

- 私有成员(变量, 函数)名用 +小写字母开头, 比如UserName 应为 _userName
- 若无特别注明, 私有变量(如果是继承过来的, 就重写基类的get函数)均要实现一个get函数, 函数名为GetXXX(), 如GetUserName()
- 公有成员(变量, 函数)名字用大写字母开头, 多个单词组合的每个单词首字母大写(即直接按照UML图中的命名)
- 下划线的成员表示static
- 自定义的类型(包括类, 结构, 枚举和typedef等)名首字母大写, 多个单词组合的每个单词首字母大写
- 如果不是特别注明的, 均需要实现一个公有的无参构造函数+拷贝构造函数(参数类型为const T &)

- 为了方便查看, 先统一把所有类内函数的实现都放在类的定义(头文件)中, 最后再分开
- 尽量多地使用const: 如果一个函数不修改调用该函数的对象的任何成员, 则把该函数设为const; 如果一个参数或者局部变量不需要或不能被修改, 则把该变量或参数设为const和const&(对于非基本类型的参数)
- 抛出异常和处理异常: 所有用到网络的代码段都需要catch异常并作相应处理, 如果catch的地方无法处理则继续throw 注意调用Poco库函数可能会抛出的异常类型先看文档再写

- Account, MailBody类需要能够在QML中访问, 必须要继承QObject类并且用QT的方式来声明成员, 具体参考<http://doc.qt.io/qt-5/qtqml-cppintegration-define-types.html#registering-an-instantiable-object-type>

