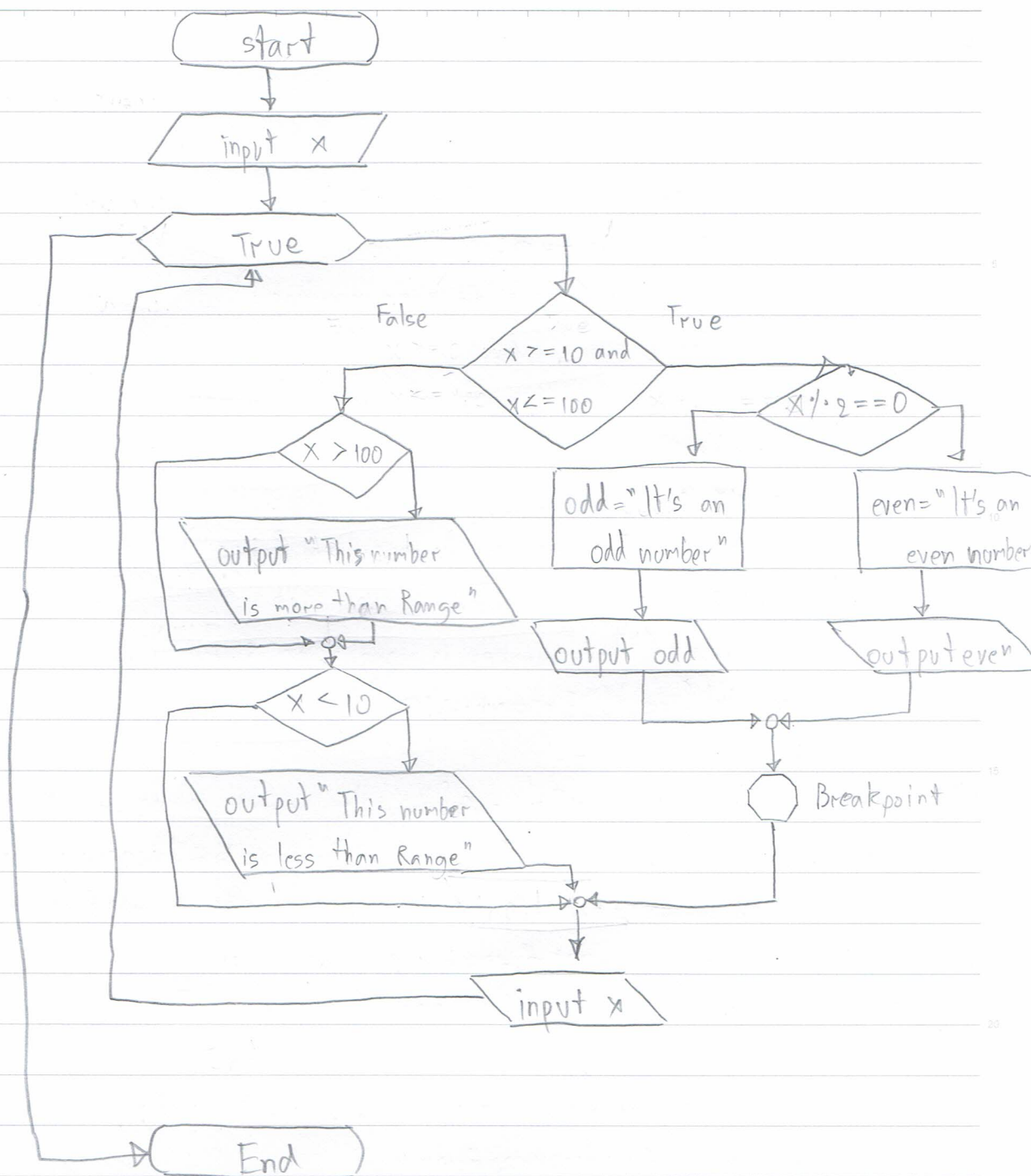
```

r = float(input("ค่ารัศมีวงกลม"))
x = (2 * 22 / 7 * r) - (r * 4)
print("ค่าพื้นที่ส่วนที่ว่างกลมไม่ได้ทึบอยู่", x)
  
