**斗地主规则**

**发牌**

一副牌 54 张，一人 17 张，留 3 张做底牌，在确定地主之前玩家不能看底牌，确定地主后，底牌归地主。

**叫牌**

叫牌按出牌的顺序轮流进行，每人只能叫一次。叫牌时可以叫也可不叫。叫牌玩家为地主；叫牌每次为十筹码；如果都不叫,则另一轮开始，但第二轮筹码翻倍。

**出牌**

地主首先出牌，然后按逆时针顺序依次出牌，某一玩家出完牌时结束本局。

**牌型**

天王炸：即双王（大王和小王），最大的牌。

炸弹：四张同数值牌。

单牌：单个牌。

对牌：数值相同的两张牌。

三张牌：数值相同的三张牌。

三带一：数值相同的三张牌 + 一张单牌或一对牌。

单顺：五张或更多的连续单牌。不包括 2 点和双王。

双顺：三对或更多的连续对牌。不包括 2 点和双王。

飞机带翅膀：三顺＋同数量的单牌（或同数量的对牌）。

四带二：四张牌＋两手牌。（注意：四带二不是炸弹）。

**牌型的大小**

天王炸最大，可以打任意其他的牌。

炸弹比天王炸小，比其他牌大。都是炸弹时按牌的分值比大小。

除天王炸和炸弹外，其他牌必须要牌型相同且总张数相同才能比大小。相同牌型按牌的

分值比大小。

依次是大王 > 小王 >2>A>K>Q>J>10>9>8>7>6>5>4>3 ，不分花色。

顺牌按最大的一张牌的分值来比大小。

飞机带翅膀和四带二按其中的三顺和四张部分来比，带的牌不影响大小。

**计分方法**

1.底分：以十个筹码为底分

2.每出一个炸弹或火箭，翻一倍

3.地主胜：地主进筹码为2×十筹码×倍数。其余用户支付：十筹码×倍数

4.地主败：地主支付为-2×十筹码×倍数。其余用户各得：十筹码×倍数

5.地主所有牌出完，其他两家一张都未出：翻倍（春天）

6.其他两家中有一家先出完牌，地主只出过一手牌：翻倍（反春天）