KartApp rapport – s364765

I de tidligere rapportene har jeg fokusert på designvalg og designprinsipper. Med tanke på at vi ikke har implementert noe spesielt brukergrensesnitt i denne appen vil jeg heller fokusere på fremgangsmåte og kode som er implementert i applikasjonen.

PHP Scripts

Jeg startet med å lage to php scripts for å legge inn (figur 1) og hente ut (figur 2) verdier for steder. Her brukte jeg scriptene fra forelesningen hvor jeg endret verdiene til verdiene som må lagres for hvert steg

Jsonin.php

```
<?php
$con=mysqli_connect('localhost','s364765','','s364765');

$navn = $ REQUEST['navn'];
$beskrivelse = $ REQUEST['beskrivelse'];
$gateadresse = $ REQUEST['gateadresse'];
$latitude = $ REQUEST['latitude'];
$longitude = $ REQUEST['longitude'];
$sql = mysqli_query($con, "INSERT INTO Steder (navn, beskrivelse, gateadresse')

VALUES ('$navn', '$beskrivelse', '$gateadresse')

$sql=mysqli_query($con, "insert into Food (Name) values ('$name');");
mysqli_close($con);</pre>
```

Figur 1

Jsonout.php

```
c?php
mysqli_report(MYSQLI_REPORT_ERROR | MYSQLI_REPORT_STRICT);
$con=mysqli_connect("localhost","s364765","","s364765");
$sql=("select * from Steder");
$tabell=mysqli_query($con,$sql);
mysqli_close($con);
while ($row=mysqli_fetch_assoc($tabell)) {
$output[]=$row;
}
print(json_encode($output));
?>
```

Figur 2

URL

For å sjekke at scriptene fungerer på riktig måte testet jeg dette ved bruk av url'er for å legge inn (figur 3) og hente ut (figur 4) verdier (figur 5).

Legge inn:

https://dave3600.cs.oslomet.no/~s364765/jsonin.php?navn=Kebab&beskrivelse=Helt grei kebab til grei pris&gateadresse=Hegdehaugsveien 2, 0167 Oslo&latitude=59.920427614668654&longitude=10.733472593128683

Figur 3

Hente ut:

dave3600.cs.oslomet.no/~s364765/jsonout.php

Figur 4

("de" "1", "navm" "Susha", "beskrivetse". "Veldig god sushi", "gateadresse". "Pletsriode41e, "latitude". "30", "longitude". "32", "longitude". "35", "longitude". "35

Figur 5

Kode for å hente og vise steder på kartet fra DB

Hente data fra DB i webserver

Jeg startet med å få koden som henter ut objekter ved bruk av AsyncTask til å fungere med verdiene jeg har brukt for å lagre steder i DB (figur 6). Informasjon om disse stedene måtte lagres som et objekt i Java som jeg har kalt «Sted». Disse stedene har jeg deretter lagret i en liste med steder.

```
for (int i = 0; i < steder.length(); i++) {
    JSONObject jsonobject = steder.getJSONObject(i);
    String navn = jsonobject.getString( name: "navn");
    String beskrivelse = jsonobject.getString( name: "beskrivelse");
    String gateadresse = jsonobject.getString( name: "gateadresse");
    double latitude = Double.parseDouble(jsonobject.getString( name: "latitude"));
    double longitude = Double.parseDouble(jsonobject.getString(|name: "longitude"));
    Sted sted = new Sted(navn, beskrivelse, gateadresse, latitude, longitude);
    stedListe.add(sted);
    Log.d( tag: "StedInfo", msg: "Sted added: " + sted.getNavn().toString());
    retur = retur + "Navn: " + navn + "\n" +
            "Beskrivelse: " + beskrivelse + "\n" +
            "Gateadresse: " + gateadresse + "\n" +
            "Latitude: " + latitude + "\n" +
            "Longitude: " + longitude + "\n\n";
StedListe.setStedListe(stedListe);
return retur;
```

Figur 6

Legge til markører for data som er lagret i liste

Neste steg var å kunne bruke en løkke for inne i onPostExecute å gå gjennom stedene som er lagret i listen og legge til markører med informasjon for hvert lagret sted (figur 7).

