

# 添加一个工具栏

本文内容

准备

创建工具栏扩展

为IDE创建工具栏

另见

本指导演示如何将工具栏添加到Visual Studio IDE里。

工具栏是一个水平或垂直的控制条，其中包含绑定到命令的按钮。IDE里工具栏的位置可以改变，能够停靠在IDE主窗口的任何一侧，或让工具栏在其他窗口前面。这些都取决于工具栏的实现方式。

此外，用户可以通过自定义对话框将命令添加到工具栏或从工具栏中删除它们。通常VSPackage里的工具栏是支持用户自定义的。IDE处理所有的自定义，而VSPackage负责响应命令。VSPackage其实并不知道一个命令被放在了什么位置。

关于菜单，见[命令、菜单和工具栏](#)。

## 准备

启动Visual Studio 2015,请不要在下载中心安装Visual Studio SDK。Visual Studio SDK是Visual Studio的可选功能。您可以稍后安装VS SDK。详见[安装Visual Studio SDK](#)。

创建工具栏扩展

新建一个名为IDEToolbar的VSIX项目。添加一个名为ToolbarTestCommand的菜单命令项模板。关于如何做到这一点，详见[创建菜单命令项扩展](#)。

## 为 IDE 创建工具栏

1. 在 ToolbarTestCommandPackage.vsct 里寻找 Symbols 部分。在名为 guidToolbarTestCommandPackageCmdSet 的 GuidSymbol 元素里声明工具栏和工具栏组的，如下所示。

```
<IDSymbol name="Toolbar" value="0x1000" />
<IDSymbol name="ToolbarGroup" value="0x1050" />
```

2. 在Commands节点的顶部创建Menus节点。在Menus部分里添加Menu元素来定义工具栏

```
<Menus>
  <Menu guid="guidToolbarTestCommandPackageCmdSet" id="Toolbar"
    type="Toolbar" >
    <CommandFlag>DefaultDocked</CommandFlag>
    <Strings>
      <ButtonText>Test Toolbar</ButtonText>
```

```

        <CommandName>Test Toolbar</CommandName>
    </Strings>
</Menu>
</Menus>

```

工具栏不能像菜单那样嵌套。所以不需要指定Parent元素。也不需要设置优先级，因为用户可以移动工具栏。通常工具栏的初始位置是以编程方式定义的，但会记住用户的后续更改。

3. 在Groups部分里，把要包括工具栏命令的Group元素定义在现有Group项后面。

```

<Group guid="guidToolbarTestCommandPackageCmdSet" id="ToolbarGroup"
    priority="0x0000">
    <Parent guid="guidToolbarTestCommandPackageCmdSet" id="Toolbar"/>
</Group>

```

4. 让按钮出现在工具栏上。用指向工具栏的Parent元素替换Buttons部分的Button里的Parent。最后Button部分看起来是像这样的：

```

<Button guid="guidToolbarTestCommandPackageCmdSet" id="ToolbarTestCommandId" priority="0x0100" type="Button">
    <Parent guid="guidToolbarTestCommandPackageCmdSet" id="ToolbarGroup" />
    <Icon guid="guidImages" id="bmpPic1" />
    <Strings>
        <ButtonText>Invoke ToolbarTestCommand</ButtonText>
    </Strings>
</Button>

```

默认情况下，如果工具栏里没有命令，那么它就不会出现。

5. 生成解决方案然后开始调试。会打开一个实验实例
6. 右击Visual Studio菜单栏来获得工具栏的列表选择Test Toolbar。
7. 可以看到你的工具栏位于在文件中查找图标的右侧。当你点击工具栏里的图标，会出现一个ToolbarTestCommandPackage消息框：

Inside IDEToolbar.ToolbarTestCommand.MenuItemCallback().

## 另见

[命令、菜单和工具栏](#)