

Code Review Checklist

Review Information:

Name of Reviewer: 汪梦琼 张驰

Name of Coder: 蒋嘉荣 黄凯文 张驰

File(s) under review: BaiXunHui 整个源文件

Brief description of change being reviewed:

本次 Reviewed 的主要内容是整体的进行一个检查。

主要增加了注释还有一些命名不规范的地方，修改了一些冗余的地方。

还有就是对函数体内部结构进行了结构化，是之结构更加清晰，一目了然。

Review Notes (problems or decisions):

1. 源代码的格式

格式没有什么问题，看起来很清楚，一目了然。排版也很好。

2. 注释

基本上没有什么注释。应增加适量的注释，让大家更快的理解你的程序。增加的注释如：

1. 文件(Files)注释标签：

```
/**
 * @Title: UserManager.java
 * @Package (default package)
 * @Description: A class that manage the users
 * @author HuangKaiwen
 * @date 2010-12-6 13:09:05
 * @version V0.1
 */
```

2. 类型(Types)注释标签（类的注释）：

```
/**
 * @ClassName: UserManager
 * @Description: Offer the method to operate the users
 * @author HuangKaiwen
 * @date 2010-12-6 13:20:48
 *
 * ${tags}
 */
```

3. 方法(Constructor & Methods)标签：

```
/**
 * @Title: userRegister(String userName, String password)
 * @Description: register user
 * @param all
 * @return boolean
 * @throws void
 */等等注释。
```

3. 使用的算法

使用了迭代器，哈希表，链表，还有枚举等。

4. 高效或者出现冗余或者错误

---红色字体为需要修改的源代码

++绿色字体为 reviewer 的意见

在 Controller.java 文件中还存在下述问题：

1.出现冗余的地方：很多函数结构类似，可以提取出来作为单独的函数。
可以使函数更简单，而且清晰。

如：1) 更改前的代码：

//用户注册

```
private MessageAndError userRegister() {  
    System.out.println("请输入用户名字：");  
    setParameter(0);  
    System.out.println("请输入用户登录密码：");  
    setParameter(1);  
    if (userManager.userRegister(Parameter[0], Parameter[1]))  
        return MessageAndError.SUCCESS;  
    return MessageAndError.ERROR_REGISTER;  
}
```

//社团注册

```
private MessageAndError associationRegister() {  
    System.out.println("请输入社团名字：");  
    setParameter(0);  
    System.out.println("请输入社团登录密码：");  
    setParameter(1);  
    if (userManager.associationRegister(Parameter[0],  
Parameter[1]))  
        return MessageAndError.SUCCESS;  
    return MessageAndError.ERROR_REGISTER;  
}
```

更改后的代码：

//用户注册

```
private MessageAndError userRegister() {  
    setRegisterParameter();  
    if (userManager.userRegister(Parameter[0], Parameter[1]))  
        return MessageAndError.SUCCESS;  
    else  
        return MessageAndError.ERROR_REGISTER;  
}
```

//社团注册

```
private MessageAndError associationRegister() {  
    setRegisterParameter();  
    if (userManager.associationRegister(Parameter[0],  
Parameter[1]))
```

```

        return MessageAndError.SUCCESS;
    else
        return MessageAndError.ERROR_REGISTER;
    }
    //设置注册函数的参数
    private void setRegisterParameter()
    {
        System.out.println("请输入用户或者社团名字: ");
        receiveParameter(0);
        System.out.println("请输入用户或者社团登录密码: ");
        receiveParameter(1);
    }
}

```

2. 结构不清晰的地方

函数associationAddActivity()

更改前，不容易看出返回增加错误的三种情况，很混乱，改后一眼就能看出。

更改前的代码：

```

private MessageAndError associationAddActivity() {
    if(currentUser == null)
        System.out.println("请先登录");
    if(currentUser instanceof Association){
        System.out.println("请输入活动名字: ");
        setParameter(0);
        System.out.println("请输入活动报名时间: ");
        setParameter(1);
        System.out.println("请输入活动开始时间: ");
        setParameter(2);
        if(((Association) currentUser).addActivity(Parameter[0],
Parameter[1], Parameter[2]))
            return MessageAndError.SUCCESS;
        return MessageAndError.ERROR_ADD;
    }
    else
        System.out.println("当前用户不是社团用户");
    return MessageAndError.ERROR_ADD;
}

```

更改后的代码：

```

private MessageAndError associationAddActivity()
{
    if(currentUser == null)
    {
        System.out.println("请先登录");
        return MessageAndError.ERROR_ADD;
    }
}

```

```

        else if(currentUser instanceof Association)
        {
            setAddActivityParameter();
            if(((Association) currentUser).addActivity(Parameter[0],
Parameter[1], Parameter[2]))
                return MessageAndError.SUCCESS;
            else
                return MessageAndError.ERROR_ADD;
        }
        else
        {
            System.out.println("当前用户不是社团用户");
            return MessageAndError.ERROR_ADD;
        }
    }
}

```

5. 代码是否干净

---红色字体为需要修改的源代码

++绿色字体为 reviewer 的意见

在 Activity.java 文件中存在一些命名不规范的问题。

1) Activity p = new Activity(activityName, joinTime, startTime);其中 p

不规范, 改为 newActivity, 这样比较准确, 一看就知道是指的什么。

2) Iterator<String> i = activityList.keySet().iterator();其中 i 不规范,

改为 iterator, 这样比较准确, 就知道指的是迭代器了。

在 UserManager.java 文件中存在一些命名不规范的问题。

1) void ptint()函数, 从这个名字根本就不知道是干啥的, 把它改为

showAllNameAndPassword(), 这样我们就能很清楚的知道是在干什么了。

2) Association p = new Association(userName, password);其中 p 不规范,

改为 newAssociation, 这样比较准确, 一看就知道是指的什么。

6. 安全性

不存在安全性问题

SVN Versions (if applicable):

Before review: Version_2

After revisions: Version_3