```

- 4) Input รับค่าจำนวนเต็ม
 process เช็คว่าค่าที่ได้อยู่ในช่วง 10 - 100 ถ้าไม่อยู่ในรับค่าใหม่
 ถ้าใช่ให้ตรวจสอบว่าเป็นจำนวนคู่หรือคี่ โดยใช้ % เพื่อตรวจสอบว่าเลขที่ได้นั้นหาร
 จากการหารค่าที่ได้ ด้วย 2 ถ้าเศษที่ได้เป็น 0 แสดงว่าเป็นคู่ แต่ถ้าไม่ใช่แสดงว่าเป็นเลขคี่
 output แสดงออกว่า ค่าที่รับเข้ามาเป็นคู่ หรือ คี่
 variable x เป็นจำนวนเต็มที่ใช้รับค่าเข้ามาเพื่อทำการ

SUBJECT: _____ NO: _____ DATE: ____/____/____

4) Flowchart



SUBJECT : NO : DATE : / /

4) Programming

```
x = int(input("Enter number"))
```

```
while True:
```

```
    if x >= 10 and x <= 100:
```

```
        if x % 2 == 0:
```

```
            print("It's an even number")
```

```
        else:
```

```
            print("It's an odd number")
```

```
        break
```

```
    if x < 10:
```

```
        print("This number is less than Range")
```

```
    if x > 100:
```

```
        print("This number is more than Range")
```

```
    x = int(input("Enter number"))
```

5) input รับค่าข้อมูลจำนวนเต็ม 3 ตัว ใส่ชื่อโปรแกรม num1, num2, num3

process นำเลขทั้งสามมาบวกกัน โดยเก็บตัวเลขในช่วงของเลขที่ 1, 2 และ 3 แยกตามลำดับ

โดย เลขที่มีหลัก 1 หลัก ทุกเลข -9 ถึง 9 2 หลัก เลข -99 ถึง 10 หรือ 10 ถึง 99

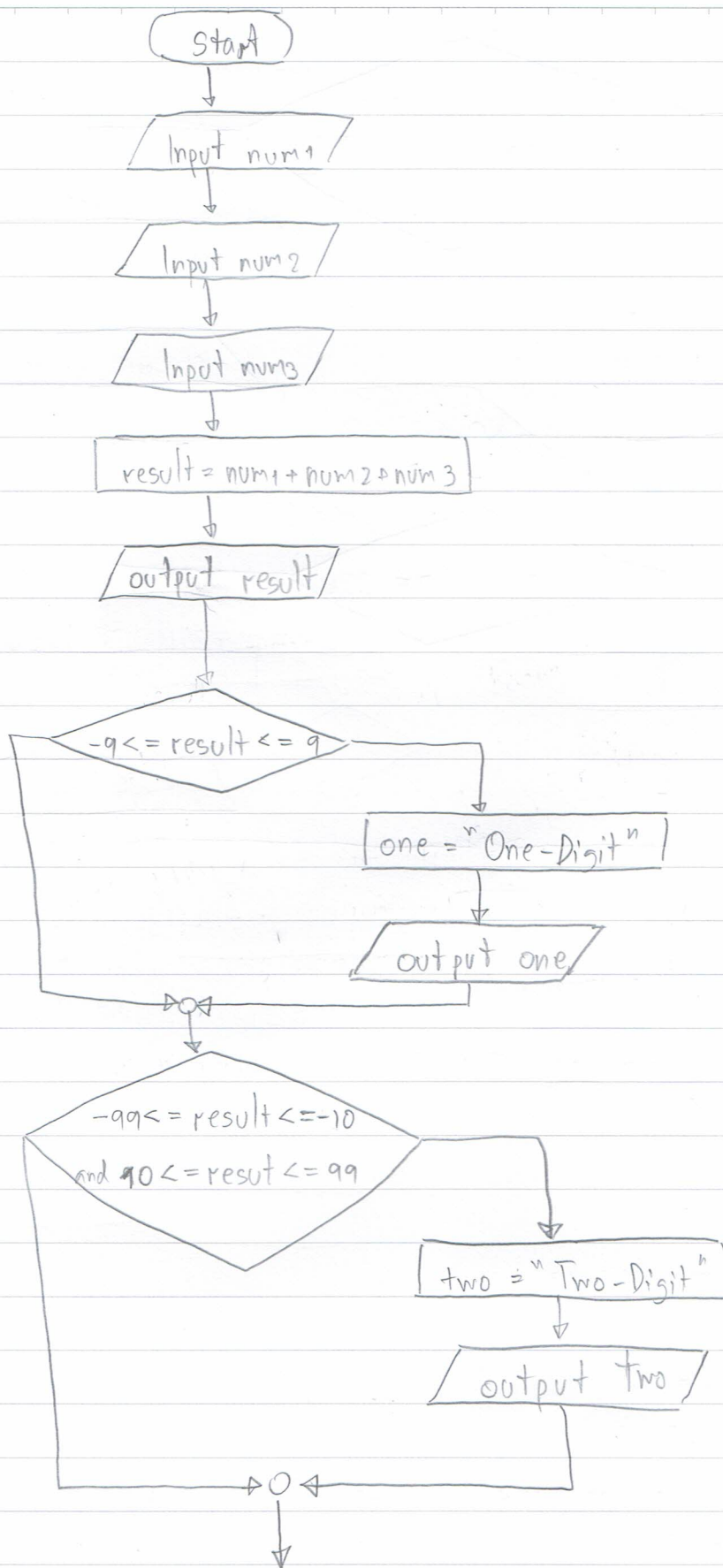
3 หลัก โดย เลข -999 ถึง -100 หรือ 100 ถึง 999

