## 第7章:販売者のサポートとユーザー経験

Bluemix & Blockchainの学習

**Bob Dill**, IBM Distinguished Engineer, CTO Global Technical Sales **David Smits**, Senior Certified Architect, IBM Blockchain



# 計画:30分のセッションと1~2時間の作業からなる章立て

第1章	ブロックチェーンは何ですか? 概念とアーキテクチャの概要
第2章	構築しようとしている話は何ですか
第2.1章	話のためのアーキテクチャ
第3章	ローカルHyperbelger Fabric V1開発環境の設定
第4章	ネットワークの構築とテスト
第5章	管理ユーザー経験
第6章	購入者のサポートとユーザー経験
第7章	販売者のサポートとユーザー経験
第8章	プロバイダーのサポートとユーザー経験
第9章	荷送人のサポートとユーザー経験
第10章	財務会社のサポートとユーザー経験
第11章	デモンストレーションのための結合
第12章	デモンストレーションのためのイベントと自動化

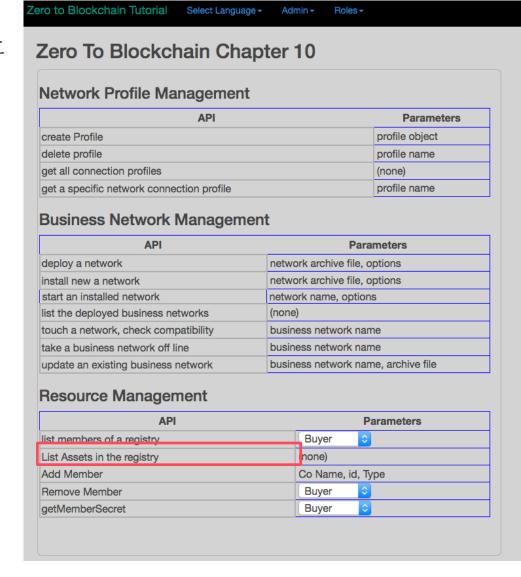
#### いくつかの開始コメント

- ドッカーまたはドッカーのコンテナを起動、または再起動するたびに、元の空いていない状態で起動します。これは、システムにすでにデータがないことを意味します。./startup.sh —or— ./buildAndDeploy.sh スクリプトを実行すると、これが発生します。
- 本チュートリアルでは、画面の上部にある管理メニューの一部として「自動ロード」機能があります。 それにより、自動的に20人のメンバー、9人の発注、および購入者のための「新しい発注の作成」プロセスで使用されるアイテムファイルが作成されます。
- このコマンドは、いくつかのデータを使用してシステムに事前移入する場合に実行する必要があります。 最後の章で、この自動ロードプロセスにトランザクションを追加する方法を見ていきます。
- 自動ロードは、ウェブソケットチャンネルを介して、右に示されている状態を表示します。

#### Zero to Blockchain Tutorial Select Language -[6] Cloud Nine Software, Inc successfully added [10] Software Solutions, Inc successfully added [18] dummy shipper successfully added [15] Fast Eddy, Inc successfully added [11] Hybrid Cloud Designs, Inc successfully added [14] The Education Game, Inc successfully added [0] PC Hardware, Inc successfully added [4] 2nd Life Systems, Inc successfully added [1] Inovative Solutions, Inc successfully added [9] Virtual Paper, Inc successfully added [2] The i-Series Experts, Inc successfully added [16] The Overnight Experts, Inc successfully added [21] The App Store, Inc successfully added [20] UPS Systems, Inc successfully added [8] NonStop, Inc successfully added [13] Kid Friendly Learning, Inc successfully added [12] Born On The Cloud, Inc successfully added [5] The Cognitive Advantage, Inc successfully added [17] PC Hardware Now, Inc successfully added [3] Cooling Systems R Us, Inc successfully added [19] dummy provider successfully added [7] Office Experts, Inc successfully added [22] The Global Financier successfully added loadTransaction: order 008 successfully added loadTransaction: order 006 successfully added loadTransaction: order 009 successfully added loadTransaction: order 005 successfully added loadTransaction: order 003 successfully added loadTransaction: order 004 successfully added loadTransaction: order 007 successfully added loadTransaction: order 001 successfully added loadTransaction: order 002 successfully added

