Capítulo 7: Soporte del vendedor y experiencia del usuario

Aprendiendo Bluemix y Blockchain

Bob Dill, IBM Distinguished Engineer, CTO Global Technical Sales **David Smits**, Senior Certified Architect, IBM Blockchain



El plan: capítulos de 30 minutos con una o dos horas de práctica

Capítulo 1	¿Qué es Blockchain? Visión general del concepto y la arquitectura		
Capitulo 2	¿Cuál es la historia que vamos a construir?		
Capítulo 2.1	Ilo 2.1 Arquitectura para la historia		
Capítulo 3	ítulo 3 Configurar el entorno de desarrollo Hyperledger Fabric V1 local		
Capítulo 4	Construye y prueba la red		
Capítulo 5	Experiencia de usuario de administración		
Capítulo 6	ítulo 6 Soporte del comprador y experiencia del usuario		
Capítulo 7	Soporte del vendedor y experiencia del usuario		
Capítulo 8	Soporte de proveedores y experiencia del usuario		
Capítulo 9	Ilo 9 Soporte del remitente y experiencia del usuario		
Carrifula 40	ítulo 10 Soporte de la compañía financiera y experiencia del usuario		
Capítulo 10	Soporte de la compañía financiera y experiencia del usuario		
Capítulo 10	Soporte de la compañía financiera y experiencia del usuario Combinando para la demostración		

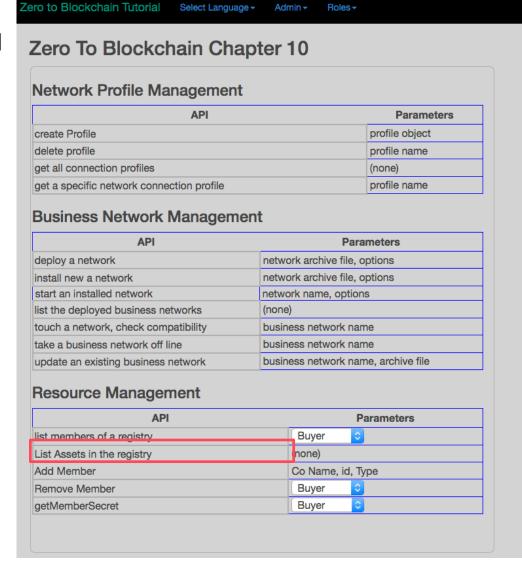
Un par de comentarios iniciales

- Cada vez que inicia o reinicia el acoplador acoplable o sus contenedores acoplables, se inician en su estado original y despoblado. Esto significa que ya no tienen datos en el sistema. Esto ocurre cuando ejecuta los scripts ./startup.sh -o-- ./buildAndDeploy.sh.
- El tutorial tiene una función 'autocarga' como parte del menú de administración en la parte superior de la pantalla. Esto creará automáticamente 20 miembros, 9 pedidos y el archivo de artículo utilizado durante el proceso de 'crear nuevo pedido' para el comprador.
- Este comando debe ejecutarse si desea rellenar previamente sus sistemas con algunos datos. Veremos cómo agregar transacciones a este proceso de autocarga en el capítulo final.
- Autoload mostrará su estado, que se muestra a la derecha, a través de un canal de socket web.

Zero to Blockchain Tutorial Select Language -[6] Cloud Nine Software, Inc successfully added [10] Software Solutions, Inc successfully added [18] dummy shipper successfully added [15] Fast Eddy, Inc successfully added [11] Hybrid Cloud Designs, Inc successfully added [14] The Education Game, Inc successfully added [0] PC Hardware, Inc successfully added [4] 2nd Life Systems, Inc successfully added [1] Inovative Solutions, Inc successfully added [9] Virtual Paper, Inc successfully added [2] The i-Series Experts, Inc successfully added [16] The Overnight Experts, Inc successfully added [21] The App Store, Inc successfully added [20] UPS Systems, Inc successfully added [8] NonStop, Inc successfully added [13] Kid Friendly Learning, Inc successfully added [12] Born On The Cloud, Inc successfully added [5] The Cognitive Advantage, Inc successfully added [17] PC Hardware Now, Inc successfully added [3] Cooling Systems R Us, Inc successfully added [19] dummy provider successfully added [7] Office Experts, Inc successfully added [22] The Global Financier successfully added loadTransaction: order 008 successfully added loadTransaction: order 006 successfully added loadTransaction: order 009 successfully added loadTransaction: order 005 successfully added loadTransaction: order 003 successfully added loadTransaction: order 004 successfully added loadTransaction: order 007 successfully added loadTransaction: order 001 successfully added loadTransaction: order 002 successfully added

Estado del pedido

 Puede verificar el estado de todos los pedidos en el sistema a través de la interfaz de administración que creamos en el Capítulo 5



