更新用户界面

原文<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/updating-the-user-interface>

本文内容

另见

在实现命令之后，你可以添加代码来更新用户界面，刷新新命令的状态。

在典型的Win32应用程序中，可以不断查询命令集，当用户看到命令时调整更新单个命令的状态。但是Visual Studio Shell支持数量不限的VSPackage，大量的查询可能会降低性能，特别是托管代码和COM组件之间的交叉程序集查询。

更新UI

**1.** 完成以下步骤之一：

• 调用[UpdateCommandUI](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb143525(v=vs.140).aspx)方法。

如下所示，可以 从[SVsUIShell](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.ivsuishell(v=vs.140).aspx)服务里获取[IVsUIShell](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.ivsuishell(v=vs.140).aspx)接口。

void UpdateUI(Microsoft.VisualStudio.Shell.ServiceProvider sp)

{

IVsUIShell vsShell = (IVsUIShell)sp.GetService(typeof(IVsUIShell));

if (vsShell != null)

{

int hr = vsShell.UpdateCommandUI(0);

Microsoft.VisualStudio.ErrorHandler.ThrowOnFailure(hr);

}

}

如果[UpdateCommandUI](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb143525(v=vs.140).aspx)的参数不是0（TRUE），则同步立即执行更新。我们建议你为这个参数传递0（FALSE），来获得良好的性能。如果不需要缓存，在.vsct文件里创建命令时使用DontCache标志。不过请谨慎使用这个标志否则性能可能会下降。关于命令标志（command flags），详见[命令标志（command flag）元素](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/command-flag-element)。

• 在用就地激活模型（in-place activation model）[[1]](#footnote-0)的含有ActiveX控件的VSPackage里，使用[UpdateUI](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb133682(v=vs.140).aspx)方法会很方便。[IVsUIShell](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.ivsuishell(v=vs.140).aspx)接口的[UpdateCommandUI](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb143525(v=vs.140).aspx)方法在功能上和[IOleInPlaceComponentUIManager](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.ioleinplacecomponentuimanager(v=vs.140).aspx)接口的[UpdateUI](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb133682(v=vs.140).aspx)方法是等同的。两者都使整个环境重新查询所有命令的状态。通常更新不会立即执行，会延迟到空闲时间再进行。为了保持良好的性能，Visual Studio Shell会缓存命令的状态。如果不需要缓存，在.vsct文件里创建命令时使用DontCache标志。不过请谨慎使用这个标志否则性能可能会下降。

注意，调用[IOleComponentUIManager](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.iolecomponentuimanager(v=vs.140).aspx)对象的QueryInterface方法可以获得一个[IOleInPlaceComponentUIManager](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.ioleinplacecomponentuimanager(v=vs.140).aspx)接口，也可以从[SOleComponentUIManager](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.interop.solecomponentuimanager(v=vs.140).aspx)服务里来获取这个接口。

另见

[VSPackage是如何添加用户界面元素的](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/how-vspackages-add-user-interface-elements)

[实现命令](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/command-implementation)

1. MIAOW注：才疏学浅，没听说过这玩意，此处使用了百度翻译大法。有知道的大佬给我讲讲好吗，QQ3703781，感激不尽。 [↑](#footnote-ref-0)