

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------|---|---|---------------------|---------------------------------------|--|--|--|---|--|--------------|----------------|---|--------------|----------|-------------|--|--|-----------|--|--|--|---------|--|----------|--|--|--|--|--|--|--|
| Игрок | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Созвездие | | | | | | | | | | | |
| Ведущий | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Религия | | | | | | | | | | | |
| Персонаж | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Возраст | | Пол | | - | | | | | | | |
| Характер | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Рост | | Вес | | | | | | | | | |
| Раса | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Волосы | | | | | | | | | | | |
| Класс | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Глаза | | | | | | | | | | | |
| Уровень | | | | | | | | | | Опыт: | | / | | | | | | Стойкость | | | | | | | | | | | | | |
| Сила | | - | | Поправка точности контактного оружия | | | | Поправка урона контактного оружия | | | | Нормальный вес | | | | Предельный вес | | | | Инстинктивная защита | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | Вид атаки | | Базовая | | Конечная | | | | | | | |
| Ловкость | | - | | Поправка точности метательного оружия | | | | Поправка урона метательного оружия | | | | Поправка класса брони | | | | Поправка к скорости реакции | | | | Воздействие на площадь: взрыв, огненное дыхание | | | | | | | | | | | |
| Здоровье | | - | | Поправка стойкости | | | | Устойчивость к шоковому воздействию | | | | Вероятность воскрешения | | | | Регенерация стойкости | | | | Мгновенная смерть: критическое повреждение, яд, похищение жизненной силы | | | | | | | | | | | |
| Интеллект | | - | | Поправка количества очков навыков | | | | Поправка действенности заклинаний | | | | Предельный доступный уровень заклинаний | | | | Вероятность восприятия и запоминания | | | | Нежелательное магическое воздействие | | | | | | | | | | | |
| Мудрость | | - | | Поправка действенности исцеления | | | | Поправка защиты от воздействий на разум | | | | Вероятность провала заклинания | | | | Количество доступных заклинаний на уровень | | | | Принудительное изменение: паралич, окаменение, превращение | | | | | | | | | | | |
| Харизма | | - | | Поправка защиты оппонента | | | | Количество сторонников | | | | Базовая лояльность | | | | Поправка реакции на персонажа | | | | | | | | | | | | | | | |
| С | Т | О | Используемое оружие | | | | | | | Базовый урон | Поправка урона | Скорость атаки | Атак в раунд | Точность | Класс брони | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | </ | | | | | | | | | | | | | | | | |