#### МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского» Национальный исследовательский университет

# ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА

«ЧИСЛЕННОЕ РЕШЕНИЕ НАЧАЛЬНО-КРАЕВОЙ ЗАДАЧИ ДЛЯ ИНТЕГРО-ДИФФЕРЕНЦИАЛЬНОГО УРАВНЕНИЯ В ЧАСТНЫХ ПРОИЗВОДНЫХ»

вич 3	81706-2
	Подпись
<b>A</b> :	
Ч	
	Подпись
	вич 3  A: ч

Нижний Новгород 2020

## Оглавление

Оглавление	. 2
Введение	. 3
Тостановка задачи	
План действий	
Выбор языка	
та программная реализация	
Троверка корректности	
Зывод	
Список использованной литературы	
Тистинг	

#### Введение

Для изучения начально-краевой задачи рассмотрим математическую модель диффузии тепла в твердых телах, для простоты, уравнение нагревания тонкого однородного стержня длиной l под воздействием внешних сил (например, пропускание электрического тока или помещение его в электромагнитное поле). Это уравнение имеет фундаментальное значение во многих областях науки. Например, в статистике уравнение теплопроводности связано с изучением броуновского движения через уравнение Фоккера-Планка. Само же уравнение диффузии является более общей версией уравнения теплопроводности и относится главным образом к изучению процессов химической диффузии.

Будем предполагать, что имеется функция y, которая описывает температуру части стержня в (x, t). Эта функция будет меняться со временем, так как тепло рассеивается в пространстве. Одним из интересных свойств уравнения теплопроводности является принцип максимума, который гласит, что максимальное значение y не может быть больше, чем начальное и граничное значения. То есть, по сути, утверждать, что температура происходит либо от источника, либо от предыдущих состояний тела во времени. Это свойство параболических уравнений в частных производных, и его нетрудно доказать математически.

#### Постановка задачи

Рассмотрим в области  $[0, l] \times [0, T]$  неоднородное уравнение теплопроводности в однородной среде, где y(x, t) дважды непрерывно дифференцируема по x и один раз по t.

$$\frac{\partial y}{\partial t} = a^2 \frac{\partial^2 y}{\partial x^2} + u(x, t)$$

Оно удовлетворяет однородным граничным условиям второго рода.

$$y'_{x}(0,t) = y'_{x}(l,t) = 0$$

А также начальному условию  $y(x,0) = \varphi(x)$ . Где a – константа, функция  $\varphi(x) > 0$  задает начальное распределение температуры и удовлетворяет условию  $\int_{0}^{l} \varphi(x) dx = l$ . Непрерывная функция u(x, t) – управление с обратной связью, которое представляется в одном из вариантов:

$$u(x,t) = b(x)y(x,t)$$

$$u(x,t) = b(x)y(x,t) - y(x,t) \int_0^l b(x)y(x,t)dt$$

где b(x) – управляющая функция, непрерывная на отрезке [0, 1].

Требуется построить графики функции  $\varphi(x)$  и y(x, T).

#### План действий

Возьмем в место функции  $\varphi(x)$  следующую функцию:

$$\varphi(x) = \frac{1}{l} + \varphi_1 \cos\left(\frac{\pi x}{l}\right) + \varphi_2 \cos\left(\frac{2\pi x}{l}\right)$$

а вместо функции b(x):

$$b(x) = b_0 + b_1 \cos\left(\frac{\pi x}{l}\right) + b_2 \cos\left(\frac{2\pi x}{l}\right)$$

Для решения задачи нам необходимо составить неявную разностную схему. Из предыдущего пункта следует, что ее первый слой можно заполнить значениями, которые получаются из функции  $\varphi(x)$ .