#### 発注状態

第5章で構築した 管理インタ介し フェースを介し フェーステム内 ですることが できます。



#### Result

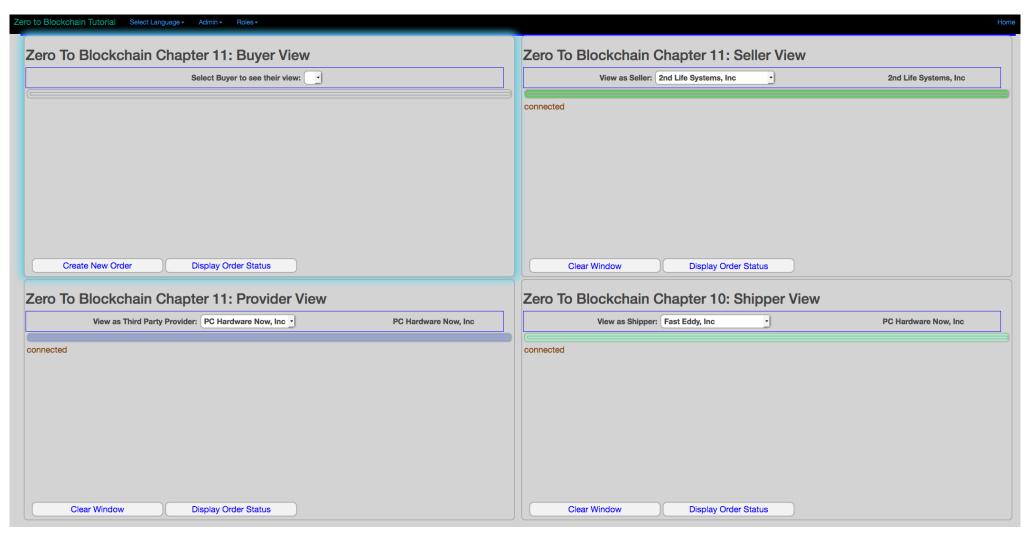
#### **Registry List**

Network update results: success

Order Number	Created	Status	Buyer/Seller	Amount
001	2017-09-25T11:59:04.793Z	Order	yes@softwaresolutionsinc.com	\$9125.00
		Created	bob@pchardwareinc.com	
002	2017-09-25T11:59:04.795Z	Order	yes@softwaresolutionsinc.com	\$6055.00
	2017-03-23111.59.04.7952	Created	jojo@innovativesolutionsinc.com	φ0000.00
003	2017-09-25T11:59:03.770Z	Order	yes@softwaresolutionsinc.com	\$38800.00
	2017-09-25111:59:03.7702	Created	Erin@2ndlifesystemsinc.com	φ30000.00
004	2017-09-25T11:59:03.786Z	Order	yes@softwaresolutionsinc.com	\$9125.00
		Created	aiesha@cloudninesoftwareinc.com	
005	2017-09-25T11:59:03.748Z	Order	yes@softwaresolutionsinc.com	\$6055.00
005		Created	joshua@officeexpertsinc.com	
006	2017-09-25T11:59:01.937Z	Order	eric@bornonthecloudinc.com	\$38800.00
		Created	Erin@2ndlifesystemsinc.com	φ30000.00
007	2017-09-25T11:59:04.714Z	Order	eric@bornonthecloudinc.com	<b>\$0105.00</b>
		Created	bob@pchardwareinc.com	\$9125.00
008	2017-09-25T11:58:56.406Z	Order	eric@bornonthecloudinc.com	<b>\$6055.00</b>
		Created	jojo@innovativesolutionsinc.com	\$6055.00
009	2017-09-25T11:59:03.746Z	Order	eric@bornonthecloudinc.com	¢00000 00
		Created	Erin@2ndlifesystemsinc.com	\$38800.00