output แสดงบทวนข้อ ถ้าเลขที่ได้คือ "one-Digit" หรือ "Two-Digit" หรือ "Three-Digit" ถ้าหากมี
มี 4 หลักหรือมากกว่า "Over-Three-Digit"

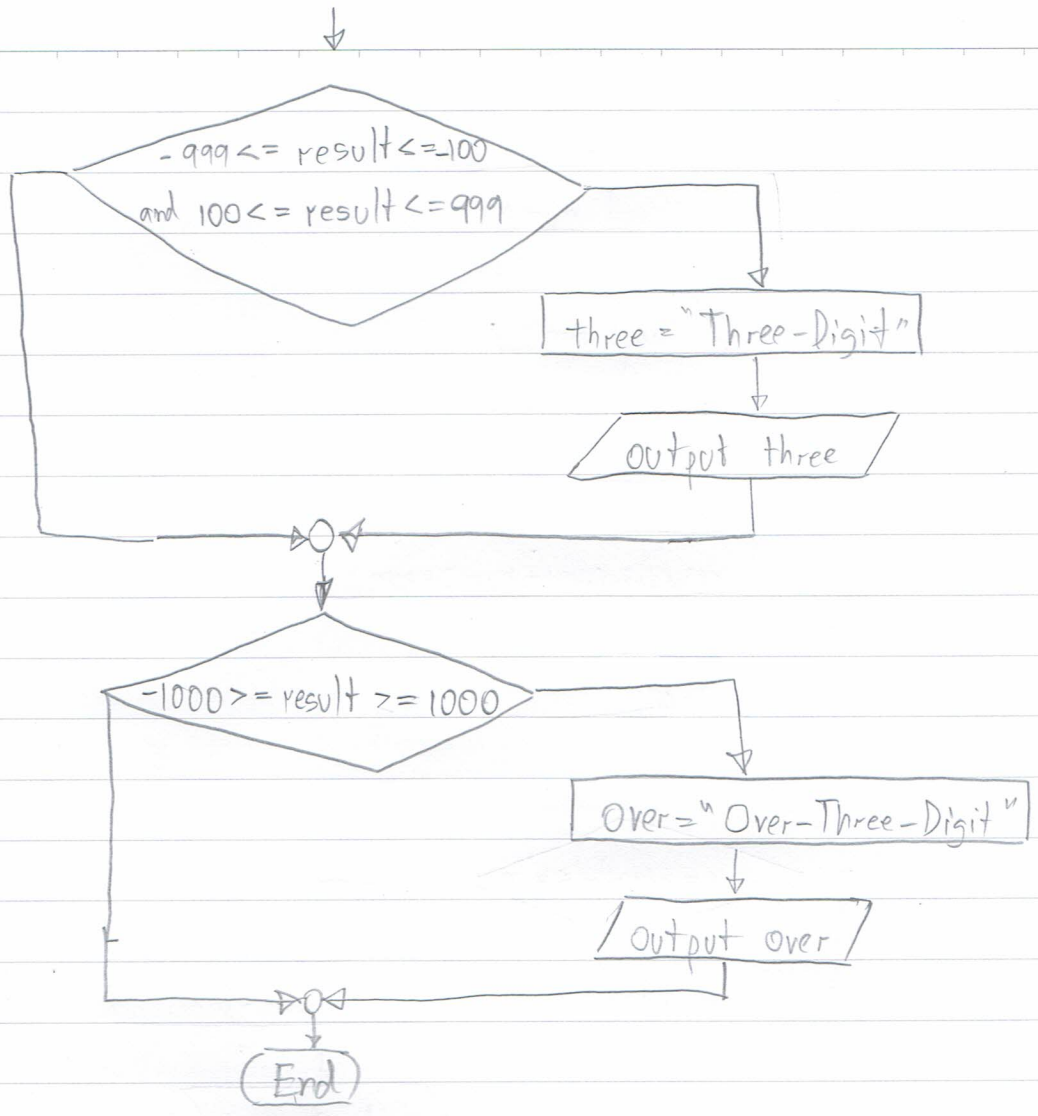
Variable num 1, num 2, และ num 3 รับค่าข้อมูลจำนวนเต็ม

