关键基因通路整合分析

采用随机游走中的经典算法 PageRank 来获取网络中所有节点的打分(即重要性)。

对打分进行排序,选择前(百分比)%作为关键节点作为重点研究对象。

对<u>关键节点中的基因(以下简称为"关键基因")进行通路富集分析,选择最显著富集的前 5 个通路。</u>提取这 5 个通路中基因与基因之间的关系整合成通路网络,并将关键基因 map 到通路。

在这里,节点可以看做是 ceRNA(gene(基因)/IncRNA/circRNA)的 ID。

|-- Net_score.xls 网络中所有节点的打分(即重要性)

第一列是 circRNA/IncRNA/gene 的 ID,第二列是对应的 Symbol,第三列是打分值(重要性)。

|-- Key_RNA_top(百分比).xls 关键节点(前(百分比)%的节点)

第一列是 circRNA/IncRNA/gene 的 ID,第二列是对应的 Symbol,第三列是打分值(重要性)。

|-- Key_gene.xls | 关键基因

第一列是关键基因的 ID,第二列是对应的 Symbol,第三列是打分值(重要性)。

|-- KEGG 对关键基因进行 KEGG 通路分析 (ClusterProfile)

- |-- Key_KEGG_pathway_enrich_barplot.png 关键基因 KEGG 富集条形图 (PNG 格式) 横坐标代表关键基因注释在通路中的基因数 ,纵坐标代表通路 ,柱的颜色代表校正后的 p值。
- |-- Key_KEGG_pathway_enrich_dotplot.pdf 关键基因 KEGG 富集气泡图 (PDF 格式)
- |-- Key_KEGG_pathway_enrich_dotplot.png 关键基因 KEGG 富集气泡图 (PNG 格式)
- |-- Key_KEGG_pathway_enrich.list.xls | 关键基因 KEGG 富集结果文件

```
|--ID ko_id;
|--Description ko 名称;
|--GeneRatio 富集到此通路上的差异 gene 的数目/所有差异 gene 的数目;
|--BgRatio 富集到此通路上的所有基因的数目/所有基因的数目;
|--enrich_factor 富集因子;
|--pvalue Pvalue;
|--qvalue Qvalue;
|--geneID 富集到此通路上的关键基因的 ID。
```

- |-- network.pdf KEGG 整合通路网络 (PDF 格式)
- |-- network.png KEGG 整合通路网络 (PNG 格式)

每个圆点代表一个基因,每个长方形代表一个通路,线代表通路中基因与基因或其他通路之间的关系。不同线的颜色代表关系来自不同的通路。红色的点为关键基因。本报告中所有网络图均采用 R 语言的 iGraph 包通过脚本进行绘制,同时也会提供绘制网络图所需文件,研究者可采用 Cytoscape 绘制自己所感兴趣的样式。

|-- network.xls iGraph 作图输入文件(最富集的前 5 个通路中基因与基因、基因与其他通路关系对)

```
|-- path:最富集的前5个通路的ID
|-- entry1:通路中的基因ID(Symbol)
|-- entry2:基因/其他通路
|-- type:
|-- subtype:根据 subtype 定义边的类型,粗细以及箭头方向,以及边上的字
|-- lty:
|-- width:
```

|-- lab :

|-- node.xls iGraph 作图输入文件 (节点(edge)属性)

|-- Gene: 基因或者通路 ID

|-- shape: 节点形状属性(基因: circle; 通路: rectangle)

|-- color: 节点颜色 (关键基因: red; 通路: blue; 非关键基因: grey)

#Subtype Ity width arrow lab

compound 1 2 0

hidden | dissociation | missing 1 1 2

activation | expression 2 2 2

inhibition|repression 5 2 2

indirect effect 3 2 2

indirect effect, activation 4 2 2

state change 3 2 0

binding/association 2 2 0

phosphorylation 1 2 2 +p

dephosphorylation 1 2 2 -p

glycosylation 1 2 2 +g

数字代表的含义:

数字:线的类型|箭头类型

0 : no edges | no arrows(-)

1 : soild lines | backward arrows(<-)

2 : dashed|forward arrows(->)

3: dotted|both(<->)

4: dotdash

5: longdash

6: twodash