

## Code Review Checklist

### Review Information:

Name of Reviewer: 汪梦琼 张驰

Name of Coder: 蒋嘉荣 黄凯文 张驰

File(s) under review: Background.java

Brief description of change being reviewed:

本次 Reviewed 的主要内容是输出的内容。

主要修改了一些代码风格和代码不干净的问题。

并对过长的函数进行了模块化。

### Review Notes (problems or decisions):

#### 1. 源代码的格式

代码书写的格式没什么问题，很清晰。

#### 2. 注释

基本上没有什么注释。应增加适量的注释，让大家更快的理解你的程序。增加的注释如：

##### 1. 文件(Files)注释标签:

```
/**
 * @Title: Background.java
 * @Package (default package)
 * @Description: Operation background of service
 * @author JiangJiarong ZhangChi
 * @date 2010-12-5 13:09:05
 * @version V0.1
 */
```

##### 2. 类型(Types)注释标签 (类的注释):

```
/**
 * @ClassName: Background
 * @Description: The background of the service
 * @author JiangJiarong
 * @date 2010-12-5 22:44: 53
 *
 * ${tags}
 */
```

##### 3. 方法(Constructor & Methods)标签:

```
/**
 * @Title: main(String arg())
 * @Description: main function
 * @param all
 * @return void
 * @throws void
 */
```

```

* @Title: showWelcomeMessage()
* @Description: show welcome message
* @param all
* @return void
* @throws void
*/

```

等等注释。

### 3. 使用的算法

使用了类 `BufferedReader` 和类 `InputStreamReader`。

另外也使用了抛出异常。至于程序算法在这个文件里没有体现。

### 4. 高效或者出现冗余或者错误

---红色字体为需要修改的源代码

++绿色字体为 reviewer 的意见

1) 函数 `showWelcomeMessage()`

输出界面不美观，没有什么文字说明。

改正前的输出界面如下：

请输入命令：

改正后的输出界面如下：

```

                                欢迎来到百讯会 e0.1
命令： 用户登录--1          用户注册--2      修改用户密码--21  社团注册--3
修改社团密码--31          添加社团活动--4  查询社团活动--5  退出--0
请输入命令：

```

增加了一段展示开始界面的代码：

```

private static void showWelcomeMessage()
{
    System.out.println("\t\t\t欢迎来到百讯会 e0.1\n" +
        "命令：" +
        "用户登录--1\t用户注册--2\t修改用户密码--21\t" +
        "社团注册--3\n修改社团密码--31 \t添加社团活动--4\t查询社团活动
--5\t" +
        "退出--0");
}

```

2) 出现冗余的地方：有些地方可以两句合成一句，写的不够简便。

改正前的代码：

```

InputStreamReader inputStream = null;
BufferedReader buffered = null;
inputStream = new InputStreamReader(System.in);
buffered = new BufferedReader(inputStream);

```

改正后的代码：

```

InputStreamReader inputStream = new InputStreamReader(System.in);

```

```
BufferedReader Buffered = new BufferedReader(InputStream );
```

## 5. 代码是否干净

---红色字体为需要修改的源代码

++绿色字体为 reviewer 的意见

1) 命名不好。

serve() 这个函数中InputStreamReader的对象in和BufferedReader的

对象br不能很清楚的表达意思，把它们分别改成inputstream 和buffered

比较好，让读者看的更清楚。

2) 一个函数过长，而且不是做单一的

事情。将主函数的内容分成了两个小函数showWelcomeMessage()和serve()来写。

又由于serve()函数没有做单一的事情，又增加了returnServeMessage()函数。

改正前的代码是：

```
public static void main(String arg[])
{
    System.out.println("请输入命令: ");
    while(true)
    {
        InputStreamReader InputStream = null;
        BufferedReader Buffered = null;
        InputStream = new InputStreamReader(System.in);
        Buffered = new BufferedReader(InputStream);
        try {
            command = Buffered.readLine();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }

        returnMessage = controller.parseCommand(command);

        parseReturnMessage(returnMessage);
    }
}
```

改正后的代码是：

//主函数

```
public static void main(String arg[])
{
    showWelcomeMessage();
    serve();
}
```

```

    }
    //展示开始界面
    private static void showWelcomeMessage()
    {
        System.out.println("\t\t\t欢迎来到百讯会 e0.1\n" +
            "命令: " +
            "用户登录--1\t用户注册--2\t修改用户密码--21\t" +
            "社团注册--3\n修改社团密码--31 \t添加社团活动--4\t查询社团活动
--5\t" +
            "退出--0");
    }
    //执行命令过程
    private static void serve()
    {
        while(true)
        {
            System.out.println("请输入命令: ");
            InputStreamReader input = new InputStreamReader(System.in);
            BufferedReader reader = new BufferedReader(input);
            try {
                input_command = reader.readLine();
            } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
            }
            returnServeMessage();
        }
    }

    //返回执行结果
    private static void returnServeMessage()
    {
        formatted_message=controller.receive(input_command);
        returnCommandMessage(formatted_message);
    }

```

## 6. 安全性

不存在安全性问题

SVN Versions (if applicable):

Before review: Version\_0

After revisions: Version\_1