result เก็บค่ารวมของตัวเลข

5 မိနစ်



5) අර්ථ (no)



5) Programming

num1 = int(input())

num2 = int(input())

num3 = int(input())

result = num1 + num2 + num3

print(result)

if -9 <= result <= 9 :

print("One-Digit")

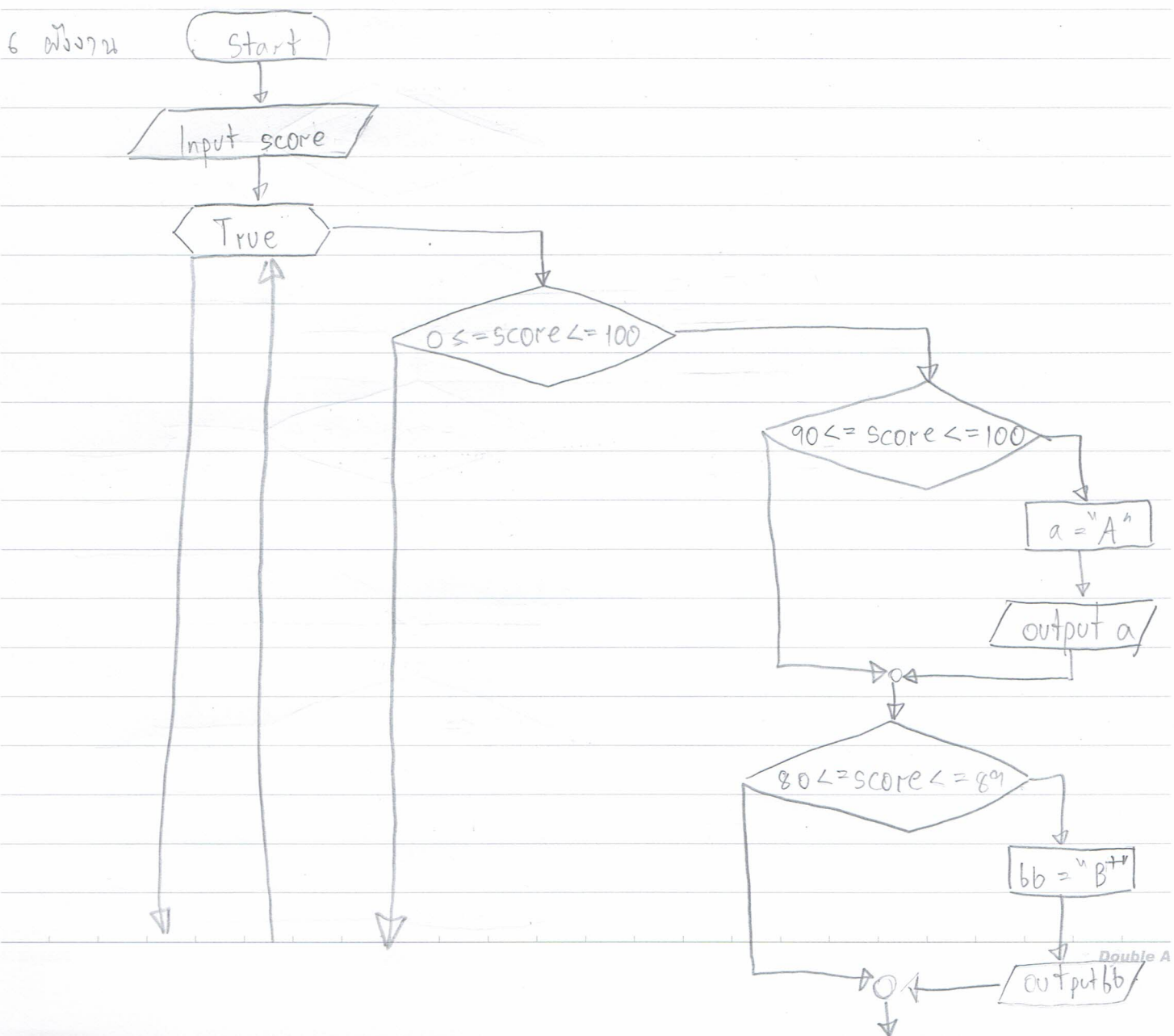
elif -99 <= result <= -10 and 10 <= result <= 99 :