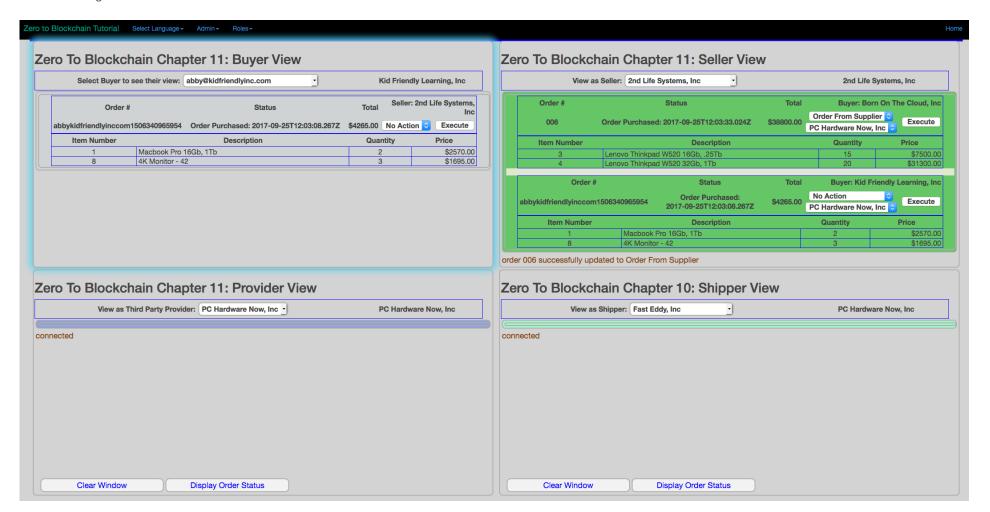
#### 販売者ビュー

■ 次の3回のレッスンで、この図の各パネルを作成します。 今日、我々は右上に焦点を当てています:**販売者** 



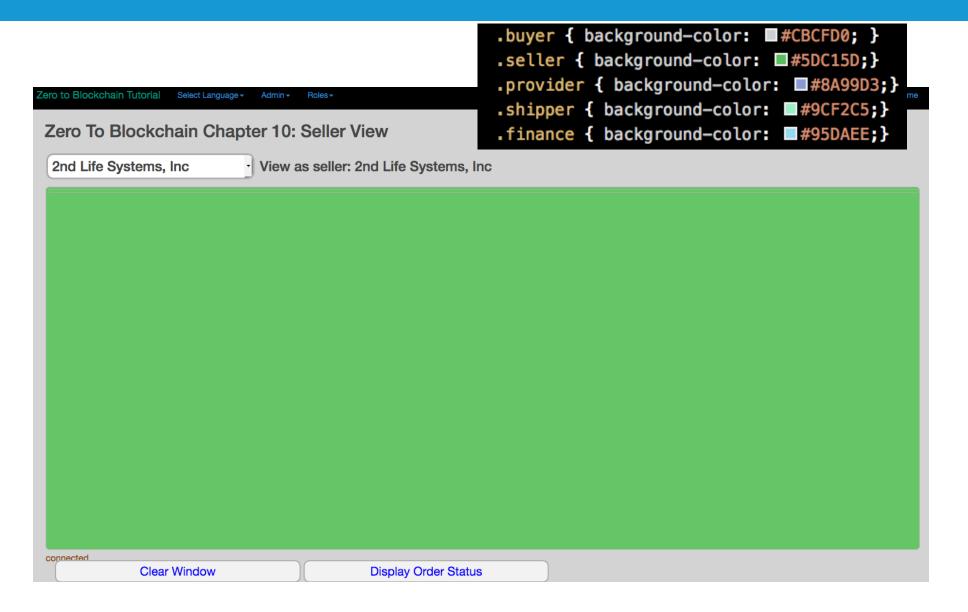
#### 購入者のビュー

■ 第6章では、発注を作成し、発注を表示し、発注の状態を選択的に更新することを可能にする購入者ビューを作成しました。



## 背景色

- 販売者ビューには緑の 背景が表示となるファイと ルで色をするにない がでででするはいがででですらます。の4つかずのものがででですらいでですらい。 のでででするいででですらいででです。 があるというであるというであるというであるとなるになる。 かれます。
- 購入者のユーザー経験 のコードのほとんどす べてを再利用して、販 売者のユーザー経験を 作成します。



## Queryファイル

■ 以下のクエリが含まれているquery.qryファイルを前のセッションで作成しました。:

```
query selectOrders {
    description: "Select all Orders"
    statement:
        SELECT org.acme.Z2BTestNetwork.Order
}
```

- Hyperledger Composerは、さまざまな人やロールに対してどのように同じクエリを使用しますか?
   ACLの定義を通して。
- 販売者にも同じことを行います。それは、アクセス (何もしなければ、販売者は全くアクセスできません。)を可能にし、特定のトランザクションへのア クセスも制限します。

```
rule BuyerACLCreate {
    description: "Enable Buyers to execute all actions on an Order"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.CreateOrder"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
    action: ALLOW
rule BuyerACLBuy {
    description: "Enable a Buyer to update an Order from Create to Buy"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buy"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
    action: ALLOW
rule BuyerACLCancel {
    description: "Enable a Buyer to CANCEL an Order"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE, DELETE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.OrderCancel"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
    action: ALLOW
rule BuyerACLDispute {
    description: "Enable a Buyer to raise a DISPUTE on an Order"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.Dispute"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
```

#### OrderAction関数

■ 第6章では、OrderAction関数を作成しました。これにより、購入者の注 文状況の変更を処理することができました。この機能では、販売者を 含めるオプションを拡張します。