Figur 7

Kode for å legge inn steder i DB og deretter oppdatere kartet

Markør

For å sette markør på kartet har jeg brukt onMapClickListener som legger inn en markør der man trykker på kartet, dersom man flytter markøren vil den forrige bli slettet med mindre man lagrer den som et sted (figur 8). Ved klikk på kartet henter jeg longitude og latitude verdier for stedet og bruker disse verdiene for å finne adresse ved hjelp av metoden «adresseKoordinater» (figur 9).

```
mMap.setOnMapClickListener(new GoogleMap.OnMapClickListener() {
   public void onMapClick(LatLng latLng) {
           sisteMarkør.remove();
       sisteMarker = mMap.addMarker(new MarkerOptions().position(latLng).title("Clicked Location"));
       String adresse = adresseKoordinater(latitude, longitude);
       String latitudeString = Double.toString(latitude);
       String longitudeString = Double.toString(longitude);
       LagreDialog lagreDialog = new LagreDialog();
       bundle.putString("adresse", adresse);
       bundle.putString("longitude", longitudeString);
       lagreDialog.setArguments(bundle);
       lagreDialog.show(getSupportFragmentManager(), tag: "LagreDialog");
```

Figur 8

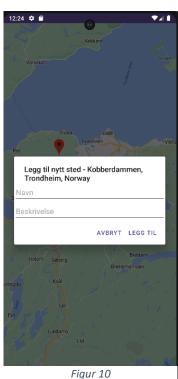
```
private String adresseKoordinater(double latitude, double longitude) {
    Geocoder geocoder = new Geocoder( context: this, Locale.getDefault());
        List<Address> adresser = geocoder.getFromLocation(latitude, longitude, maxResults: 1);
        if (adresser != null && adresser.size() > 0) {
            Address addresse = adresser.get(0);
            String fullAdresse = addresse.getAddressLine( index: 0);
            Log.d( tag: "Adresse", msg: "Full Adresse: " + fullAdresse);
           return fullAdresse;
            Log.d( tag: "Adresse", msg: "Ingen adresse funnet");
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        Log.e( tag: "Adresse", msg: "Error ved henting av adresse", e);
```

Figur 9

Dialog vindu

Da brukeren klikker på kartet vil det i tillegg til en markør komme opp ett dialog vindu (figur 10/11) hvor brukeren kan skrive inn navn på stedet og beskrivelse. Dersom brukeren velger å trykke på «legg til» vil disse verdiene bli lagret til webserveren ved hjelp av metoden «postJSON» som executer post url'en, hvor verdiene brukeren skrev inn om stedet og verdier som latitude/longitude og adresse blir lagt til i url'en slik at disse lagres om stedet (figur 12/13). Deretter vil metoden «getJSON» bli kalt igjen for å oppdatere kartet med det nye stedet som ble lagt til i DB.

Dersom brukeren trykker avbryt vil markøren bare bli fjernet (figur 14).



```
// Dialog åpnes ved klikk på kart
LagreDialog lagreDialog = new LagreDialog();

// Legger verdier i bundle som kalles på i dialogen
Bundle bundle = new Bundle();
bundle.putString("adresse", adresse);
bundle.putString("latitude", latitudeString);
bundle.putString("longitude", longitudeString);
lagreDialog.setArguments(bundle);

lagreDialog.show(getSupportFragmentManager(), tag: "LagreDialog");
```

Figur 11

```
// Legger inn sted på webserver DB
1 usage
public void postJSON(String url) {
    getJSON post = new getJSON();
    post.execute(url);
}
```

Figur 12

Figur 13

```
// Avbryt knapp i dialog
1 usage
@Override
public void onAvbrytClick() {
    // Fjerner markøren dersom avbryt trykkes
    if (sisteMarkør != null) {
        sisteMarkør.remove();
        sisteMarkør = null;
    }
}
```

Figur 14