print("Two-Digit")

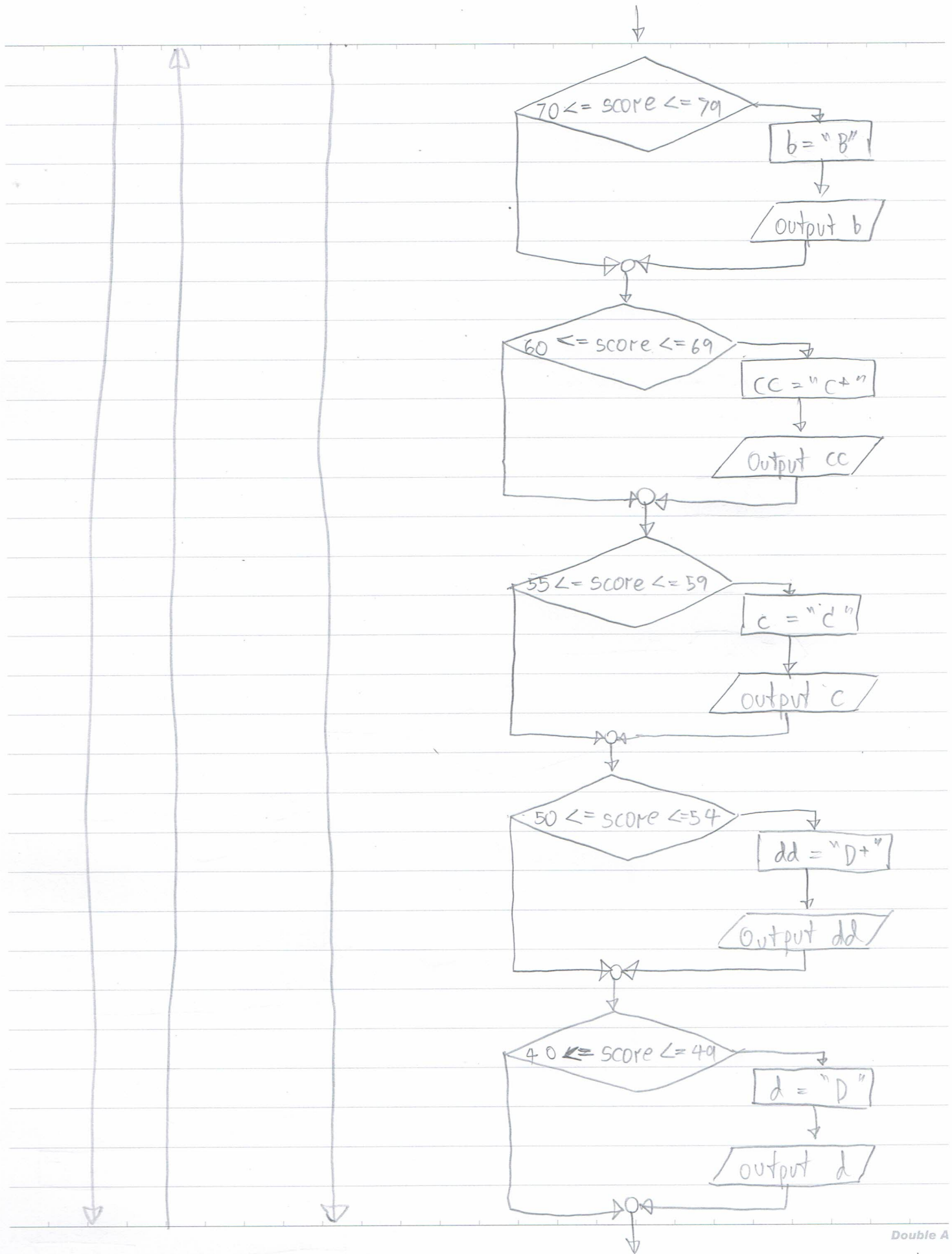
* โจทย์ Programming (5)

```
elif -999 <= result <= -100 and 100 <= result <= 999 :  
    print("Three-Digit")  
else :  
    print("Over-Three-Digit")
```

