МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского» Национальный исследовательский университет

Институт информационных технологий, математики и механики Кафедра математического обеспечения и суперкомпьютерных технологий

ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ «Структуры данных: реализация односвязного списка на массивах»

Выполнил:
студент группы 361706-1
Резанцев Сергей Алексеевич
Подпись
Научный руководитель:
ассистент каф. МОСТ ИИТММ
Лебедев И. Г.

Содержание

Введение	3
Постановка задачи	4
Руководство пользователя	5
Руководство программиста	6
Описание структуры программы	6
Описание структуры данных	6
Описание алгоритмов	7
Заключение	9
Литература	10

1. Введение

Связный список — базовая динамическая структура данных в информатике, состоящая из узлов, каждый из которых содержит как собственно данные, так и одну или две ссылки («связки») на следующий и/или предыдущий узел списка. Принципиальным преимуществом перед массивом является структурная гибкость: порядок элементов связного списка может не совпадать с порядком расположения элементов данных в памяти компьютера, а порядок обхода списка всегда явно задаётся его внутренними связями.

Для создания такого списка используется два массива одинакового размера: содержательный массив и массив индексов. Эти массивы связанны друг с другом по индексу. По фиксированному і, содержательный массив, в і-й ячейке, хранит значение элемента списка, а массив индексов, в і-й ячейке, содержит индекс следующего элемента списка в содержательном массиве.

Если список заполнен не полностью, то для пустых ячеек в содержательном массиве, в соответствующих ячейках в массиве индексов лежит значение «-2». Для последнего элемента списка, в соответствующей ячейке массива индексов лежит значение -1.

Естественно, что для работы со списком одних только ссылок между элементами недостаточно — надо знать, например, где расположен первый элемент списка, и отличать последний элемент от всех остальных (ведь за ним уже никаких элементов нет). Для этих целей можно было бы ввести две переменные, которые содержали бы индексы начала и конца списка.

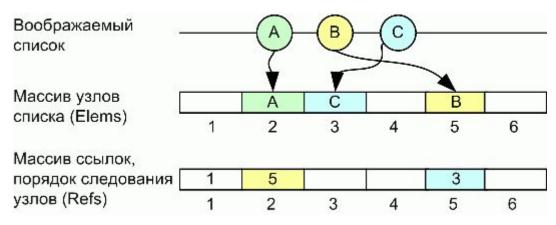


Рисунок 1. Представление списка

2. Постановка задачи

Реализовать класс TAList для реализации линейного односвязного списка. Поля классов должны быть закрыты.

В классах обязательно должны присутствовать методы:

- 1) добавление элемента в начало, в конец и текущего
- 2) удаление элемента в начале, в конце и текущего

Должны быть реализованы конструкторы: копирования и инициализатор.

Предоставить пример использования и обеспечить работоспособность тестов, покрывающих все методы класса TAList.

3. Руководство пользователя

Чтобы начать работу с программой запустите приложение ArrayList.

На экране появится следующее:

```
■ Консоль отладки Microsoft Visual Studio

— Стирование программ поддержки структуры типа очереди

Положили в начало списка 60, потом 40

Заяли первое значение

Заяли первое значение

Положили в конец списка 60, потом 40

Заяли последнее значение

Положили в конец списка 60, потом 40

Заяли последнее значение

Поста закрыть это окно, нажмите любую клавишу...

Тобы закрыть это окно, нажмите любую клавишу...
```

Рисунок 2. Результат программы, выведенный на консоль.

Затем программа завершится.

4. Руководство программиста

4.1. Описание структуры программы

Для реализации алгоритмов будут использованы классы TStack и TQueue и TAList

Лабораторная работа состоит из следующих модулей:

StackLib

Библиотека, содержащая заголовочный файл TStack.h, в котором содержится класс TStack и реализация его методов, и файл TStack.cpp

QueueLib

Библиотека, содержащая заголовочный файл TQueue.h, в котором содержится класс TQueue - наследник TStack, и реализация его методов, и файл TQueue.cpp

AListLib

Библиотека, содержащая заголовочный файл TAList.h, в котором содержится класс TAList, и реализация его методов, и файл TAList.cpp

ArrayList

Пример использования программы.

test

В файле test_alist.cpp прописаны тесты, покрывающие каждый метод класса TAList.

