

# 在 Visual Studio 菜单栏里添加一个菜单

本文内容

准备

创建一个包含Custom Command的.vsix项目

在IDE菜单栏上创建菜单

生成和调试这个扩展

另见

本文演示如何将菜单添加到Visual Studio集成开发环境（IDE）的菜单栏中。IDE菜单栏上的菜单有**文件**、**编辑**、**视图**、**窗口**和**帮助**。

在向Visual Studio菜单栏添加新菜单之前，请考虑你的命令是否可以放在现有菜单里。关于命令的放置，详见[Visual Studio的菜单和命令](#)。

菜单是在项目的.vsct文件里声明的。关于菜单和.vsct文件，详见[命令、菜单和工具栏](#)。

在教程结束时，你会创建包含一个命令的名为TestMenu的菜单。

## 准备

启动Visual Studio 2015,请不要在下载中心安装Visual Studio SDK，Visual Studio SDK是Visual Studio的可选功能。您可以稍后安装VS SDK。详见[安装Visual Studio SDK](#)。

## 创建一个包含 Custom Command 的.vsix 项目

1. 新建名为TopLevelMenu的VSIX项目。VSIX项目在**新建项目**对话框下的**Visual C# / Extensibility**里。详见[创建菜单命令项扩展](#)。
2. 项目打开后添加一个名为TestCommand的自定义命令项。在**解决方案资源管理器**里右击项目节点，选择**添加/新建项**。在**添加新项**对话框选择**Visual C# / Extensibility**里的Custom Command。在窗口底部的名称栏里把文件名改为TestCommand.cs。

## 在 IDE 菜单栏上创建菜单

### 创建菜单

1. 在**解决方案资源管理器**里，打开TestCommandPackage.vsct。

在文件的末尾有个包含了几个 <GuidSymbol> 节点的 <Symbols> 节点。在名为guidTestCommandPackageCmdSet的节点里，如下添加一个新的symbol：

```
<IDSymbol name="TopLevelMenu" value="0x1021"/>
```

2. 在<Commands>里创建一个空的<Menus>节点，就放在<Groups>之前。在<Menus>节点里添加一个<Menu>节点，如下所示：

```
<Menus>
  <Menu guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="TopLevelMenu" priority="0x700" type="
    Menu">
    <Parent guid="guidSHLMainMenu" id="IDG_VS_MM_TOOLSADDINS" />
    <Strings>
      <ButtonText>TestMenu</ButtonText>
      <CommandName>TestMenu</CommandName>
    </Strings>
  </Menu>
</Menus>
```

菜单的guid和id值指定了命令集并且在命令集里定义了指定的菜单。

parent的guid和id指定了菜单在Visual Studio菜单栏上，这个菜单栏也包含了工具菜单和Add-ins菜单<sup>1</sup>。

CommandName字符串的值指定了菜单项上显示的文本

3. 在<Groups>里找到<Group>并让<Parent>元素指向刚才我们添加的菜单：

```
<Groups>
  <Group guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="MyMenuGroup" priority="0x0600">
    <Parent guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="TopLevelMenu"/>
  </Group>
</Groups>
```

这样这个Group就是新菜单的一部分了。

4. 找到Buttons元素，注意Visual Studio Package模板已经生成了一个Button元素，它的parent被设为了MyMenuGroup。因此，这个命令将显示在菜单上。

## 生成和调试这个扩展

1. 生成解决方案然后开始调试，这会打开一个实验实例。
2. 实验实例的菜单栏上会有TestMenu菜单。
3. 在TestMenu里点击Invoke Test Command。

会出现一个消息框“TestCommand Package Inside TopLevelMenu.TestCommand.MenuItemCallback()”。这表明新的命令已经生效了。

## 另见

[命令、菜单和工具栏](#)

<sup>1</sup> MIAOW 注：好像没见过 Add\_ins 菜单啊。