改变菜单项的文字

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/changing-the-text-of-a-menu-command>

本文内容

通过IMenuCommandService改变菜单命令的标签。

下面的步骤演示如何通过使用[IMenuCommandService](https://msdn.microsoft.com/library/system.componentmodel.design.imenucommandservice(v=vs.110).aspx)服务更改菜单命令的文本标签。

通过IMenuCommandService改变菜单命令的标签

**1.** 创建了一个名为MenuText的VSIX项目，并且添加名为ChangeMenuText的菜单命令。详见[创建菜单命令项扩展](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/creating-an-extension-with-a-menu-command)。

**2.** 在.vsct文件里添加TextChanges标志到你的菜单命令，如下所示。

<Button guid="guidChangeMenuTextPackageCmdSet" id="ChangeMenuTextId" priority="0x0100" type="Button">

<Parent guid="guidChangeMenuTextPackageCmdSet" id="MyMenuGroup" />

<Icon guid="guidImages" id="bmpPic1" />

<CommandFlag>TextChanges</CommandFlag>

<Strings>

<ButtonText>Invoke ChangeMenuText</ButtonText>

</Strings>

</Button>

**3.** 在ChangeMenuText.cs文件里创建一个菜单显示前会被调用的事件处理程序

private void OnBeforeQueryStatus(object sender, EventArgs e)

{

var myCommand = sender as OleMenuCommand;

if (null != myCommand)

{

myCommand.Text = "New Text";

}

}

在这里你也可以修改OleMenuCommand对象Visible，Checked和Enabled属性来改变菜单命令的 状态。

**4.** 在ChangeMenuText的构造函数里替换原来的命令初始化代码，来创建一个代表菜单命令的[OleMenuCommand](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.olemenucommand(v=vs.140).aspx)对象（而不是MenuCommand）。添加[BeforeQueryStatus](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb130694(v=vs.140).aspx)函数的事件处理并把菜单命令送给menu command service服务。

现在的代码看起来是这样的[[1]](#footnote-0)：

private ChangeMenuText(Package package)

{

if (package == null)

{

throw new ArgumentNullException(nameof(package));

}

this.package = package;

OleMenuCommandService commandService = this.ServiceProvider.GetService(typeof(IMenuCommandService)) as OleMenuCommandService;

if (commandService != null)

{

CommandID menuCommandID = new CommandID(MenuGroup, CommandId);

EventHandler eventHandler = this.ShowMessageBox;

OleMenuCommand menuItem = new OleMenuCommand(ShowMessageBox, menuCommandID);

menuItem.BeforeQueryStatus +=

new EventHandler(OnBeforeQueryStatus);

commandService.AddCommand(menuItem);

}

}

**5.** 生成解决方案然后开始调试。这时就会出现Visual Studio的实验实例。

**6.** 在**工具**菜单里，你会看到一个叫**Invoke ChangeMenuText**的命令。

**7.** 点击这个命令。会弹出一个消息框显示MenuItemCallback被调用了。当你关闭消息框时，**工具**菜单上的的那个命令显示为了**New Text**。

1. MIAOW注：原文里忽略了一些相关的代码，完整代码在配套源码里有。 [↑](#footnote-ref-0)