在菜单中添加子菜单

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-submenu-to-a-menu>

本指导将通过在Visual Studio菜单栏添加菜单来说明如何显示如何添加子菜单到testmenu菜单。

子菜单就是指在其他菜单中的二级菜单，在其显示的名字右侧有个小箭头。点击子菜单可以展开其中的菜单项

我们将在Visual Studio菜单栏创建菜单并且在其中创建子菜单，并实现一些新的命令。

准备

启动Visual Studio 2015，不要从下载中心安装Visual Studio SDK。它在Visual Studio设置的可选功能里。你也可以稍后安装VS SDK。更多信息，参阅I[nstalling the Visual Studio SDK](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/installing-the-visual-studio-sdk)。

为菜单添加子菜单

**1.** 按照[Adding a Menu to the Visual Studio Menu Bar](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-menu-to-the-visual-studio-menu-bar)的步骤创建工程和菜单项。下面步骤中使用到的VSIX工程名为TopLevelMenu。

**2.** 打开TestCommandPackage.vsct文件。在<Symbols>里为子菜单的添加两个<IDSymbol>元素，其中一个表示子菜单的组，另一个表示子菜单里的命令项。这些都在名为guidTopLevelMenuCmdSet的<GuidSymbol>节点里，也就是包含表示top-level menu的<IDSymbol>元素的那个节点。

<IDSymbol name="SubMenu" value="0x1100"/>

<IDSymbol name="SubMenuGroup" value="0x1150"/>

<IDSymbol name="cmdidTestSubCommand" value="0x0105"/>

**3.** 在<Menus>里添加新创建的子菜单

<Menu guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="SubMenu" priority="0x0100" type="Menu">

<Parent guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="MyMenuGroup"/>

<Strings>

<ButtonText>Sub Menu</ButtonText>

<CommandName>Sub Menu</CommandName>

</Strings>

</Menu>

<parent>里成对的GUID/ID说明在[Adding a Menu to the Visual Studio Menu Bar](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-menu-to-the-visual-studio-menu-bar)里创建了这个菜单组（menu group），并且这个组是top-level menu里的。

**4.** 把步骤2里定义的menu group添加到<Groups>里，使它成为子菜单里的菜单组。

<Group guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="SubMenuGroup" priority="0x0000">

<Parent guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="SubMenu"/>

</Group>

**5.** 在<Buttons>里添加一个<Button>元素用于步骤2在子菜单里创建的命令。

<Button guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="cmdidTestSubCommand" priority="0x0000" type="Button">

<Parent guid="guidTestCommandPackageCmdSet" id="SubMenuGroup" />

<Icon guid="guidImages" id="bmpPic2" />

<Strings>

<CommandName>cmdidTestSubCommand</CommandName>

<ButtonText>Test Sub Command</ButtonText>

</Strings>

</Button>

**6.** 生成解决方案并且调试，你将看到Visual Studio的实验实例。

**7.** 点击**TestMenu**可以看到名为**Sub Menu**的子菜单。点击使**Sub Menu**展开看到命令项**Test Sub Command**。注意此时点击**Test Sub Command**什么也不会发生。

添加一个命令

**1.** 打开TestCommand.cs并把以下命令ID添加到现有的命令ID之后。

public const int cmdidTestSubCmd = 0x105;

**2.** 添加子命令。找到命令的构造函数，把以下代码添加到AddCommand方法调用之后。

CommandID subCommandID = new CommandID(CommandSet, (int)TestCommandPackageGuids.cmdidTestSubCmd);

MenuCommand subItem = new MenuCommand(

new EventHandler(SubItemCallback), subCommandID);

commandService.AddCommand(subItem);

SubItemCallback方法会在稍后传入。此时构造函数应该如下所示：

private TestCommand(Package package)

{

if (package == null)

{

throw new ArgumentNullException("package");

}

this.package = package;

OleMenuCommandService commandService = this.ServiceProvider.GetService(typeof(IMenuCommandService)) as OleMenuCommandService;

if (commandService != null)

{

var menuCommandID = new CommandID(CommandSet, CommandId);

var menuItem = new MenuCommand(this.MenuItemCallback, menuCommandID);

commandService.AddCommand(menuItem);

CommandID subCommandID = new CommandID(CommandSet, cmdidTestSubCmd);

MenuCommand subItem = new MenuCommand(

new EventHandler(SubItemCallback), subCommandID);

commandService.AddCommand(subItem);

}

**3.** 添加SubItemCallback()，当点击命令项时会调用这个方法。

private void SubItemCallback(object sender, EventArgs e)

{

IVsUIShell uiShell = (IVsUIShell)this.ServiceProvider.GetService(

typeof(SVsUIShell));

Guid clsid = Guid.Empty;

int result;

uiShell.ShowMessageBox(

0,

ref clsid,

"TestCommand",

string.Format(CultureInfo.CurrentCulture,

"Inside TestCommand.SubItemCallback()",

this.ToString()),

string.Empty,

0,

OLEMSGBUTTON.OLEMSGBUTTON\_OK,

OLEMSGDEFBUTTON.OLEMSGDEFBUTTON\_FIRST,

OLEMSGICON.OLEMSGICON\_INFO,

0,

out result);

}

**4.** 生成解决方案并调试，Visual Studio的实验实例会开始运行。

**5.** 在**TestMenu**菜单中点击**Sub Menu**然后再点击**Test Sub Command**。会显示一个消息对话框（message box）： “Test Command Inside TestCommand.SubItemCallback()”。