

# 改变菜单项的文字

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/changing-the-text-of-a-menu-command>

本文内容

通过IMenuCommandService改变菜单命令的标签。

下面的步骤演示如何通过使用IMenuCommandService服务更改菜单命令的文本标签。

## 通过 IMenuCommandService 改变菜单命令的标签

1. 创建了一个名为MenuText的VSIX项目，并且添加名为ChangeMenuText的菜单命令。详见[创建菜单命令项扩展](#)。

2. 在.vsct文件里添加TextChanges标志到你的菜单命令，如下所示。

```
<Button guid="guidChangeMenuTextPackageCmdSet" id="ChangeMenuTextId" priority="0x0100" type="Button">
  <Parent guid="guidChangeMenuTextPackageCmdSet" id="MyMenuGroup" />
  <Icon guid="guidImages" id="bmpPic1" />
  <CommandFlag>TextChanges</CommandFlag>
  <Strings>
    <ButtonText>Invoke ChangeMenuText</ButtonText>
  </Strings>
</Button>
```

3. 在ChangeMenuText.cs文件里创建一个菜单显示前会被调用的事件处理程序

```
private void OnBeforeQueryStatus(object sender, EventArgs e)
{
    var myCommand = sender as OleMenuCommand;
    if (null != myCommand)
    {
        myCommand.Text = "New Text";
    }
}
```

在这里你也可以修改OleMenuCommand对象Visible，Checked和Enabled属性来改变菜单命令的状态。

4. 在ChangeMenuText的构造函数里替换原来的命令初始化代码，来创建一个代表菜单命令的OleMenuCommand对象（而不是MenuCommand）。添加BeforeQueryStatus函数的事件处理并把菜单命令送给menu command service服务。

现在的代码看起来是这样的<sup>1</sup>：

```
private ChangeMenuText(Package package)
{
```

<sup>1</sup> MIAOW 注：原文里忽略了一些相关的代码，完整代码在配套源码里有。

```
if (package == null)
{
    throw new ArgumentNullException(nameof(package));
}

this.package = package;

OleMenuCommandService commandService = this.ServiceProvider.GetService(typeof(IMenuCommandService)) as OleMenuCommandService;
if (commandService != null)
{
    CommandID menuCommandID = new CommandID(MenuGroup, CommandId);
    EventHandler eventHandler = this.ShowMessageBox;
    OleMenuCommand menuItem = new OleMenuCommand(ShowMessageBox, menuCommandID);
    menuItem.BeforeQueryStatus +=
        new EventHandler(OnBeforeQueryStatus);
    commandService.AddCommand(menuItem);
}
}
```

5. 生成解决方案然后开始调试。这时就会出现Visual Studio的实验实例。
6. 在**工具**菜单里，你会看到一个叫Invoke ChangeMenuText的命令。
7. 点击这个命令。会弹出一个消息框显示MenuItemCallback被调用了。当你关闭消息框时，**工具**菜单上的那个命令显示为了New Text。