Для заполнения последующих слоев нам необходимо посчитать интеграл в точке. Это можно сделать по формуле Симпсона:

$$I_j = \frac{h}{3}(y_0 + 4y_1 + 2y_2 + \dots + 2y_{n-2} + 4y_{n-1} + y_n)$$

После этого составляем неявную разностную схему по формуле:

$$\frac{y_i^{j+1}-y_i^j}{\tau} = \frac{y_{i-1}^{j+1}-2y_i^{j+1}+y_{i+1}^{j+1}}{h^2} + x_i, i = 1, 2, ..., N-1, j = 1, 2, ..., M-1$$

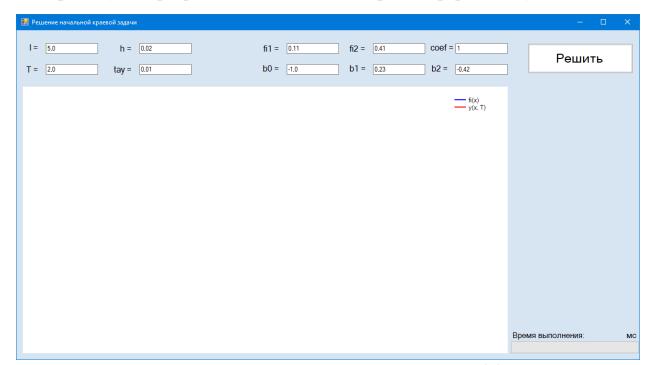
Первое и конечное значения представим 0. В итоге у нас получится трехдиагональная матрица, которую можно решить методом прогонки.

## Выбор языка

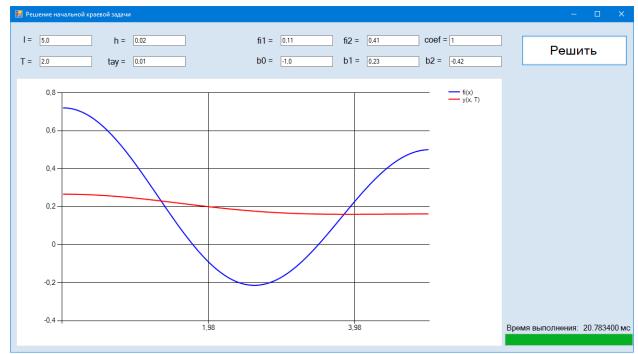
Для создания программы использовался язык высокого уровня C++ с фреймворком Windows Forms для обеспечения визуального представления.

## Программная реализация

При запуске программы пользователя встречает форма следующего вида:

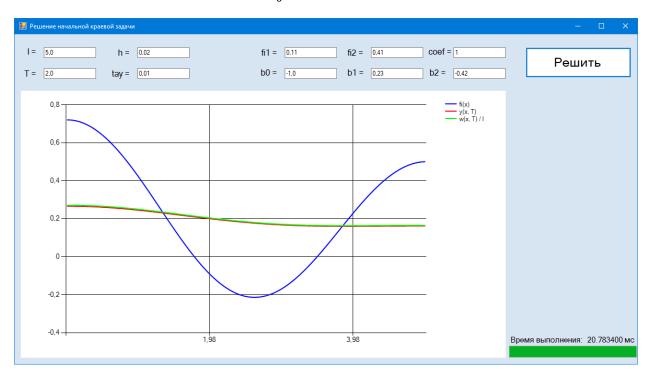


на которой в верхние текстовые полях можно вписать коэффициенты краевой задачи (по умолчанию они заполнены как в примере). Справа находится кнопка «Решить», по нажатию на которую происходит построение графиков функции.



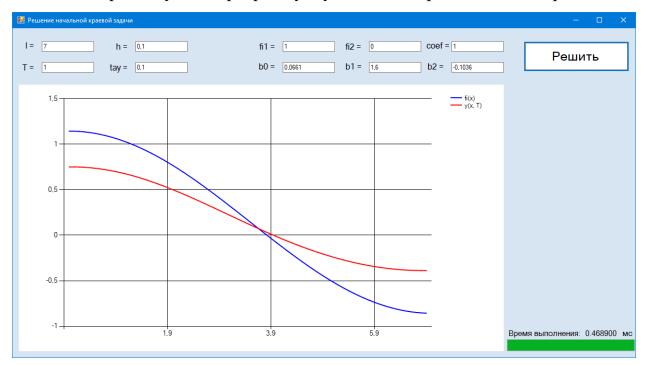
Справа внизу находится строка прогресса, а над ней выводится время подсчета функции.

