菜单项绑定快捷键

原文

<https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/binding-keyboard-shortcuts-to-menu-items>

只要在.vsct文件里添加一些设置就可以给菜单项绑定快捷键。这节将会解释如何绑定快捷键到自定义按钮、菜单项或者工具栏命令，如何将键盘映射用于默认编辑器或自定义编辑器。把热键绑定到Visual Studio菜单项上，详见[Identifying and Customizing Keyboard Shortcuts](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/ide/identifying-and-customizing-keyboard-shortcuts-in-visual-studio)。

选择快捷键组合

Visual Studio已经占用许多快捷键了，这些快捷键不能用于其他命令，因为再次绑定会导致不可预知的结果。因此在使用前要验证快捷键是否可用。

验证快捷键是否可用

在工具/选项/环境窗口中选择键盘；确保选择新快捷键用于全局；在按快捷键文本框中输入你想用的快捷键。如果快捷键已经被Visual Studio占用，会显示当前绑定该快捷键的命令。试试不同的组合键来寻找可用快捷键。

**注意**

快捷键中使用ALT键可能会打开某个菜单而不是直接执行命令，因此输入含ALT的组合键后文本框可能仍然是空的。可以关闭选项对话框然后按下这个快捷键检查是不是打开了一个菜单。

接下来的步骤默认你已经创建了一个含有菜单命令的VS Package工程。如果没有，见[Creating an Extension with a Menu Command](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/creating-an-extension-with-a-menu-command)。

给命令指定快捷键

打开.vsct文件。如果<Commands>块之后没有<KeyBindings>标签，就创建一个<KeyBindings>标签。

警告

更多关于绑定键的信息，参见[Keybinding](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/keybinding-element)。

在<KeyBindings>里创建一个<KeyBinding>；把guid和id属性设为你要执行的命令；设置mod1属性为Control、Alt、或Shift。所以KeyBindings标签如下所示：

<KeyBindings>

<KeyBinding guid="<name of command set>" id="<name of command id>"

editor="guidVSStd97" key1="1" mod1="CONTROL"/>

</KeyBindings>

如果你要用超过两个组合键，设置mod2和key2属性。在大多数情况下，Shift需要和其他功能键一起使用，因为按下它仅使字母键变为大写。虚拟按键码允许您使用没有关联字符的特殊键，比如功能键和退格键。详见[Virtual-Key Codes](http://go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=105932)。

如果要在Vistudio Studio编辑器里时快捷键使用命令， 设置editor属性为guidVSStd97；

只在自定义编辑器使用命令，设置editor属性为创建包含自定义编辑器VSPackage时Visual Studio Package Template中自定义编辑器的名字。这个自定义编辑器的名字可以在<Symbols>里name属性以editorfactory结尾的<GuidSymbol>节点找到。

示例1

这里把CTRL+ALT+C绑定到MyPackage包里名为cmdidMyCommand的命令上。

<CommandTable>

. . .

<Commands>

. . .

</Commands>

<KeyBindings>

<KeyBinding guid="guidMyPackageCmdSet" id="cmdidMyCommand"

key1="C" mod1="CONTROL" mod2="ALT" editor="guidVSStd97" />

</KeyBindings>

. . .

</CommandTable>

示例2

这个例子把CTL+B绑定到TestEditor工程里名为cmdidBold 的命令上，只有在自定义编辑器中才能这样做。

<KeyBinding guid="guidVSStd97" id="cmdidBold" editor="guidTestEditorEditorFactory" key1="B" mod1="Control" />

另见

[Extending Menus and Commands](https://docs.microsoft.com/zh-cn/visualstudio/extensibility/extending-menus-and-commands)。