Result

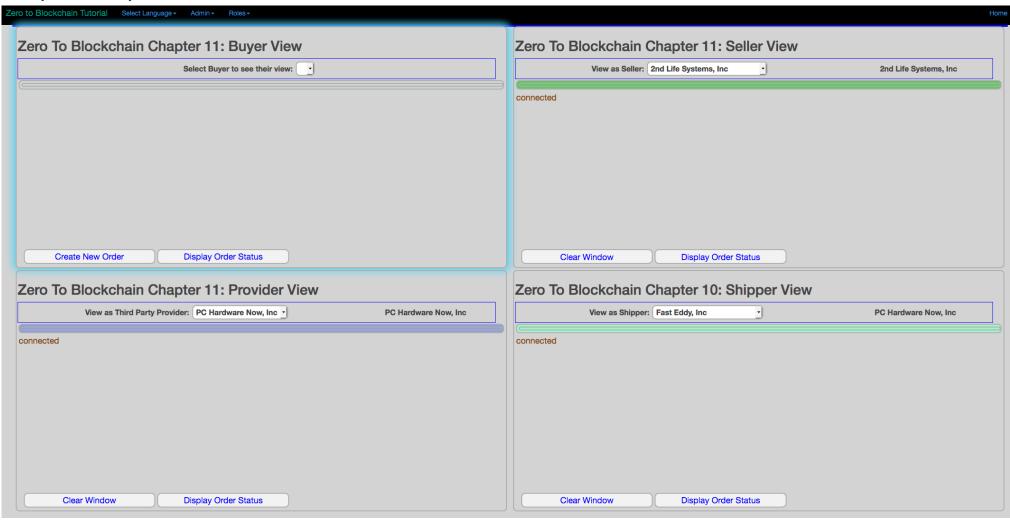
Registry List

Network update results: success

Order Number	Created	Status	Buyer/Seller	Amount
001	2017-09-25T11:59:04.793Z	Order Created	yes@softwaresolutionsinc.com bob@pchardwareinc.com	\$9125.00
002	2017-09-25T11:59:04.795Z	Order Created	yes@softwaresolutionsinc.com jojo@innovativesolutionsinc.com	\$6055.00
003	2017-09-25T11:59:03.770Z	Order Created	yes@softwaresolutionsinc.com Erin@2ndlifesystemsinc.com	\$38800.00
004	2017-09-25T11:59:03.786Z	Order Created	yes@softwaresolutionsinc.com aiesha@cloudninesoftwareinc.com	\$9125.00
005	2017-09-25T11:59:03.748Z	Order Created	yes@softwaresolutionsinc.com joshua@officeexpertsinc.com	\$6055.00
006	2017-09-25T11:59:01.937Z	Order Created	eric@bornonthecloudinc.com Erin@2ndlifesystemsinc.com	\$38800.00
007	2017-09-25T11:59:04.714Z	Order Created	eric@bornonthecloudinc.com bob@pchardwareinc.com	\$9125.00
008	2017-09-25T11:58:56.406Z	Order Created	eric@bornonthecloudinc.com jojo@innovativesolutionsinc.com	\$6055.00
009	2017-09-25T11:59:03.746Z	Order Created	eric@bornonthecloudinc.com Erin@2ndlifesystemsinc.com	\$38800.00

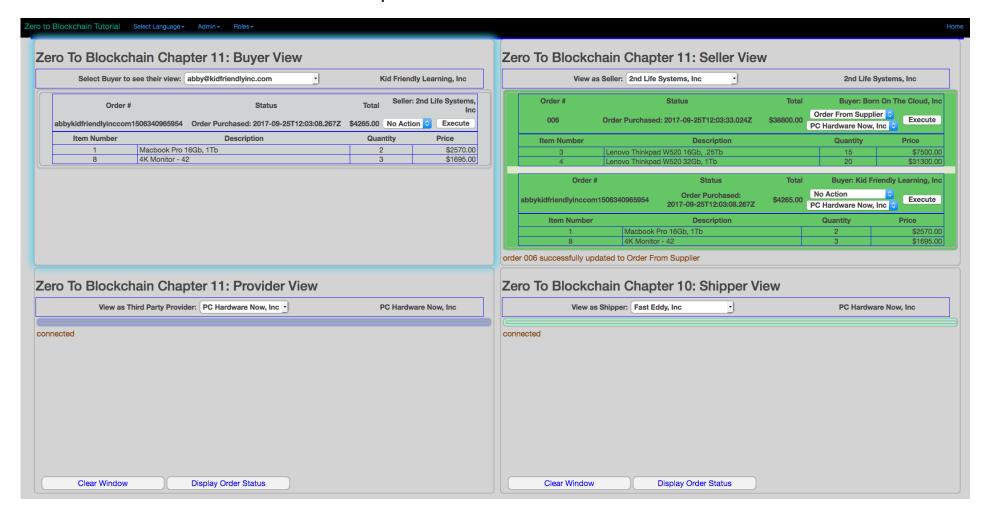
Vista del vendedor

• En las próximas tres lecciones, construiremos cada uno de los paneles en esta imagen. Hoy en día, nos centramos en la parte superior derecha: **Vendedor**