По нажатию на горячую клавишу «R» зеленым цветом выводится дополнительный график функции  $\frac{w(x,t)}{\int_0^l w(x,t) dx}$  — решение части A.

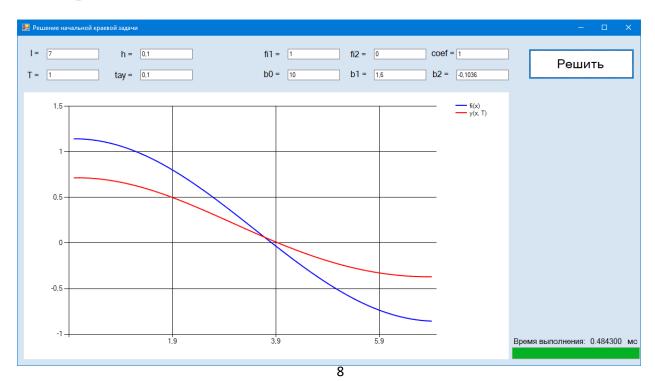


## Проверка корректности

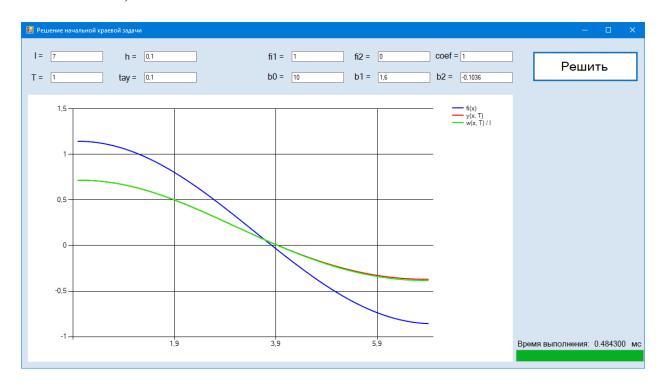
Еще раз запустим программу и убедимся в правильности ее работы:



- 1. На своих концах графики функций имеют горизонтальные касательные;
- 2. Площадь фигуры, которая образуется до пересечения красного и синего графиков, равна площади фигуры, которая образуется после их пересечения;



3. Если изменить параметр b0, то графики функций останутся на прежних местах;



4. Зеленый график практически полностью совпадает с красным.

### Вывод

В процессе выполнения лабораторной работы была решена начальнокраевая задача для интегро-дифференциального уравнения нагревания стержня. Была написана программа на языке высокого уровня С++ с дружественным интерфейсом, которая выводит графическую информацию на экран. Работы программы была успешно протестирована.

# Список использованной литературы

- А.А.Самарский. Введение в численные методы М.: Наука, 1982.
- http://math.phys.msu.ru/data/374/tema\_2.pdf
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Уравнение теплопроводности
- Учебно-методическое пособие Лабораторная работа «Численное решение начально-краевой задачи для интегро-дифференциального уравнения в частных производных».

