改变命令项的外观

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/changing-the-appearance-of-a-command>

本文内容

另见

改变菜单命令的外观

可以通过更改命令的外观来向用户提供反馈。比如，你可能希望命令在不可用时看起来不同。你可以让菜单里的命令看起来可用或不可用，显示或隐藏，选中或取消。

要改变命令项的外观，做其中的一步就可以了：

• 在命令表文件的命令定义里设定适当的标志。

• 使用[OleMenuCommandService](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.olemenucommandservice(v=vs.140).aspx)服务。

• 实现[IOleCommandTarget](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.ole.interop.iolecommandtarget(v=vs.140).aspx)接口并修改原始命令对象。

下面的步骤演示如何使用托管包框架（MPF）查找和更新命令的外观。

改变菜单命令的外观

**1.** 按照[改变菜单项的文字](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/changing-the-text-of-a-menu-command)的说明创建一个名为New Text.的菜单项。

**2.** 打开ChangeMenuText.cs文件添加下面的using语句[[1]](#footnote-0)：

using System.Security.Permissions;

**3.** 打开ChangeMenuTextPackageGuids.cs文件添加以下语句：

public const string guidChangeMenuTextPackageCmdSet= "00000000-0000-0000-0000-00000000";[[2]](#footnote-1)

// get the GUID from the .vsct file

**4.** 在 ChangeMenuText.cs文件里用下面的代码替换ShowMessageBox方法：

private void ShowMessageBox(object sender, EventArgs e)

{

var command = sender as OleMenuCommand;

if (command.Text == "New Text")

ChangeMyCommand[[3]](#footnote-2)(command.CommandID.ID, false);

}

**5.** 从[OleMenuCommandService](https://msdn.microsoft.com/en-us/library/microsoft.visualstudio.shell.olemenucommandservice(v=vs.140).aspx)对象获取更新的命令，然后为对象设置适当的属性。比如下面的方法使VSPackage命令集里的指定命令启用或不可用。下面的代码可以让名为New Text的菜单项点击后不可用。

public bool ChangeMyCommand(int cmdID, bool enableCmd)

{

bool cmdUpdated = false;

var mcs = this.ServiceProvider.GetService(typeof(IMenuCommandService))

as OleMenuCommandService;

var newCmdID = new CommandID(new Guid(ChangeMenuTextPackageGuids.

guidChangeMenuTextPackageCmdSet), cmdID);

MenuCommand mc = mcs.FindCommand(newCmdID);

if (mc != null)

{

mc.Enabled = enableCmd;

cmdUpdated = true;

}

return cmdUpdated;

}

**6.** 生成解决方案然后开始调试。这时就会出现Visual Studio的实验实例。

**7.** 在**工具**菜单里点击**Invoke ChangeMenuText**。这时它的名字还是**Invoke ChangeMenuText**，所以命令处理程序没有调用ChangeMyCommand()。

**8.** 现在在**工具**菜单里就可以看到**New Text**了。点击**New Text。**这个命令就变成了灰色的。

另见

[命令、菜单和工具栏](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/commands-menus-and-toolbars)

[VSPackage是如何添加用户界面元素的](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/how-vspackages-add-user-interface-elements)

[扩展菜单和命令](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/extending-menus-and-commands)

[Visual Studio Command Table (.Vsct) Files](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/internals/visual-studio-command-table-dot-vsct-files)

1. MIAOW注：这句话似乎没用到啊。 [↑](#footnote-ref-0)
2. MIAOW注：此处的guid从.vsct文件里面复制guidChangeMenuTextPackageCmdSet对应的值就可以了，别忘了复制过来把两边的大括号去掉。 [↑](#footnote-ref-1)
3. MIAOW注：这个方法稍后定义。 [↑](#footnote-ref-2)