

为菜单项添加图标

本文内容

为菜单项添加图标

另见

菜单和工具栏上都可以显示命令。在工具栏上，通常一个命令只显示一个图标（为了节省空间）；而在菜单上，命令通常显示图标和文本。

图标是16像素宽16像素高的，可以是8位深度（256色）或32位深度（真彩色）。我们建议的优先使用32位深度的图标。图标通常是这样组织的：在一个位图里排成横行。但是使用多个位图也是可以的。这个位图和它里面独立的图标定义在.vsct文件里。详见：[位图元素](#)

为菜单项添加图标

下面的步骤假定你有一个包含菜单命令的VSPackage项目。要了解如何做到这一点，见[创建菜单命令项扩展](#)。

1. 创建一个32位的位图图标总是16×16像素的，所以这个位图的高和宽必须是16像素高和16像素宽的倍数。

每个图标一个挨着一个排列在一行上。可以用alpha通道指定每个图标的透明度。

如果你用8位的位深度，使用品红色，`RGB(255,0,255)`作为透明色。总之，优先使用32位深度的图标。

2. 把图标文件复制到VSPackage项目的Resources目录。在解决方案资源管理器里添加项目的图标。（选择资源，并在右键菜单里选择**添加/现有项**，然后选择图标文件）。

3. 在编辑器里打开.vsct文件。

4. 添加一个名为testIcon的GuidSymbol的元素。创建GUID（**工具/创建GUID**，然后选择**注册表格式**，点击**复制**）¹并且粘贴到value属性处。最后看起来是像这样的：

```
<!-- Create your own GUID -->
<GuidSymbol name="testIcon" value="{00000000-0000-0000-0000-0000}">
```

5. 为图标添加<IDSymbol>。name属性是图标的ID，value表示它在横行上的位置。如果只有一个图标，写上1。最后看起来是像这样的：

```
<!-- Create your own GUID -->
<GuidSymbol name="testIcon" value="{00000000-0000-0000-0000-0000}">
  <IDSymbol name="testIcon1" value="1" />
</GuidSymbol>
```

6. 在.vsct文件里的<Bitmaps>里创建一个<Bitmap>节点，指定包含图标的位图。

- 把guid值设为之前你创建的<GuidSymbol>元素的名字

¹ MIAOW 注：我的 VS2017 里没有这个功能，可以这样做：**工具/扩展和更新**里选**联机**，右上角搜索 Generate GUID for Visual Studio 2012-2017。选中后点**下载**，重启 VS 完成安装。可以看到**工具**里有 **GUID Format**，选择 B 后点 **Generate GUID** 就会在光标处插入 GUID。

- 把href值设为位图文件的相对路径（在这里是Resources\...）。
- 把usedList值设为你之前创建的IDSymbol元素的名字。这个属性使用一个以逗号分隔的列表来指定在VSPackage里用的图标。不在列表里的图标不会被编译。

最后Bitmap部分看起来是像这样的：

```
<Bitmap guid="testIcon" href="Resources\<icon file name>" usedList="testIcon1"/>
```

7. 把现有<Button>元素的Icon设为你之前创建的GUIDSymbol和IDSymbol的名字。下面是一个带有这些值的按钮元素的示例：

```
<Button guid="guidAddIconCmdSet" id="cmdidMyCommand" priority="0x0100" type="Button">
  <Parent guid="guidAddIconCmdSet" id="MyMenuGroup" />
  <Icon guid="testIcon" id="testIcon1" />
  <Strings>
    <ButtonText>My Command name</ButtonText>
  </Strings>
</Button>
```

8. 测试你的图标。生成解决方案然后开始调试。在实验实例中，找到这个命令。应该会看到你设置的图标。

另见

[扩展菜单和命令](#)

[VSCT XML架构参考](#)