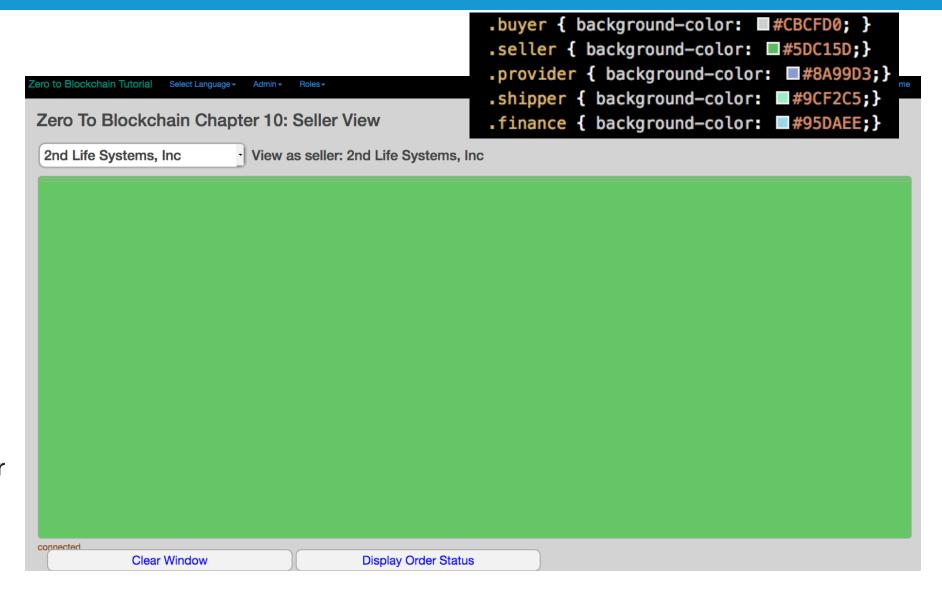
Vista del comprador

• En el Capítulo 6, creamos la vista de comprador, lo que nos permitió crear pedidos, mostrar pedidos y actualizar selectivamente el estado de los pedidos.



Color de fondo

- Notará que la vista del vendedor tiene un fondo verde. Puede especificar el color en el archivo pageStyles.css. Esto se hace para que cuando los 4 roles estén en la misma página del navegador, sea más fácil diferenciarlos.
- Reutilizaremos casi todo el código de la experiencia del usuario del Comprador para crear la experiencia de usuario del vendedor.



Archivo de consulta

 Creamos un archivo query.qry en la última sesión, que tiene la siguiente consulta:

```
query selectOrders {
   description: "Select all Orders"
   statement:
        SELECT org.acme.Z2BTestNetwork.Order
}
```

- ¿Cómo utiliza Hyperledger Composer la misma consulta para diferentes personas y roles? A través de las definiciones de ACL.
- Haremos lo mismo para el vendedor, lo que permitirá el acceso (si no hacemos nada, el vendedor no tiene absolutamente ningún acceso) y también limitará el acceso a transacciones específicas.

```
rule BuyerACLCreate {
    description: "Enable Buyers to execute all actions on an Order"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.CreateOrder"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
    action: ALLOW
rule BuyerACLBuy {
    description: "Enable a Buyer to update an Order from Create to Buy"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buy"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
    action: ALLOW
rule BuyerACLCancel {
    description: "Enable a Buyer to CANCEL an Order"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE, DELETE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.OrderCancel"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
    action: ALLOW
rule BuyerACLDispute {
    description: "Enable a Buyer to raise a DISPUTE on an Order"
    participant(m): "org.acme.Z2BTestNetwork.Buyer"
    operation: READ, CREATE, UPDATE
    resource(v): "org.acme.Z2BTestNetwork.**"
    transaction(tx): "org.acme.Z2BTestNetwork.Dispute"
    condition: (v.buyer.buyerID == m.getIdentifier())
```

Función OrderAction

 En el Capítulo 6, creamos la función OrderAction, que nos permitió procesar los cambios en el estado de los pedidos para el Comprador. Extenderemos el conjunto de opciones en esa función para incluir al vendedor.

