向工具窗口添加工具栏

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-toolbar-to-a-tool-window>

本文内容

准备

为工具窗口创建工具栏

向工具窗口添加工具栏

在工具窗口测试工具栏

另见

本指导说明如何向工具窗口添加一个工具栏。

工具栏是一个水平或垂直的控制条，其中包含绑定到命令的按钮。工具窗口里的工具栏长度总是和工具窗口等宽或等高的，因此工具栏长度拒绝与工具栏停靠的位置。

不像IDE里的工具栏，工具窗口里的工具栏必须停靠而且不能移动或自定义。如果VSPackage是用非托管代码编写的，那么工具栏就可以停靠在任意边缘。

关于如何添加工具栏，详见[添加一个工具栏](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-toolbar)。

准备

启动Visual Studio 2015,请不要在下载中心安装Visual Studio SDK，Visual Studio SDK是Visual Studio的可选功能。您可以稍后安装VS SDK。详见[安装Visual Studio SDK](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/installing-the-visual-studio-sdk)。

为工具窗口创建工具栏

**1.** 新建名为TWToolbar的VSIX项目，包含一个名为**TWTestCommand**的菜单命令和名为 **TestToolWindow**的工具窗口。详见[创建菜单命令项扩展](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/creating-an-extension-with-a-menu-command)和[创建工具窗口扩展](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/creating-an-extension-with-a-tool-window)。你应该先添加菜单命令，后添加工具窗口。

**2.** 在TWTestCommandPackage.vsct里寻找Symbols部分。在名为guidTWTestCommandPackageCmdSet的GuidSymbol元素里声明工具栏和工具栏组的，如下所示。

<IDSymbol name="TWToolbar" value="0x1000" />

<IDSymbol name="TWToolbarGroup" value="0x1050" />

**3.** 在Commands节点的顶部创建 Menus节点。添加一个Menu元素来定义工具栏。

<Menus>

<Menu guid="guidTWTestCommandPackageCmdSet" id="TWToolbar" type="ToolWindowToolbar">

<CommandFlag>DefaultDocked</CommandFlag>

<Strings>

<ButtonText>Test Toolbar</ButtonText>

<CommandName>Test Toolbar</CommandName>

</Strings>

</Menu>

</Menus>

工具栏不能像菜单那样嵌套。所以不需要指定Parent元素。也不需要设置优先级，因为用户可以移动工具栏。通常工具栏的初始位置是以编程方式定义的，但会记住用户的后续更改。

**4.** 在Groups部分里定义一个用来包含工具栏里命令的组。

<Group guid="guidTWTestCommandPackageCmdSet" id="TWToolbarGroup" priority="0x0000">

<Parent guid="guidTWTestCommandPackageCmdSet" id="TWToolbar" />

</Group>

**5.** 在Buttons部分里，把现有Button元素的Parent更改为工具栏组，以便显示工具栏。

<Button guid="guidTWTestCommandPackageCmdSet" id="TWTestCommandId" priority="0x0100" type="Button">

<Parent guid="guidTWTestCommandPackageCmdSet" id="TWToolbarGroup" />

<Icon guid="guidImages" id="bmpPic1" />

<Strings>

<ButtonText>Invoke TWTestCommand</ButtonText>

</Strings>

</Button>

默认情况下，如果工具栏里没有命令，那么它就不会出现。

因为新的工具栏不会自动加到工具窗口里，必须显式添加工具栏。我们在下一部分中讨论这一点。

向工具窗口添加工具栏

**1.** 在 TWTestCommandPackageGuids.cs[[1]](#footnote-0)里添加下面几行。

public const string guidTWTestCommandPackageCmdSet = "00000000-0000-0000-0000-0000"[[2]](#footnote-1);

// get the GUID from the .vsct file

public const int TWToolbar = 0x1000;

**2.** 向TestToolWindow.cs添加下面的using语句。

using System.ComponentModel.Design;

**3.** 在TestToolWindow的构造器里添加以下语句：

this.ToolBar = new CommandID(new Guid(TWTestCommandPackageGuids.guidTWTestCommandPackageCmdSet), TWTestCommandPackageGuids.TWToolbar);

在工具窗口测试工具栏

**1.** 生成解决方案然后开始调试。会打开一个实验实例。

**2.** 在**视图/其他窗口**里点击**Test ToolWindow**来显示工具窗口。

你会在工具窗口的左上角，也就是标题下面看到一个工具栏（看起来像默认的图标）。

**3.** 点击工具栏上的图标会显示消息框：**TWTestCommandPackage Inside TWToolbar.TWTestCommand.MenuItemCallback()**。

另见

[添加一个工具栏](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/adding-a-toolbar)

1. MIAOW注：在我的VS2017里，这个文件叫TWTestCommandPackage.cs。 [↑](#footnote-ref-0)
2. MIAOW注：这个值是要到.vsct文件里去找的。 [↑](#footnote-ref-1)