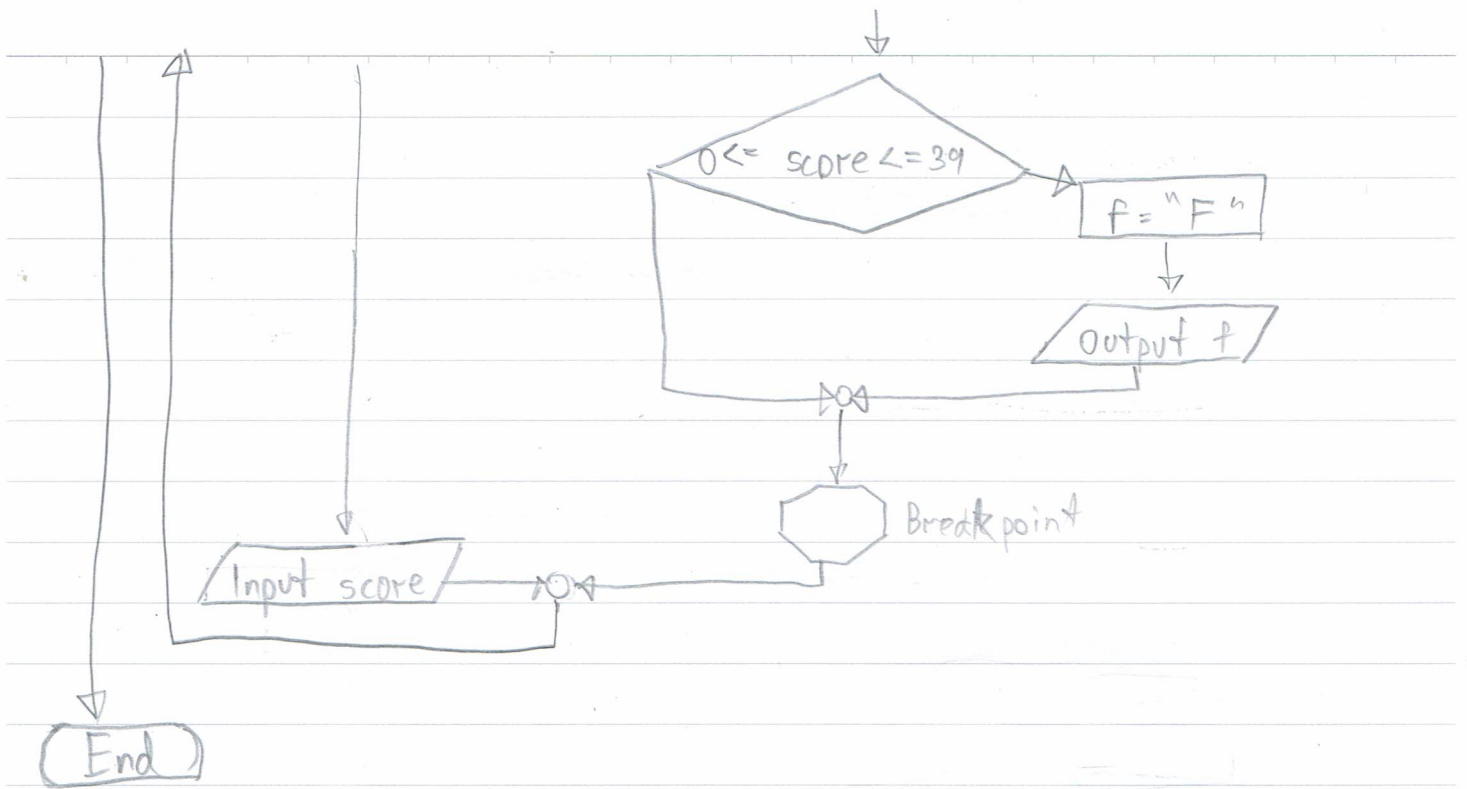
6 input รับข้อมูลจากจอภาพจำนวน 1 ตัว
process ตรวจสอบที่ได้ข้อมูลในช่วง 0-100 หรือไม่ ถ้าไม่ให้รับค่าใหม่ ถ้าใช่ ให้ไปตรวจสอบว่าอยู่ในช่วงใด และแสดงผลตามนั้น
output แสดงข้อมูลตามช่วงของค่าที่ได้รับ
variable score รับค่าจำนวนจริง (ทศนิยม)