購入者の能力:

```
console.log('Purchase entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'Buy');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
case 'Order From Supplier':
console.log('Order from Supplier entered for '+order.orderNumber+ ' inbound id: '+ userID+' with o
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'OrderFromSupplier');
updateOrder.provider = factory.newRelationship(NS, 'Provider', req.body.provider);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
break;
case 'Resolve':
console.log('Resolve entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'Resolve');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.shipper = factory.newRelationship(NS, 'Shipper', order.shipper.$identifier);
updateOrder.provider = factory.newRelationship(NS, 'Provider', order.provider.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
updateOrder.financeCo = factory.newRelationship(NS, 'FinanceCo', financeCoID);
updateOrder.resolve = req.body.reason;
break:
case 'Dispute':
 console.log('Dispute entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'Dispute');
updateOrder.financeCo = factory.newRelationship(NS, 'FinanceCo', financeCoID);
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
updateOrder.dispute = req.body.reason;
case 'Authorize Payment':
console.log('Authorize Payment entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'AuthorizePayment');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.financeCo = factory.newRelationship(NS, 'FinanceCo', financeCoID);
break;
case 'Cancel':
console.log('Cancel entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'OrderCancel');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
 updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
```

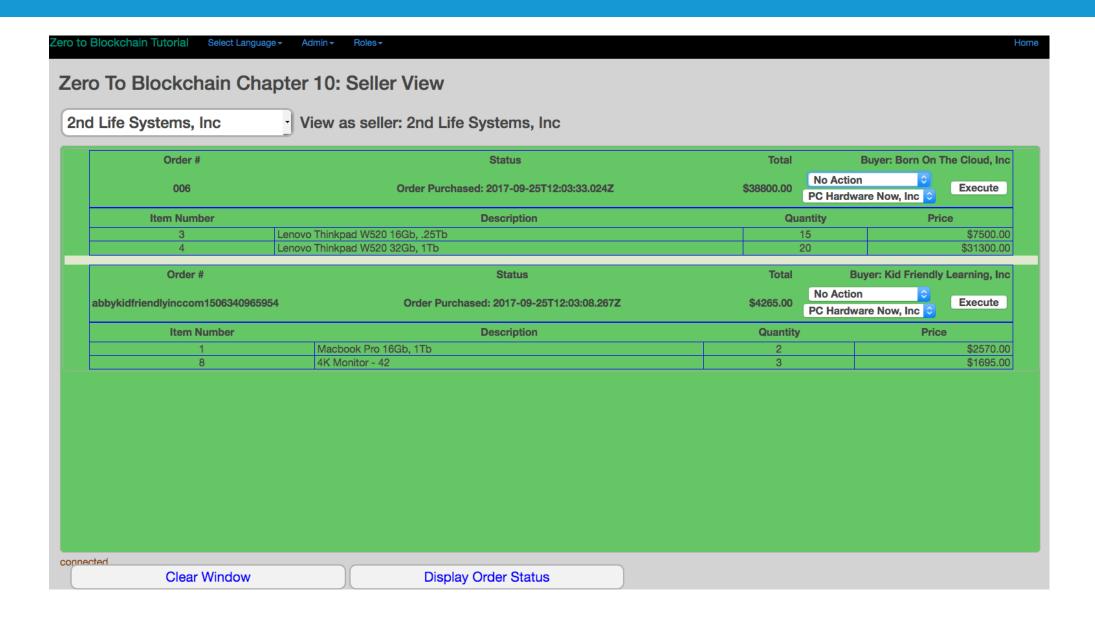
販売者の能力:

- サプライヤからの発注
- 支払いの依頼
- 解決(紛争)
- 払い戻し(発注)

注:解決は既に購入者のために書かれています。 それを再利用するために何もする必要はありません。

…なぜ?

## 販売者ビュー



# 計画:30分のセッションと1~2時間の作業からなる章立て

第1章	ブロックチェーンは何ですか? 概念とアーキテクチャの概要
第2章	構築しようとしている話は何ですか
第2.1章	話のためのアーキテクチャ
第3章	ローカルHyperbelger Fabric V1開発環境の設定
第4章	ネットワークの構築とテスト
第5章	管理ユーザー経験
第6章	購入者のサポートとユーザー経験
第7章	販売者のサポートとユーザー経験
第8章	プロバイダーのサポートとユーザー経験
第9章	荷送人のサポートとユーザー経験
第10章	財務会社のサポートとユーザー経験
第11章	デモンストレーションのための結合
第12章	デモンストレーションのためのイベントと自動化