

第9章:荷送人のサポートとユーザー経験

Bluemix & Blockchainの学習

Bob Dill, IBM Distinguished Engineer, CTO Global Technical Sales

David Smits, Senior Certified Architect, IBM Blockchain



計画: 30分のセッションと1～2時間の作業からなる章立て

第1章	ブロックチェーンは何ですか? 概念とアーキテクチャの概要
第2章	構築しようとしている話は何ですか
第2.1章	話のためのアーキテクチャ
第3章	ローカルHyperbelger Fabric V1開発環境の設定
第4章	ネットワークの構築とテスト
第5章	管理ユーザー経験
第6章	購入者のサポートとユーザー経験
第7章	販売者のサポートとユーザー経験
第8章	プロバイダーのサポートとユーザー経験
第9章	荷送人のサポートとユーザー経験
第10章	財務会社のサポートとユーザー経験
第11章	デモンストレーションのための結合
第12章	デモンストレーションのためのイベントと自動化

- 次の**3回**のレッスンで、この図の各パネルを作成します。今日、私たちは右下に焦点を当てています
：荷送人

order 006 successfully updated to Request Payment
Processing Request Payment request for order number: 006

OrderActionの拡張

- 第6章では、OrderAction関数を作成しました。これにより、購入者の発注状況の変更を処理することができました。
- この機能では、販売者を含めるオプションを拡張します。

プロバイダ機能:

- 配送の依頼
- バックオーダー
- 解決（紛争）
- 払い戻し（発注）

荷送人機能:

- 配達
- 届いた
- 解決（紛争）
- 払い戻し（発注）

注：払い戻しと解決の両方が既に実装されています。

計画: 30分のセッションと1～2時間の作業からなる章立て

第1章	ブロックチェーンは何ですか? 概念とアーキテクチャの概要
第2章	構築しようとしている話は何ですか
第2.1章	話のためのアーキテクチャ
第3章	ローカルHyperbelger Fabric V1開発環境の設定
第4章	ネットワークの構築とテスト
第5章	管理ユーザー経験
第6章	購入者のサポートとユーザー経験
第7章	販売者のサポートとユーザー経験
第8章	プロバイダーのサポートとユーザー経験
第9章	荷送人のサポートとユーザー経験
第10章	財務会社のサポートとユーザー経験
第11章	デモンストレーションのための結合
第12章	デモンストレーションのためのイベントと自動化