SUBJECT : _____ NO : _____ DATE : _____



SUBJECT: _____ NO: _____ DATE: ____/____/____



6) Programing

```
score = int(input("Enter score"))
```

```
while True:
```

```
    if 0 <= score <= 100:
```

```
        if 90 <= score <= 100:
```

```
            print("A")
```

```
        elif 80 <= score <= 89:
```

```
            print("B")
```

```
        elif 70 <= score <= 79:
```

```
            print("B ")
```

```
        elif 60 <= score <= 69:
```

```
            print("C")
```

```
        elif 55 <= score <= 59:
```

```
            print("C ")
```

```
        elif 50 <= score <= 54:
```

```
            print("D")
```

```
    elif 40 <= score <= 49:
```

```
        print("D")
```

```
    else:
```

```
        print("F")
```

```
        break
```

```
    print("not in Range")
```

```
    score = int(input("Enter score"))
```

SUBJECT : _____ NO : _____ DATE : ____/____/____

7) input รับตัวอักษร

process นำตัวอักษรที่รับเข้ามาว่า เป็น ตัว a-z มีมันเล็กหรือมันใหญ่หรือไม่
แล้วแปลงเป็นตัวเลขวัดด้วยฟังก์ชัน ord()

ถ้าเป็น ตัวใหญ่ ใช้ for ในช่วงของ (65, number+1) แล้วแปลงเป็นตัวอักษรด้วยฟังก์ชัน chr()

ถ้าเป็น ตัวเล็ก ใช้ for ในช่วงของ (number, 123) แล้วแปลงเป็นตัวอักษรด้วยฟังก์ชัน chr()

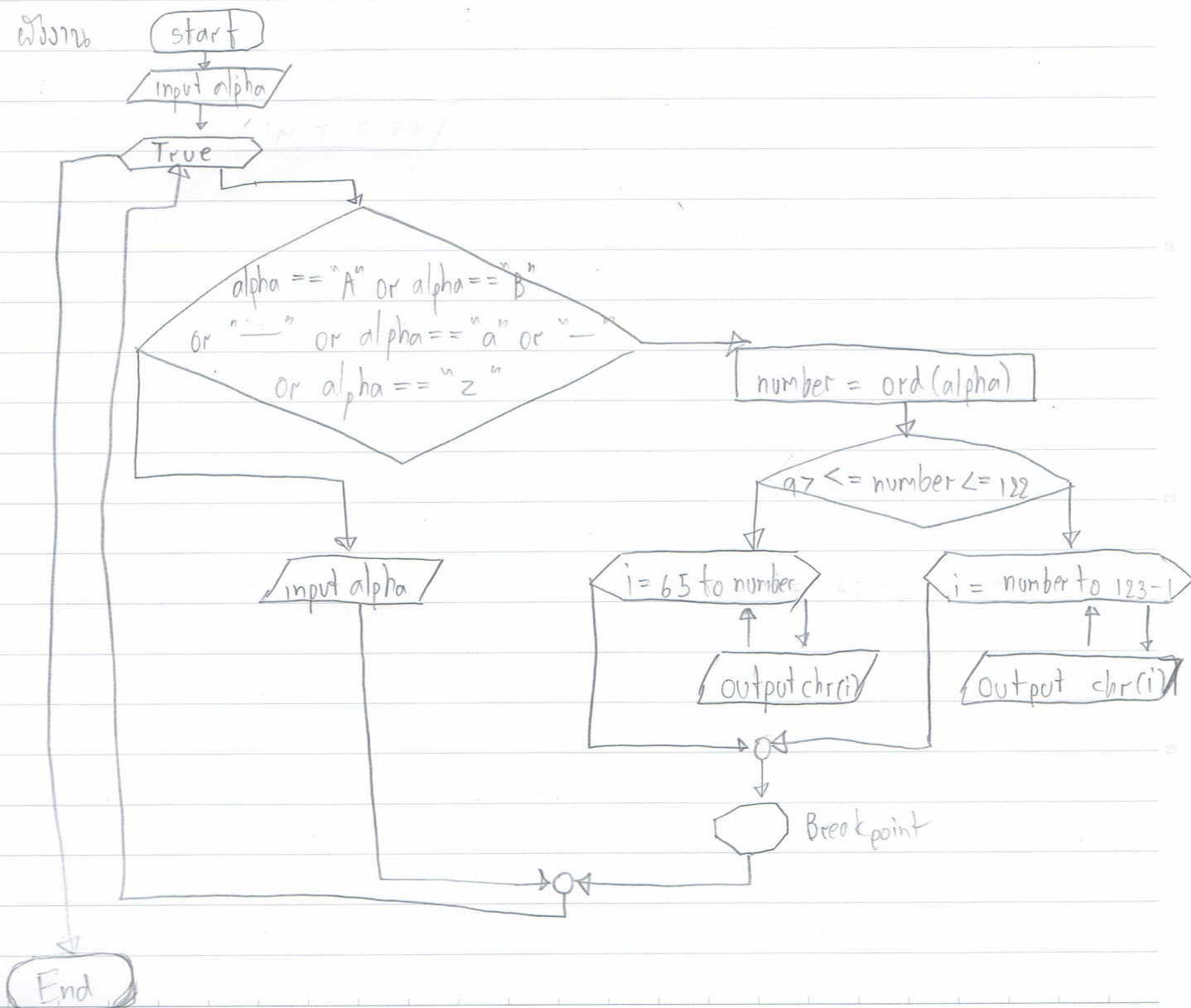
output แสดงตัวอักษร โดยใช้ chr()