#### Листинг

```
// структура с константами
constants Constants;
// функция fi
double fi(const double x, double fi2) {
    return 1.0 / Constants.l + Constants.fi1 * cos(M PI * x / Con-
stants.1)
        + fi2 * cos(2.0 * M PI * x / Constants.l);
// функция b
double b(const double x, double b0, double b2) {
   return b0 + Constants.b1 * cos(M PI * x / Constants.l)
        + b2 * cos(2.0 * M PI * x / Constants.1);
}
// интегрирование методом Симпсона для части А
double IntegralA(std::vector<std::vector<double>>& grid, size t j) {
   double integral = grid[j][0];
    for (int i = 1; i < Constants.stepL - 1; i += 2) {</pre>
        integral += 4.0 * grid[j][i];
        integral += 2.0 * grid[j][i + 1];
    }
    integral += grid[j][Constants.stepL - 1];
    integral = integral * Constants.h / 3.0;
   return integral;
}
// интегрирование методом Симпсона для части В
double IntegralB(std::vector<std::vector<double>>& grid,
std::vector<double>& b array, size t j) {
   double integral = grid[j][0] * b array[0];
    for (int i = 1; i < Constants.stepL - 1; i += 2) {</pre>
        integral += 4.0 * grid[j][i] * b array[i];
        integral += 2.0 * grid[j][i + 1] * b array[i + 1];
    }
    integral += grid[j][Constants.stepL - 1] * b array[Constants.stepL
- 1];
    integral = integral * Constants.h / 3.0;
   return integral;
// Метод прогонки
void TridiagonalMatrixAlgorithm(std::vector<double>& a,
std::vector<double>& b, std::vector<double>& c,
    std::vector<double>& f, std::vector<double>& x) {
    size t size = x.size();
    std::vector<double> A(size), B(size);
   A[0] = -c[0] / b[0];
   B[0] = f[0] / b[0];
```

```
for (size t i = 1; i < size; ++i) {</pre>
        if (i == size - 1) {
            A[i] = -c[2] / (a[2] * A[i - 1] + b[2]);
            B[i] = (f[i] - a[2] * B[i - 1]) / (a[2] * A[i - 1] +
b[2]);
            break;
        A[i] = -c[1] / (a[1] * A[i - 1] + b[1]);
        B[i] = (f[i] - a[1] * B[i - 1]) / (a[1] * A[i - 1] + b[1]);
    }
    x[size - 1] = B[size - 1];
    for (int i = size - 2; i >= 0; i--)
        x[i] = A[i] * x[i + 1] + B[i];
}
void Thermal(std::vector<std::vector<double>>& gridB,
std::vector<std::vector<double>>& gridA, std::vector<double>& Ares,
    double 1, double T, double h, double tay, double b0, double
b1, double b2, double fi1, double fi2, int coef,
    System::Windows::Forms::ProgressBar^ pb) {
    // инициализация констант
    Constants.l = _1; Constants.T = _T;
Constants.h = _h; Constants.tay = _t
    Constants.b0 = _b0; Constants.b1 = _b1; Constants.b2 = b2;
    Constants.fi1 = fi1; Constants.fi2 = fi2;
    Constants.stepL = 1 / h; Constants.stepT = T / tay;
    pb \rightarrow Value = 0;
    pb->Maximum = Constants.stepL;
    gridB.resize(Constants.stepT);
    gridA.resize(Constants.stepT);
    gridB[0].resize(Constants.stepL);
    gridA[0].resize(Constants.stepL);
    // правая часть основного уравнения из А и В
    std::vector<double> fB(Constants.stepL), fA(Constants.stepL);
    std::vector<double> b array(Constants.stepL);
    std::vector<double> x(Constants.stepL);
    // вычисление значений функций, зависящих от х
    for (size t i = 0; i < Constants.stepL; ++i) {</pre>
        gridB[0][i] = fi(i * Constants.h, Constants.fi2);
        gridA[0][i] = fi(i * Constants.h, Constants.fi2);
        b array[i] = b(i * Constants.h, Constants.b0, Constants.b2);
    }
    std::vector<double> a(3), b(3), c(3);
    // заполнение векторов коэффициентов метода прогонки
