

Capítulo 8: Soporte del proveedor y experiencia del usuario

Aprendiendo Bluemix y Blockchain

Bob Dill, IBM Distinguished Engineer, CTO Global Technical Sales

David Smits, Senior Certified Architect, IBM Blockchain



El plan: capítulos de 30 minutos con una o dos horas de práctica

Capítulo 1	¿Qué es Blockchain? Visión general del concepto y la arquitectura
Capítulo 2	¿Cuál es la historia que vamos a construir?
Capítulo 2.1	Arquitectura para la historia
Capítulo 3	Configurar el entorno de desarrollo Hyperledger Fabric V1 local
Capítulo 4	Construye y prueba la red
Capítulo 5	Experiencia de usuario de administración
Capítulo 6	Soporte del comprador y experiencia del usuario
Capítulo 7	Soporte del vendedor y experiencia del usuario
Capítulo 8	Soporte de proveedores y experiencia del usuario
Capítulo 9	Soporte del remitente y experiencia del usuario
Capítulo 10	Soporte de la compañía financiera y experiencia del usuario
Capítulo 11	Combinando para la demostración
Capítulo 12	Eventos y automatización para demostración

Vista del proveedor

- En las próximas tres lecciones, construiremos cada uno de los paneles en esta imagen. Hoy en día, nos centramos en la parte inferior izquierda: **Proveedor**

Zero To Blockchain Chapter 11: Buyer View

Select Buyer to see their view: Born On The Cloud, Inc

Order #	Status	Total	Seller: 2nd Life Systems, Inc
006	Order Created: 2017-09-25T12:51:30.567Z	\$38800.00	<div>Purchase</div> <div>Execute</div>

Item Number	Description	Quantity	Price
3	Lenovo Thinkpad W520 16Gb, .25Tb	15	\$7500.00
4	Lenovo Thinkpad W520 32Gb, 1Tb	20	\$31300.00

Order #	Status	Total	Seller: PC Hardware, Inc
007	Order Created: 2017-09-25T12:51:30.592Z	\$9125.00	<div>No Action</div> <div>Execute</div>

Item Number	Description	Quantity	Price
1	Macbook Pro 16Gb, 1Tb	5	\$6425.00
2	Macbook Pro 8Gb, .5Tb	2	\$1970.00
6	4K Monitor - 32	2	\$730.00

Order #	Status	Total	Seller: Inovative Solutions, Inc
---------	--------	-------	----------------------------------

Zero To Blockchain Chapter 11: Provider View

View as Third Party Provider: PC Hardware Now, Inc

Order #	Status	Total	Buyer: Born On The Cloud, Inc
006	Order Submitted to Provider: 2017-09-25T13:01:04.216Z	\$38800.00	<div>No Action</div> <div>Fast Eddy, Inc</div> <div>Reason for Backorder:</div> <div>Execute</div>

Item Number	Description	Quantity	Price
3	Lenovo Thinkpad W520 16Gb, .25Tb	15	\$7500.00
4	Lenovo Thinkpad W520 32Gb, 1Tb	20	\$31300.00

connected

Zero To Blockchain Chapter 11: Seller View

View as Seller: 2nd Life Systems, Inc

Order #	Status	Total	Buyer: Born On The Cloud, Inc
006	Order Purchased: 2017-09-25T13:00:49.881Z	\$38800.00	<div>Order From Supplier</div> <div>PC Hardware Now, Inc</div> <div>Execute</div>

Item Number	Description	Quantity	Price
3	Lenovo Thinkpad W520 16Gb, .25Tb	15	\$7500.00
4	Lenovo Thinkpad W520 32Gb, 1Tb	20	\$31300.00

order 006 successfully updated to Order From Supplier
Processing Order From Supplier request for order number: 006

Zero To Blockchain Chapter 10: Shipper View

View as Shipper: PC Hardware Now, Inc

connected

Clear Window

Display Order Status

Función OrderAction

- En el Capítulo 7, creamos la función OrderAction, que nos permitió procesar los cambios de estado de los pedidos para el Vendedor. Ampliaremos el conjunto de opciones en esa función para incluir el proveedor

Capacidad del vendedor:

- Reembolso (una orden)
- Ordene del proveedor
- Solicitar pago
- Resolver (una disputa)

Nota: Resolve se reutilizó de la implementación original del Comprador

Capacidad del proveedor:

- Solicitud de envío
- Pedido pendiente
- Resolver (una disputa)
- Reembolso (una orden)

Nota: Tanto el reembolso como la resolución ya se han implementado

El plan: capítulos de 30 minutos con una o dos horas de práctica

Capítulo 1	¿Qué es Blockchain? Visión general del concepto y la arquitectura
Capítulo 2	¿Cuál es la historia que vamos a construir?
Capítulo 2.1	Arquitectura para la historia
Capítulo 3	Configurar el entorno de desarrollo Hyperledger Fabric V1 local
Capítulo 4	Construye y prueba la red
Capítulo 5	Experiencia de usuario de administración
Capítulo 6	Soporte del comprador y experiencia del usuario
Capítulo 7	Soporte del vendedor y experiencia del usuario
Capítulo 8	Soporte de proveedores y experiencia del usuario
Capítulo 9	Soporte del remitente y experiencia del usuario
Capítulo 10	Soporte de la compañía financiera y experiencia del usuario
Capítulo 11	Combinando para la demostración
Capítulo 12	Eventos y automatización para demostración