variable alpha คือตัวแปรที่รับตัวอักษรที่เข้ามา

number จำนวนที่นับจำนวนตัวมัน แปลงมาจากตัวอักษร

i คือตัวแปรนับตัวอักษร เก็บข้อมูลที่แปลงมาจากตัวอักษร

7) ผังงาน



SUBJECT: _____ NO: _____ DATE: ____/____/____

7) Programming

alpha = input()

while True :

if alpha == "A" or " " or alpha == "Z" or alpha == "a" or " " or alpha == "z" :

number = ord(alpha)

if 97 <= number <= 122 :

for i in range(number, 123):

print(chr(i), end=" ")

else :

for i in range(65, number+1):

print(chr(i), end=" ")

break

else :

alpha = input()

8) input + number

process → ทำหน้าที่รับค่าจากผู้ใช้และทำการประมวลผลตามเงื่อนไขที่กำหนดไว้

output → ทำหน้าที่แสดงผลการประมวลผลออกมาในรูปแบบที่ต้องการ

variable → ใช้สำหรับเก็บค่าที่เปลี่ยนแปลงได้

num → ใช้สำหรับเก็บค่าตัวเลข

8) programming

while True :

number = int(input("Enter number"))

def even_or_odd(number):

num = number % 2 == 0

return num

if 10 <= number <= 99

if even_or_odd(number) != 0:

print("It is an even number")

else :

print("It is an odd number")

break

SUBJECT: _____ NO: _____ DATE: ____/____/____

9) input คือ number 1, number 2

process คือ รับตัวเลขที่รับเข้ามา ทำ function โดยนำตัวเลขทั้งสองมาบวก

output คือ num ผลลัพธ์

variable คือ number 1 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม

number 2 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม

num เก็บผลลัพธ์ที่ได้เป็นผลลัพธ์

a) python

while True:

number1 = int(input("Enter number 1: "))

number2 = int(input("Enter number 2: "))

def find_sum(number1, number2):

num = number1 + number2

return num

if 1 <= number1 <= 100 and 1 <= number2 <= 100:

print("Sum =", find_sum(number1, number2))

break

10) input คือ num 1, num 2

process คือ รับตัวเลขที่รับเข้ามา ทำ function หาผลเฉลี่ยของ เลขทั้งสอง (num1+num2)/2

output คือ num

variable num 1 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม เก็บตัวเลข

num 2 รับค่าตัวเลขจำนวนเต็ม เก็บตัวเลข

num เก็บผลลัพธ์ที่ได้

10) python while True:

num1 = int(input("Enter num1"))

num2 = int(input("Enter num2"))

def find_average(num1, num2):

num = (num1 + num2) / 2

return num

if 1 <= num1 <= 100 and 1 <= num2 <= 100:

print("ค่าเฉลี่ย", find_average(num1, num2))

break