向工具窗口添加工具栏

原文

https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-toolbar-to-a-tool-window

本文内容

准备

为工具窗口创建工具栏

向工具窗口添加工具栏

在工具窗口测试工具栏

另见

本指导说明如何向工具窗口添加一个工具栏。

工具栏是一个水平或垂直的控制条,其中包含绑定到命令的按钮。工具窗口里的工具栏长度总是和工具窗口等宽或等高的,因此工具栏长度拒绝与工具栏停靠的位置。

不像IDE里的工具栏,工具窗口里的工具栏必须停靠而且不能移动或自定义。如果VSPackage是用非托管代码编写的,那么工具栏就可以停靠在任意边缘。

关于如何添加工具栏,详见添加一个工具栏。

准备

为工具窗口创建工具栏

- 1. 新建名为 TWToolbar 的 VSIX 项目,包含一个名为 TWTestCommand 的菜单命令和名为 TestToolWindow的工具窗口。详见创建菜单命令项扩展和创建工具窗口扩展。你应该先添加菜单命令,后添加工具窗口。
- 2. 在 TWTestCommandPackage.vsct 里 寻 找 Symbols 部 分 。 在 名 为 guidTWTestCommandPackageCmdSet的GuidSymbol元素里声明工具栏和工具栏组的 , 如下所示。

```
<IDSymbol name="TWToolbar" value="0x1000" />
<IDSymbol name="TWToolbarGroup" value="0x1050" />
```

3. 在Commands 节点的顶部创建 Menus 节点。添加一个Menu元素来定义工具栏。

```
<Menus>
```

```
<Menu guid="guidTWTestCommandPackageCmdSet" id="TWToolbar" type="ToolWindowToolbar">
```

<CommandFlag>DefaultDocked</CommandFlag>

工具栏不能像菜单那样嵌套。所以不需要指定Parent元素。也不需要设置优先级,因为用户可以移动工具栏。通常工具栏的初始位置是以编程方式定义的,但会记住用户的后续更改。

4. 在Groups部分里定义一个用来包含工具栏里命令的组。

5. 在Buttons部分里,把现有Button元素的Parent更改为工具栏组,以便显示工具栏。

默认情况下,如果工具栏里没有命令,那么它就不会出现。

因为新的工具栏不会自动加到工具窗口里,必须显式添加工具栏。我们在下一部分中讨论这一点。

向工具窗口添加工具栏

1. 在 TWTestCommandPackageGuids.cs¹里添加下面几行。

```
public const string guidTWTestCommandPackageCmdSet = "00000000-0000-0000-0000-0000-0000";
// get the GUID from the .vsct file
public const int TWToolbar = 0x1000;
```

2. 向TestToolWindow.cs添加下面的using语句。

using System.ComponentModel.Design;

3. 在TestToolWindow的构造器里添加以下语句:

this.ToolBar = new CommandID(new Guid(TWTestCommandPackageGuids.guidTWTestCommandPackageC
mdSet), TWTestCommandPackageGuids.TWToolbar);

在工具窗口测试工具栏

- 1. 生成解决方案然后开始调试。会打开一个实验实例。
- 2. 在视图/其他窗口里点击Test ToolWindow来显示工具窗口。

你会在工具窗口的左上角,也就是标题下面看到一个工具栏(看起来像默认的图标)。

¹ MIAOW 注:在我的 VS2017 里,这个文件叫 TWTestCommandPackage.cs。

² MIAOW 注:这个值是要到.vsct 文件里去找的。

MIAOW 瞎翻译自微软技术文档 2017/7/24

3. 点击工具栏上的图标会显示消息框: TWTestCommandPackage Inside TWToolbar.TWTestCommand.MenuItemCallback()。

另见

添加一个工具栏