

③

```
// Quadrado 1
glTranslatef(0.5, 0.5, 0);    // T1
glRectf(-0.25, -0.25, 0.25, 0.25);
glTranslatef(-0.5, -0.5, 0); // desfaz T1
```

Basta desfazer as alterações

```
// Quadrado 2
glColor3f(0.0, 0.0, 1.0);
glTranslatef(0.5, 0.5, 0);    // T2
glRotatef(45.0, 0, 0, 1);    // R
glRectf(-0.25, -0.25, 0.25, 0.25);
glRotatef(-45.0, 0, 0, 1);   // desfaz R
glTranslatef(-0.5, -0.5, 0);  // desfaz T2
```

As arestas de um triângulo formado pelos pontos $A = (0.0, 0.0)$, $B = (0.0, 1.0)$ e $C = (0.5, 1.0)$ sofreu uma rotação de $\theta = 60^\circ$ no plano XY cuja origem era $(0.5, 0.5)$ e precisam ser recortadas dado um retângulo delimitador definido pelos pontos $(0.0, 0.0)$ e $(1.0, 1.0)$. Usando o algoritmo de *Liang-Barsky*, determine os segmentos de reta $\overline{A'B'}$, $\overline{B'C'}$ e $\overline{A'C'}$ visíveis dentro do retângulo delimitador.

Rotação de um ponto $P = (x, y)$ em torno de $O = (x_0, y_0)$ por θ :

$$x' = x_0 + (x - x_0)\cos(\theta) - (y - y_0)\sin(\theta).$$

$$y' = y_0 + (x - x_0)\sin(\theta) + (y - y_0)\cos(\theta).$$

$$A' \approx (0.6830127019, -0.1830127019)$$

$$B' \approx (-0.1830127019, 0.3169872981)$$

$$C' \approx (0.0669872981, 0.75)$$

6. Na figura abaixo, temos um braço de robô com comprimentos L_1 e L_2 e ângulos α e β no plano XY. Existem três sistemas de referência que são $F_0 = (x_0, y_0)$, $F_1 = (x_1, y_1)$ e $F_2 = (x_2, y_2)$. Escreva as matrizes de rotação e translação que necessárias para transformar $F_0 \mapsto F_1$ e $F_0 \mapsto F_2$ dadas que as translações e rotações ocorrem apenas no plano XY. Qual é a composição dessas matrizes que realiza as transformações $F_0 \mapsto F_1$ e $F_0 \mapsto F_2$? Qual é a origem dos referenciais F_1 e F_2 em coordenadas de F_0 em termos de L_1 e L_2 com $\alpha = 60^\circ$ e $\beta = -30^\circ$?

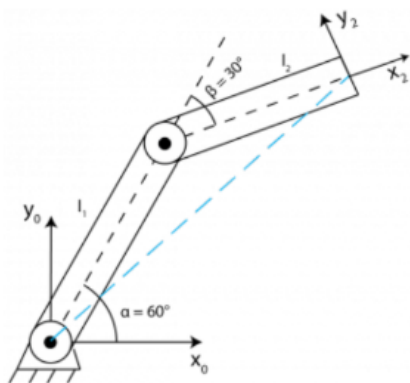


Figura 2: Braço de um robô

$F_0 \rightarrow F_1$

$$T_{0 \rightarrow 1} = \begin{bmatrix} \cos(30^\circ) & -\sin(30^\circ) & L_1 \cos(30^\circ) \\ \sin(30^\circ) & \cos(30^\circ) & L_1 \sin(30^\circ) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$F_1 \rightarrow F_2$

$$T_{1 \rightarrow 2} = \begin{bmatrix} \cos(60^\circ) & -\sin(60^\circ) & L_2 \cos(60^\circ) \\ \sin(60^\circ) & \cos(60^\circ) & L_2 \sin(60^\circ) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$F_0 \rightarrow F_2$

$$T_{0 \rightarrow 2} = \begin{bmatrix} \cos(30^\circ + 60^\circ) & -\sin(30^\circ + 60^\circ) & L_1 \cos(30^\circ) + L_2 \cos(30^\circ + 60^\circ) \\ \sin(30^\circ + 60^\circ) & \cos(30^\circ + 60^\circ) & L_1 \sin(30^\circ) + L_2 \sin(30^\circ + 60^\circ) \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

origem de F_1 em F_0

$$(x_1, y_1) = (L_1 \cos(30^\circ), L_1 \sin(30^\circ))$$

origem de F_2 em F_0

$$(x_2, y_2) = (L_1 \cos(30^\circ) + L_2 \cos(30^\circ + 60^\circ), L_1 \sin(30^\circ) + L_2 \sin(30^\circ + 60^\circ))$$