4.2. Описание структуры данных

Класс TList является шаблонным. В классе 8 полей:

T* mas – указатель на область памяти для хранения элементов списка.

int *nextIndex - указатель на область памяти для хранения индексов, указывающих на следующий элемент списка.

int *prevIndex - указатель на область памяти для хранения индексов, указывающих на предыдущий элемент списка.

int size – максимальный размер списка.

int count – текущее количество элементов в списке.

int start - индекс первого элемента списка.

int end - индекс последнего элемента списка.

TQueue <int> freeElem - Очередь свободный ячеек в массиве mas.

И реализованы следующие функции:

TAList(int size = 10) - конструктор по умолчанию.

TAList(TAList<T> &A) - конструктор копирования.

 \sim TAList() – деструктор.

void PutStart(T elem) – метод, позволяющий добавить элемент в начало списка.

void PutEnd(T elem) – метод, позволяющий добавить элемент в конец списка.

void Put(int n, T elem) - добавить промежуточный элемент на позицию n в списке T Get(int n) - извлечь из списка элемент на позиции n.

T GetStart() – метод, позволяющий получить с удалением элемент из начало списка.

T GetEnd() – метод, позволяющий получить с удалением элемент из конца списка.

bool IsFull() - проверка списка на полноту.

bool IsEmpty() – проверка списка на пустоту.

void Print() – вывод элементов списка на консоль.

4.3. Описание алгоритмов

В данном разделе не будут рассматриваться тривиальные методы.

1)Добавление звена списка в начало и в конец.

Сначала проверяем не заполнен ли список. Если он заполнен, то бросаем исключение. Если нет, то в очереди свободных позиций freeElem, берем первую свободную ячейку і. По полученному индексу в массив mas записываем значение, которое хотим положить в список. Определяем, что следующим для этого элемента, будет элемент с текущим индексом start, то есть nextIndex[i] = start. Если, перед добавлением, список не был пуст, то предыдущим для первого элемента списка делаем

только что добавленный элемент, то есть: prevIndex[start] = i. Если же список был пуст, то определяем, что добавленный элемент является и последним элементом в списке. Затем индекс start переопределяем на только что добавленный элемент: start = i. Увеличиваем количество элементов в списке count++.

Для добавления элемента в конец списка, рассуждения аналогичны, с поправкой на то, что добавляем в конец списка.

2)Удаление звена списка из начала и из конца.

Сначала проверяем не пуст ли список. Если он пуст, то бросаем исключение. Если нет, то в переменную elem записываем элемент в начале списка mas[start]. Затем переопределяем индекс первого элемента списка, он будет равен индексу элемента следующим за первым: newstart = nextIndex[start]. Затем в очередь свободных позиций freeElem, добавляем освободившуюся после изъятия первого элемента свободную ячейку start. Идентифицируем пустыми соответствующие ячейки массивов nextIndex и prevIndex: nextIndex[start] = prevIndex[start] = -2. Если после извлечения первого элемента, список не пуст, то предыдущего элемента для нового первого элемента не существует: prevIndex[newstart] = -1. Затем индекс start переопределяем на newstart: start = newstart. Уменьшаем количество элементов в списке count--.

Для извлечения элемента из конца списка, рассуждения аналогичны.

5. Заключение

В ходе выполнения лабораторной работы была разработана библиотека, реализующая шаблонный класс списка на массивах. Она позволяет при работе со списком на массивах выполнять базовые операции извлечения/добавление элементов списка.

Предоставлено описание примера работы со списком на массивах в разделе «Руководство пользователя».

Также разработаны и доведены до успешного выполнения тесты, проверяющие корректность методов класса TAList.

6. Литература

- 1. Васильев А.Н. Самоучитель С++ с примерами и задачами. -СПб.: Наука и Техника, 2016. -480c.
- 2. Т. А. Павловская С/С++ Программирование на языке высокого уровня. СПб.:Питер, 2011. 461 с.
- 3. Крапенко С. Н. и др. Методы объектно-ориентированного программирования. http://e-learning.unn.ru/course/view.php?id=251.
- 4.Страуструп. Б. Курс «Язык программирование С++ для профессионалов» http://www.intuit.ru/studies/courses/98/98/info
- 5.Гергель В.П. Методические материалы по курсу "Методы программирования 2": [http://www.itmm.unn.ru/files/2018/10/Primer-1.1.-Struktury-hraneniya-mnozhestva.pdf], 2015.
- 6. https://rsdn.org/article/alg/list.xml