    a[0] = 0.0; b[0] = 1.0; c[0] = -1.0;
    a[1] = Constants.tay * coef * coef / Constants.h / Constants.h;
    b[1] = -2.0 * Constants.tay * coef * coef / Constants.h / Con-
stants.h - 1.0;
    c[1] = Constants.tay * coef * coef / Constants.h / Constants.h;
```

```
a[2] = -1.0; b[2] = 1.0; c[2] = 0.0;
    // нахождение значений сетки
    for (size t j = 1; j < Constants.stepT; ++j) {</pre>
        gridB[j].resize(Constants.stepL);
        gridA[j].resize(Constants.stepL);
        double integral = IntegralB(gridB, b array, j - 1);
        for (size t i = 1; i < Constants.stepL - 1; i++) {</pre>
            fB[i] = -gridB[j - 1][i] * (Constants.tay * Constants.tay
* b_array[i]
                - integral * Constants.tay * Constants.tay + 1.0);
            fA[i] = -gridA[j - 1][i] * (Constants.tay * Constants.tay)
* b array[i] + 1.0);
        fB[0] = fB[Constants.stepL - 1] = 0;
        fA[0] = fA[Constants.stepL - 1] = 0;
        // применение метод прогонки для части В
        TridiagonalMatrixAlgorithm(a, b, c, fB, x);
        for (size t i = 0; i < Constants.stepL; i++)</pre>
            gridB[j][i] = x[i];
        // применение метод прогонки для части А
        TridiagonalMatrixAlgorithm(a, b, c, fA, x);
        for (size t i = 0; i < Constants.stepL; i++)</pre>
            gridA[j][i] = x[i];
        pb->PerformStep();
    }
    Ares.resize(Constants.stepL);
    double Aintegral = IntegralA(gridA, Constants.stepT - 1);
    for (size_t i = 0; i < Constants.stepL; i++)</pre>
        Ares[i] = gridA[Constants.stepT - 1][i] / Aintegral;
    pb->Value = Constants.stepL;
}
private: System::Void button1 Click(System::Object^ sender, Sys-
tem::EventArgs^ e) {
     Parse();
     // очистка предыдущих графиков
     chart1->Series["fi(x)"]->Points->Clear();
     chart1->Series["y(x, T)"]->Points->Clear();
     chart1->Series["w(x, T) / I"]->Points->Clear();
     chart1->Series["w(x, T) / I"]->Enabled = false;
     // заполнение констант
     std::vector<std::vector<double>> gridB, gridA;
     std::vector<double> Ares;
     double 1, T, h, tay, b0, b1, b2, fi1, fi2;
     int coef;
     1 = Convert::ToDouble(this->textBox1->Text);
     T = Convert::ToDouble(this->textBox2->Text);
     h = Convert::ToDouble(this->textBox3->Text);
     tay = Convert::ToDouble(this->textBox4->Text);
     b0 = Convert::ToDouble(this->textBox5->Text);
     b1 = Convert::ToDouble(this->textBox6->Text);
```

```
b2 = Convert::ToDouble(this->textBox7->Text);
     fi1 = Convert::ToDouble(this->textBox8->Text);
     fi2 = Convert::ToDouble(this->textBox9->Text);
     coef = Convert::ToInt32(this->textBox10->Text);
     //выполнение основной функции и замер времени
     std::chrono::time point<std::chrono::system clock> start, end;
     start = std::chrono::system clock::now();
     Thermal(gridB, gridA, Ares, 1, T, h, tay, b0, b1, b2, fi1, fi2,
coef, progressBar1);
     end = std::chrono::system clock::now();
     std::chrono::duration<double, std::milli> time(end - start);
     this->label11->Text = gcnew
String(std::to string(time.count()).c_str());
     // построение графиков
     for (size t i = 0; i < gridB[static cast<size t>(T / tay) -
     1].size(); ++i) {
          chart1->Series["fi(x)"]->Points->AddXY(i * h, gridB[0][i]);
          chart1->Series["y(x, T)"]->Points->AddXY(i * h,
gridB[static cast<size t>(T / tay) - 1][i]);
          chart1->Series["w(x, T) / I"]->Points->AddXY(i * h,
Ares[i]);
     }
}
```