

Je bevindt je in een donker bos. De maan verlicht zwakjes je pad. Voor je zie je twee verschillende paden.

Je volgt het linkerp pad en komt bij een brug die over een diepe kloof leidt. De brug ziet er oud en verroest uit.

Je neemt het rechterpad en loopt een open veld in. Daar is het licht zo fel dat je verblind wordt en neer valt. Slecht einde, einde 1/10 .

Je loopt langzaam over de brug bang dat als je te snel gaat de brug zou inzakken. Je zet je voeten weer op de grond en vind een klein huisje voor je voeten

Je kijkt om je heen en ziet geen ander pad dus loopt maar over de brug heen. Aan het einde van de brug vind je een klein huisje voor je voeten

Je pakt het huisje op en probeert naar binnen te kijken. Je opent het deurtje en opeens wordt je naar binnen gezogen. Eenmaal binnen bevind je je in een woonkamer.

Je trapt het huisje stuk maar voelt opeens iets door je voet heen steken, je probeert het te negeren maar bloed dood. Slecht einde 2/10

Je kijkt om je heen, het is nog best knus. Je ziet twee deuren die naar andere kamers gaan. Opeens komt er iets of iemand uit een van de deuren.

Je roept uit hopen dat iemand die je zou kunnen uitleggen wat er aan de hand is en opeens komt er iets of iemand uit een van de deuren.

Je rent snel door de voordeur naar buiten.

Het beek een monster te zijn en ren je door de voordeur naar buiten.

Je verstopt jezelf in een struik en je ziet een verschrikkelijk monster naar buiten rennen.

Je blijft maar rennen zonder te kijken en valt in een ravijn je wordt levend gespiesd door een stalactiet en bloed dood. Slecht einde, einde 3/10.

Je scheet was te hard en je bent verraden het monster grijpt je uit de struiken en scheurt je in twee. Scheet einde, 4/10.

Je laat een boer gelukkig was je boer zacht en hoort het monster je niet en loopt het huis weer binnen.

Je besluit het huis in te gaan en je sluipt achter het monster aan.

Je blijft te lang zitten en wordt gepakt en opgepeuzeld door een spin! Slecht einde, 5/10

Je rent de trap op struikelt en valt keihard de trap af je ligt met je hoofd tussen de voeten van het monster je ziet wazig en valt in slaap en wordt wakker in een kelder en je hele lichaam is vastgeketend je kan geen hand voor ogen zien en het is ijskoud je zit voor eeuwig vast. Slecht einde 6/8

Je steekt het monster in zijn rug hij valt dood neer. je ziet een kleurrijk en velle bal!

Je besluit de magische bal aan te raken en je begint weer te groeien naar je normale lengte! Goed einde 7/10

Terwijl je aan het verkennen bent vind je een magisch zwaard en rent ermee naar buiten en je ziet een leger van monsters.

Je vecht met het leger van duizenden monsters het is een bloeddorstig gevecht je dood honderden monsters maar uiteindelijk word je overspoeld door alle lichamen en raak je vast te zitten en word je afgeslacht door het leger. Slecht einde 8/10

Je rent weg en komt op een open plek met een grote rots er is geen kant meer op om te rennen

Je accepteert je lot en wordt afgeslacht door het leger van monsters. Slecht einde 9/10

Je klimt de rots met hoop dat je overleeft, maar je glijdt uit over een kei en valt tot je dood. Slecht einde 10/10