**题目：迷宫问题**

**问题描述：**要求机器人导航迷宫。

它被放置在迷宫中的某个位置（起始位置），并被要求尝试到达另一个位置（目标位置）。

迷宫中的位置将被打开或被障碍物挡住。 位置由（x，y）坐标标识。

在任何给定时刻，机器人只能在4个方向中的一个方向上移动1步。 有效的举措是：

     北：（x，y） - >（x，y-1）  
     东：（x，y） - >（x + 1，y）  
     南：（x，y） - >（x，y + 1）  
     西：（x，y） - >（x-1，y）  
注意，位置是在从零开始的坐标中指定的（即0,1,...size-1，其中size是相应维度中迷宫的大小）。

机器人只能移动到没有障碍物的位置，并且必须留在迷宫内。

机器人应该搜索从起始位置到目标位置（解决方案路径）的路径，直到找到一个或直到它耗尽所有可能性。

此外，它应标记它在迷宫中找到的路径（如果有的话）。

为了使这个问题更具体，让我们考虑一个由字符矩阵表示的迷宫。

**基本要求：**

1.使用堆栈实现迷宫中寻找路径算法。

2.提供测试代码，给出测试结果。

**测试数据：**

测试如下矩阵模拟的迷宫，其中‘1’代表墙，‘0’代表通路

{0, 0, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1},

{1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 1},

{1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 1, 1},

{1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},

{1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},

{1, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},

{1, 0, 1, 0, 0, 1, 1, 1, 1, 1},

{1, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 1},

{1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1},

{1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 0, 0}