Capacidad del comprador:

```
console.log('Purchase entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'Buy');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
case 'Order From Supplier':
console.log('Order from Supplier entered for '+order.orderNumber+ ' inbound id: '+ userID+' with o
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'OrderFromSupplier');
updateOrder.provider = factory.newRelationship(NS, 'Provider', req.body.provider);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
break;
case 'Resolve':
console.log('Resolve entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'Resolve');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.shipper = factory.newRelationship(NS, 'Shipper', order.shipper.$identifier);
updateOrder.provider = factory.newRelationship(NS, 'Provider', order.provider.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
updateOrder.financeCo = factory.newRelationship(NS, 'FinanceCo', financeCoID);
updateOrder.resolve = req.body.reason;
break:
case 'Dispute':
console.log('Dispute entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'Dispute');
updateOrder.financeCo = factory.newRelationship(NS, 'FinanceCo', financeCoID);
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
updateOrder.dispute = req.body.reason;
case 'Authorize Payment':
console.log('Authorize Payment entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'AuthorizePayment');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.financeCo = factory.newRelationship(NS, 'FinanceCo', financeCoID);
break;
case 'Cancel':
console.log('Cancel entered');
updateOrder = factory.newTransaction(NS, 'OrderCancel');
updateOrder.buyer = factory.newRelationship(NS, 'Buyer', order.buyer.$identifier);
updateOrder.seller = factory.newRelationship(NS, 'Seller', order.seller.$identifier);
```

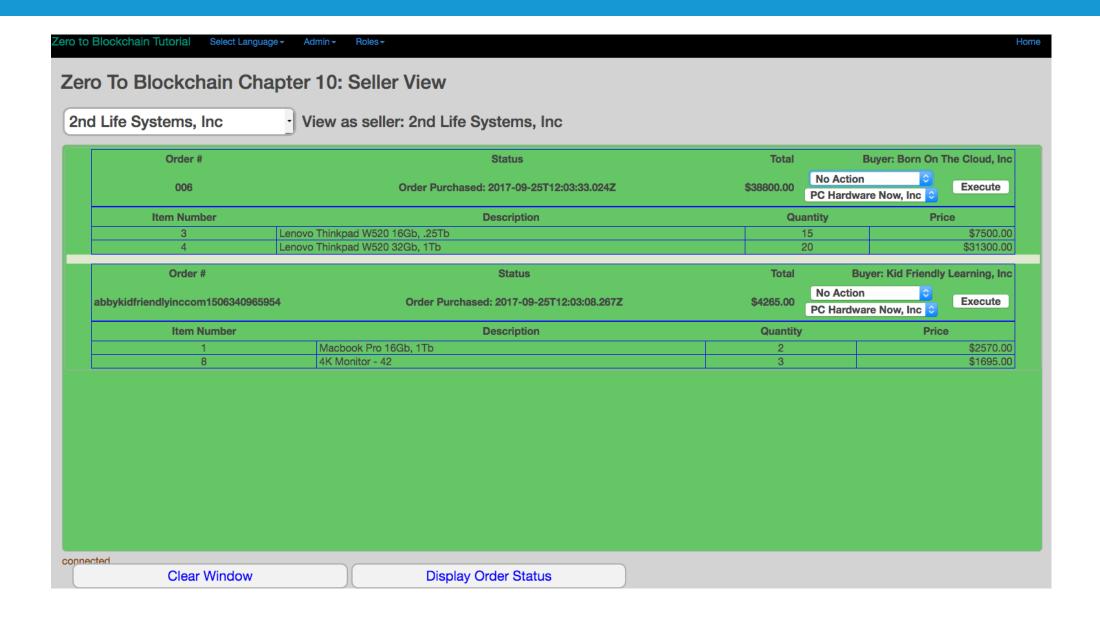
Capacidad del vendedor:

- Ordene del proveedor
- Solicitar pago
- Resolver (una disputa)
- Reembolso (una orden)

Nota: La resolución ya se ha escrito para el comprador. No tenemos que hacer nada para reutilizarlo.

...¿Por qué?

Vista del vendedor



El plan: capítulos de 30 minutos con una o dos horas de práctica

Capítulo 1	¿Qué es Blockchain? Visión general del concepto y la arquitectura	
Capitulo 2	¿Cuál es la historia que vamos a construir?	
Capítulo 2.1	Arquitectura para la historia	
Capítulo 3	pítulo 3 Configurar el entorno de desarrollo Hyperledger Fabric V1 loca	
Capítulo 4	pítulo 4 Construye y prueba la red	
Capítulo 5	ulo 5 Experiencia de usuario de administración	
Capítulo 6	ítulo 6 Soporte del comprador y experiencia del usuario	
Capítulo 7	ítulo 7 Soporte del vendedor y experiencia del usuario	
Capítulo 8	Soporte de proveedores y experiencia del usuario	
Capítulo 9	lo 9 Soporte del remitente y experiencia del usuario	
Capítulo 10	tulo 10 Soporte de la compañía financiera y experiencia del usuario	
Capítulo 11	ulo 11 Combinando para la demostración	
Capítulo 12	ítulo 12 Eventos y automatización para demostración	